

Software Engineering Übung, LVNr:

Übungsleiter: Yuriy Kaniovskiy

Designmodell v.1.0

Projekttitel: 50+

Projekthomepage:

[https://cewebs.cs.univie.ac.at/SWE/ws14/index.php?m=D&t=uebung&c=show&CEWebS\\_c=g050052-6t3](https://cewebs.cs.univie.ac.at/SWE/ws14/index.php?m=D&t=uebung&c=show&CEWebS_c=g050052-6t3)

Gruppenmitglieder:

Matrikelnummer	Nachname	Vorname	E-Mail
1206350	Buchhäusl	Katrin	k.buchhaeusl@gmx.at
1125697	Lechl	Bernhard	b.lechl@icloud.com
1125788	Palkovits	Dominik	a1125788@unet.univie.ac.at
1348563	Völgyes	Gabor	gabor.volgyes88@gmail.com

## 1 Klassendesign

Wir haben die Klasse Benutzer von der sich Forscher und Administrator ableiten. An die unterschiedlichen Personen werden Rollen vergeben um sie leichter unterscheiden zu können. Administrator bekommen die Rolle 1, Forscher die Rolle 2 und normale Benutzer die Rolle 3. Der Benutzer hat zusätzlich noch einen Benutzernamen, einen Namen und ein Geburtsdatum. Mit dem Geburtsdatum wird bei der Registrierung das Alter überprüft. Benutzer haben die Möglichkeit Freunde hinzuzufügen und Forscher können Statistiken erstellen. Wenn ein Benutzer ein Forscher sein will, muss er dies dem Administrator melden. Der Administrator weist dem Benutzer dann die entsprechende Rolle zu. Benutzer können gepostete Beiträge melden, welche der Administrator dann von der Pinnwand löscht. Administratoren können außerdem Benutzer befristet oder unbefristet sperren.

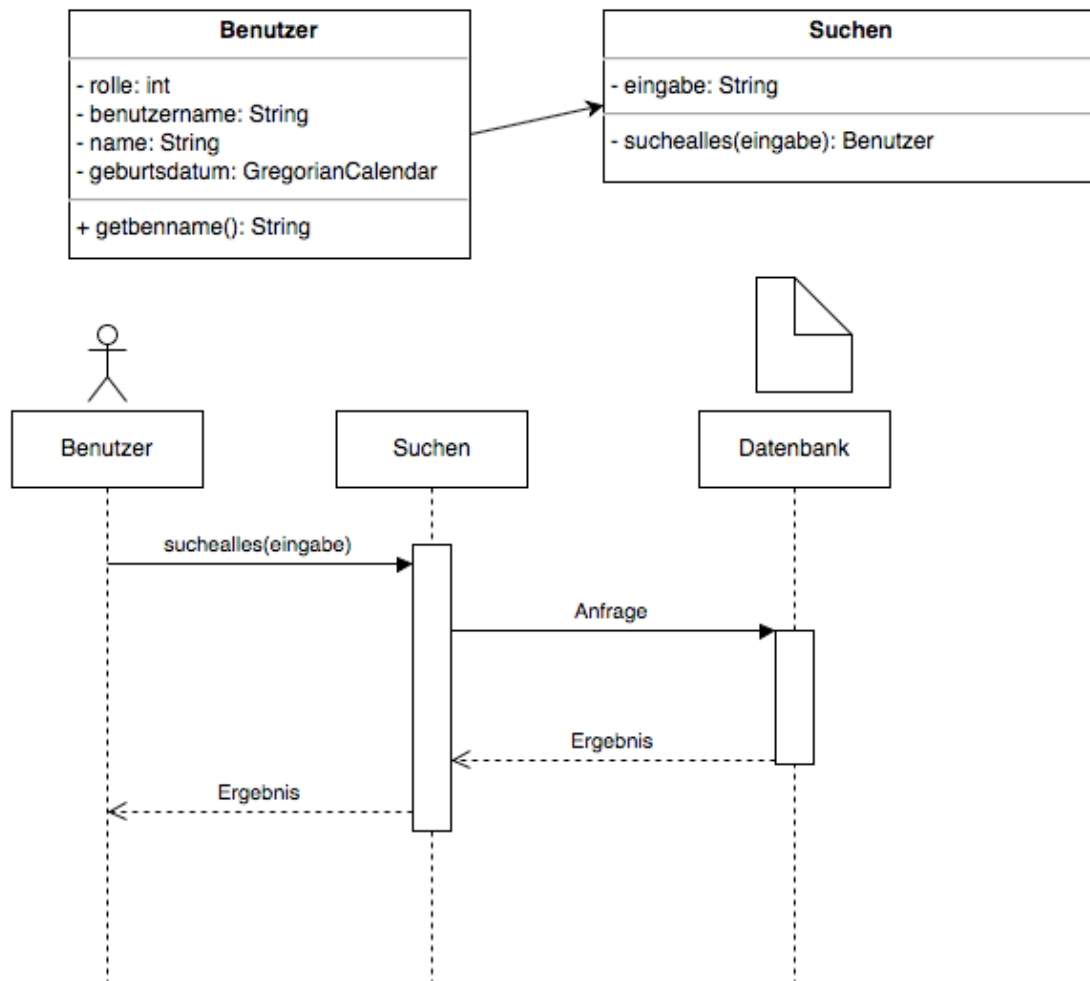
Die Pinnwand hat ein aktuelles Datum, welches ausgegeben wird, wenn ein neuer Beitrag zur Pinnwand hinzugefügt wird. Außerdem dient die Pinnwand dazu, Suchergebnisse auszugeben.

Die Klasse Gruppe enthält einen Gruppennamen und einen Benutzer, welcher Administrator der Gruppe ist. In der Klasse Gruppe kann man neue Gruppen erzeugen und Mitglieder zu einer Gruppe hinzufügen. Die Beiträge einer Gruppe werden auf der Pinnwand jener Gruppe angezeigt.

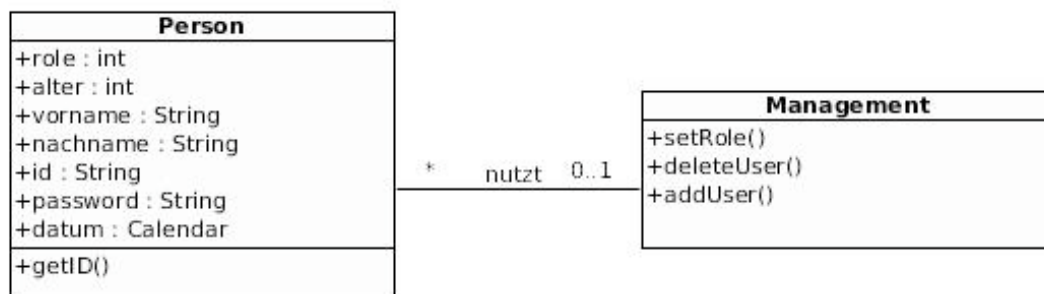
Die Klasse Suche sucht nach Benutzern und Gruppen, welche in der Datenbank gespeichert sind. Die Ergebnisse werden auf der Pinnwand ausgegeben.

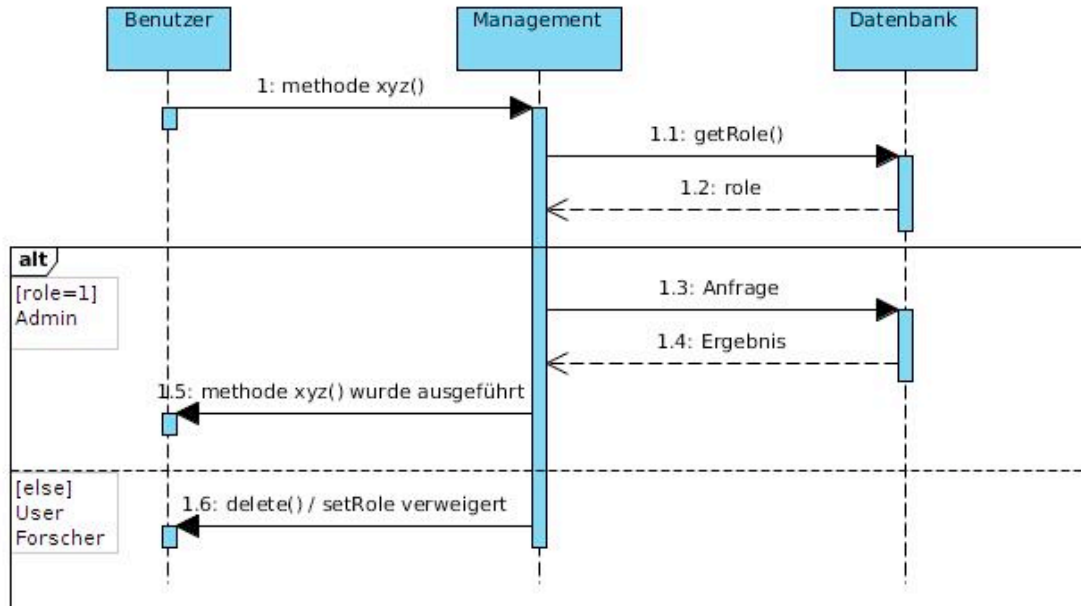
## 2 Use Case Realization Design

Freunde/Gruppen finden:

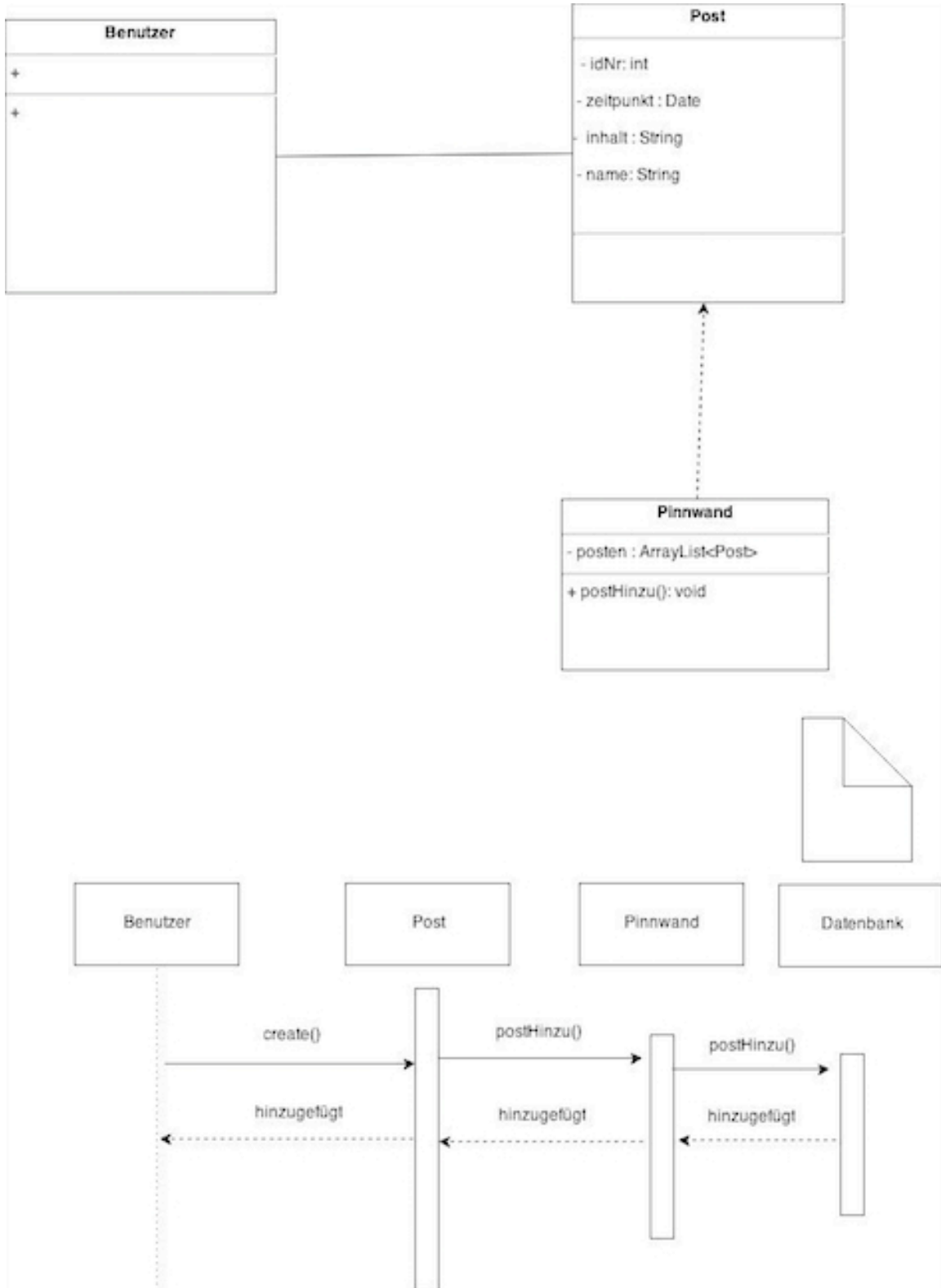


Rechte vergeben:

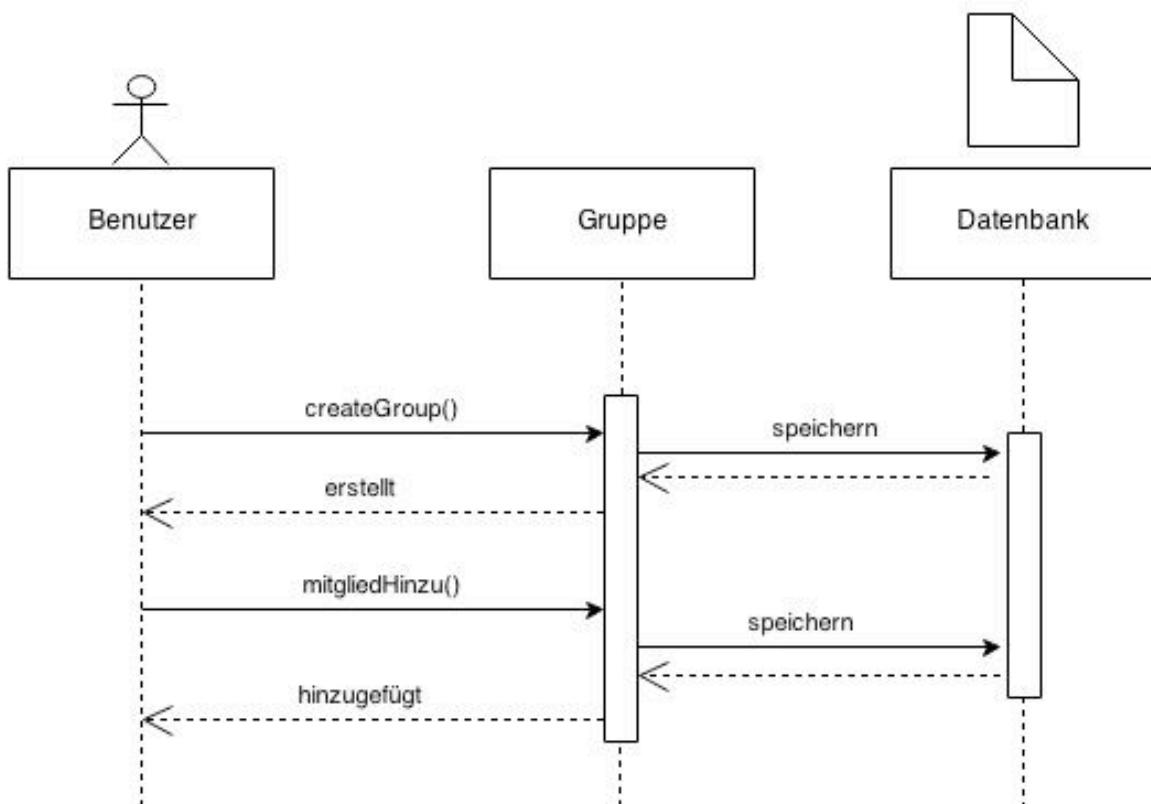
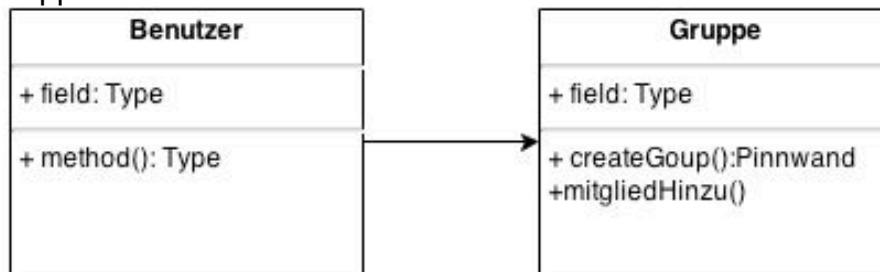




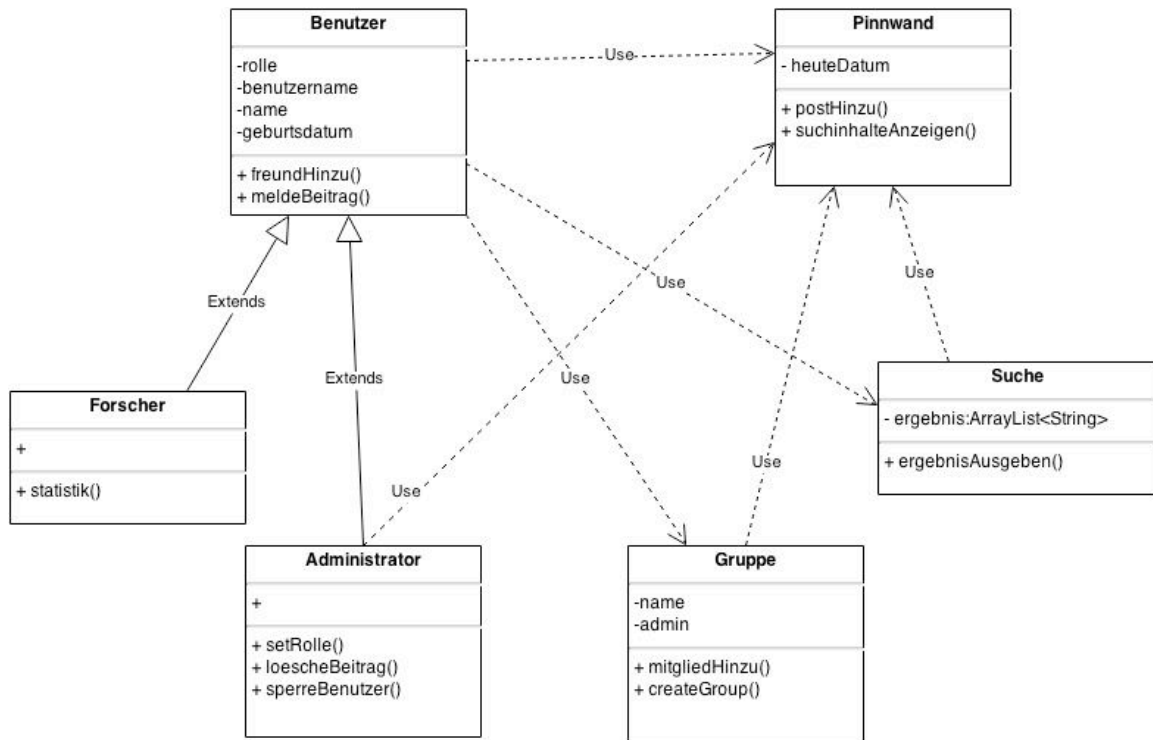
Pinnwand nutzen:



Gruppe erstellen:

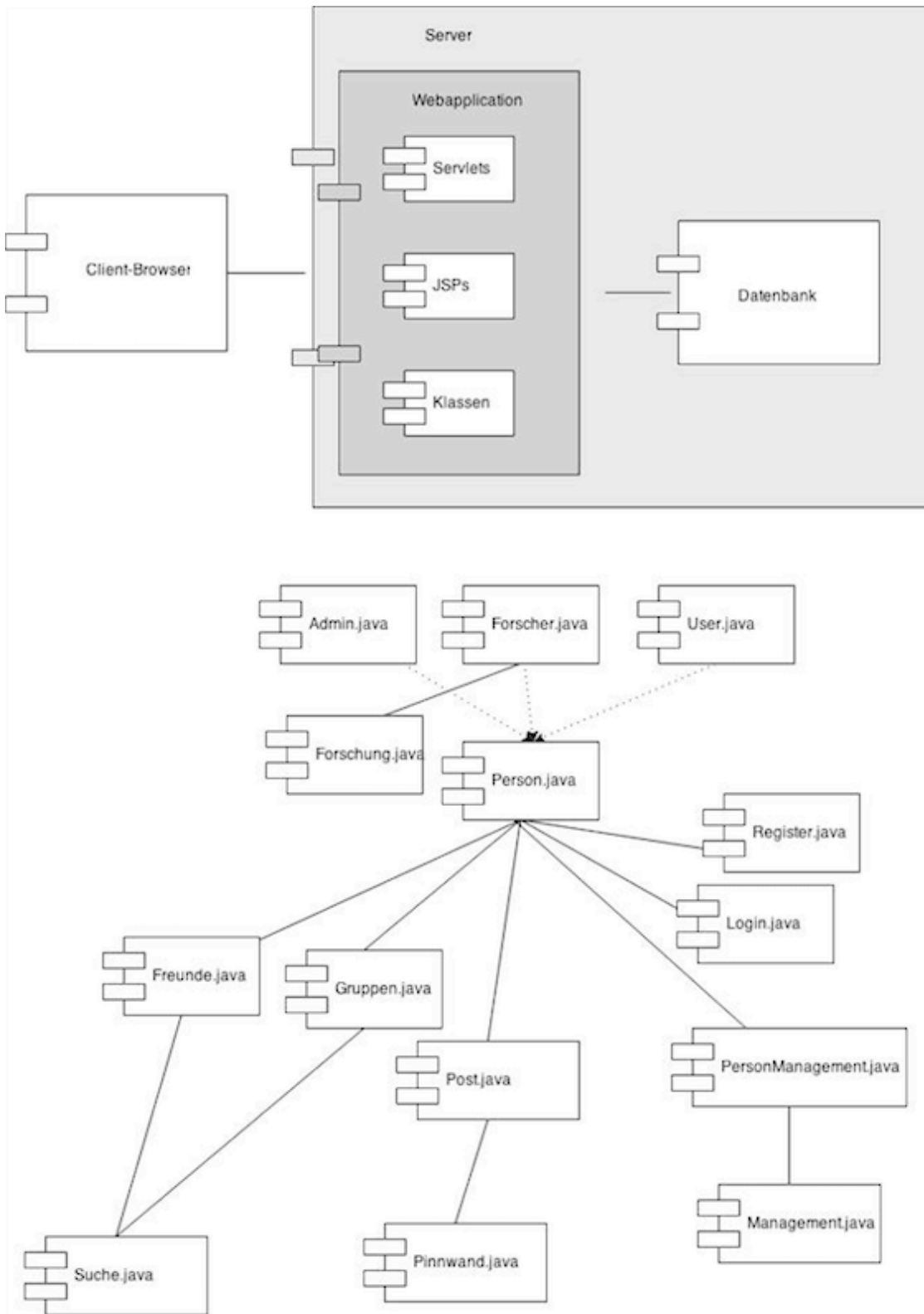


### 3 Übersichtsklassendiagramm



## 4 Architekturbeschreibung

### Komponentendiagramm





Deploymentdiagramm:

