
 UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS	FORMATO DE SYLLABUS		Código: AA-FR-003	 SIGUD <small>Sistema Integrado de Gestión</small>
	Macroproceso: Direccionamiento Estratégico		Versión: 01	
	Proceso: Autoevaluación y Acreditación		Fecha de Aprobación: 27/07/2023	

FACULTAD:	Ingeniería		
PROYECTO CURRICULAR:	Ingeniería de Sistemas	CÓDIGO PLAN DE ESTUDIOS:	

I. IDENTIFICACIÓN DEL ESPACIO ACADÉMICO

NOMBRE DEL ESPACIO ACADÉMICO: **Gestión de proyectos informáticos**

Código del espacio académico:		Número de créditos académicos:	3			
Distribución horas de trabajo:	HTD	2	HTC	2	HTA	5
Tipo de espacio académico:	Asignatura	x	Cátedra			

NATURALEZA DEL ESPACIO ACADÉMICO:

Obligatorio Básico		Obligatorio Complementario	x	Electivo Intrínseco		Electivo Extrínseco	
--------------------	--	----------------------------	---	---------------------	--	---------------------	--

CARÁCTER DEL ESPACIO ACADÉMICO:

Teórico		Práctico		Teórico-Práctico	x	Otros:		Cuál: _____
---------	--	----------	--	------------------	---	--------	--	-------------

MODALIDAD DE OFERTA DEL ESPACIO ACADÉMICO:

Presencial	x	Presencial con incorporación de TIC		Virtual		Otros:		Cuál: _____
------------	---	-------------------------------------	--	---------	--	--------	--	-------------

II. SUGERENCIAS DE SABERES Y CONOCIMIENTOS PREVIOS

Fundamentos de administración: planeación, organización y control de recursos; uso de las TIC en el contexto empresarial; metodologías, herramientas y técnicas utilizadas en la planeación y ejecución de proyectos; conceptos básicos de la gestión financiera de proyectos; principios de la innovación y desarrollo de proyectos; conceptos básicos de ingeniería.

III. JUSTIFICACIÓN DEL ESPACIO ACADÉMICO

La tecnología es hoy el instrumento base para la innovación y la competitividad de las organizaciones, pero no sería de mucha utilidad si no se hace una acertada gestión de ella que permita orientar su uso para desarrollar sistemas productivos sostenibles y amigables con la naturaleza y el medio ambiente. La gestión de proyectos informáticos debe ser parte integral de los planes estratégicos de toda organización productiva o de servicio, por lo que es de gran utilidad preparar a los futuros profesionales en estas técnicas, ya que serán ellos los que se conviertan en protagonistas del desarrollo de las organizaciones.

IV. OBJETIVOS DEL ESPACIO ACADÉMICO (GENERAL Y ESPECÍFICOS)

Objetivo General:

Facilitar a los estudiantes los medios que le permitan establecer conceptos sobre la tecnología y sus estrategias de gestión en las organizaciones, como factor de innovación dentro de un marco ético, económico y social.

Objetivos específicos:

* Orientar al estudiante en la construcción de conceptos sobre tecnología y herramientas adecuadas para su gestión.

* Desarrollar instrumentos para la gestión de los proyectos informáticos acordes con las necesidades de las organizaciones del país.

V. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE (PFA) DEL ESPACIO ACADÉMICO

Competencias	Dominio-Nivel	RA	Resultados de Aprendizaje
Establece conceptos sobre la tecnología y sus estrategias de gestión en las organizaciones, como factor de innovación dentro de un marco ético, económico y social	Cognitivo - Conocer	1	Conocer los conceptos fundamentales sobre tecnología y sus estrategias de gestión.
	Cognitivo - Analizar	2	Planear proyectos y procesos de gestión tecnológica, mediante la aplicación adecuada de técnicas y metodologías planteadas para tal fin
	Cognitivo - Aplicar	3	Elaborar metodológicamente instrumentos aplicativos en diferentes contextos sobre gestión de tecnología en las organizaciones
Actúa estratégicamente de forma interdisciplinaria dentro de un equipo de trabajo y con la alta dirección de las organizaciones para la planeación		4	Realizar estudios de la situación actual o diagnóstico de las áreas que requieren de un mejoramiento continuo a través de proyectos de gestión de tecnología

dirección de las organizaciones, para la planeación y desarrollo de procesos y programas de Gestión de tecnología	5	Planear y realizar proyectos de gestión tecnológica, con el propósito de proponer soluciones, sugerencias y recomendaciones a la alta dirección
---	---	---

VI. CONTENIDOS TEMÁTICOS

1. Introducción a la gestión de proyectos informáticos * Definición y conceptos fundamentales. * Importancia de la gestión de proyectos informáticos en el contexto empresarial y global. * Rol del ingeniero de sistemas en la gestión de proyectos informáticos.
2. Innovación y Desarrollo Tecnológico * Descripción del proceso de innovación tecnológica. * Ciclo de vida de la tecnología. * Evaluación y selección de tecnologías en desarrollo.
3. Estrategia Tecnológica * Elaboración de estrategias tecnológicas. * Concordancia de la estrategia tecnológica con la estrategia corporativa. * Evaluación de tendencias tecnológicas.
4. Gestión de Proyectos Tecnológicos * Métodos de administración de proyectos (ágiles, convencionales). * Instrumentos y técnicas de planificación y supervisión de proyectos tecnológicos. * Gestión de riesgos en proyectos tecnológicos.
5. Adquisición y Gestión de Recursos Tecnológicos * Proceso de adquisición de tecnología. * Valoración de proveedores y contratos tecnológicos. * Gestión de activos tecnológicos y mantenimiento.
6. Gestión de la Innovación * Esquemas de innovación abierta y cerrada. * Cultura organizacional y su influencia en la innovación. * Gestión de la propiedad intelectual.
7. Evaluación y Control de Tecnologías * Indicadores de rendimiento tecnológico. * Evaluación costo-beneficio de tecnologías. * Revisión tecnológica.
8. Revolucion Digital y Tendencias * Descripción y dimensiones de la transformación digital. * Efecto de la digitalización en los modelos de negocio. * Implementación de tecnologías digitales (IoT, Big Data, AI).
9. Casos de Estudio

VII. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA QUE FAVORECEN EL APRENDIZAJE					
Tradicional	X	Basado en Proyectos	X	Basado en Tecnología	X
Basado en Problemas	X	Colaborativo	X	Experimental	X
Aprendizaje Activo	X	Autodirigido		Centrado en el estudiante	

VIII. EVALUACIÓN						
Resultados de aprendizaje (RA) a ser evaluados:	Resultados de aprendizaje asociados a las evaluaciones (T: Teórico / P: Práctico)					
	Actividades Entregables	Talleres	Parciales	Informes de proyecto final	Proyecto final	Exposiciones
RA01	X	X	X	X	X	X
RA02	X	X	X	X	X	X
RA03	X	X	X	X	X	X
RA04	X	X	X	X	X	X
RA05	X	X	X	X	X	X
Tipo de evaluación**						
Porcentaje de evaluación (%)	25	20	20	5	25	5
Trabajo Individual (I) o Grupal (G)	G	G	I	G	G	I/G
Tipo de nota	0-5	0-5	0-5	0-5	0-5	0-5

IX. MEDIOS Y RECURSOS EDUCATIVOS

- Salón normal con pizarrón para sesiones de cátedra y para sesiones de discusión.
- Sala de sistemas para laboratorios prácticos y simulaciones.
- Acceso a Videobeam.
- Página web para publicar material didáctico, guías de trabajo, talleres, etc.
- Videos didácticos alrededor de los temas de la asignatura.
- Talleres investigativos y prácticos.
- Acceso al material bibliográfico recomendado

X. PRÁCTICAS ACADÉMICAS - SALIDAS DE CAMPO

No aplica

XI. BIBLIOGRAFÍA