

# FORMATO DE SYLLABUS Macroproceso: Direccionamiento Estratégico Proceso: Autoevaluación y Acreditación 27/07/2023



FACULTAD:		Ingeniería						
PROYECTO CUI	RRICULAR:	Ingeniería de Sistemas CÓD			CÓDIGO PLAN	CÓDIGO PLAN DE ESTUDIOS:		
			I. IDENT	IFICACIÓN DEL ESPACIO	ACADÉMICO	•		
NOMBRE DEL I	ESPACIO ACA	<sub>DÉMICO:</sub> Fundam	nentos de cien	cias de sistem	nas			
Código del espacio académico:				Número de créditos aca	nero de créditos académicos: 3			3
Distribución horas de trabajo:		HTD	4	HTC	2	HTA	3	
Tipo de espacio académico:		Asignatura	х	Cátedra				
			NATU	RALEZA DEL ESPACIO AC	ADÉMICO:			
Obligatorio		Oblig	gatorio		Electivo Intrínseco		Electivo	
Básico		Comple	ementario	x Electivo Intrinseco			Extrínseco	
CARÁCTER DEL ESPACIO ACADÉMICO:								
Teórico		Práctico		Teórico-Práctico	X	Otros:		Cuál:
MODALIDAD DE OFERTA DEL ESPACIO ACADÉMICO:								
Presencial	x	Presencial con		Virtual	Ot	Otros:		Cuál:
rieseliciai		incorporación de TIC				Otros.		Cuai
			II. SUGERENCIA	AS DE SABERES Y CONOC	IMIENTOS PREVIOS			

Cálculo diferencial e integral, ecuaciones diferenciales, física mecánica, física eléctrica, matemáticas especiales, arquitectura de computadores.

#### III. JUSTIFICACIÓN DEL ESPACIO ACADÉMICO

La existencia de este espacio académico se justifica en la importancia que tiene la ciencia de sistemas que integra inteligencia artificial y cibernética como una ciencia interdisciplinaria, que está ligada a los sistemas físicos, al estudio de los computadores y la interacción de estos con los humanos. La ciencia de sistemas emplea muchas herramientas formales, proporcionando instrumentos con los cuales se puede plantear soluciones a problemas reales. Para un ingeniero de sistemas es crucial poder modelar y actuar sobre los sistemas reales, empleando técnicas clásicas o modernas como las basadas en la inteligencia artificial.

En este espacio académico se introducen diferentes aspectos de inteligencia artificial y cibernética aplicados en la solución de sistemas reales; también se le proporciona al estudiante, conocimientos prácticos sobre diferentes herramientas computacionales que permiten analizar diseñar e implementar soluciones de inteligencia artificial para diferente tipo de sistemas (dinámicos de tiempo continuo y discreto entre otros).

## IV. OBJETIVOS DEL ESPACIO ACADÉMICO (GENERAL Y ESPECÍFICOS)

#### Obietivo General:

Familiarizar a los estudiantes con diferentes aspectos relacionados con inteligencia artificial y cibernética, explorando las diferentes herramientas formales y computacionales.

### Objetivos específicos:

- st Conocer las definiciones básicas y principios fundamentos de inteligencia artificial y cibernética.
- \* Adquirir las destrezas y los conocimientos de las herramientas utilizadas en inteligencia artificial y cibernética.
- \* Conocer las diferentes estrategias de inteligencia artificial y cibernética para el planteamiento de soluciones en ingeniería.
- \* Aplicar los conceptos y herramientas computacionales para el planteamiento de una solución de sistemas reales utilizando inteligencia artificial.

V. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE (PFA) DEL ESPACIO ACADÉMICO					
Competencias	Dominio-Nivel	RA	Resultados de Aprendizaje		
Identifica los diferentes dominios de las herramientas de inteligencia artificial y cibernética aplicadas en ingeniería	Cognitivo-Comprender	01	Identificar los fundamentos de inteligencia artificial y cibernética		
	Cognitivo-Comprender	02	Describir las herramientas utilizadas en inteligencia artificial y cibernética		
	Cognitivo-Comprender	03	Identificar los diferentes algoritmos utilizados en inteligencia artificial y cibernética		
Analiza los modelos utilizados en inteligencia artificial y cibernética	Cognitivo-Analizar	04	Identificar aplicaciones donde se utilizan técnicas de inteligencia artificial y cibernética		
	Cognitivo-Analizar	05	Asociar las aplicaciones de inteligencia artificial y cibernética con sistemas dinámicos		
	Cognitivo-Analizar	06	Identificar los casos de aplicación donde se utiliza modelos de inteligencia artificial y cibernética		
	Cognitivo-Crear	07	Diseñar aplicaciones de sistemas dinámicos utilizando técnicas de inteligencia artificial y cibernética		

Diseña soluciones utilizando técnicas de inteligencia artificial y cibernética	Cognitivo-Crear	08	Adaptar los conceptos básicos de inteligencia artificial y cibernética para la solución de problemas en ingeniería
	Cognitivo-Crear	09	Proponer campos de aplicación para las técnicas utilizadas en inteligencia artificial y cibernética

#### VI. CONTENIDOS TEMÁTICOS

- 1. Introducción a la ciencia de sistemas.
- -Definición de inteligencia artificial y cibernética.
- -Reseña histórica de inteligencia artificial y cibernética.
- Diferencia entre Inteligencia artificial débil y fuerte y entre cibernética de primer y segundo orden
- -Campos de aplicación.
- 2. Fundamentos de ciencias de sistemas.
- -Conceptos básicos de inteligencia artificial y cibernética.
- -Introducción al modelado de sistemas dinámicos.
- -Introducción al aprendizaje de máquina.
- 3. Aplicaciones de la ciencia de sistemas.
- -Modelado, análisis y diseño.
- -Revisión de diferentes estrategias de control de sistemas dinámicos.
- -Aplicaciones de sistemas dinámicos utilizando inteligencia artificial.
- -Líneas de Investigación y aplicaciones de inteligencia artificial y cibernética.

Enicas ac investigación y aplica	delottes de tittengerie	<u> </u>					
		VII. ESTRATEGIAS DE E	NSEÑANZA QUE FAV	ORECEN EL APRENDIZAJE			
Tradicional	Χ	Basado en Proyectos		Х	Basado en To	Basado en Tecnología	
Basado en Problemas		Colaborativo		Х	Experim	Experimental	
Aprendizaje Activo		Autodirigido			Centrado en el	Centrado en el estudiante	
			VIII. EVALUACIÓN	l	<u> </u>		
			Resultado	s de aprendizaje asociados	a las evaluaciones		
Resultados de aprendizaio (R	A) a cor ovaluados:	(T: Teórico / P: Práctico)					
Resultados de aprendizaje (RA) a ser evaluados:		Actividades Entregables	Talleres	Parciales	Informes de proyecto final	Proyecto final	Exposiciones
RA01		1	Х	Х			
RA02		!	Х	Х			
RA03		T	Х	Х			
RA04			Х	Х			
RA05		1	Х	Х			
RA06		1	Х	Х			
RA07		!	Х	Х			
RA08			Х	Х			
RA09		Ţ	Х	Х			
Tipo de evaluación**			EF	EE			
Porcentaje de evaluación (%)			50	50			
Trabajo Individual (I) o Grupal (G)		<u> </u>	G	1			
Tipo de nota		0-5	0-5	0-5	0-5	0-5	0-5

## IX. MEDIOS Y RECURSOS EDUCATIVOS

- Salón tradicional con pizarrón para sesiones de cátedra y para sesiones de discusión.
- Acceso a Videobeam.
- Página web para publicar material didáctico, guías de trabajo, talleres, etc.
- Videos didácticos alrededor de los temas de la asignatura.
- Talleres investigativos y prácticos.
- Acceso al material bibliográfico recomendado.

Nota: en este curso se pueden impartir de forma modular (separados) o también unificados los temas de inteligencia artificial y cibernética. De esta manera el curso se puede desarrollar por uno o más docentes expertos en las temáticas abordadas.

# X. PRÁCTICAS ACADÉMICAS - SALIDAS DE CAMPO

No aplica

# XI. BIBLIOGRAFÍA

#### Básicas:

-STUART, RUSSELL; PETER, NORVIG, 2022 Artificial Intelligence: A Modern Approach (4 Edition). Pearson Education Limited 2022.

-DR LAURENT ALEXANDRE ; 2023 La guerre des intelligences à l'heure de ChatGPT, JC Lattès, 2023, ISBN 2709672863, 9782709672863.

-HENRY A. KISSINGER, ERIC SCHMIDT, DANIEL HUTTENLOCHER · 2023, La era de la Inteligencia Artificial y nuestro futuro humano. Editor:ANAYA MULTIMEDIA. ISBN:9788441548923, 8441548927.

# Complementarias:

JEAN-PAUL HATON, EMMANUEL HATON, MARIE-CHRISTINE HATON; 2023 Intelligences artificielles: de la théorie à la pratique, Modèles, applications et enjeux des IA. Editor Dunod. ISBN:9782100864607, 2100864602.

-MARIYA YAO, ADELYN ZHOU, MARLENE JIA; 2018, Applied Artificial Intelligence: A Handbook For Business Leaders, ISBN-13978-0998289021.

-HARVARD BUSINESS REVIEW, MICHAEL E. PORTER, THOMAS H. DAVENPORT, PAUL DAUGHERTY, H. JAMES WILSON; 2019. HBR's 10 Must Reads on AI, Analytics, and the New Machine Age.

-PATRICK, WINSTON, 1984 Inteligencia Artificial. Ed. Addison-Wesley. ISBN 0-201-51876-7.

-ELAINE, RICH, 1988 Inteligencia Artificial. Ed McGraw-Hill. ISBN 0-07-450364-2.

-NILS, NILSSON, 2001 Inteligencia Artificial: Una nueva sintesis. McGraw-Hill. ISBN-13: 978-8448128241.

-Revista "Inteligencia Artificial" Revista Iberoamericana de Inteligencia Artificial. ISSN 1137-3601.

-Angulo U. José M, Electrónica digital, Paraninfo, 1981.

-OGATA Katsuhiko. Ingeniería de Control Moderno. Segunda edición México. Prentice-Hall Hispanoamericana S.A., 1998. 997p.

-OGATA Katsuhiko, Dinámica de Sistemas. México. Prentice-Hall Hispanoamericana S.A., 1987. 619 p.

-OGATA Katsuhiko, Problemas de Ingeniería de Control Utilizando Matlab. Madrid. Prentice -Hall, 1999. 396p.

-Driankov D. and others, An introduction to Fuzzy control, Springer 1997.

-Wang Li-Xing, A course in fuzzy systems and control, Prentice Hall 1997.

-Ogata Katzuhiko, Discrete time control system, Prentice Hall, 1995.

-Friedland Bernard, Advanced control system design, Prentice Hall 1996.

-Chen Chi Song, Analog and digital control systems design, Saunders College Publishing 1993.

-Martin del Brío Bonifacio, Sanz Alfredo, Redes Neuronales Y Sistemas Borrosos, Alfaomega Grupo Editor, 3ª ed 2007.L57.

XII. SEGUIMIENTO Y ACTUALIZACIÓN DEL SYLLABUS				
Fecha revisión por Consejo Curricular:				
Fecha aprobación por Consejo Curricular:	N	lúmero de acta:		

**Tipo de Evaluación	Abreviatura
1. Evaluación de habilidad	EHP
2. Evaluación basada en pr	EBP
3. Evaluación oral o preser	EOP
4. Evaluación escrita	EE
5. Evaluación formativa	EF
6. Evaluación de desempei	ED