

CAMPADMIN

Rendszerterv

(Kidolgozás)

A csapat

Bedő Márton – PROJEKTVEZETŐ

Merényi Dániel – ADMINISZTRÁTOR

Balla Gábor – DEMONSTRÁTOR

Lovas István – KAPCSOLATTARTÓ

A megrendelő igényei

A megrendelő egy olyan szoftverrendszer elkészítésére adott megbízást, amellyel egy tábor működéséhez szükséges adminisztratív feladatokat lehet ellátni. A szoftver fő funkciója a táborozók kezelése és csoportosítása.

A tábor ifjúsági vezetői számára lehetőséget ad a táborozókkal való műveletek végzésére (a saját korcsoportjukon belül). A korcsoportvezetőknek a csoportok és korcsoportok kezelésére van lehetősége. A táborvezetőnek pedig lehetősége van a turnusok, táborozók elhelyezésének (házak, szobák) kezelésére, valamint a tábor működésével kapcsolatos különböző statisztikák készítésére.

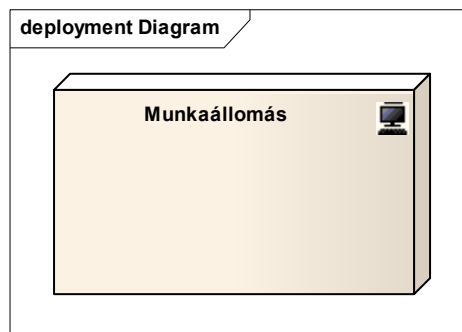
Amikor egy tábor egy új turnust indít, a táborvezető felelőssége a turnus létrehozása a rendszerben, a korábbi turnusok törlésére a későbbi statisztikák készítése céljából nincs lehetőség, de a turnus adatainak módosítása lehetséges. A turnus létrehozása után szükség van a táborban éppen rendelkezésre álló lakhelyek (házak, szobák) felvitele.

Ezután a korcsoportvezető létrehozza a szükséges korcsoportokat a különböző országok – és azon belül korosztályok – részére, és a korcsoportokon belül az ifjúsági vezetők által vezetett csoportokat (a korcsoportvezető határozza meg, hogy melyik ifjúsági vezető melyik csoporthoz tartozik). Szükség esetén a csoportokat és korcsoportokat módosíthatja (Pl. a vártnál kevesebb táborozó érkezik egy országból).

Az ifjúsági vezetők feladata a táborozók adatainak bevitele a rendszerbe (kézzel, vagy már meglévő fájlból való importálással (az importálás kötött szemantikájú CVS fájllokból támogatott)), illetve a táborozók hozzárendelése a csoportjukhoz. Ha szükséges az ifjúsági vezető módosíthat, vagy eltávolíthat táborozókat a rendszerből.

1. A rendszer környezete

A rendszer egyszerű Microsoft Windows 7 operációs rendszert futtató személyi számítógépen üzemel Microsoft .NET 4 keretrendszerben.

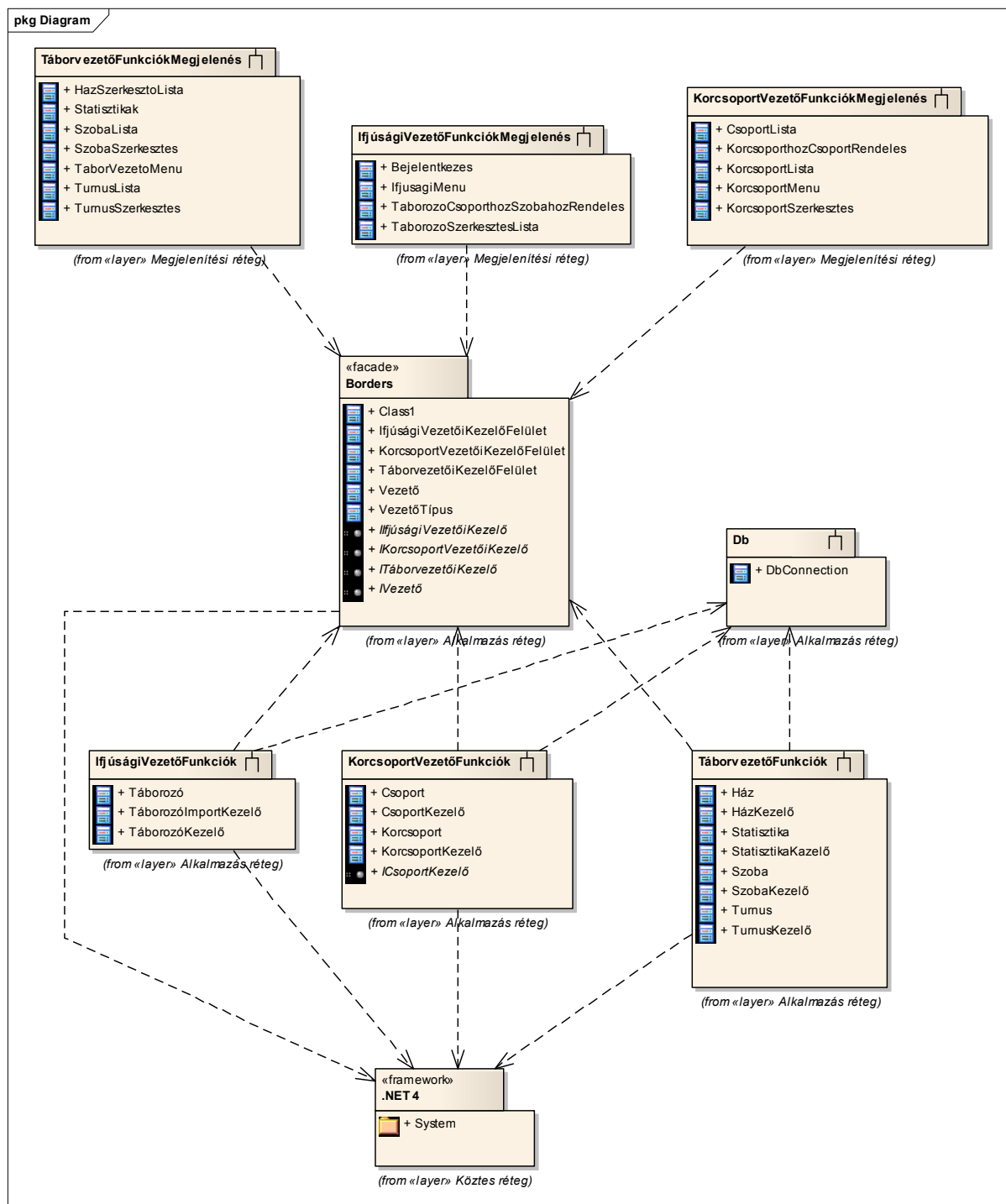


1. ábra – A rendszer környezete

A rendszer környezetének alapos vizsgálata után úgy döntöttünk, hogy az alkalmazást a Microsoft .NET 4 keretrendszerre építve készítjük el. Az adatbázishoz való kapcsolódást az Entity Framework valósítja meg.

2. A rendszer szerkezete

A tervezés során a szoftvert alrendszerekre osztottuk, figyelembe véve az analízis fázisában meghatározott modularizációt és a rendszer környezetét alkotó elemeket. Emellett meghatároztuk azokat a külső elemeket, amelyekre szükség van a szoftver implementációjához.



2. ábra – Alrendszerek és függőségeik

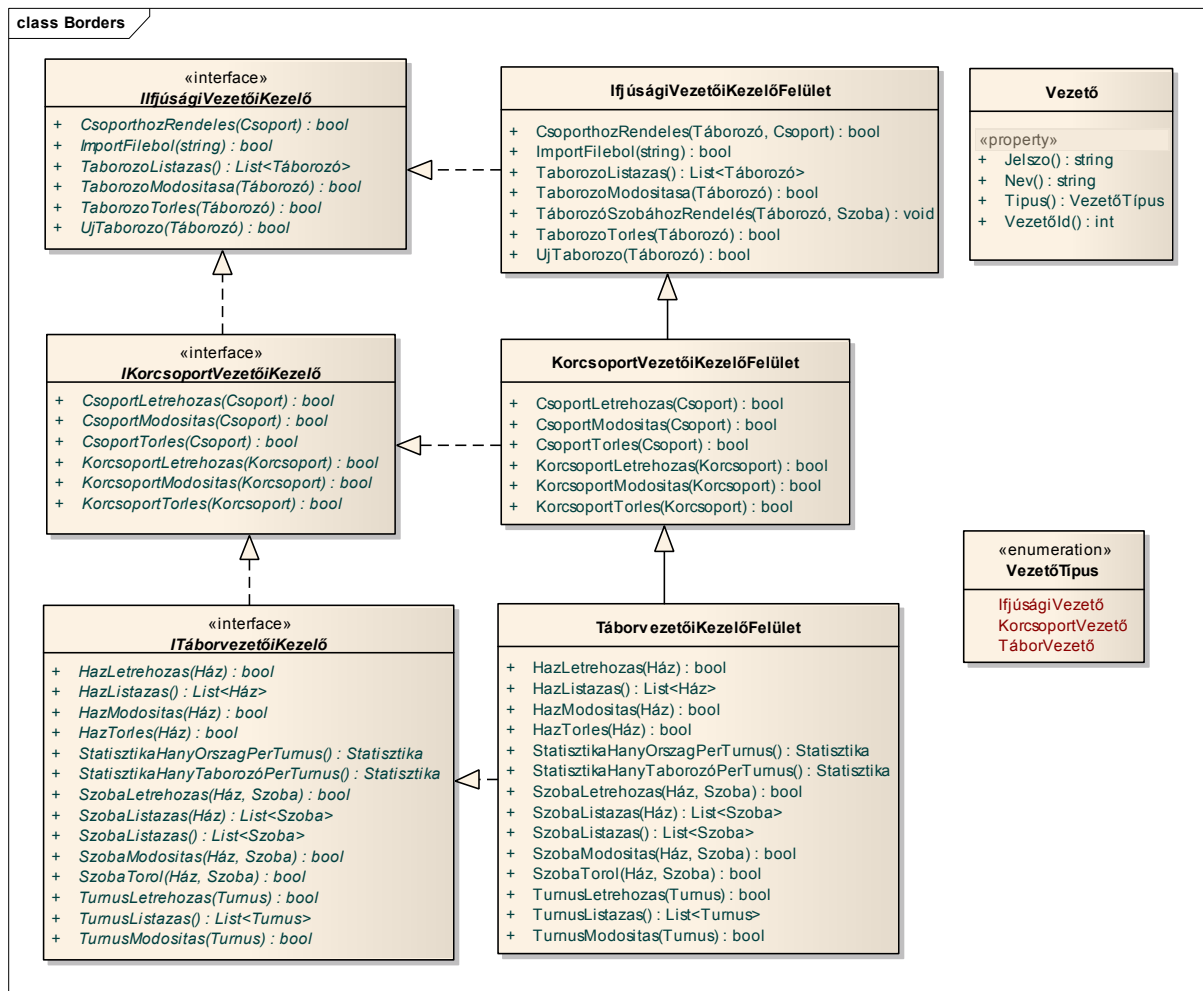
A szoftver megjelenítési rétegében három alrendszer található. Ezek az alrendszerek a különböző felhasználókhoz tartozó funkciókat biztosítják.

Az alkalmazási rétegben találhatóak a működést biztosító komponensek és az azokat a megjelenítési réteggel összekötő Borders komponens.

A köztes szinten található a .NET keretrendszert szimbolizáló csomag, a rendszerelemek közül pedig közvetlenül nem használ fel az semmit az alkalmazás.

Borders alrendszer:

Ez az alrendszer felelős a megjelenítési réteg és az üzleti logika közti kapcsolat megteremtésért.



3. ábra – Borders alrendszer osztályai

IfjúságiVezetőiKezelőFelület osztály:

Az „IfjúságiVezetőiKezelőFelület” osztály teszi lehetővé az ifjúsági vezető funkcióinak kommunikációját a megjelenítési réteggel.



4. ábra – IfjúságiVezetőiKezelőFelület osztálya

KorcsportVezetőiKezelőFelület osztály:

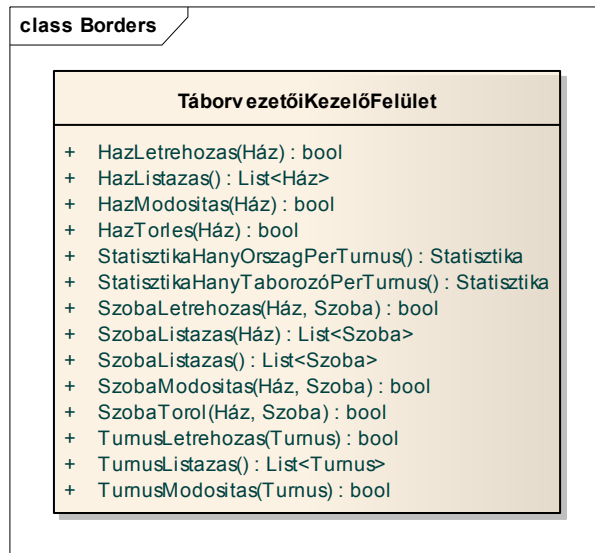
A „KorcsportVezetőiKezelőFelület” osztály teszi lehetővé a korcsport vezető funkcióinak kommunikációját a megjelenítési réteggel. Ez az osztály funkciókat örököl az „IfjúságiVezetőiKezelőFelület” osztálytól.



5. ábra – KorcsportVezetőiKezelőFelület osztálya

TáborVezetőiKezelőFelület osztály:

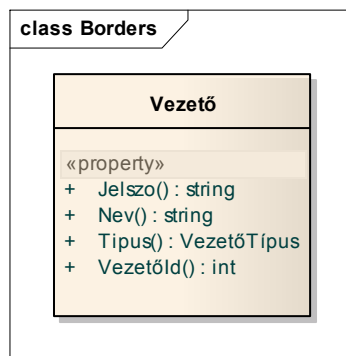
A „TáborVezetőiKezelőFelület” osztály teszi lehetővé a táborvezető funkcióinak kommunikációját a megjelenítési réteggel. Ez az osztály funkciókat örököl a „KorcsportVezetőiKezelőFelület” osztálytól.



6. ábra – TáborVezetőiKezelőFelület osztálya

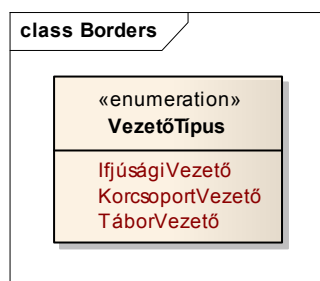
Vezető osztály:

A „Vezető” osztály objektumai tárolják a rendszerhez hozzáférő aktorok adatait.

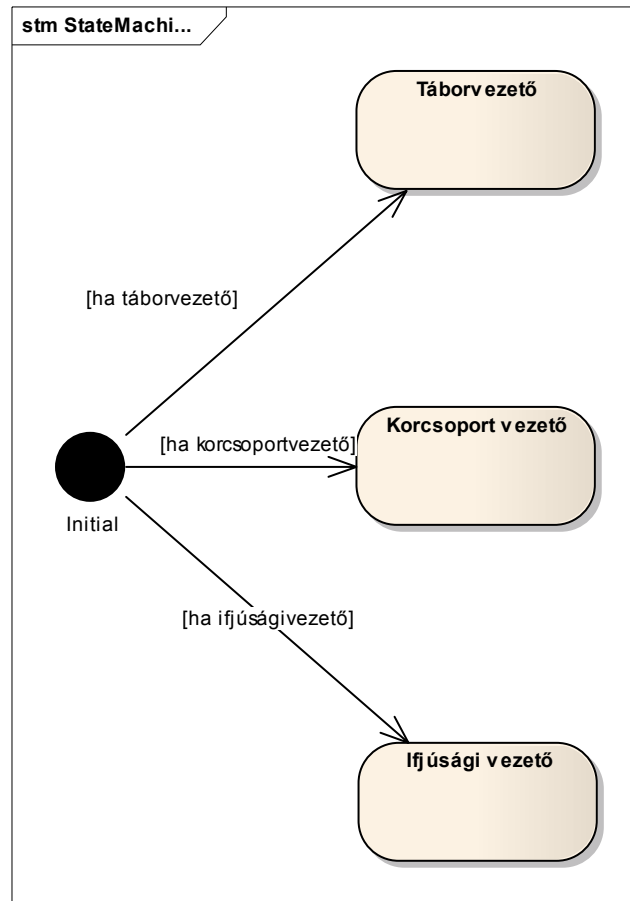


7. ábra – Vezető osztálya

A „Jelszo” mező tárolja az aktor jelszavát, a „Nev” mező tárolja a nevét. A 8. ábrán látható felsorolás típusú „Tipus” mező tárolja az aktor besorolását.



8. ábra –Vezető típusai



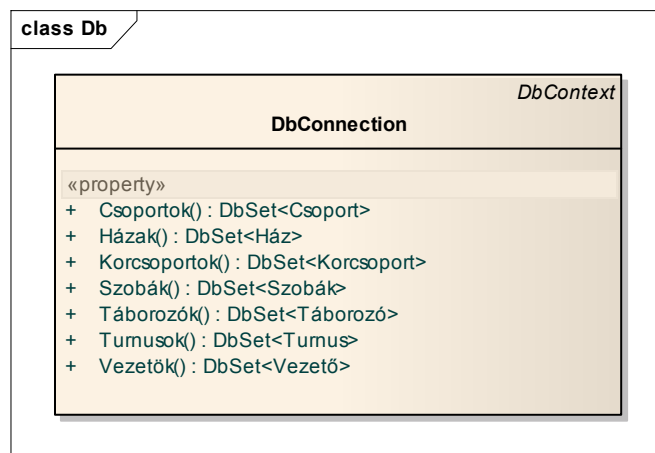
9. ábra –A Borders állapotai

Db alrendszer:

Ez az alrendszer felelős rendszerben megjelenő entitások és az adatbázis közötti szinkronizációért.

DbConnection osztály:

A „DbConnection” osztály a funkcionalitását az Entity Framework segítségével valósítja meg.

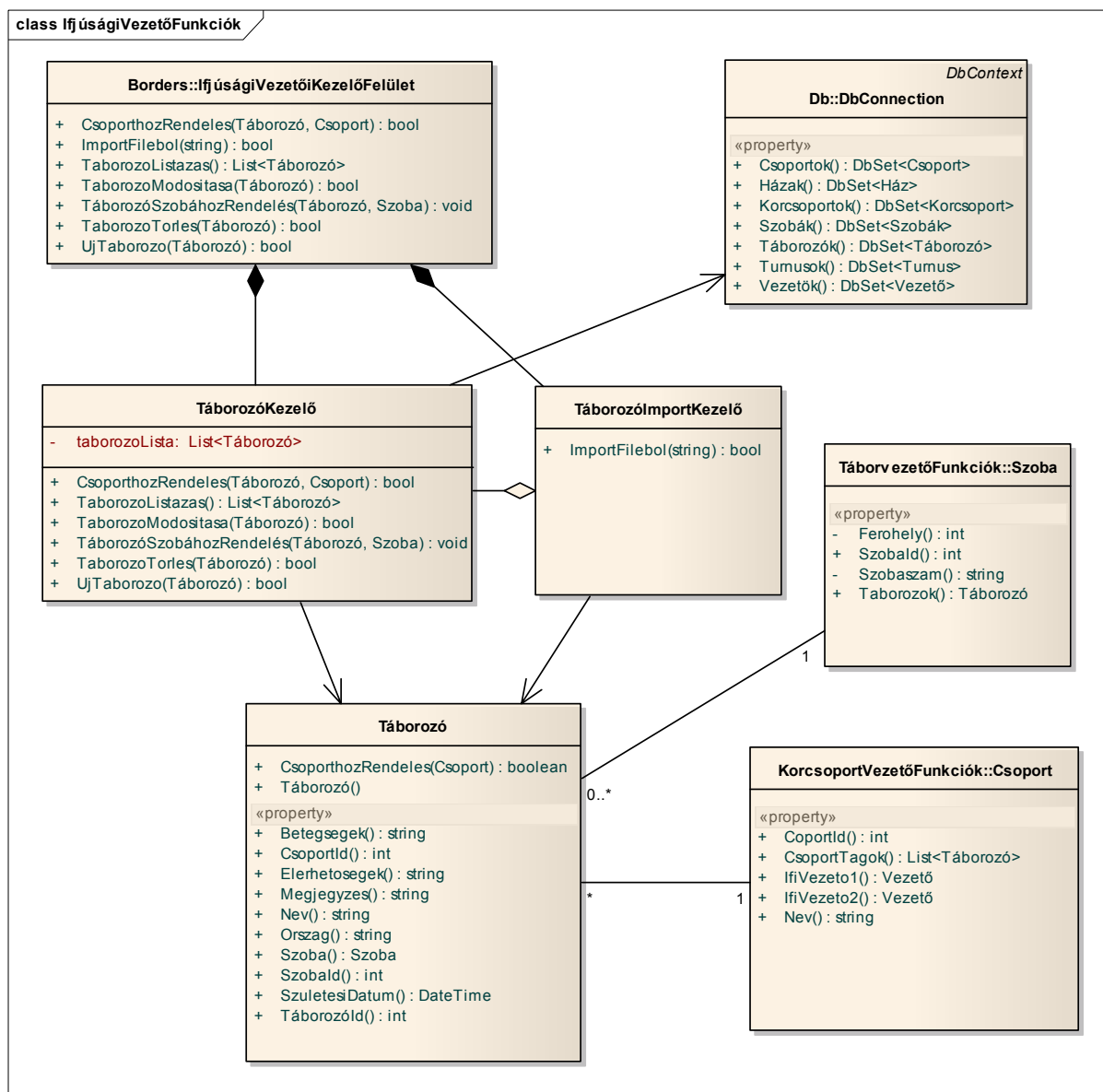


10. ábra – DBConnection osztály

Minden az ábrán látható tulajdonság tárolja a nevének megfelelő összes entitást.

IfjúságiVezetőFunkciók alrendszer:

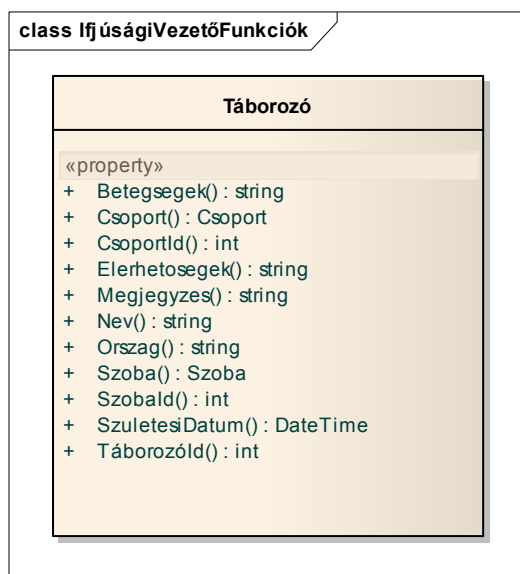
Ez az alrendszer felelős az ifjúsági vezető rendszeren belüli tevékenységeinek ellátásáért, mint Táborozók listázása, módosítása, törlése, szobához rendelése, csoporthoz rendelése, illetve táborozó felvétele, vagy importálása. Ezen funkciók elérését a „borders” csomagban található „IfjúságiVezetőiKezelő” interfész biztosítja.



11. ábra – IfjúságiVezetőFunkciók alrendszer osztályai

Táborozó osztály

A „Táborozó” osztály objektumai tárolják a táborozók, rendszer szempontjából fontos adatait.



12. ábra – Táborozó osztály

A „Betegsegek”, „Elerhetosegek”, „Megjegyzes”, „Nev”, „Orszag”, „SzuletesiDatum” tulajdonságok tárolják a táborozók megfelelő adatait.

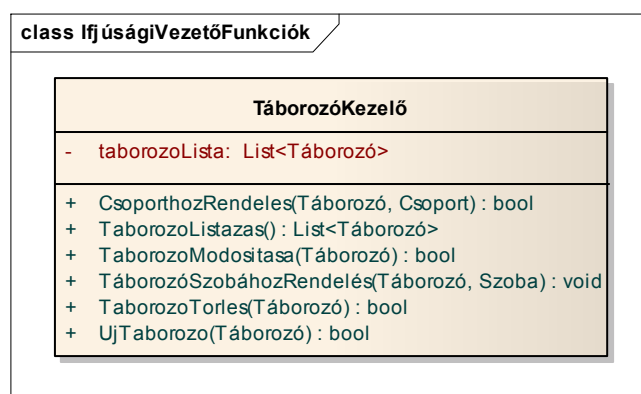
A „Szoba” tulajdonság tárolja, hogy a táborozó melyik szobában van elszállásolva.

A „Csoport” tulajdonság tárolja a csoportot amelybe a táborozó be van osztva.

A „TáborozóId”, „Szobald” és a „CsoportId” az adatbázisban való navigációhoz szükséges azonosítók.

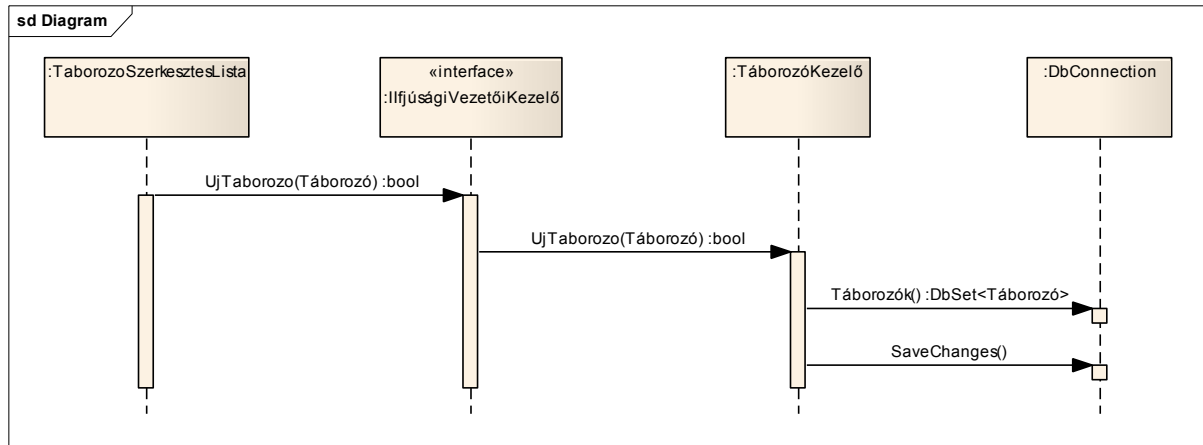
TáborozóKezelő osztály:

A „TáborozóKezelő” osztály felelős a táborozókkal kapcsolatos műveletekért



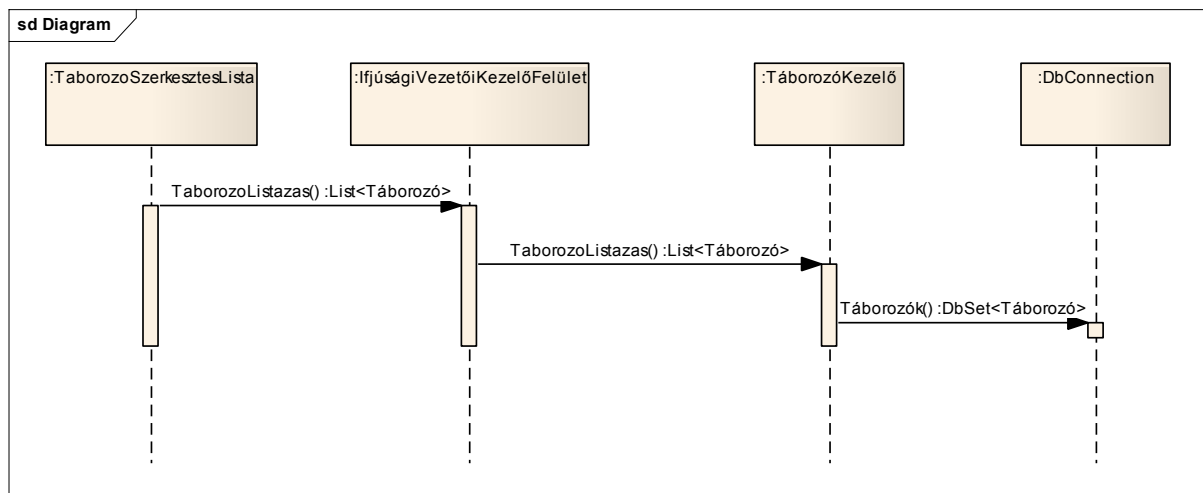
13. ábra – TáborozóKezelő osztály

Az „UjTaborozo()” metódussal lehet új táborozót létrehozni a rendszerben.



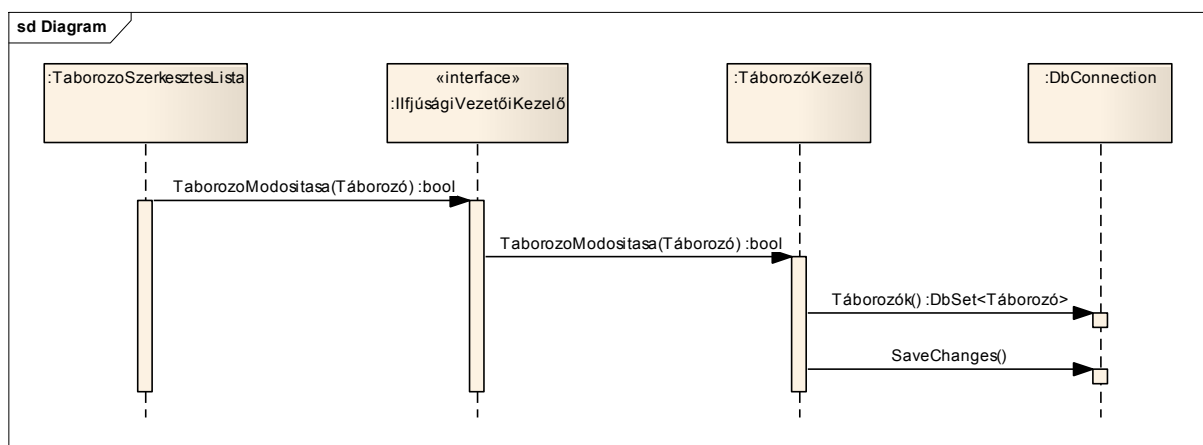
14. ábra – UjTaborozo() művelet

A „TaborozoListazas()” művelettel kérhetőek le rendszerben tárolt táborozók

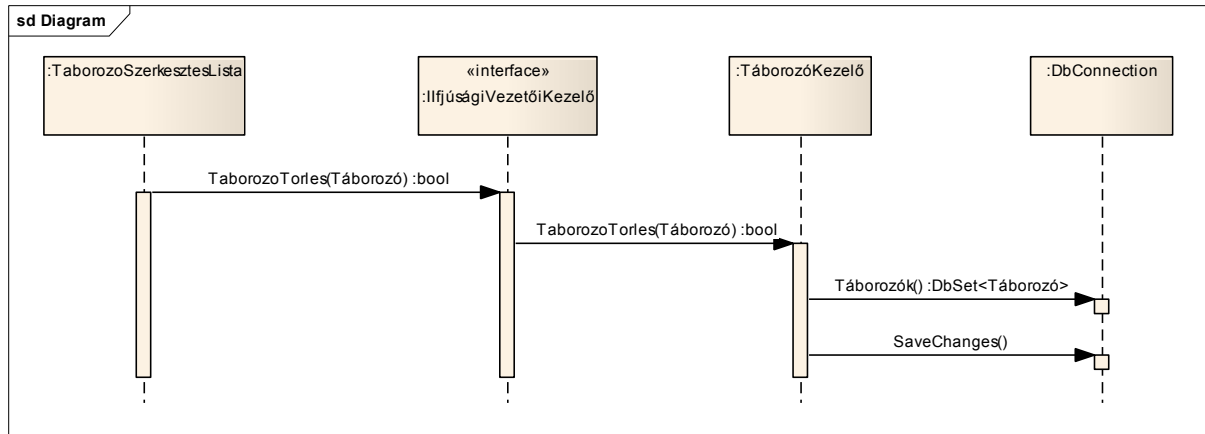


15. ábra – TaborozoListazas() művelet

A „TaborozoModositasa()”, „TaborozoTorles()” műveletekkel lehet az adott táborozót szerkeszteni, illetve törölni.

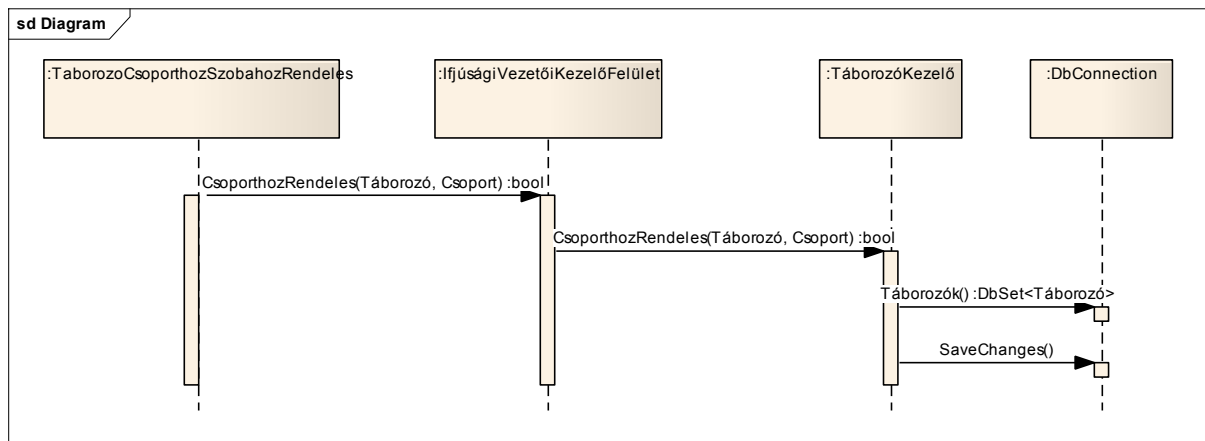


16. ábra – TaborozoModositasa() művelet



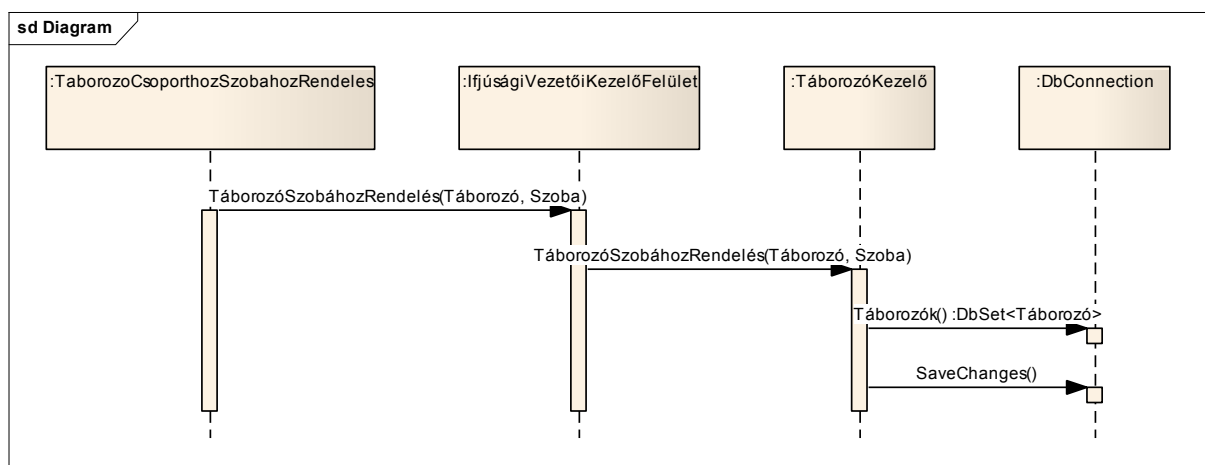
17. ábra – TaborozoTorlese() művelet

A „CsoporthozRendeles()” művelettel lehet egy táborozót egy csoporthoz hozzáadni.



18. ábra – CsoporthozRendeles() művelet

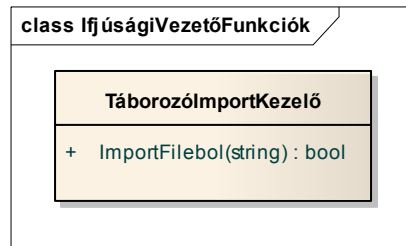
A „TaborozoSzobahozRendelés()” művelettel lehet egy táborozót egy szobához hozzáadni.



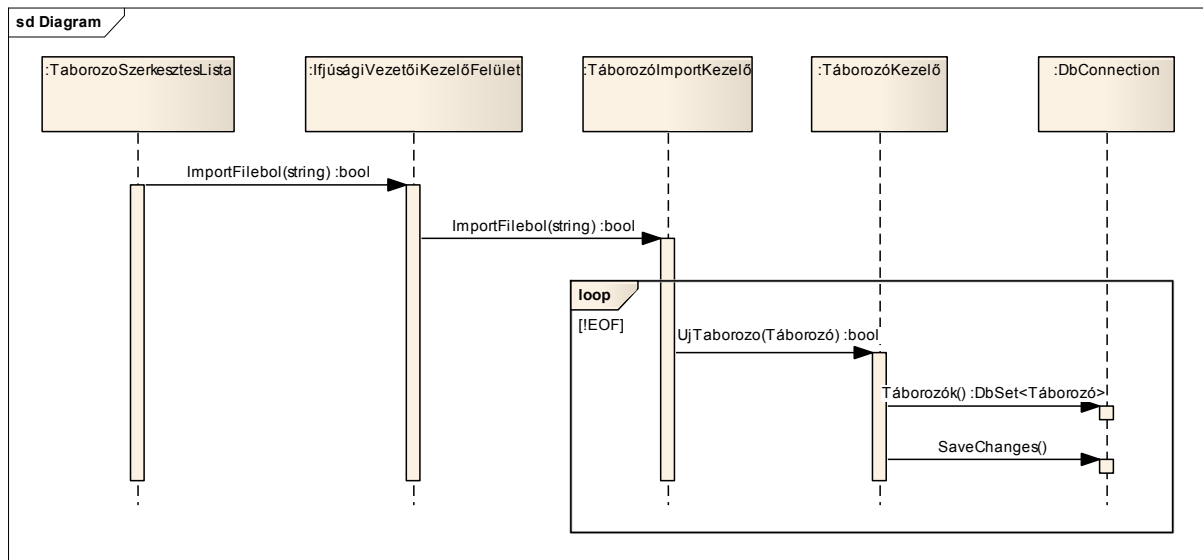
19. ábra – TaborozoSzobahozRendelés() művelet

TaborozoImportKezelo osztály:

Ez az osztály, táborozók adatainak CVS fájljából való importálásért felel.



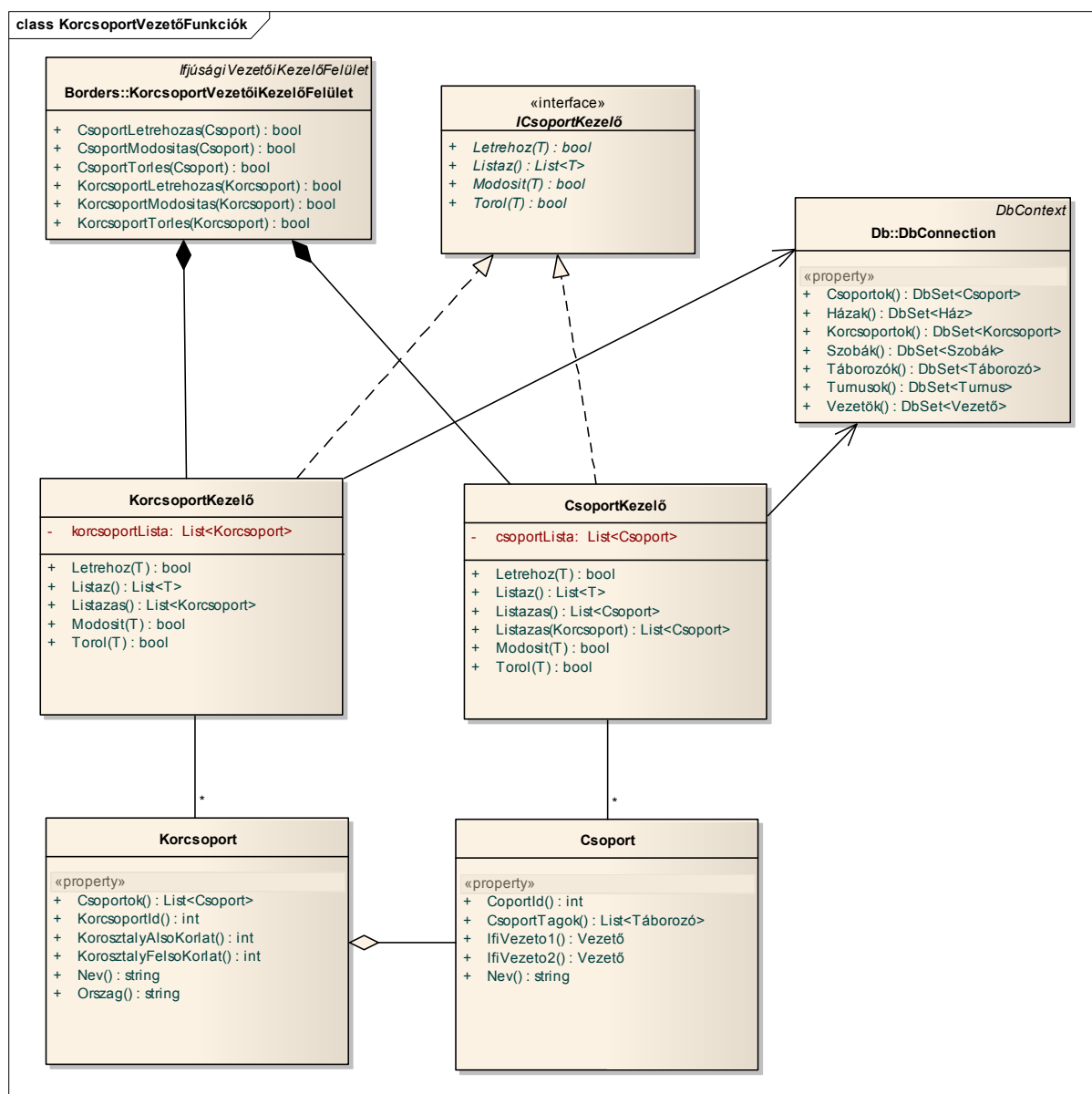
20. ábra – TáborozóImportKezelő osztály



21. ábra – ImportFilebol művelet

KorcsoportVezetőFunkciók alrendszer:

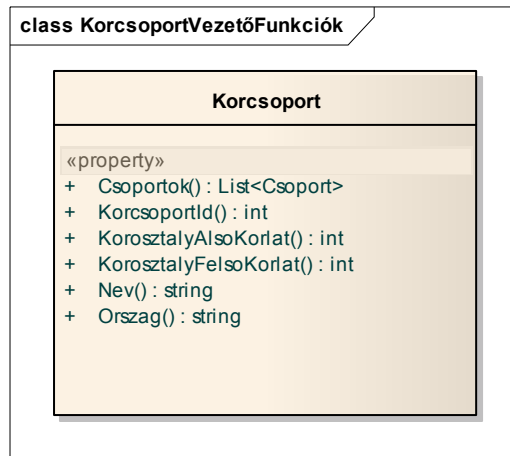
Ez az alrendszer felelős a kimondottan korcsoport vezető rendszeren belüli tevékenységeinek ellátásáért, mint korcsoportok, illetve csoportok kezelése. Ezen funkciók elérését a „borders” csomagban található „IKorcsoportVezetőiKezelő” interfész biztosítja.



22. ábra – KorcsoportVezetőFunkciók alrendszer osztályai

Korcsoport osztály

A „Korcsoport” osztály objektumai tárolják a korcsoportok, rendszer szempontjából fontos adatait.



23. ábra – Korcsoport osztály

A „Csportok”, „Nev”, „Orszag”, tulajdonságok tárolják a korcsoport megfelelő adatait.

A „KorosztalyAlsoKorlat”, „KorosztalyFelsőKorlat” tulajdonságok tárolják azt az intervallumot, mely megadja, hogy milyen korú táborozók kerülhetnek az adott korcsoportba.

A „KorcsoportId” az adatbázisban való navigációhoz szükséges azonosítók.

Csoport osztály

A „Csoport” osztály objektumai tárolják a Csportok, rendszer szempontjából fontos adatait.



24. ábra – Csoport osztály

A „Nev” tulajdonság tárolja a csoport nevét.

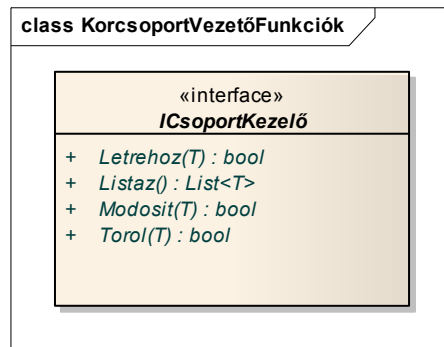
A „CsportTagok” mező tárolja a csoport tagjait.

A „IfiVezeto1”, „IfiVezeto2” tulajdonságok tárolják a csoporthoz rendelt ifjúsági vezetőket

A „CsportId” az adatbázisban való navigációhoz szükséges azonosítók.

ICsoportKezelő interfész:

Ez a generikus interfész, fogja össze a két különböző csoporttípussal kapcsolatos közös funkciókat.



25. ábra – ICsoportKezelő interfész

A „Letrehoz()”, metódus felel az adott csoport rendszerben való létrehozásáért.

A „Listaz()”, művelettel kérhetőek le rendszerben tárolt csoportok.

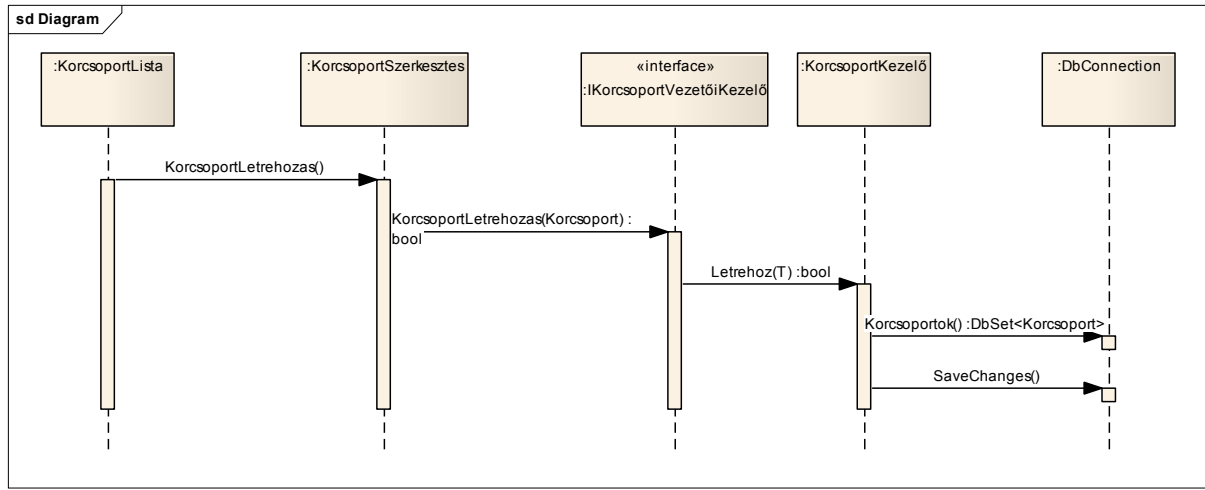
A „Modosit()”, „Torol ()” műveletekkel lehet az adott csoportot szerkeszteni, illetve törölni.

KorcsoportKezelő osztály:

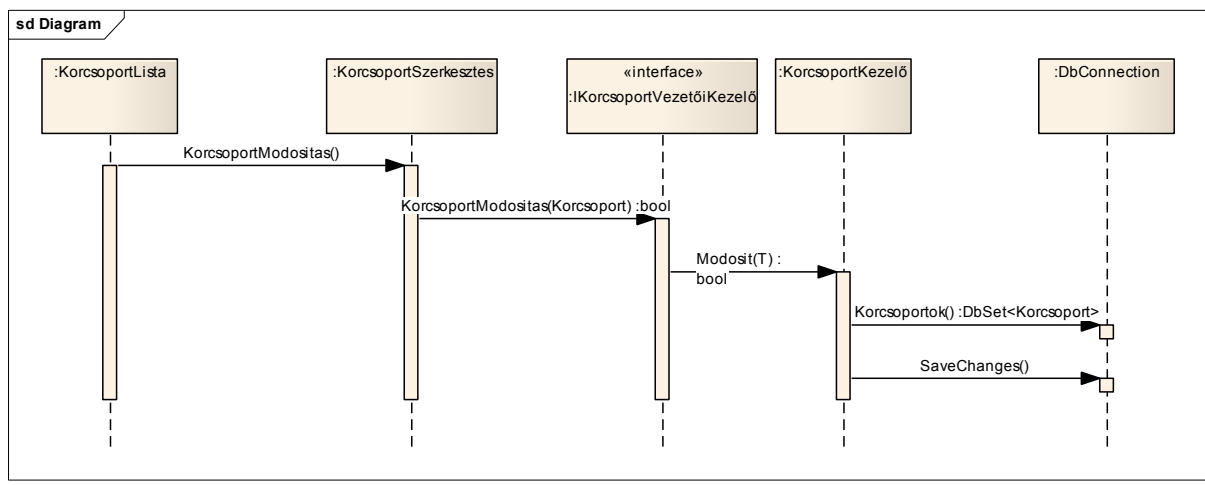
Ez az osztály felel, a korcsoportok az ICsoportKezelő interfészben meghatározott funkciók ellátásáért.



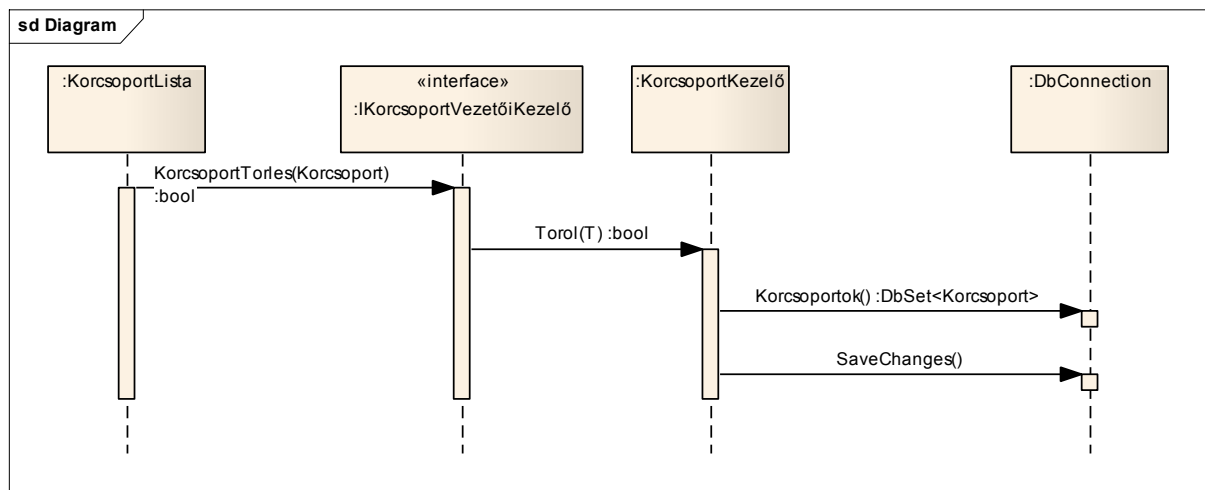
26. ábra – KorcsoportKezelő osztály



27. ábra – KorcsoportLetrehoz() művelet



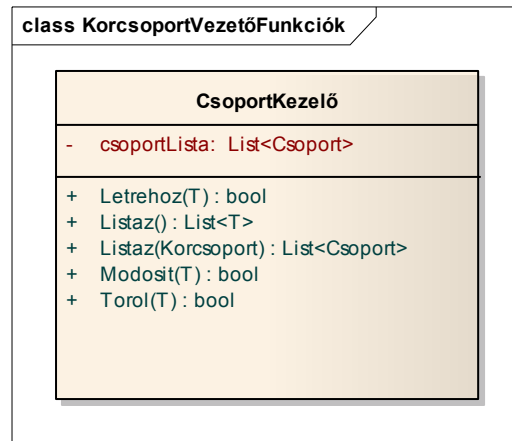
28. ábra – KorcsoportModositas() művelet



29. ábra – KorcsoportTorles() művelet

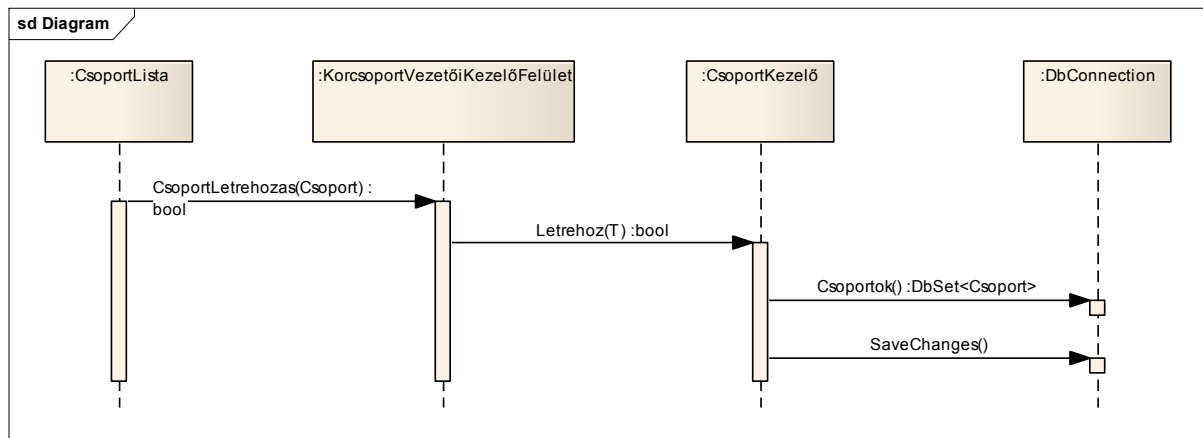
CsoportKezelő osztály:

Ez az osztály felel, a csoportok az ICsoportKezelő interfészben meghatározott funkciók ellátásáért.

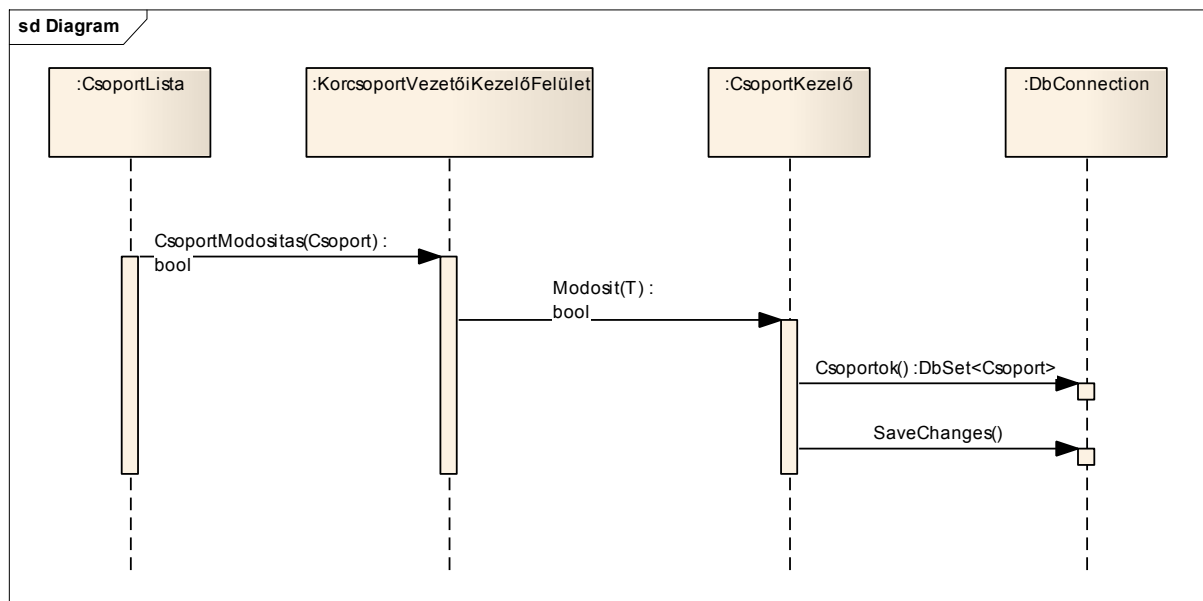


30. ábra – CsoportKezelő osztály

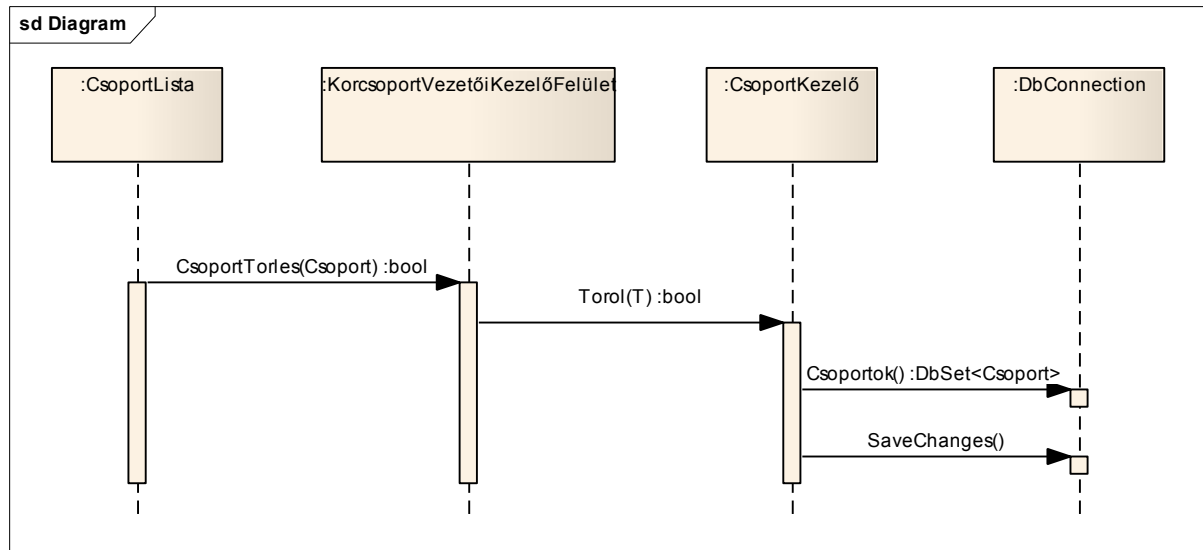
A „Listaz()” metódusnak van egy korcsoportot váró felüldefiniálása, ami egy meghatározott korcsoport csoportjait adja vissza.



31. ábra – CsoportLetrehoz() művelet



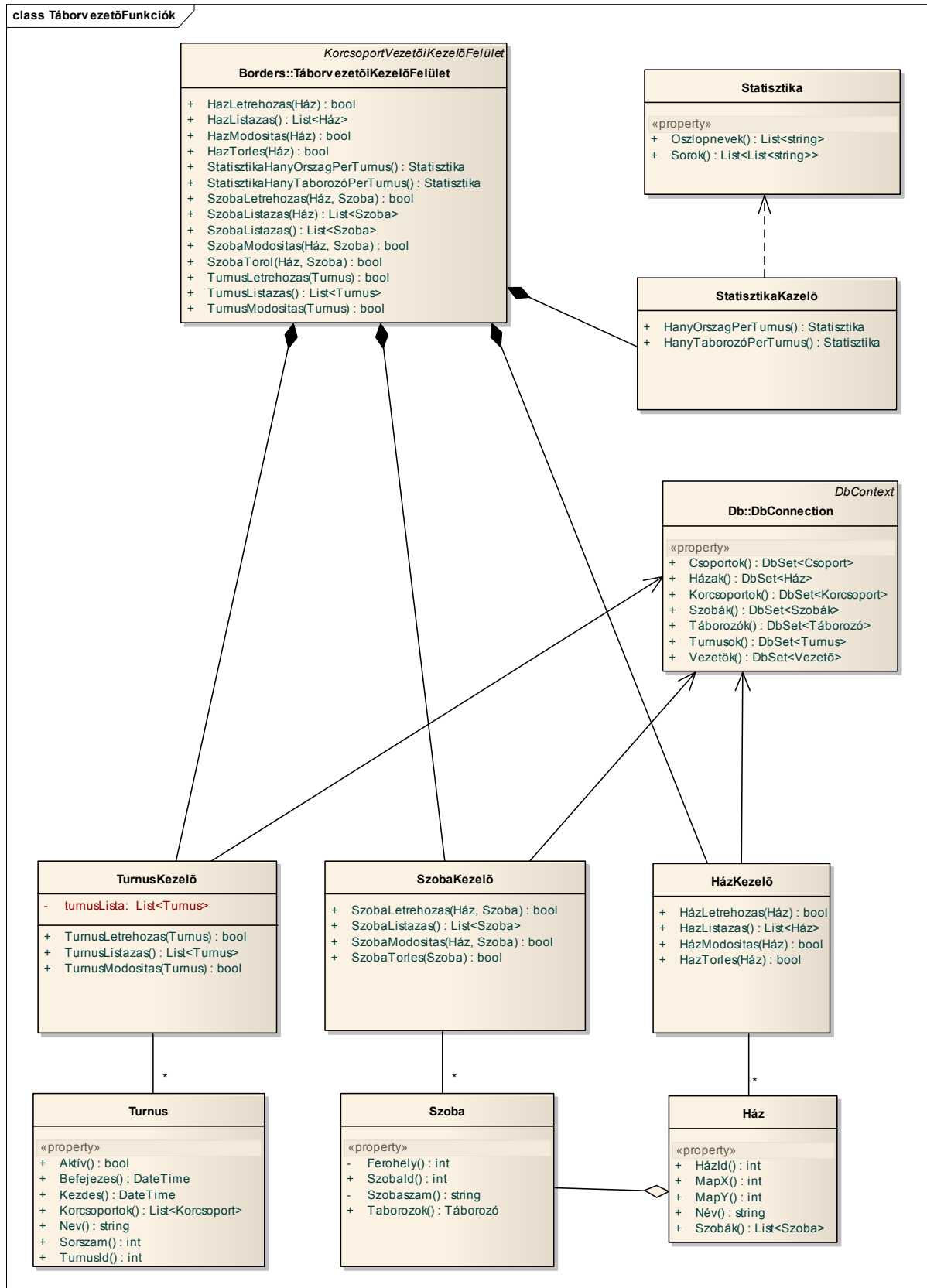
32. ábra – CsoportModositas() művelet



33. ábra – CsoportTorles() művelet

TáborvezetőFunkciók alrendszer:

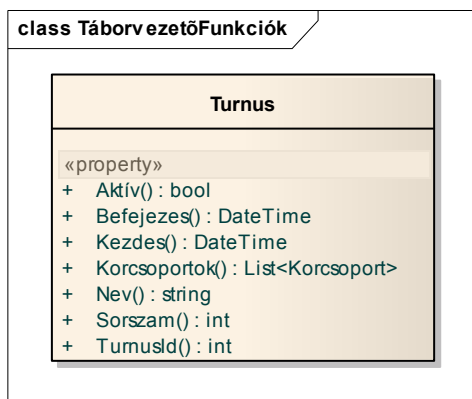
Ez az alrendszer felelős a táborvezető a többi vezető funkcióján felüli, rendszeren belüli tevékenységeinek ellátásáért, mint a szobák, házak felvitele, a statisztikák lekérdezése vagy a turnusok meghatározása és indítása. Ezen funkciók elérését a „borders” csomagban található „ITáborVezetőiKezelő” interfész biztosítja.



34. ábra – TáborVezetőFunkciók alrendszer osztályai

Turnus osztály

A „Turnus” osztály objektumai tárolják a turnusok rendszer szempontjából fontos adatait.



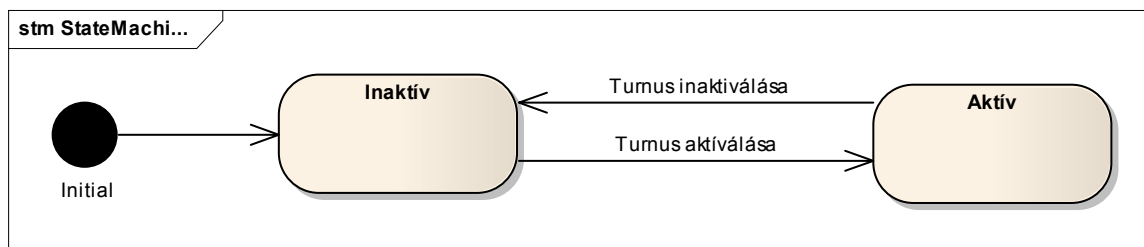
35. ábra – Turnus osztály

A „Korcsoportok”, „Nev”, „Sorszam”, „Sorszam” tulajdonságok tárolják a korcsoport megfelelő adatait.

A „Kezdes” és „Befejezes” tulajdonságok tárolják a turnusok időtartamát.

A „Korcsoportok” tulajdonság tárolja a turnusban induló korcsoportokat.

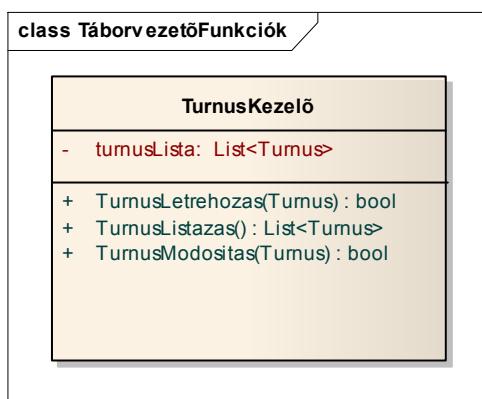
A „TumusId” az adatbázisban való navigációhoz szükséges azonosító.



36. ábra – A Turnus állapotai

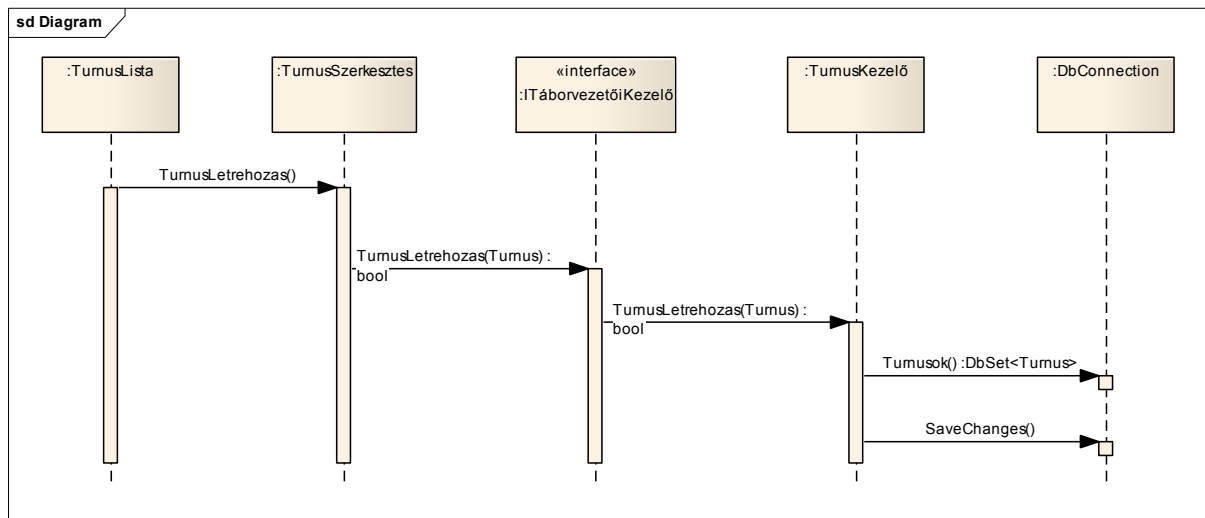
TurnusKezelő osztály

A „TurnusKezelő” osztály felelős a turnusokkal kapcsolatos műveletekért.



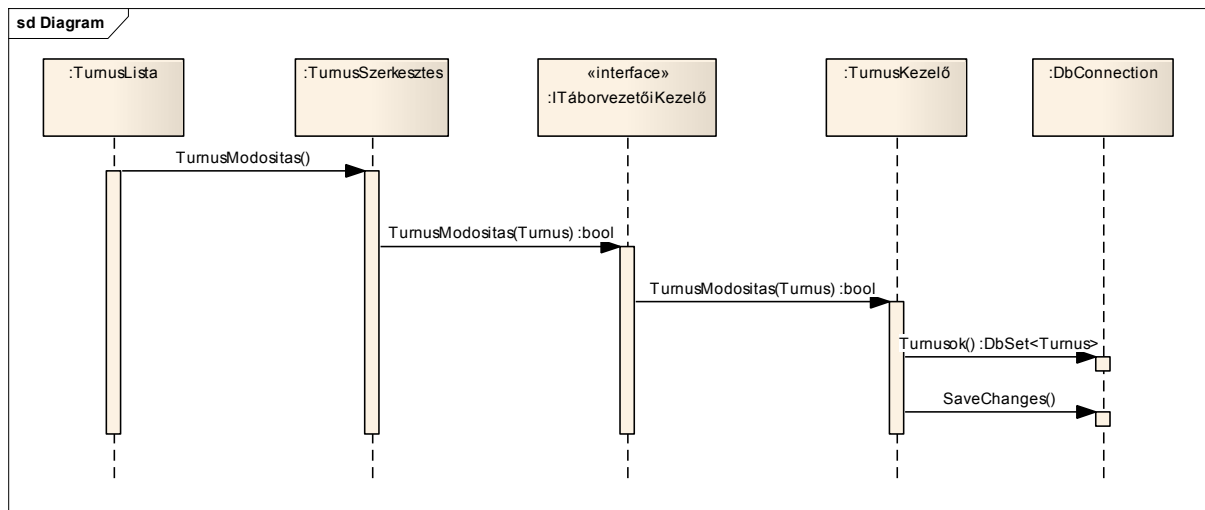
37. ábra – TurnusKezelő osztály

A „TurnusLetrohozas()” művelet új turnusok létrehozására szolgál.



38. ábra – TurnusLetrohozas() művelet

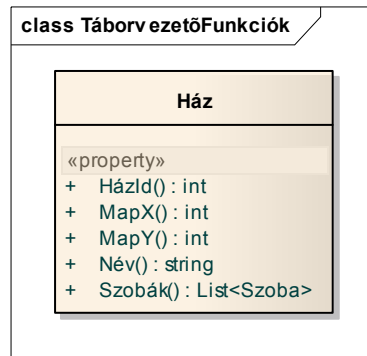
A „TurnusListazas()” művelet a turnusok listázására, a „TurnusModositas()” pedig a módosításukra szolgál.



39. ábra – TurnusModositas() művelet

Ház osztály

A „Ház” osztály objektumai tárolják a házak a rendszer szempontjából fontos adatait.



40. ábra – Ház osztály

A „Név” tulajdonság tárolja a ház nevét.

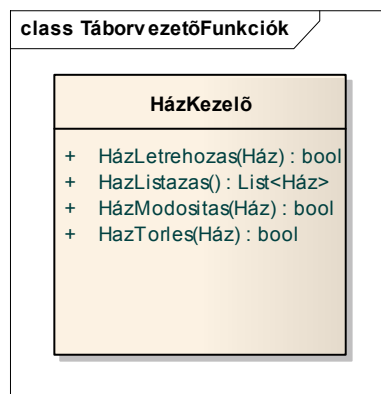
A „MapX”, „MapY” tulajdonságok tárolják a ház pozícióját a tábor területén belül.

A „Szobák” tulajdonság tárolja a házban található szobákat.

A „HázId” az adatbázisban való navigációhoz szükséges azonosító.

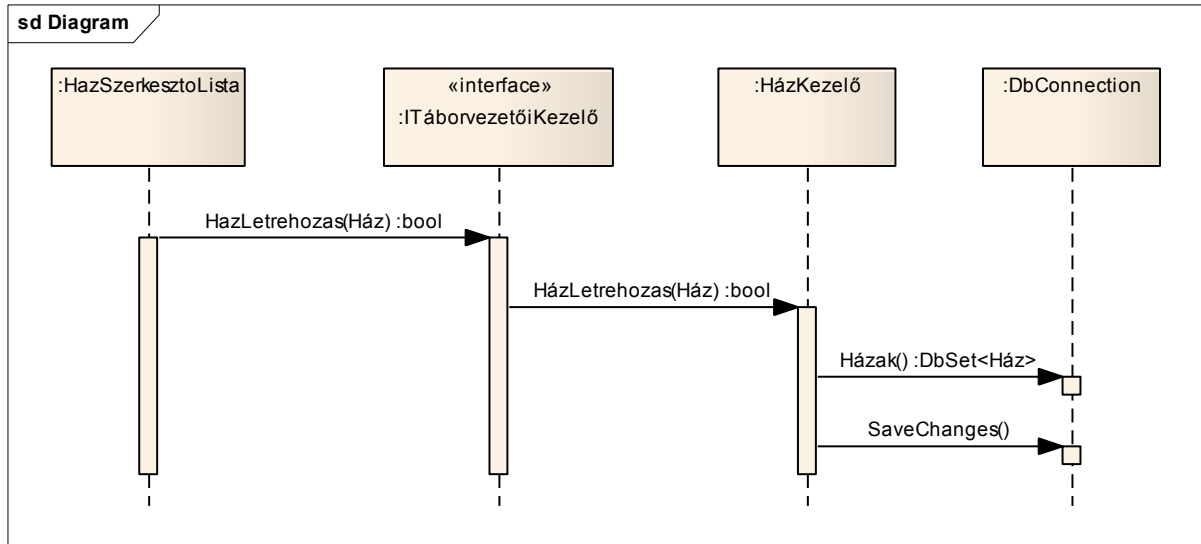
HázKezelő osztály

A „HázKezelő” osztály felelő a házakkal kapcsolatos műveletekért.

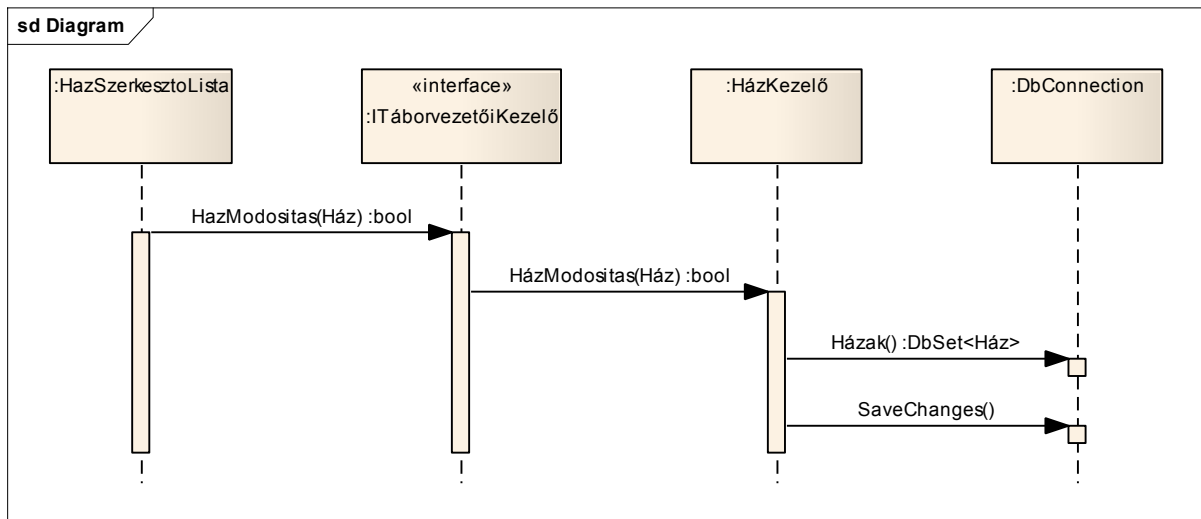


41. ábra – HázKezelő osztály

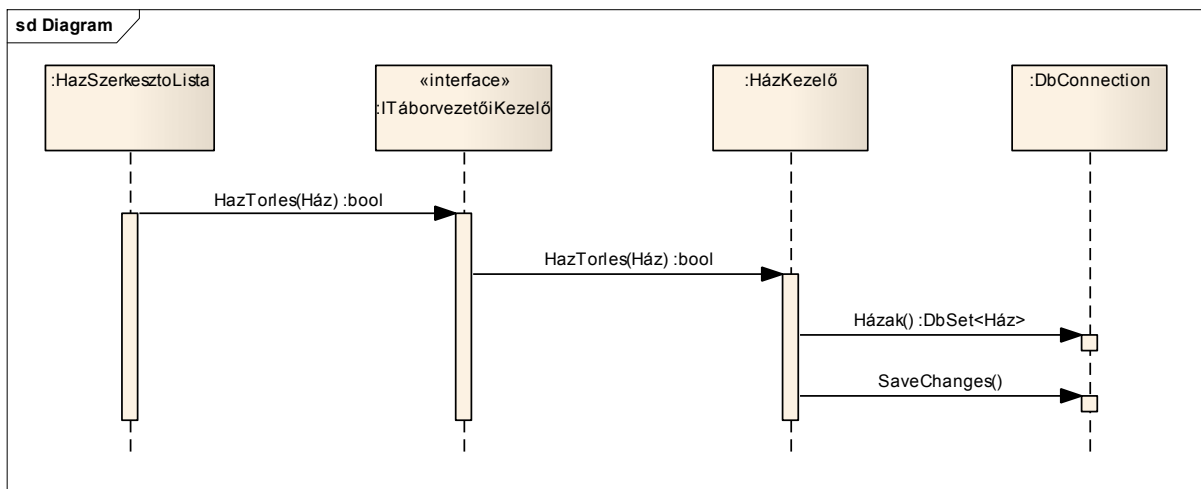
A „HázLétrehozás()”, „HázListázás()”, „HázMódosítás()” és „HázTörles()” metódusok szolgálnak a ház objektumok létrehozására, listázására, módosítására és törlésére.



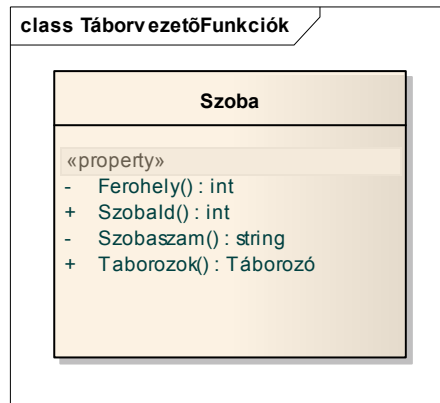
42. ábra – HazLetrehozas() művelet



43. ábra – HazModositas() művelet



44. ábra – HazTorles() művelet



45. ábra – Szoba osztály

A „Ferohely” tárolja a szobában elhelyezhető táborozók számát.

A „Szobaszám” tulajdonság tárolja a szoba számát a házon belül.

A „Szobald” az adatbázisban való navigációhoz szükséges azonosító.

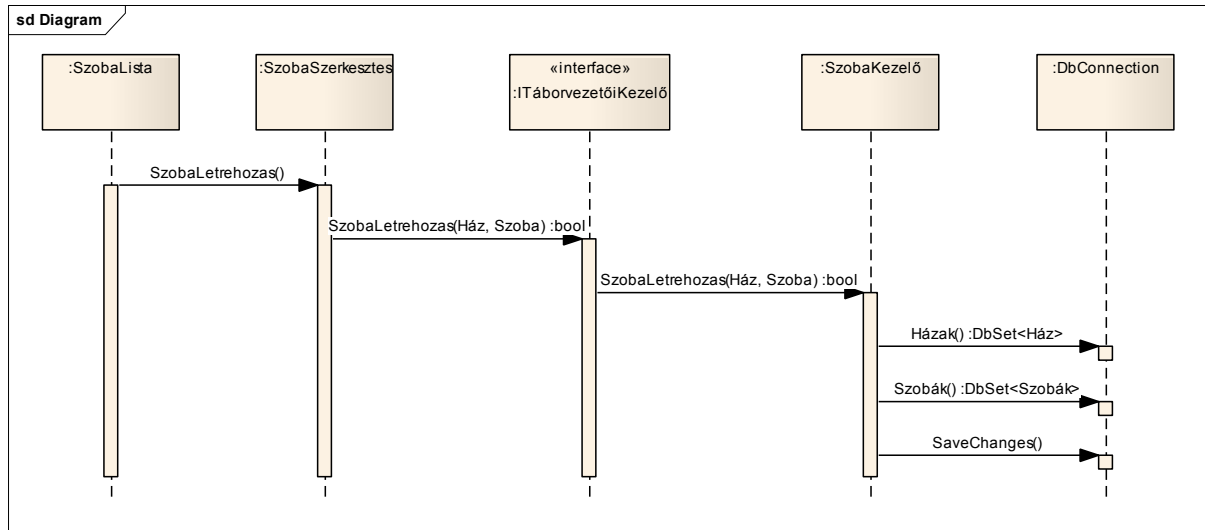
SzobaKezelő osztály:

A „SzobaKezelő” osztály felelő a szobákkal kapcsolatos műveletekért.

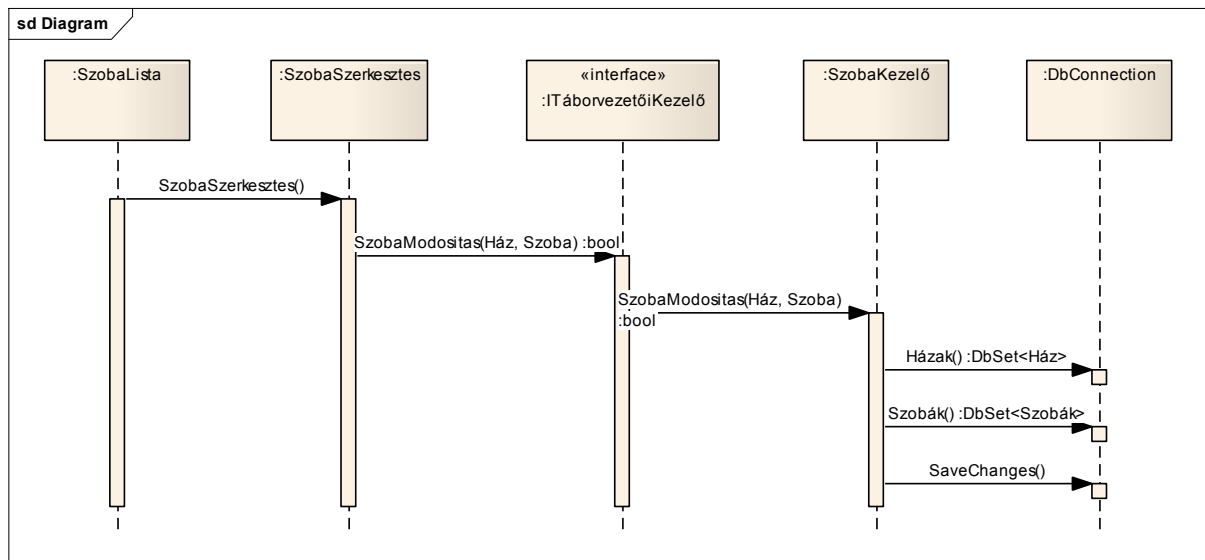


46. ábra – SzobaKezelő osztály

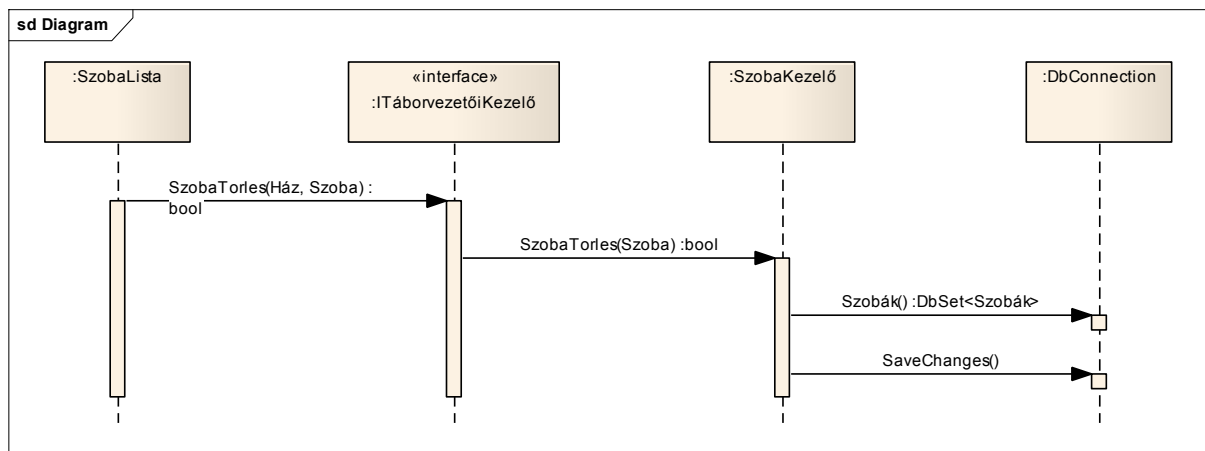
A „SzobaLétrehozás()”, „SzobaListázás()”, „SzobaMódosítás()” és „SzobaTörlés()” metódusok szolgálnak a szoba objektumok létrehozására, listázására, módosítására és törlésére.



47. ábra – SzobaLetrehozás() művelet



48. ábra – SzobaSzerkesztes() művelet



49. ábra – SzobaTorles() művelet

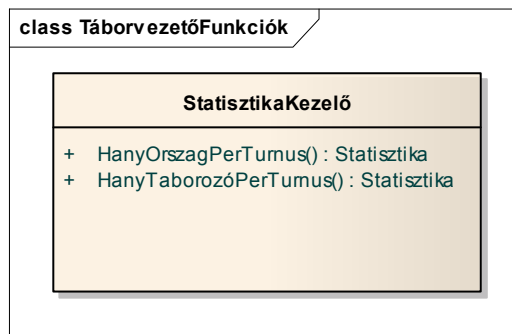


50. ábra – Statisztika osztály

A „Oszlopnevek” tulajdonság tárolja a statisztikában található oszlopok számát, a „Sorok” pedig a statisztika sorait.

StatisztikaKezelő osztály:

A „StatisztikaKezelő” osztály felelő a statisztikák lekérdezésével kapcsolatos műveletekért.



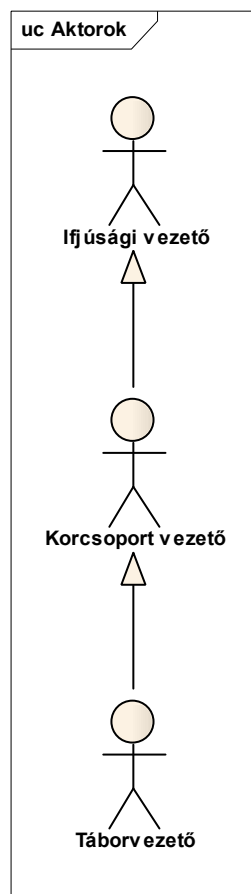
51. ábra – StatisztikaKezelő osztály

A „HányOrszágPerTurnus()” metódussal az egyes turnusok során megjelent országok számát.

A „HányTáborozóPerTurnus()” metódussal a turnusokon megjelent táborozók számát lehet lekérdezni

1. MELLÉKLET – HASZNÁLATI ESET MODELL

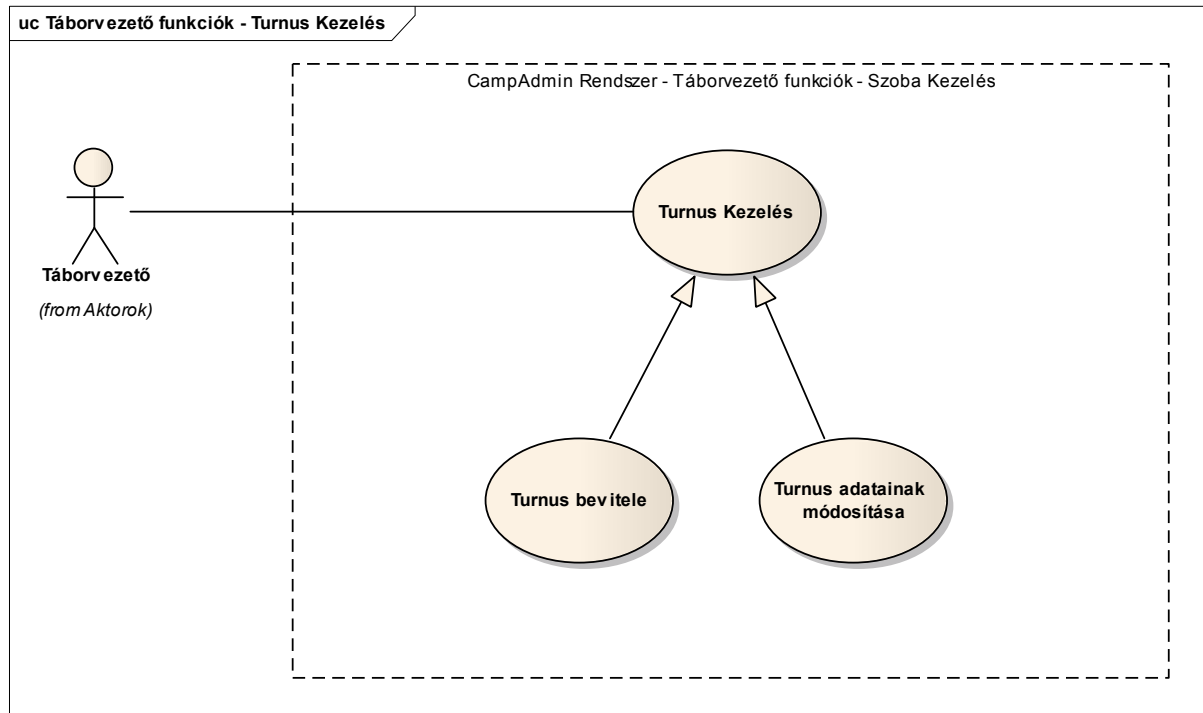
Az elkészítendő szoftverben a felhasználókat három csoportba soroljuk: **Táborvezető**, **Korcsoport-vezető** és **Ifjúsági vezető**. Ezek a csoportok a használati eset modellben aktorokként jelennek meg, a közöttük fennálló kapcsolat az alábbi ábrán látható:



52. ábra – Aktorok és kapcsolataik

A különböző csoportok más jog-, és funkció-körrel rendelkeznek. Az egyes aktorok által használt funkciókat a következő ábrák szemléltetik.

A tábor vezetői statisztikákat kérhetnek egy megadott időszakról, különböző, előre definiált szempontok szerint. A házak, szobák és turnusok kezelése is az ő hatáskörükbe tartozik.



53. ábra – A Táborvezető aktor turnus-kezelési funkciói

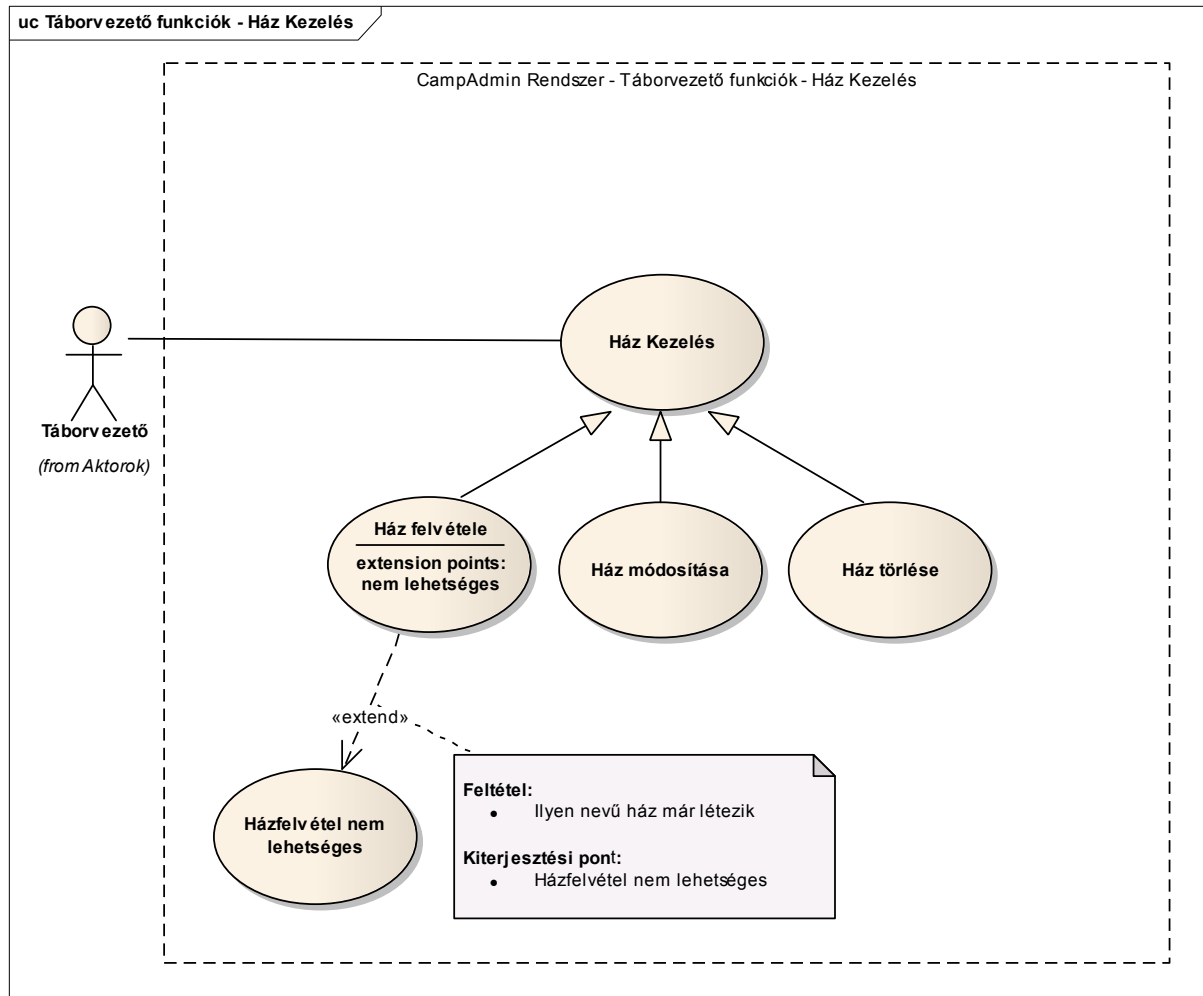
Turnus bevitele:

1. A táborvezető, menüjében a turnusok pontot választja.
2. A turnusok listája képernyőn az Új turnus gombra kattintva megjeleni a turnus-szerkesztő ablak.
3. A táborvezető itt megadja a létrehozandó turnus adatait, és mentésre kattint.

Turnus módosítása:

1. A táborvezető, menüjében a turnusok menü pontot választja.
2. A turnusok listája képernyőn kiválasztja a szerkesztendő turnust.
3. Turnus módosítása gombra kattintva megjeleni a turnus-szerkesztő ablak.
4. A táborvezető itt megadja a szerkesztendő turnus adatait.

A Ház kezelés használati eset általánosítás, mely a ház felvétele a ház módosítása, illetve a ház törlése alapfunkciók származnak belőle.



54. ábra – A Táborvezető aktor ház-kezelési funkciói

Ház felvétele:

1. A táborvezető, menüjében a Házak pontot választja.
2. A megjelent házak ablakon az „új” gombra kattint.
3. A táborvezető megadja a ház paramétereit, majd menti azt.

Abban az esetben, ha ilyen névvel létezik a rendszerben ház, akkor a rendszer jelzi, a felhasználónak, hogy nem menti el a házat, és lehetőséget ad az adott szoba más néven való felvételére.

Ház módosítása:

1. A táborvezető, menüjében a Házak pontot választja.
2. A megjelent házak ablakon megjelenő listából kiválasztja azt a házat, amit szerkeszteni szeretne, és a szerkesztés gombra kattint.
3. Átírja a megváltoztatni kívánt attribútumokat, és menti a házat.

Ház törlése:

1. A táborvezető, menüjében a Házak pontot választja.
2. A megjelent házak ablakon megjelenő listából kiválasztja azt a házat, amit törölni szeretne és a törlés gombra kattint.

A Szoba kezelés használati eset általánosítás, mely a Szoba felvétele a Szoba módosítása, illetve a Szoba törlése alapfunkciók származnak belőle.

Szoba felvétele:

1. A táborvezető, menüjében a Szobák pontot választja.
2. A megjelent Szobák ablakon az „új” gombra kattint.
3. A táborvezető megadja a szoba paramétereit, és hogy melyik házhoz rendeli, majd menti azt.

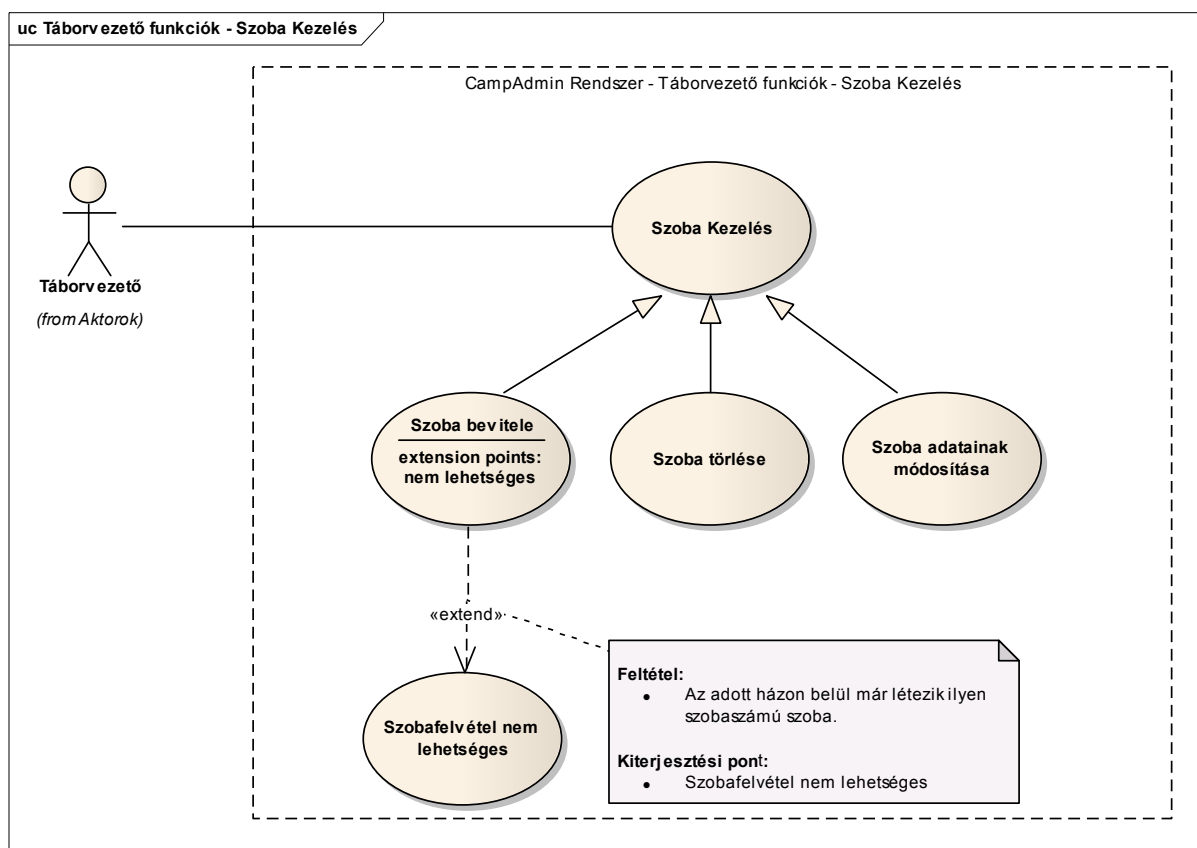
Amennyiben az adott házban van ilyen szobaszámú szoba, a rendszer visszautasítja a mentést, és felajánlja a szoba további módosítását.

Szoba módosítása:

1. A táborvezető, menüjében a Szobák pontot választja.
2. A megjelent házak ablakon megjelenő listából kiválasztja azt a Szobát, amit szerkeszteni szeretne, és a szerkesztés gombra kattint.
3. Átírja a megváltoztatni kívánt attribútumokat, és menti a szobát.

Szoba törlése:

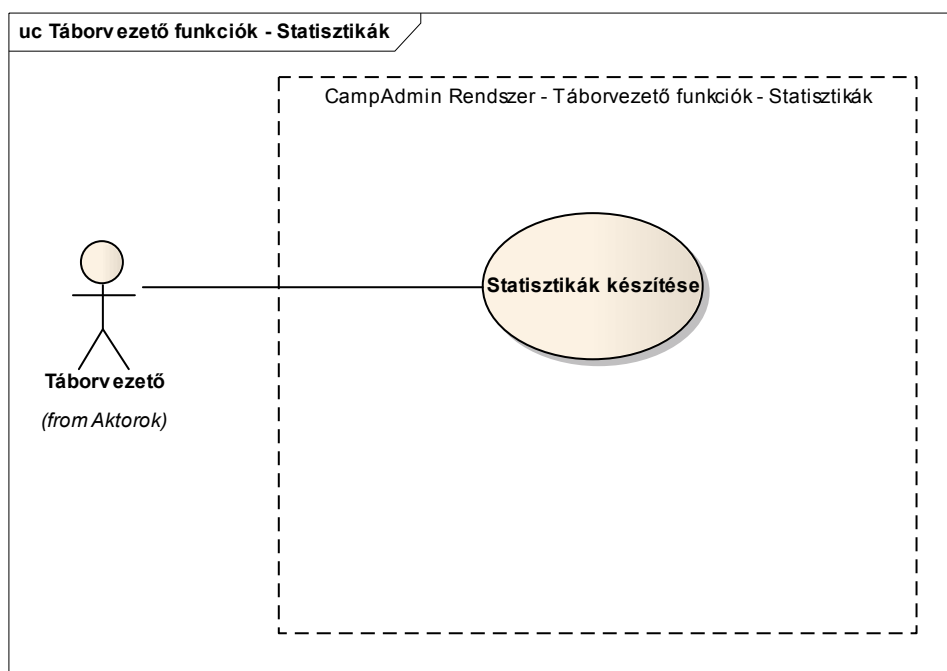
1. A táborvezető, menüjében a Szobák pontot választja.
2. A megjelent Szobák ablakon megjelenő listából kiválasztja azt a Szobát, amit törölni szeretne és a törlés gombra kattint.



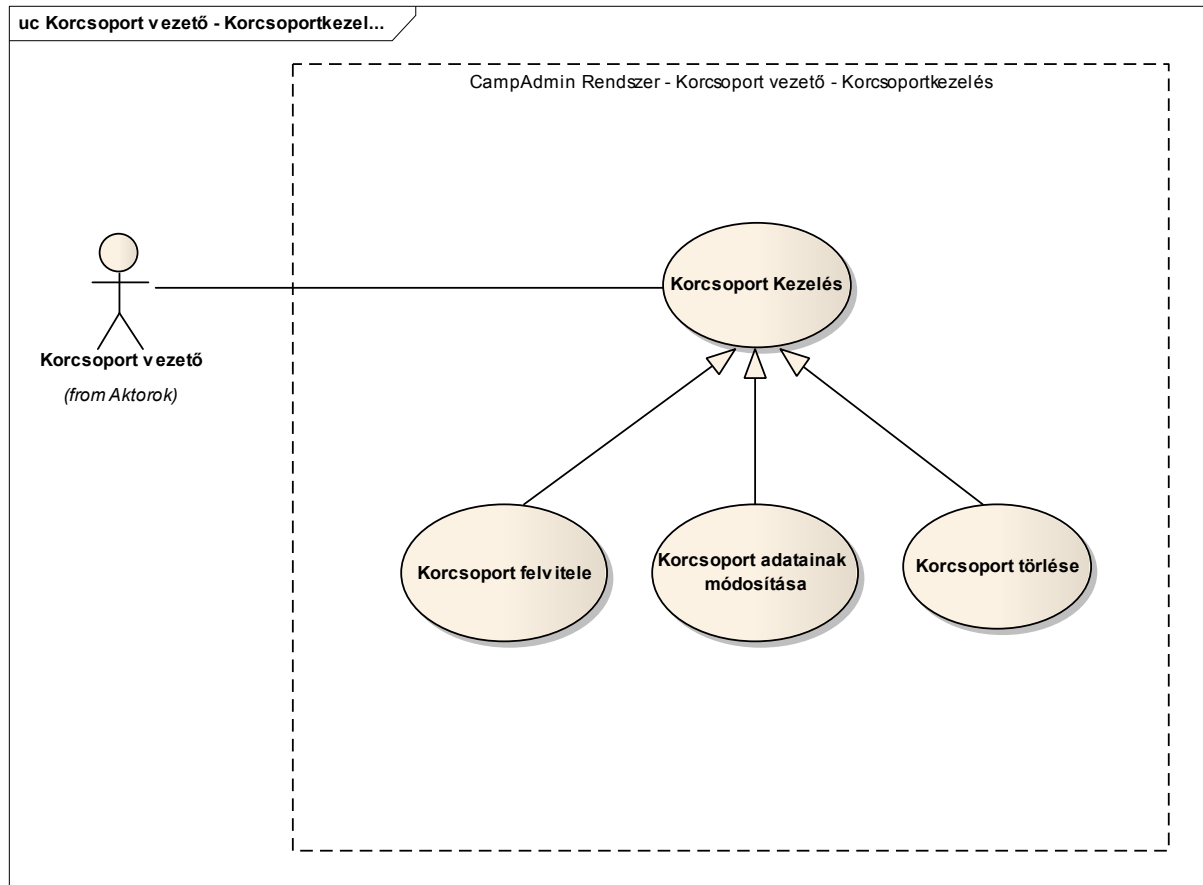
55. ábra – A Táborvezető aktor szoba-kezelési funkciói

Statisztika készítés:

1. A táborvezető, menüjében a Statisztikák pontot választja.
2. A megjelenő Statisztikák ablak legördülő menüjéből kiválasztja a kívánt lekérdezést, majd futtatja azt.
3. A rendszer elkészíti a statisztikát, majd, táblázatos formában prezentálja azt.



56. ábra – A Táborvezető aktor statisztika-kezelési funkciója



56. ábra – A Korcsoportvezető aktor korcsoport-kezelési funkciói

Korcsoport felvitele:

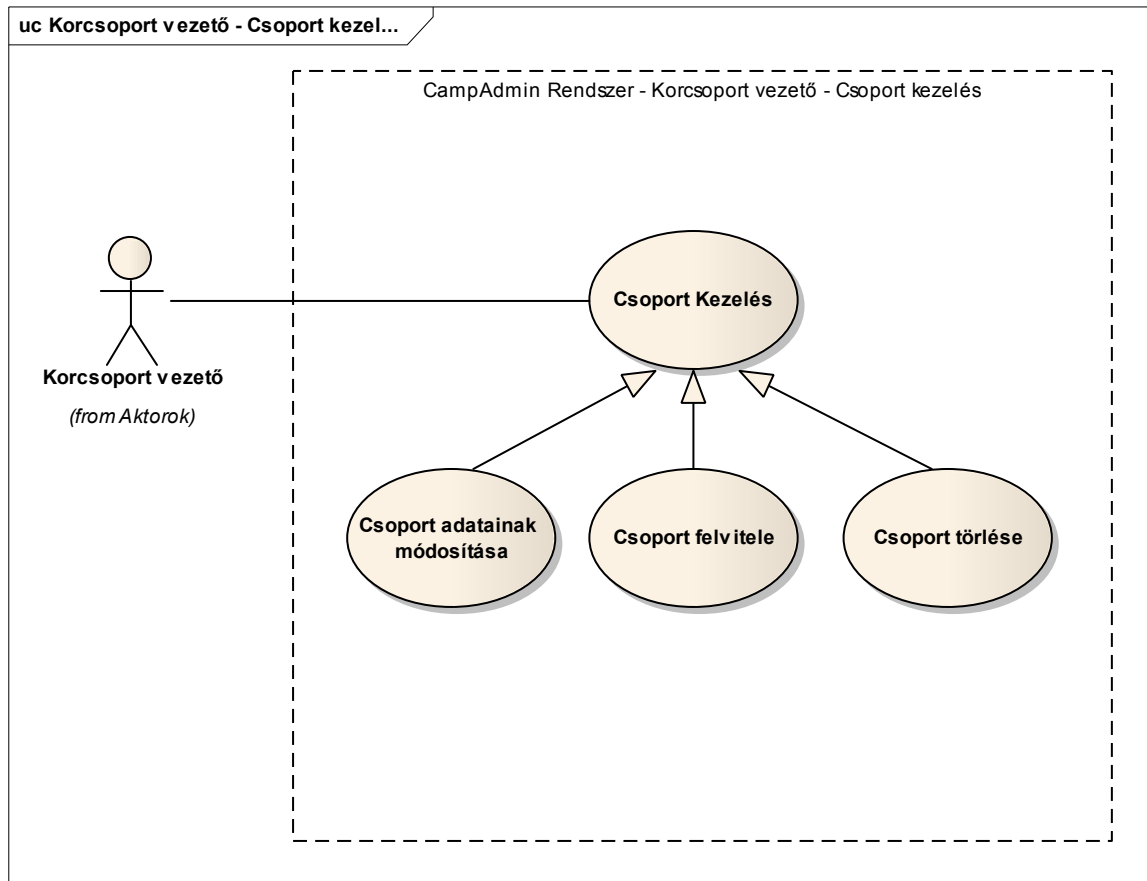
1. A korcsoportvezető a korcsoportkezelő menüben az új korcsoport menüt választja.
2. Megadja a korcsoport adatait és ment

Korcsoport adatainak módosítása:

1. A korcsoportvezető a korcsoportkezelő menüben a korcsoport adatainak módosítása menüt választja.
2. Az új korcsoport adatait bekérő ablakkal találkozunk, melyben a választott korcsoport adatait szerkesztjük és ment.

Korcsoport törlése:

1. A korcsoportvezető a korcsoportkezelő menüben a korcsoport törlése menüt választja.
2. A választott korcsoport eltűnik a listáról.



57. ábra – A Korcsoportvezető aktor csoport-kezelési funkciói

Csoport felvitele:

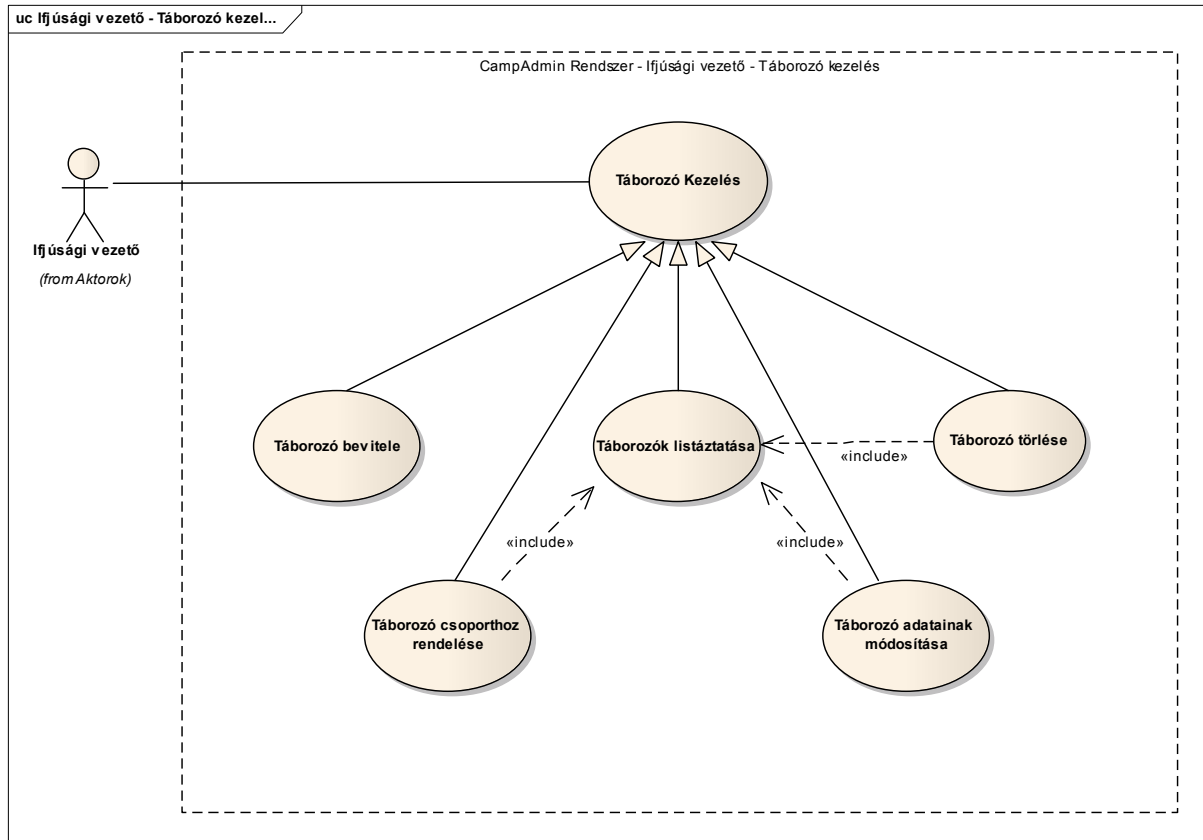
3. A korcsoportvezető a csoportkezelő menüben az új csoport menüt választja.
4. Megadja a csoport adatait és ment

Csoport adatainak módosítása:

3. A korcsoportvezető a csoportkezelő menüben a csoport adatainak módosítása menüt választja.
4. Az új korcsoport adatait bekérő ablakkal találkozunk, melyben a választott korcsoport adatait szerkesztjük és ment.

Csoport törlése:

3. A korcsoportvezető a csoportkezelő menüben a csoport törlése menüt választja.
4. A választott csoport eltűnik a listáról.



58. ábra – Az Ifjúsági-vezető aktor táborozó-kezelési funkciói

Táborozó bevitele:

1. Az Ifjúsági vezető (későbbiekben IFI) a táborozó kezelő menüben az új táborozó menüt választja.
2. Megadja a táborozó adatait és ment

Táborozó adatainak módosítása:

1. A ifjúságivezető a táborozókezelő menüben a Táborozó adatainak módosítása menüt választja.
2. Az új Táborozó adatait bekérő ablakkal találkozunk, melyben a választott korcsoport adatait szerkesztjük és ment.

Táborozó törlése:

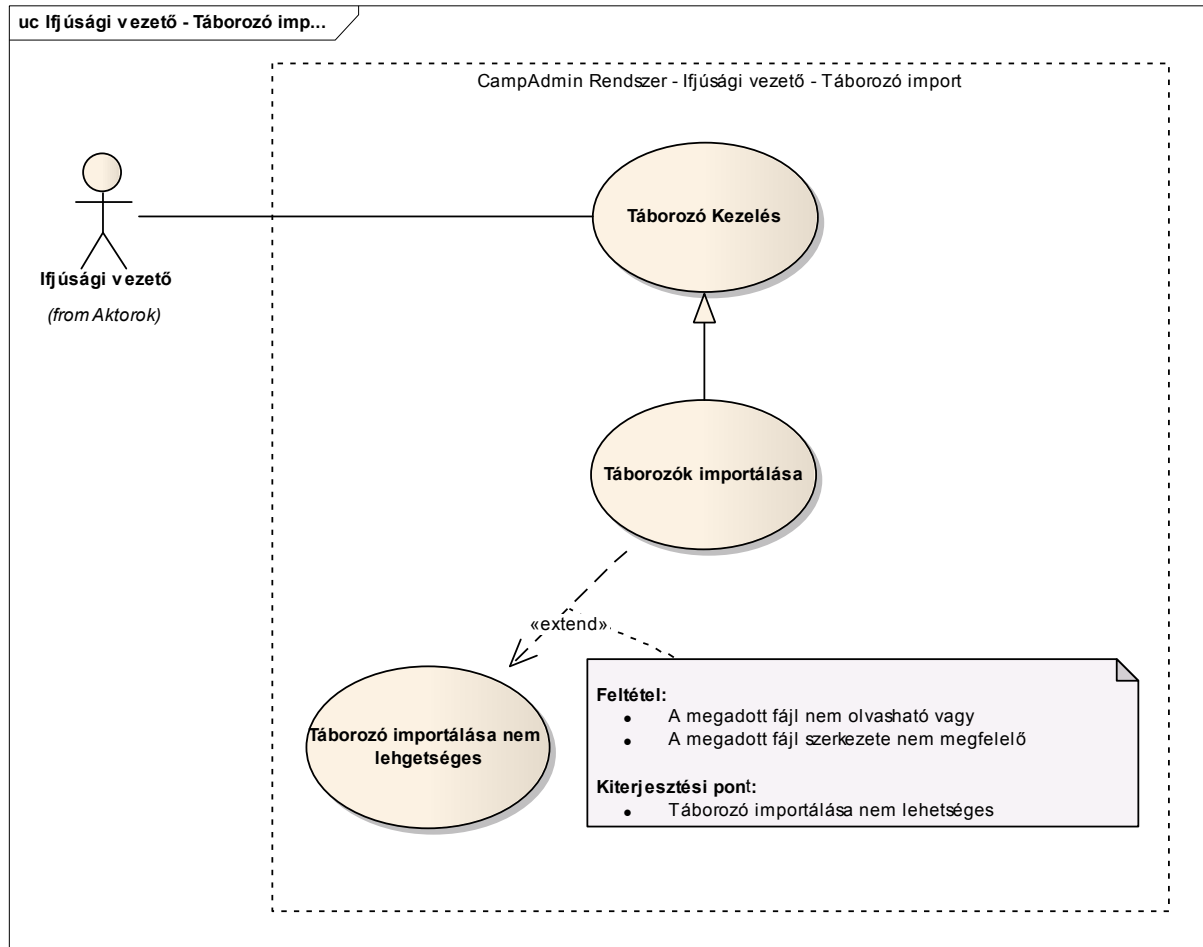
1. A ifjúságivezető a táborozókezelő menüben a Táborozó törlése menüt választja.
2. A választott Táborozó eltűnik a listáról.

Táborozó csoporthoz rendelése:

1. A táborozót a listában kijelöljük, majd csoporthoz rendelésre kattint.
2. A megjelenő legördülő menüben csoportot választ, majd ment.

Táborozó listázása:

1. Megnyitjuk a Táborozó kezelőt és rögtön az ifjúságvezetőhöz tartozó aktuális csoportot látjuk listázva. Egyéb lista esetén legördülő menüből választ a megfelelő csoportjai közül.
2. Kattintásra a táborozó adatainak módosítása ablak nyílik meg.



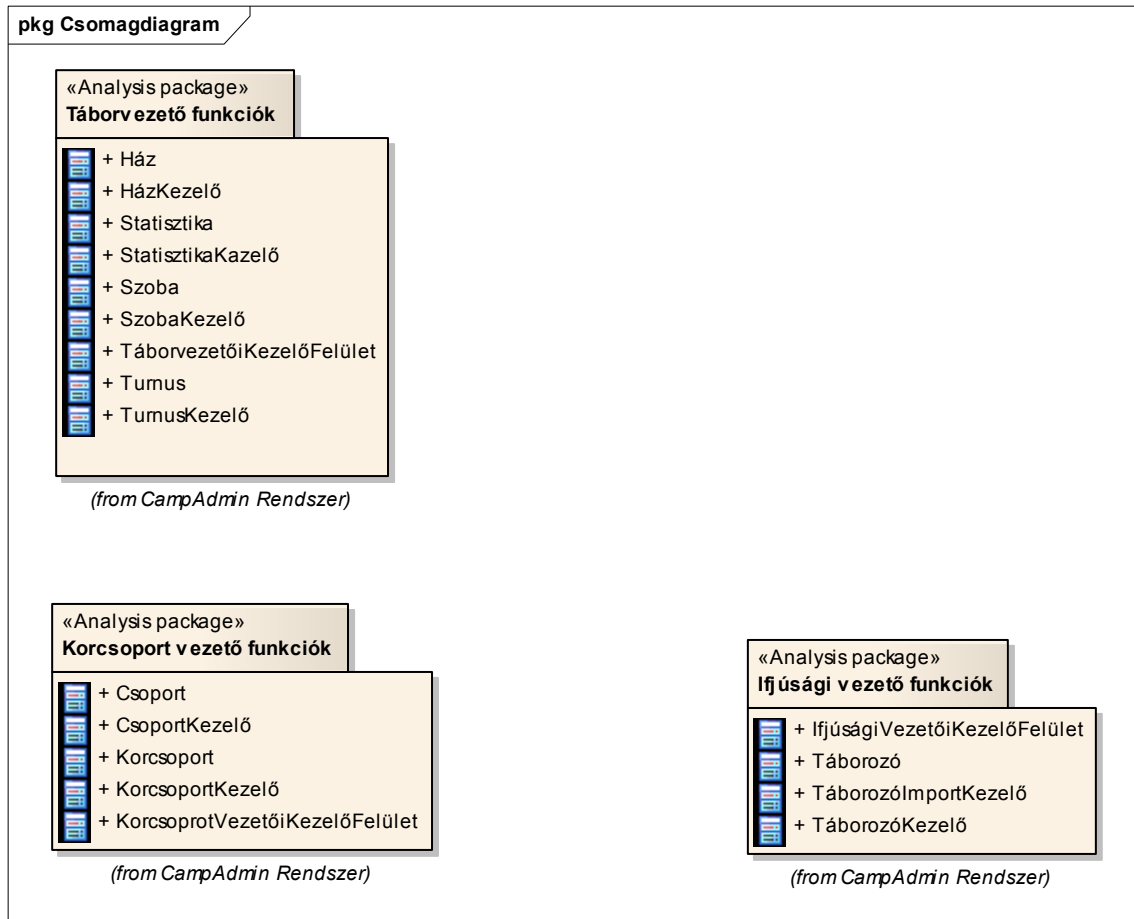
59. ábra – Az Ifjúsági-vezető aktor táborozó-importálási funkciói

Táborozók importálása

- Az ifjúságvezető megnyitja a táborozókat kezelő ablakot.
- Megnyomja az importálás gombot.
- Kiválasztja az importálandó adatokat.

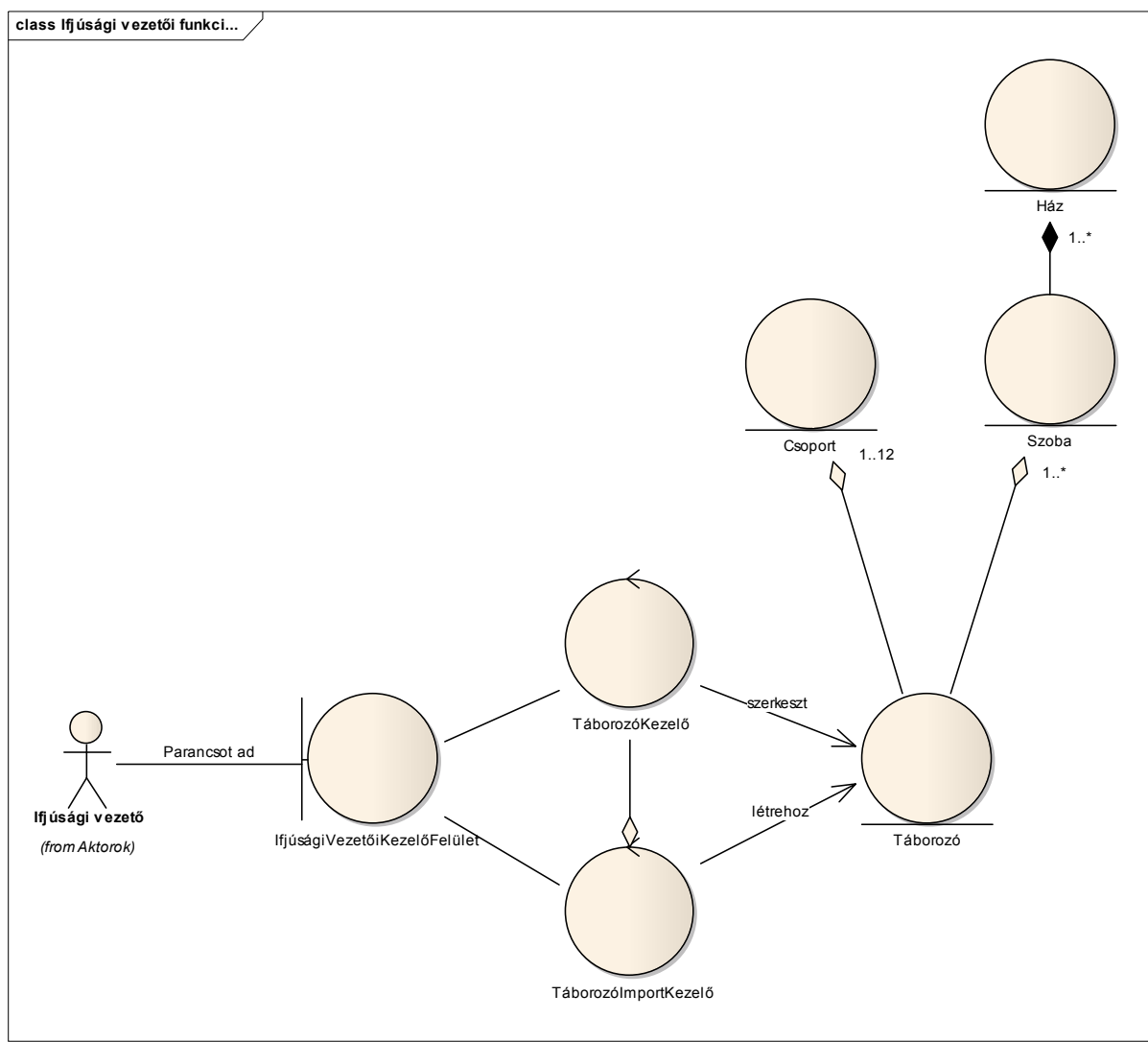
2. MELLÉKLET – Analízis MODELL

A rendszer szerkezete:



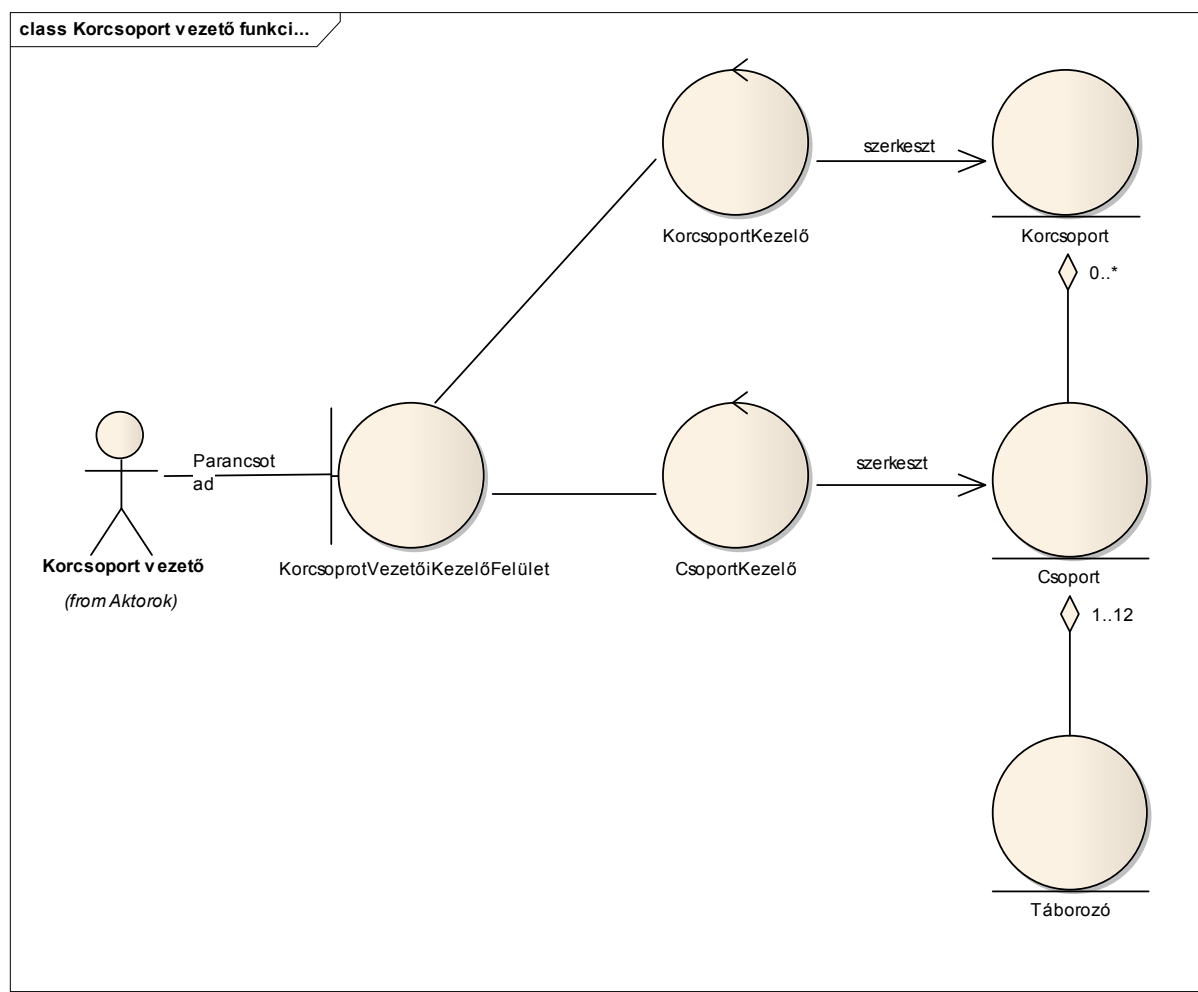
60. ábra – A rendszer szerkezete

Ifjúságvezető:



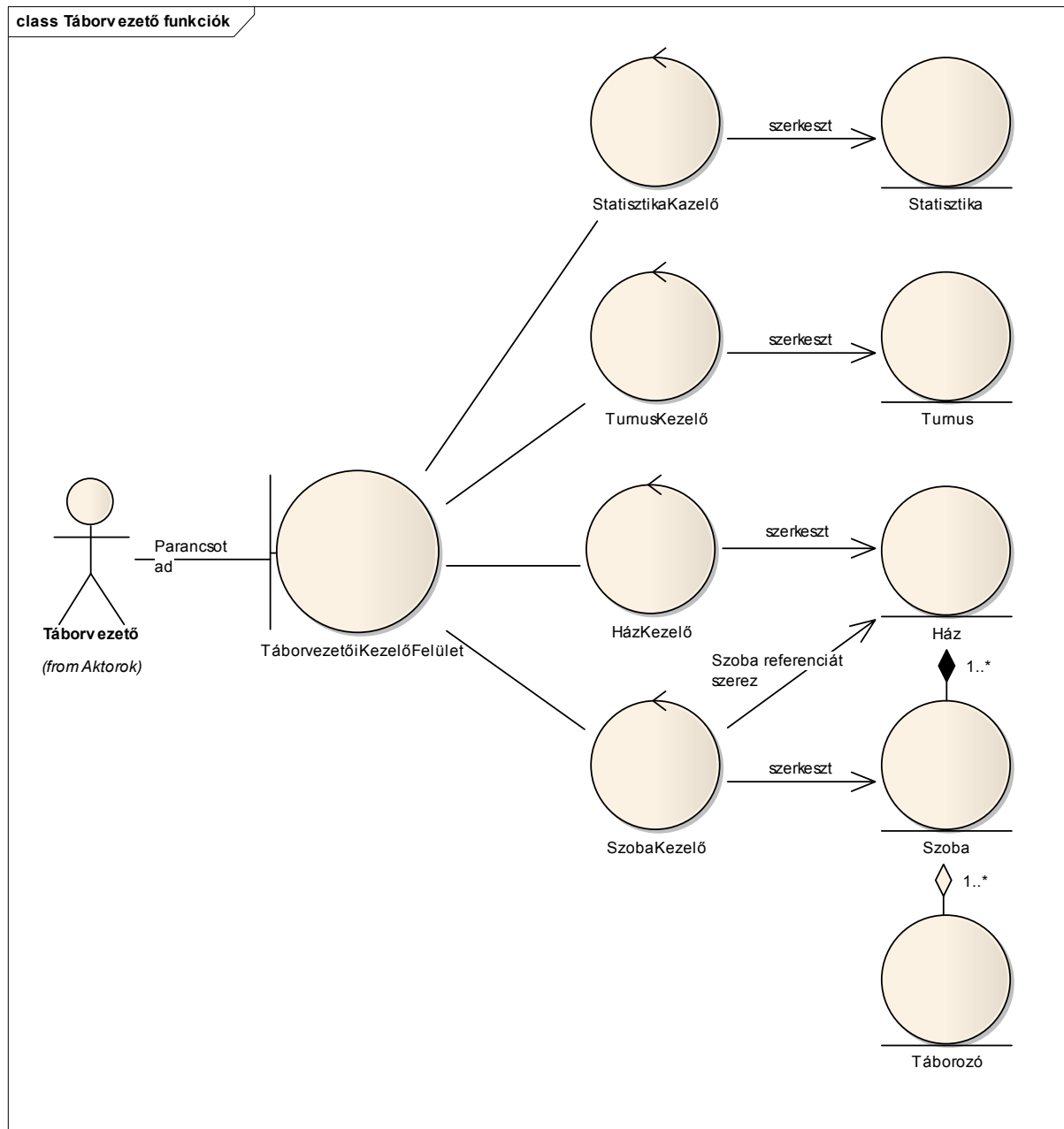
61. ábra – Ifjúságvezető csomag osztálydiagramja

Korcsportvezető:



62. ábra – Korcsportvezető csomag osztálydiagramja

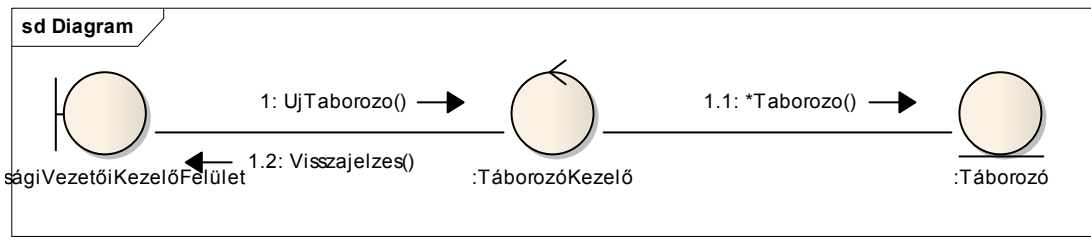
Táborvezető:



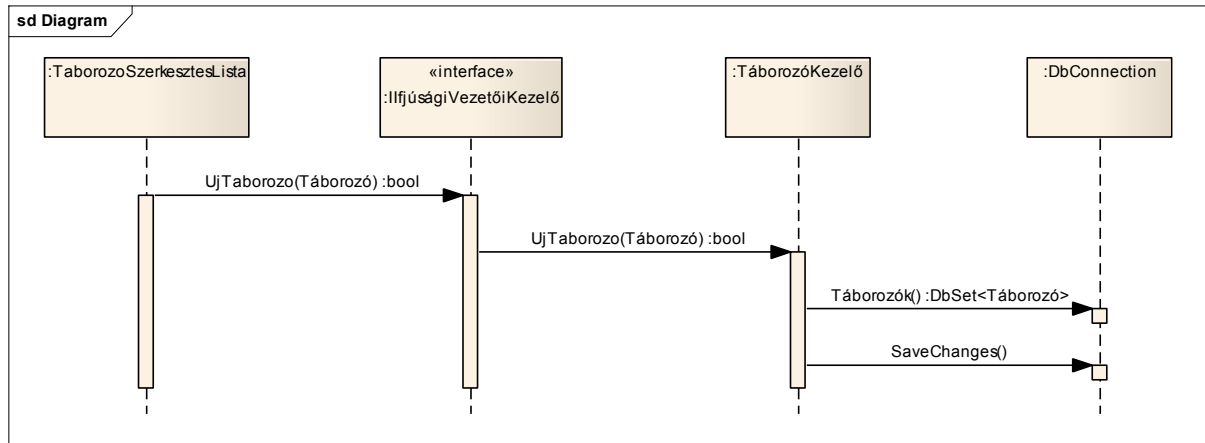
63. ábra – Táborvezető csomag osztálydiagramja

Az előző ábrákon látható szerkezeti elemek segítségével modelleztük a rendszer működését az egyes alapfunkciók biztosítása érdekében. A rendszerelemek együttműködését, a közöttük végbemenő üzenetváltásokat szemléltetik a következő ábrák.

Táborozó Létrehozása (Ifjúságvezető):

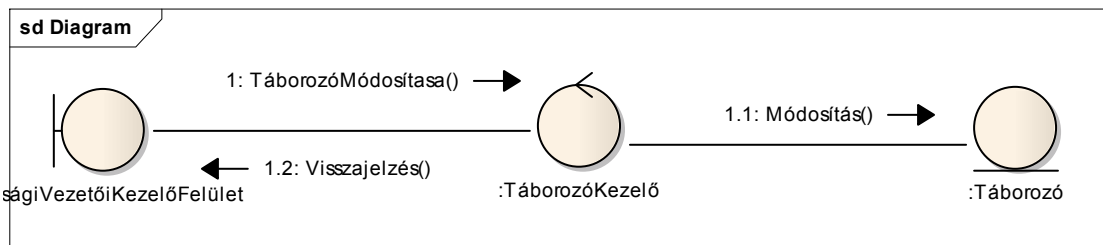


64. ábra – Táborozó létrehozás osztályai

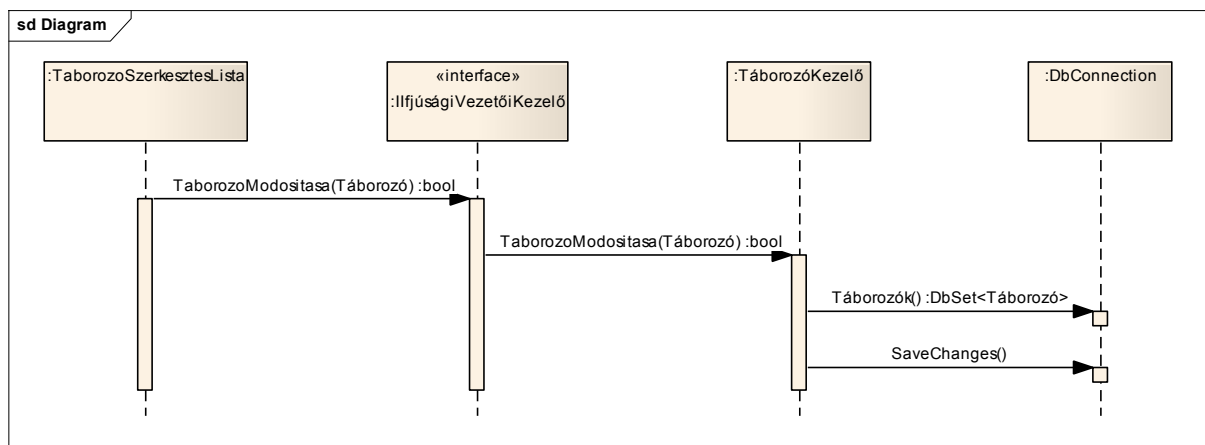


65. ábra – Táborozó létrehozás folyamata

Táborozó adatainak módosítása (Ifjúságvezető):

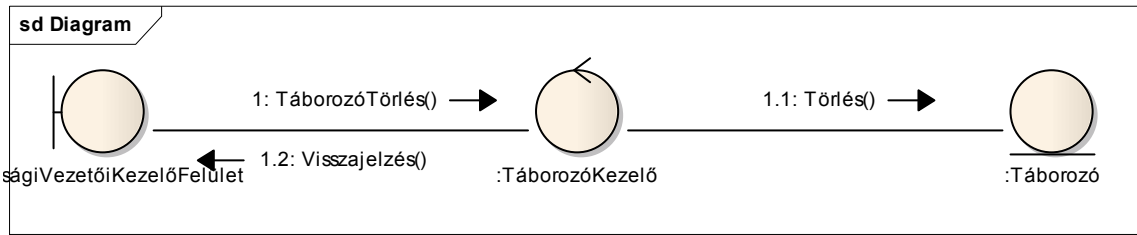


66. ábra – Táborozó adatának módosítása osztályai

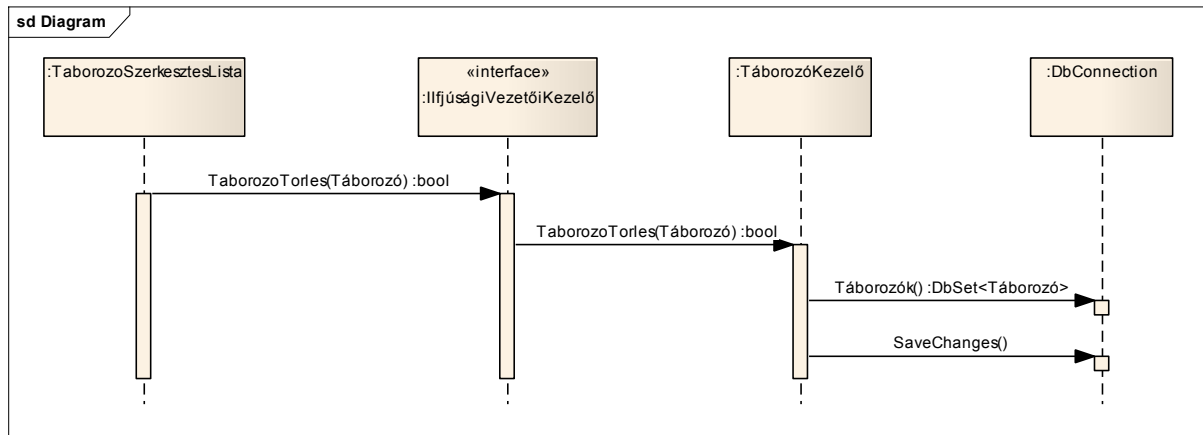


67. ábra – Táborozó adatának módosításának folyamata

Táborozó törlése (Ifjúságvezető):

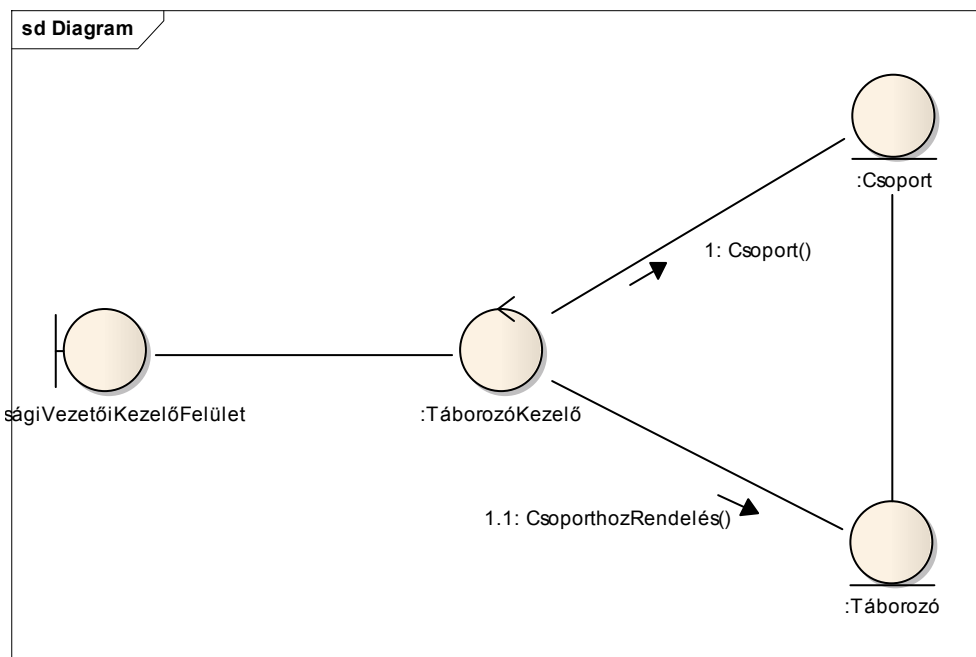


68. ábra – Táborozó törlése osztályai

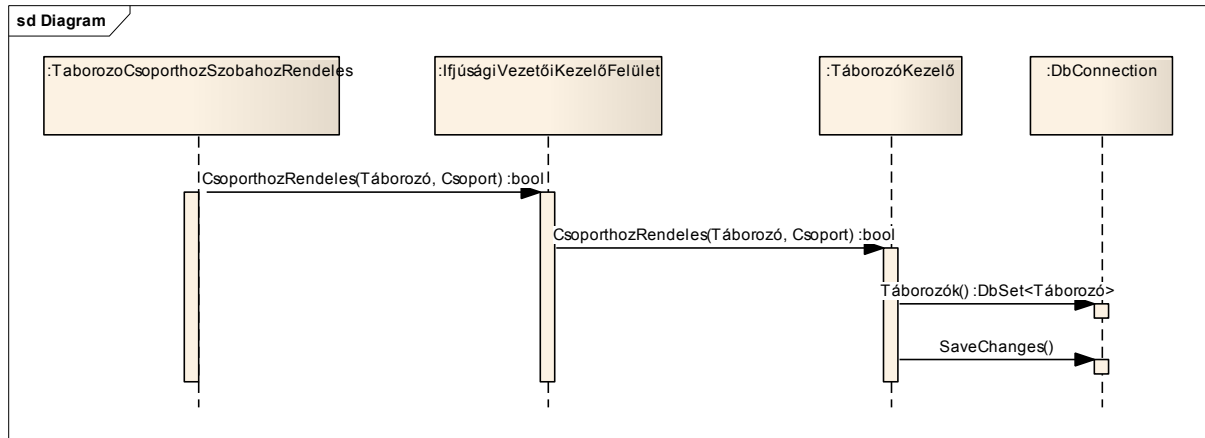


69. ábra – Táborozó törlésének folyamata

Táborozó csoporthoz rendelése (Ifjúságvezető):

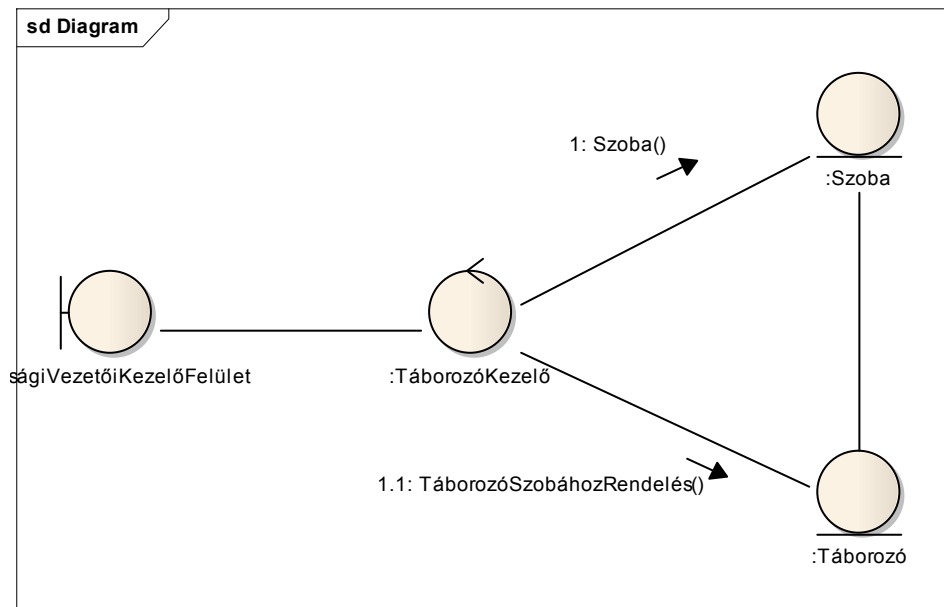


70. ábra – Táborozó csoporthoz rendelése osztályai

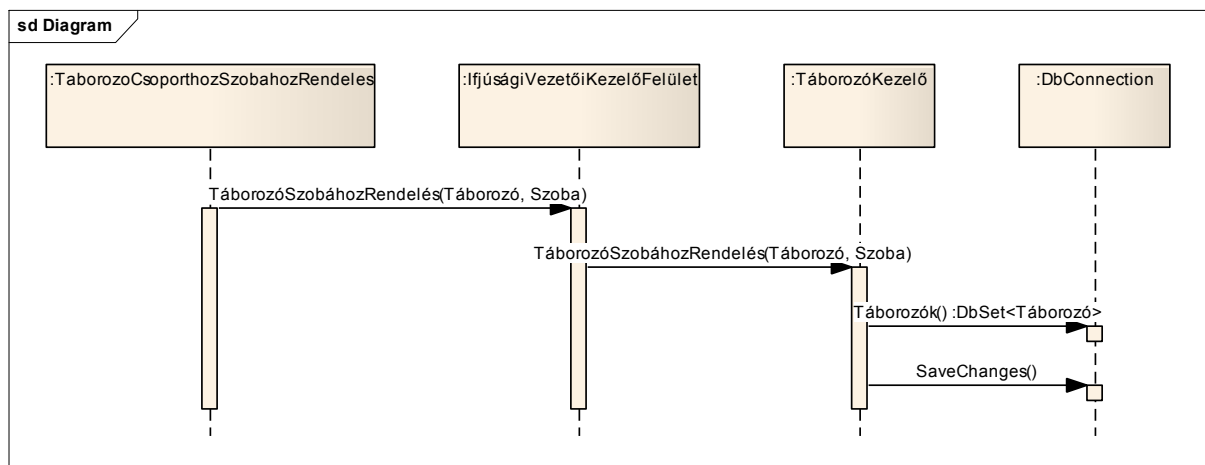


71. ábra –Táborozó csoporthoz rendelésének folyamata

Táborozó szobához rendelése (Ifjúságivezető):

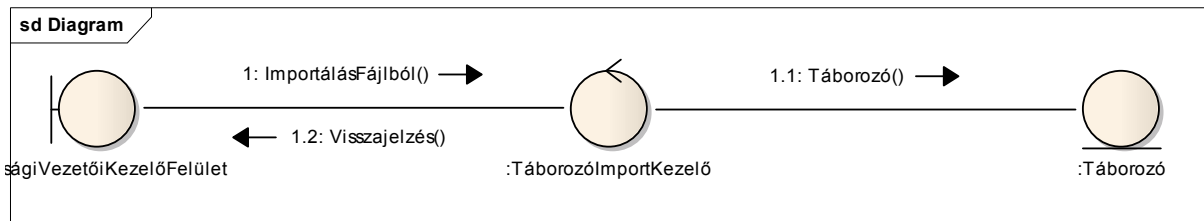


72. ábra – Táborozó szobához rendelése osztályai

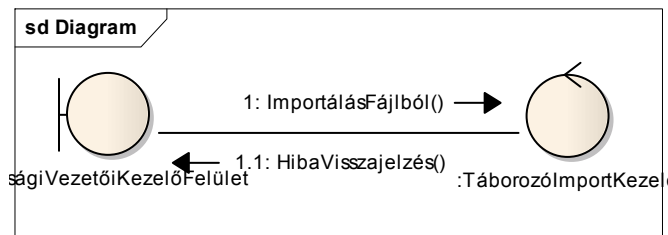


73. ábra –Táborozó szobához rendelésének folyamata

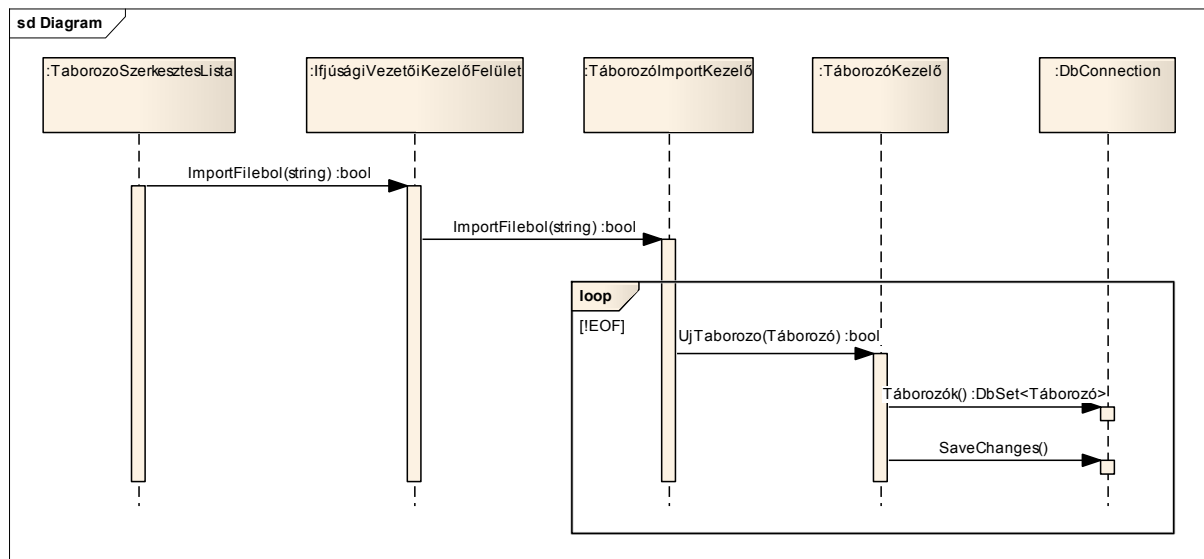
Táborozó importálása (Ifjúságivezető):



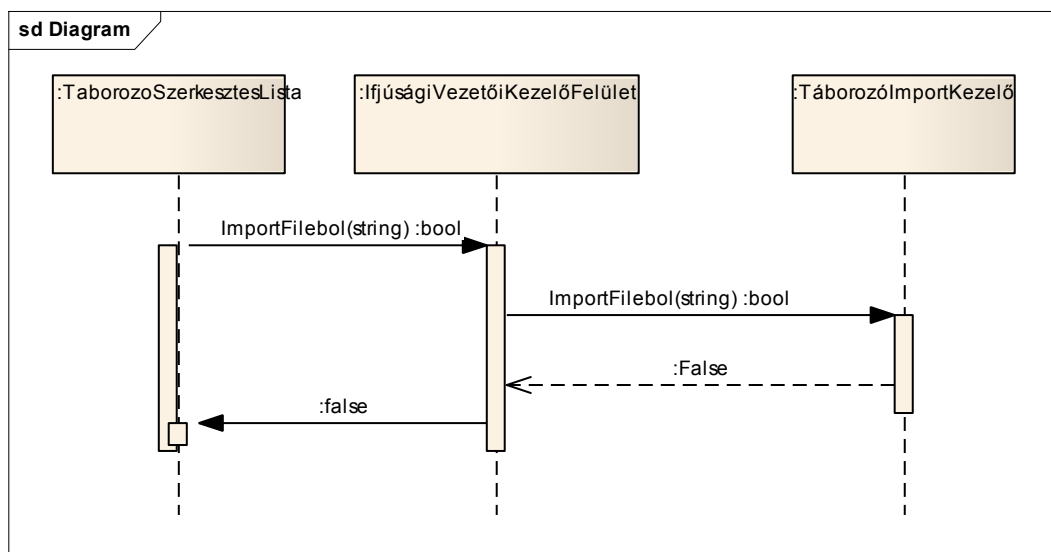
74. ábra – Táborozó importálása osztályai (sikeres eset)



75. ábra – Táborozó importálása osztályai (sikertelen eset)

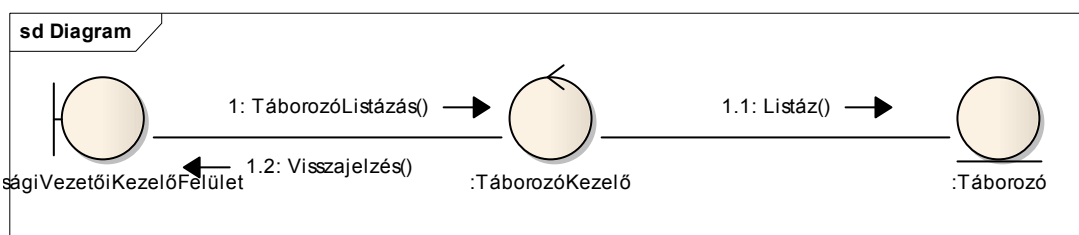


76. ábra – Táborozó importálásának folyamata (sikeres eset)

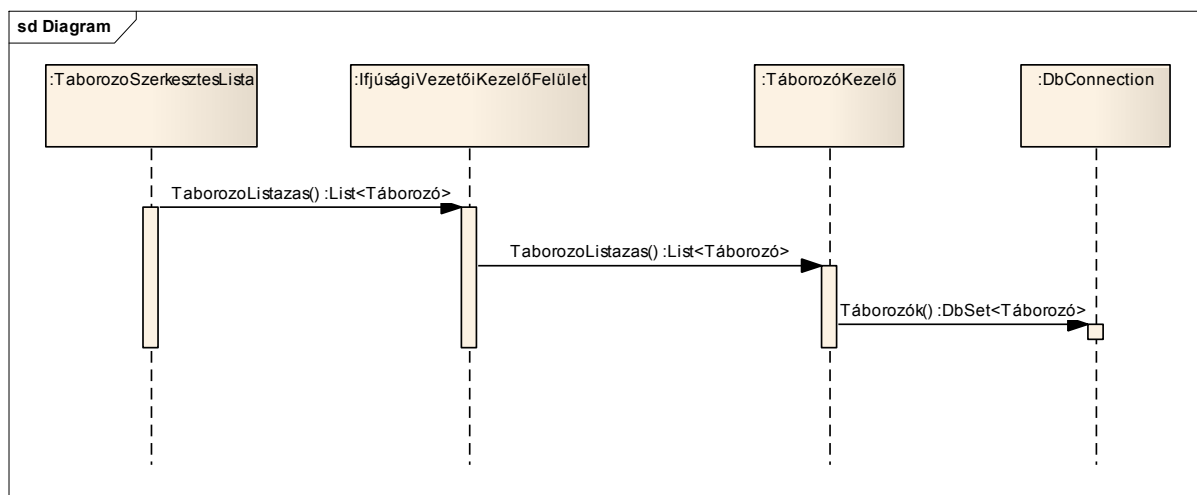


77. ábra – Táborozó importálásának folyamata (sikertelen eset)

Táborozók listázása (Ifjúságigvezető):

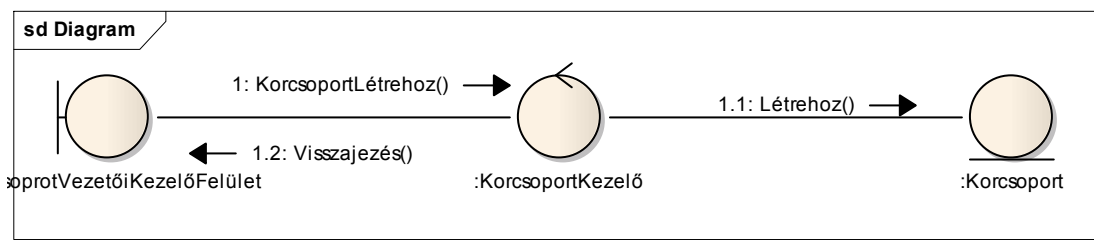


78. ábra – Táborozók listázása osztályai

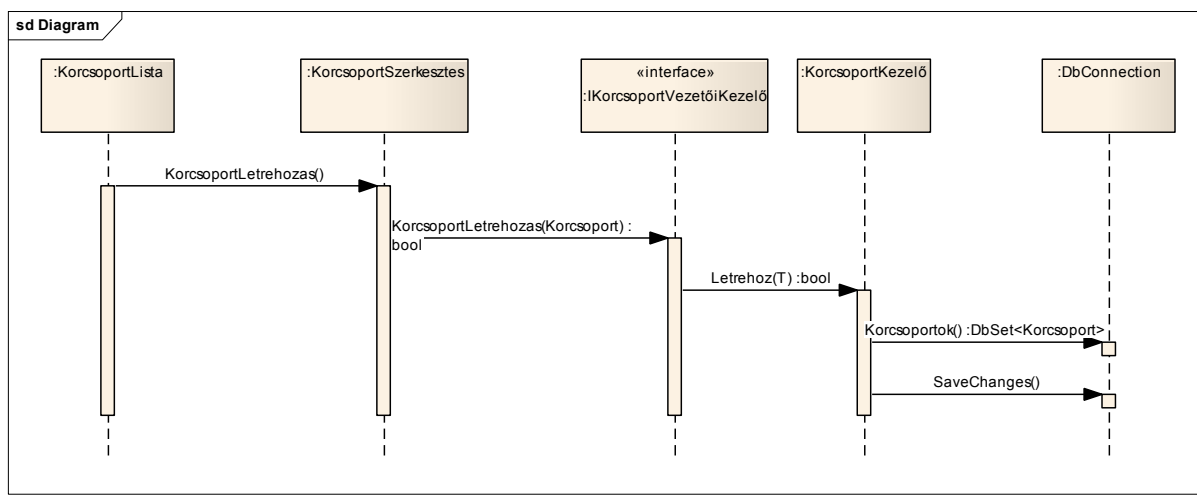


79. ábra – Táborozók listázásának folyamata

Korcsoport létrehozása (Korcsoportvezető):

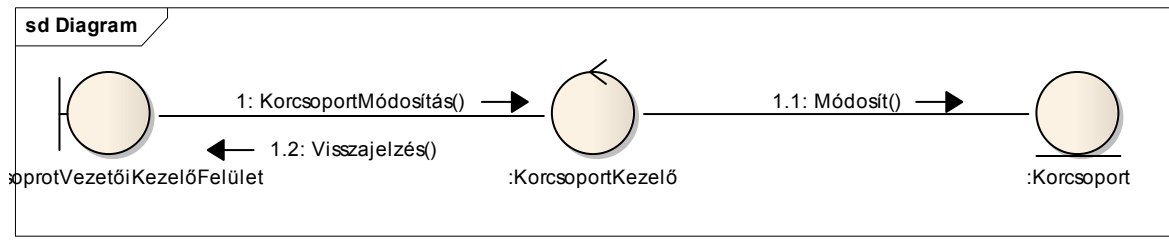


80. ábra – Korcsoport létrehozása osztályai

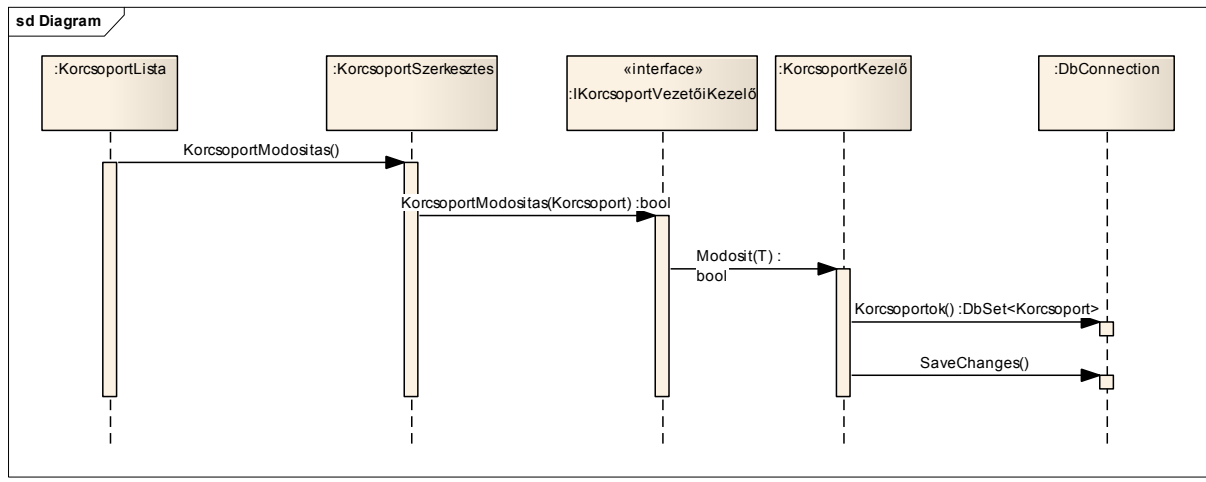


81. ábra – Korcsoport létrehozásának folyamata

Korcsoport adatainak módosítása (Korcsoportvezető):

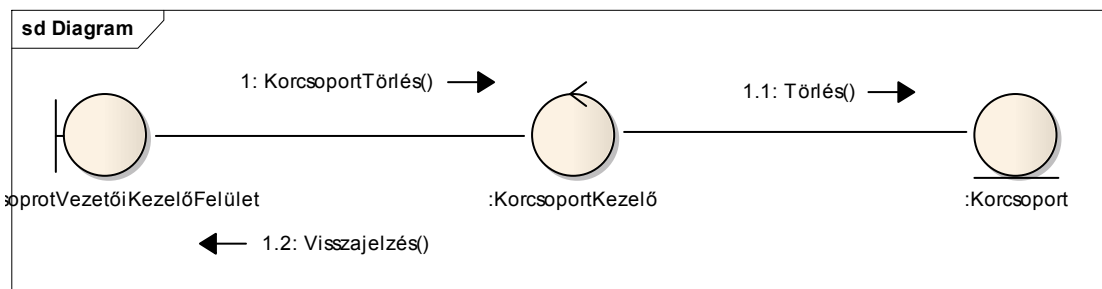


82. ábra – Korcsoport adatainak módosítása osztályai

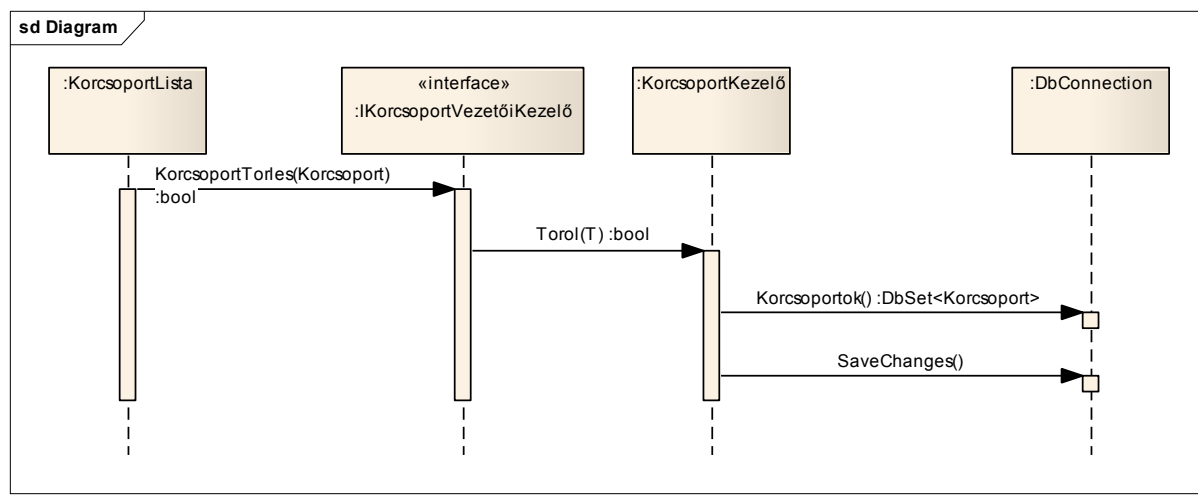


83. ábra – Korcsoport adatainak módosításának folyamata

Korcsoport törlése (Korcsoportvezető):

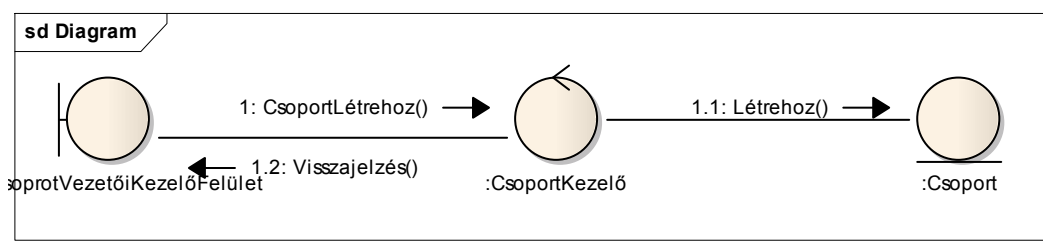


84. ábra – Korcsoport törlése osztályai

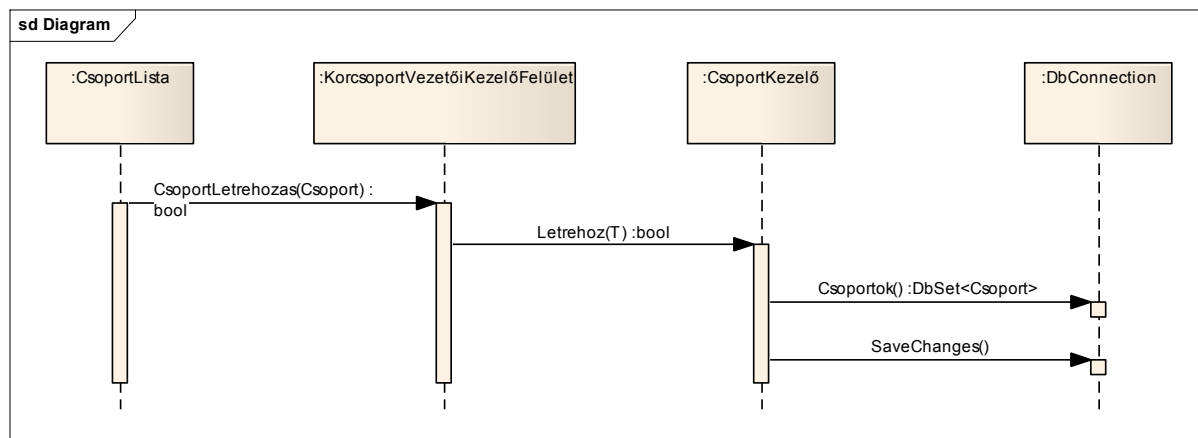


85. ábra – Korcsport törlésének folyamata

Csoport létrehozás (Korcsportvezető):

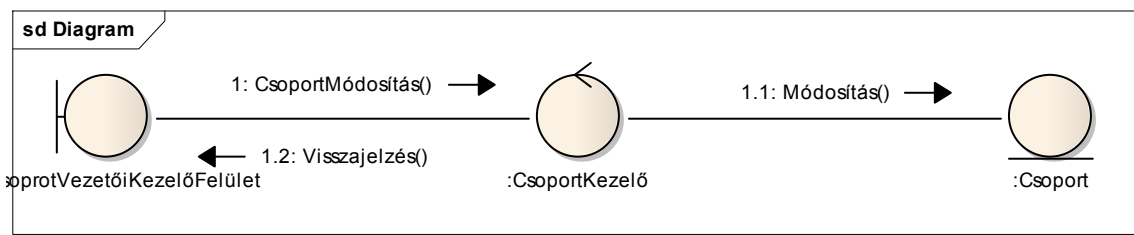


86. ábra – Csoport létrehozás osztályai

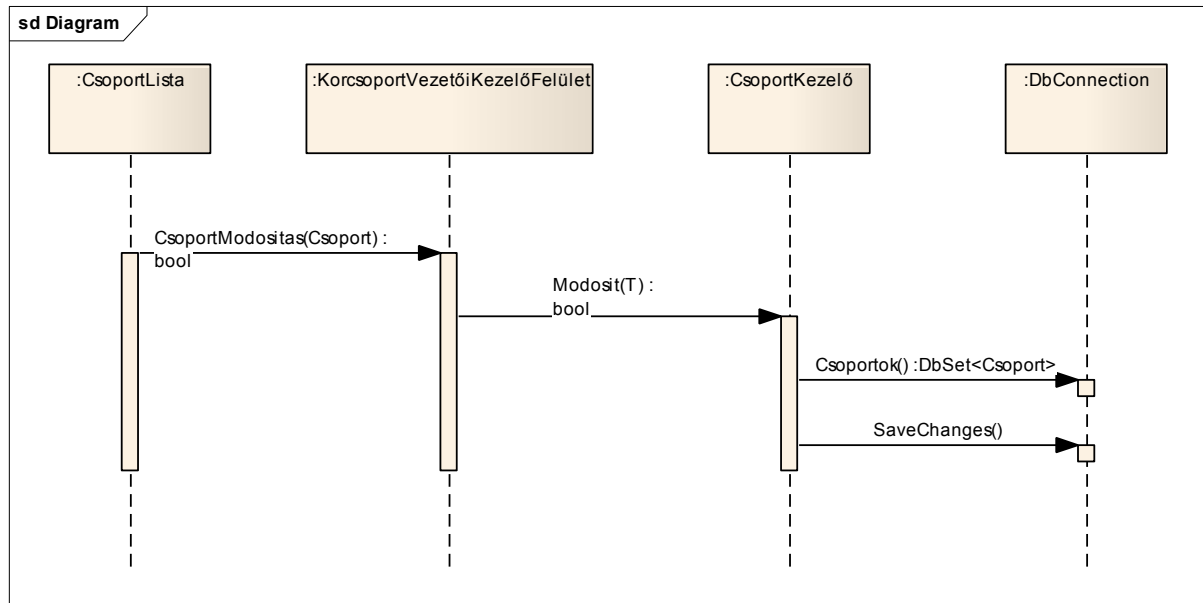


87. ábra – Csoport létrehozásának folyamata

Csoport adatainak módosítása (Korcsportvezető):

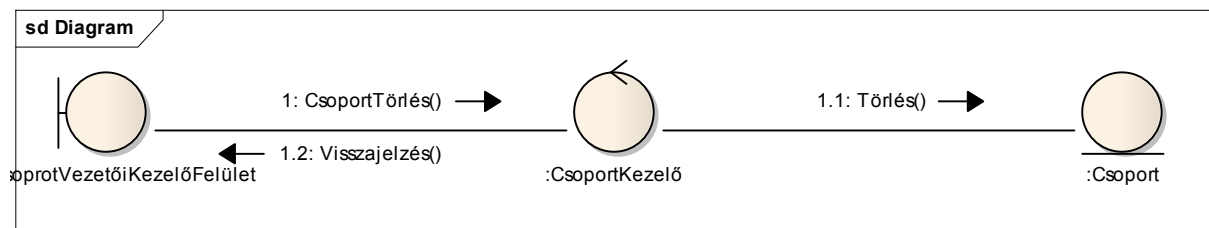


88. ábra – Csoport adatainak módosítása osztályai

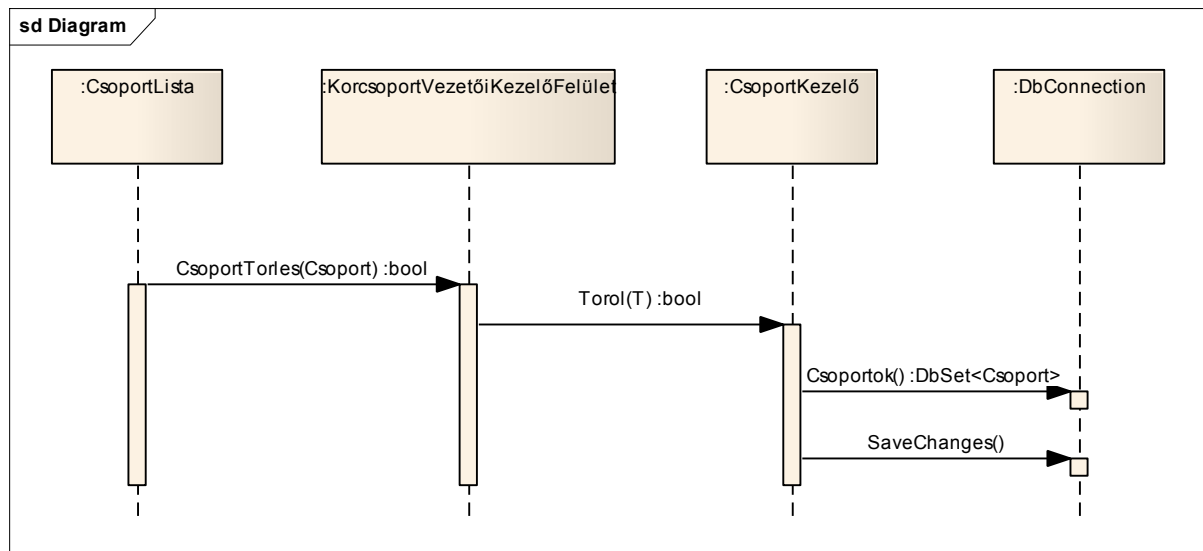


89. ábra – Csoport adatainak módosításának folyamata

Csoport törlése (Korcsportvezető):

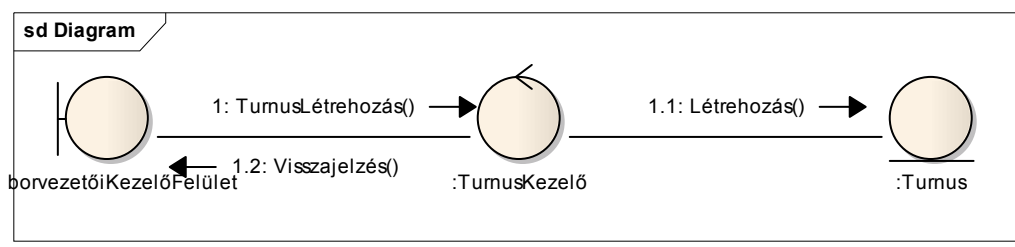


90. ábra – Csoport törlése osztályai

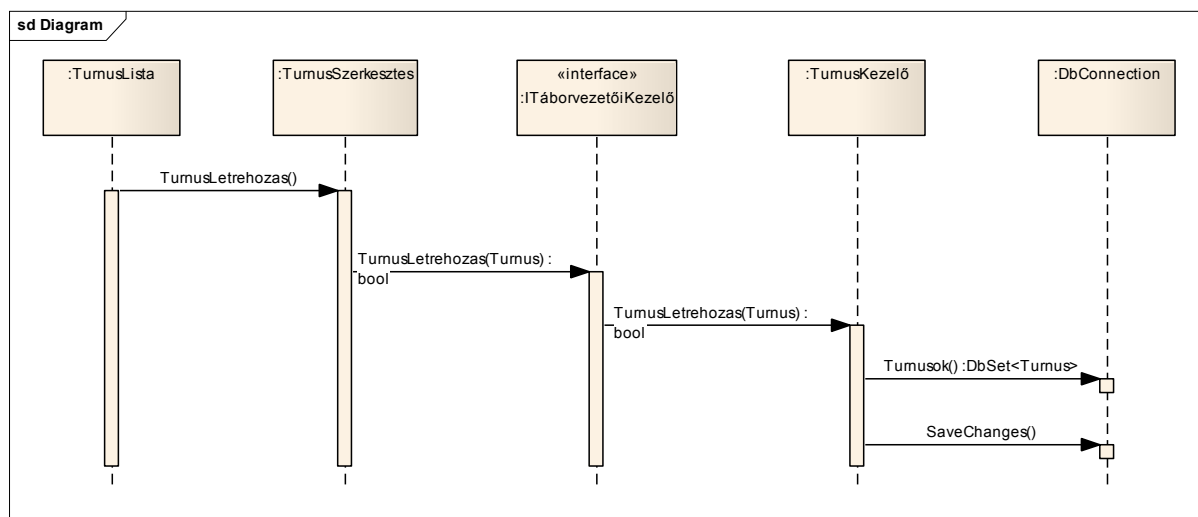


91. ábra – Csoport törlés folyamata

Turnus létrehozás (Táborvezető):

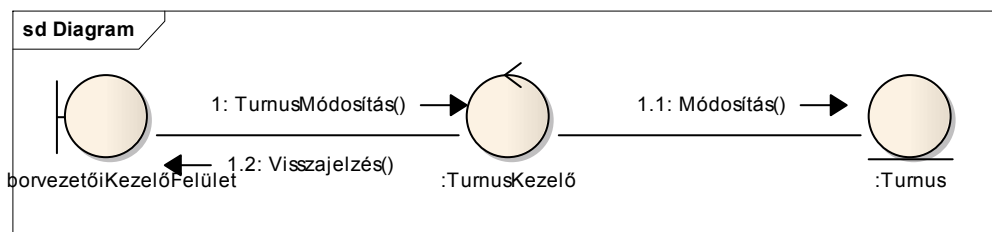


92. ábra – Turnus létrehozás osztályai

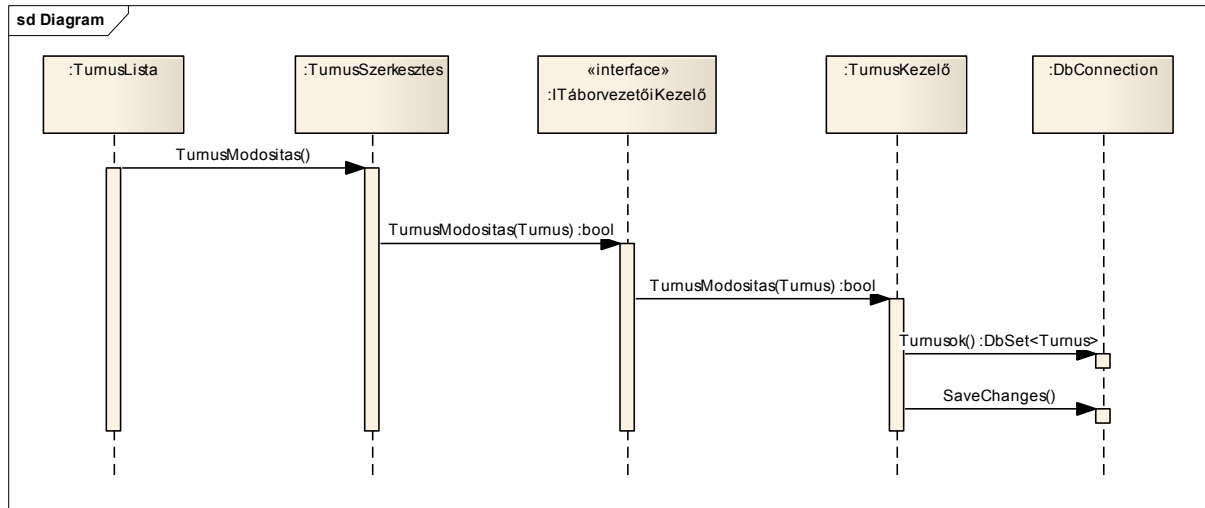


93. ábra – Turnus létrehozásának folyamata

Turnus adatainak módosítása (Táborvezető):

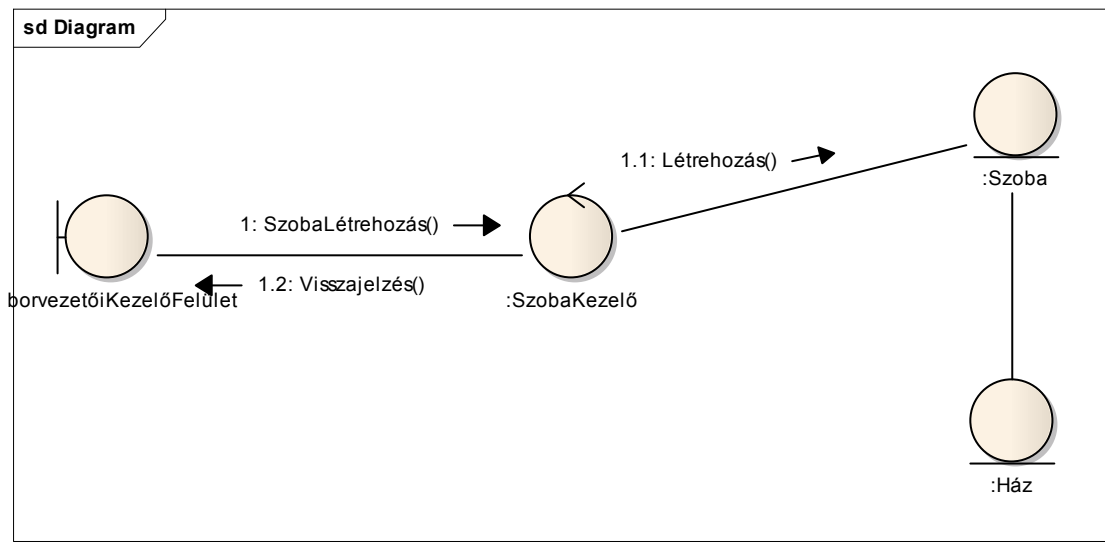


94. ábra – Turnus adatainak módosítása osztályai

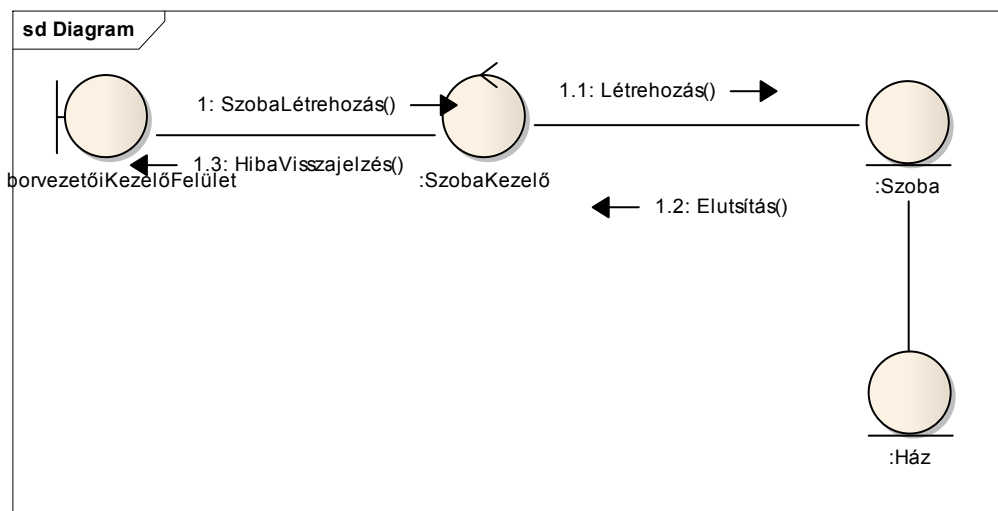


95. ábra – Turnus adatainak módosításának folyamata

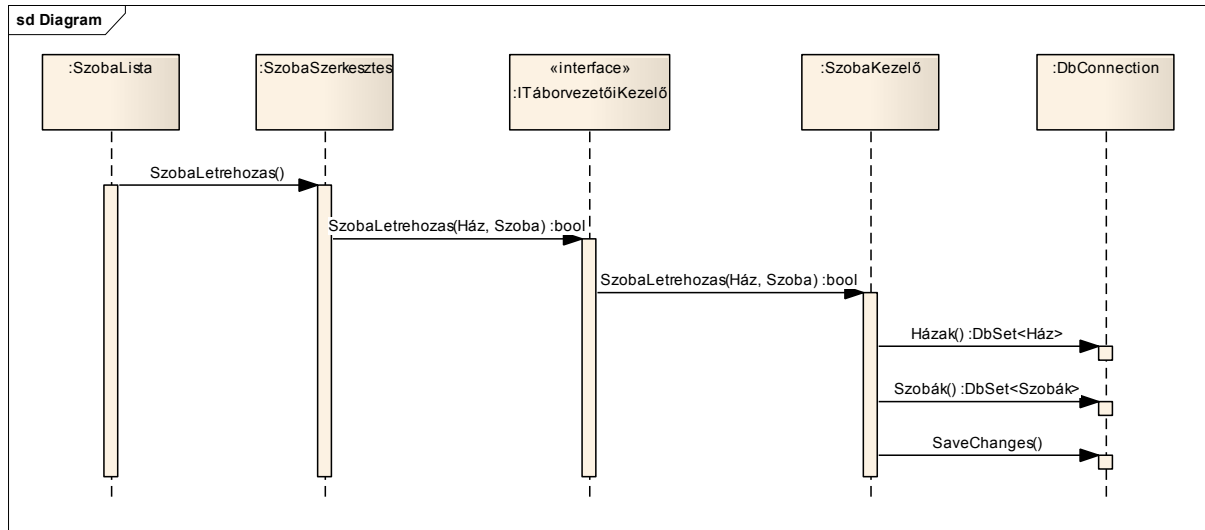
Szoba felvitele (Táborvezető):



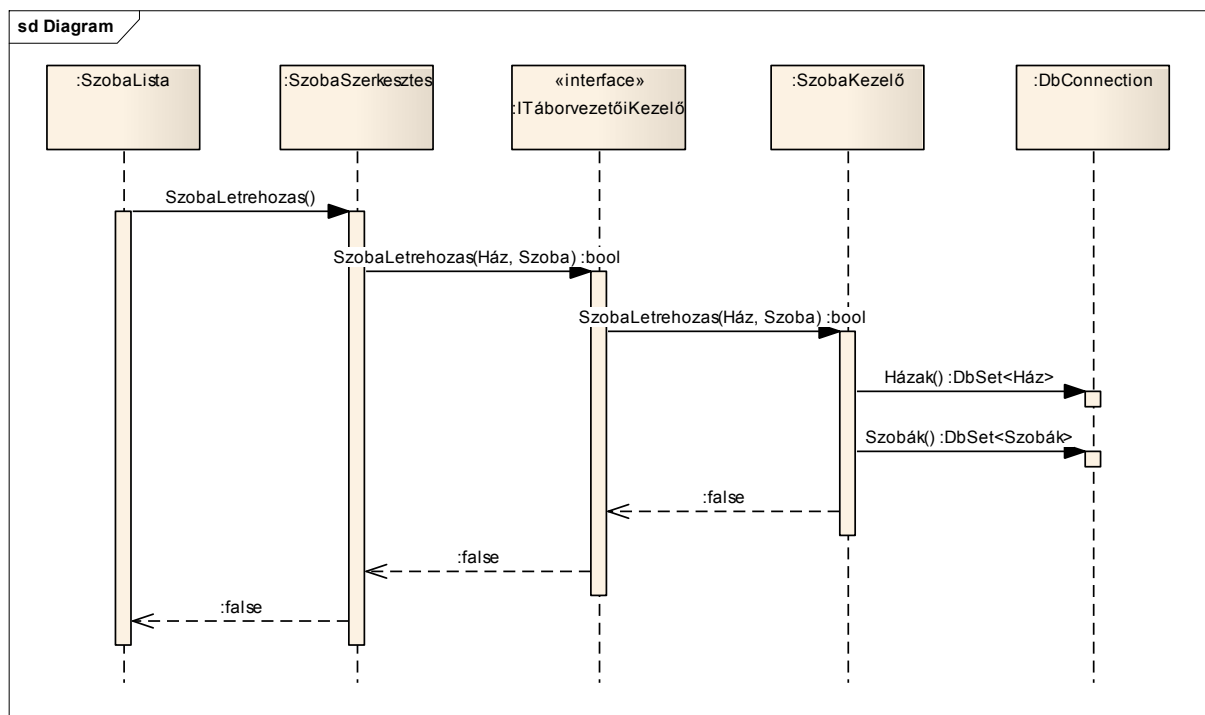
96. ábra – Szoba felvitele osztályai (sikeres eset)



97. ábra – Szoba felvitele osztályai (sikertelen eset)

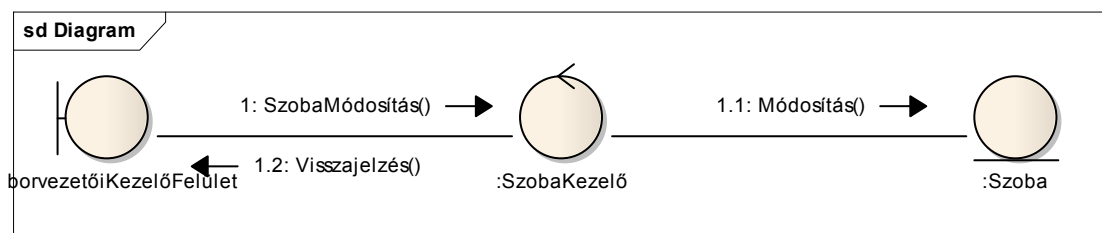


98. ábra – Szoba felvitelének folyamata (sikeres eset)

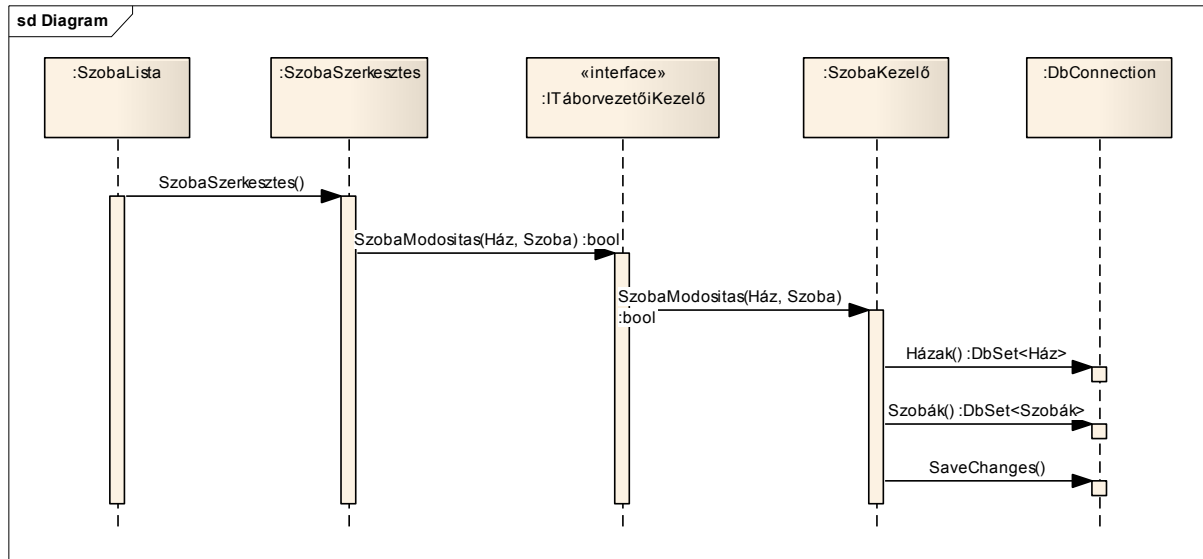


99. ábra – Szoba felvitelének folyamata (sikertelen eset)

Szoba szerkesztése (Táborvezető):

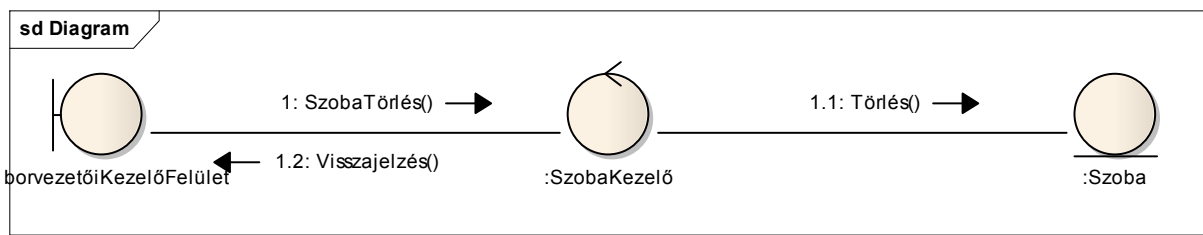


100. ábra – Szoba szerkesztés osztályai

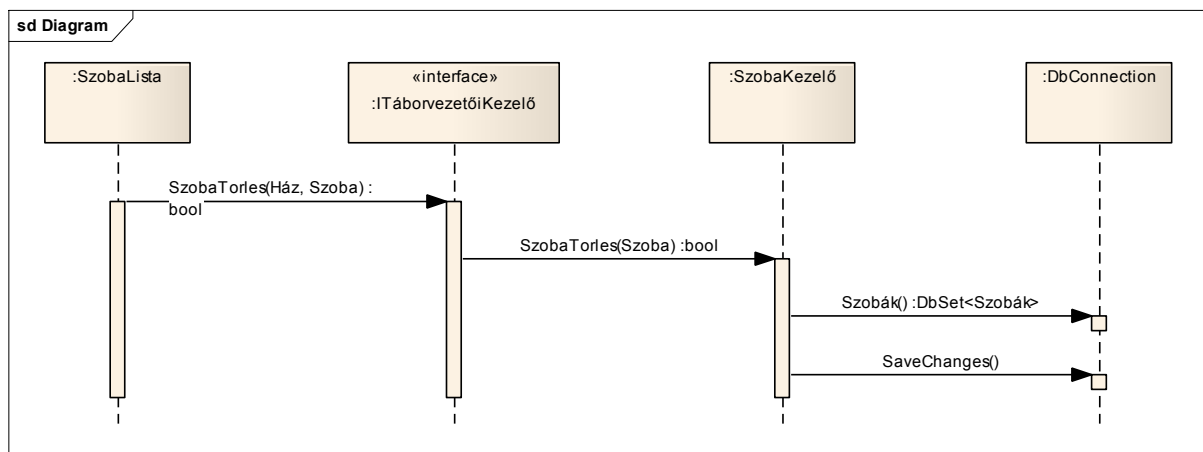


101. ábra – Szoba szerkesztésének folyamata

Szoba törlése (Táborvezető):

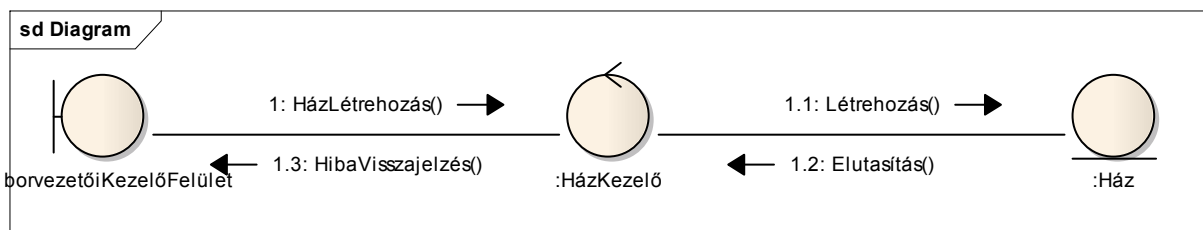


102. ábra – Szoba törlése osztályai

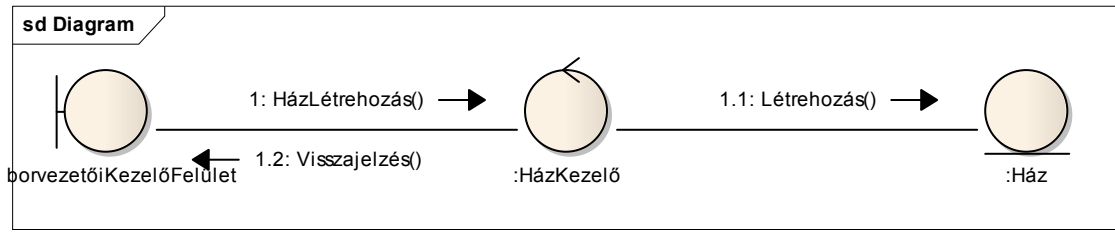


103. ábra – Szoba törlésének folyamata

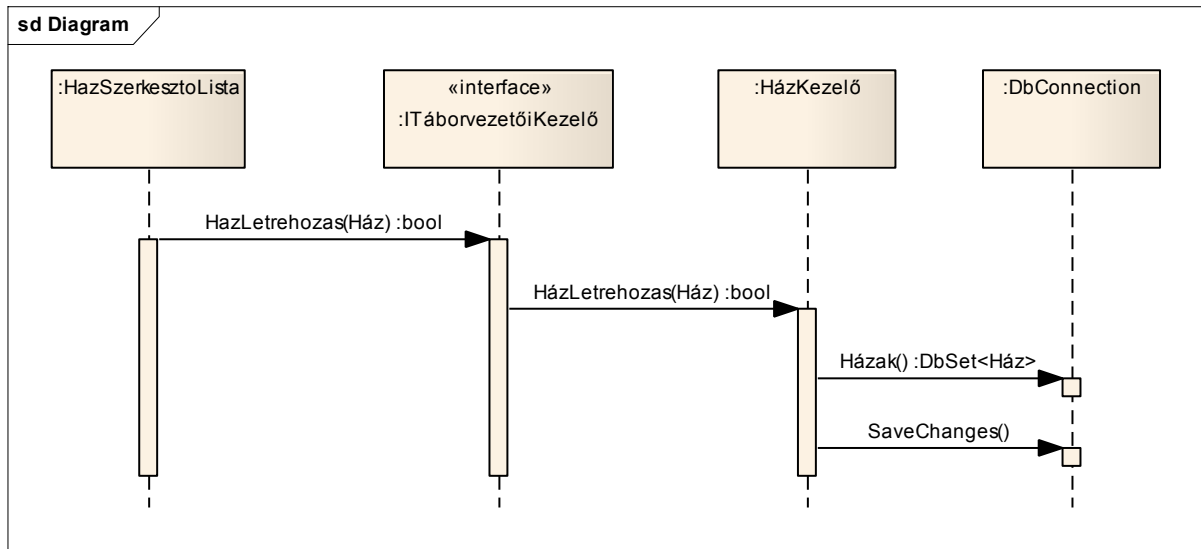
Ház létrehozás (Táborvezető):



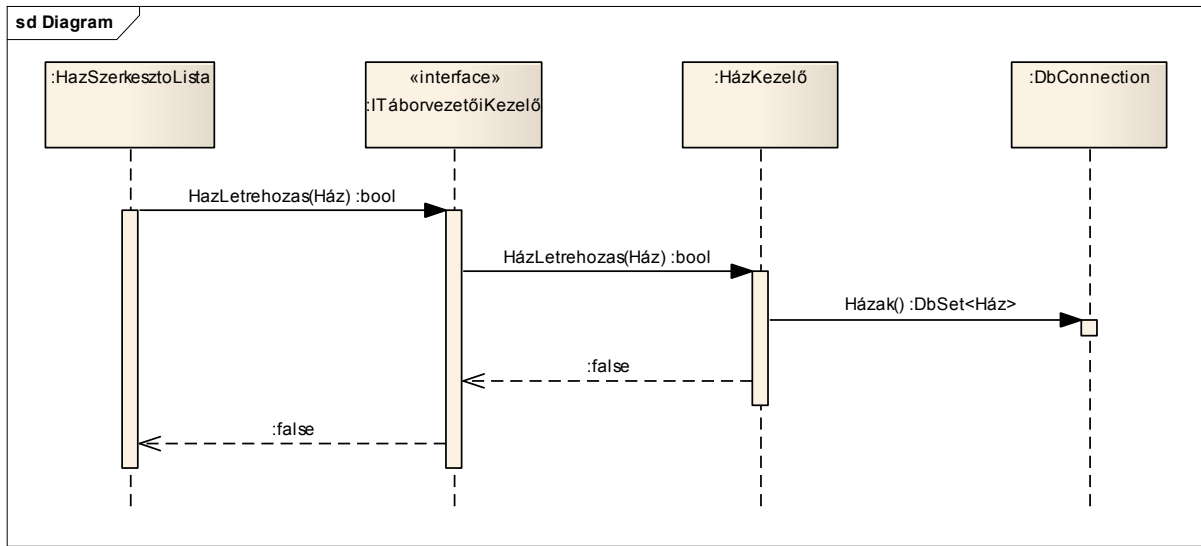
104. ábra – Ház létrehozás osztályai (sikeres eset)



105. ábra – Ház létrehozás osztályai (sikertelen eset)

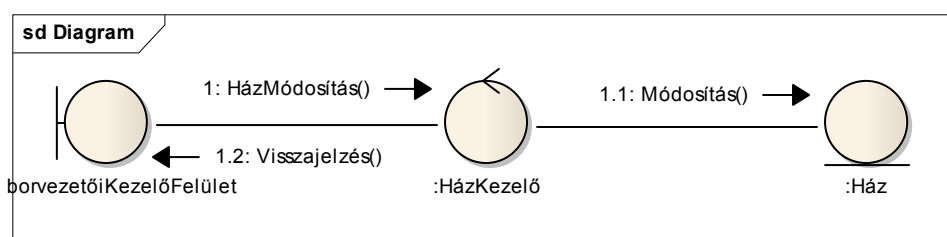


106. ábra – Ház létrehozásának folyamata (sikeres eset)

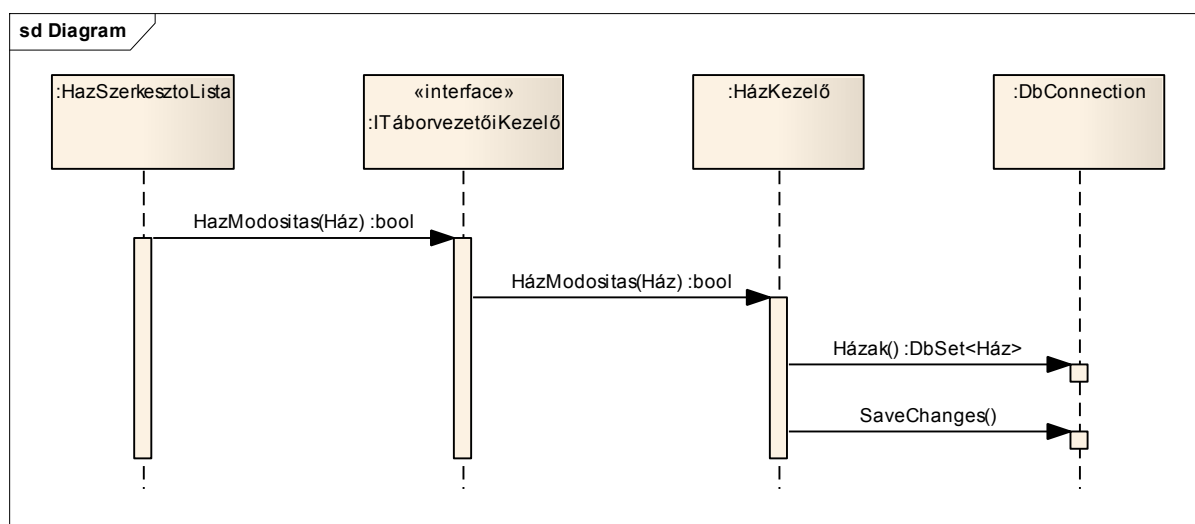


107. ábra – Ház létrehozásának folyamata (sikertelen eset)

Ház adatainak módosítása (Táborvezető):

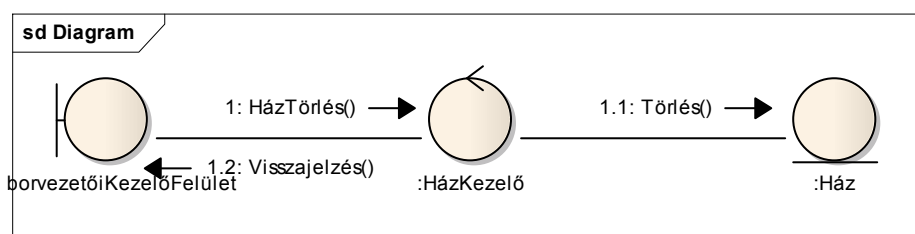


108. ábra – Ház adatainak módosítása osztályai

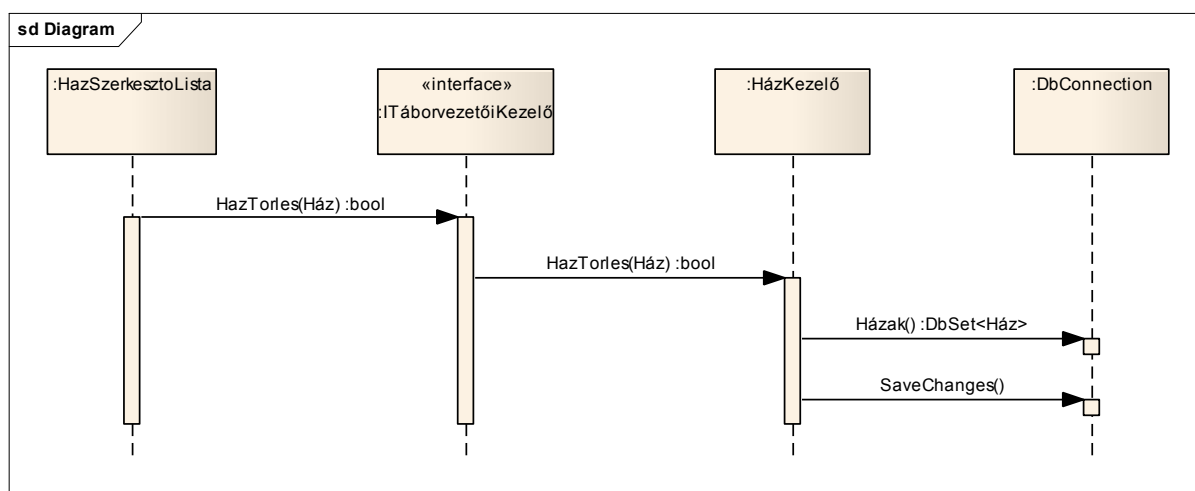


109. ábra – Ház adatainak módosításának folyamata

Ház törlése (Táborvezető):

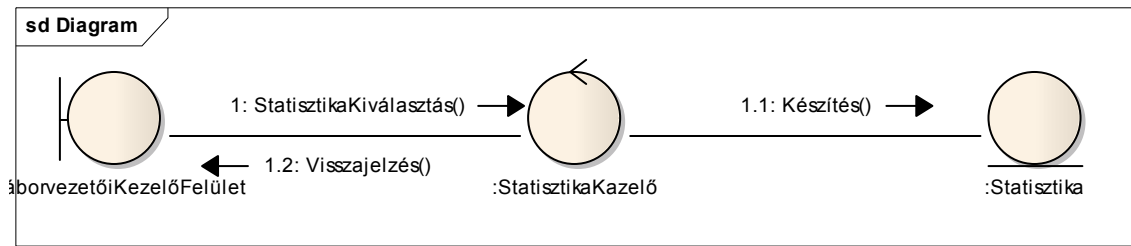


110. ábra – Ház törlése osztályai



111. ábra – Ház törlés folyamata

Statisztikák készítése (Táborvezető):



112. ábra – Statisztikák készítése osztályai

3. MELLÉKLET – JEGYZŐKÖNYVEK

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. február. 15.

Jelen vannak:

- Bedő Márton
- Lovas István
- Balla Gábor
- Merényi Dániel

Események:

Megalakult a SoftCore projektcsapat. Megtörtént a csapattagok szerepköreinek kiosztása.
Elkezdődött a CampAdmin projekt előzetes tervezése, és a követelmények meghatározása.

A csapattagok beosztása:

- Projektvezető: Bedő Márton
- Kapcsolattartó: Lovas István
- Demonstrátor: Balla Gábor
- Projekt adminisztrátor: Merényi Dániel

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. február. 22.

Jelen vannak:

- Bedő Márton (Projektvezető)
- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

A megrendelő elfogadta a CampAdmin projektre benyújtott előzetes tervet, de kikötötte a dokumentum átdolgozását.

Elkezdődött a CampAdmin projekt használati eseteinek és forgatókönyveinek kidolgozása. A modellek előkészítését Balla Gábor végzi.

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. március. 1.

Jelen vannak:

- Bedő Márton (Projektvezető)
- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Befejeződött a használati esetek és forgatókönyvek kidolgozása, és elkezdődött az analízis modell osztálydiagramjainak létrehozása.

A munka felosztása az alábbiak szerint történik:

- A használati esetek és forgatókönyvek véglegesítése – Bedő Márton, Merényi Dániel
- A táborvezető funkciók osztálydiagramjai – Lovas István, Balla Gábor
- A csoportvezető funkciók osztálydiagramjai – Lovas István, Balla Gábor
- Az ifjúsági vezető funkciók osztálydiagramjai – Lovas István, Balla Gábor

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. március. 2.

Jelen vannak:

- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Elkészítettük a projekt következő fázisának ütemtervét, és az elvégzendő feladatok felosztását.

A munka felosztása az alábbiak szerint történik:

- A használati esetek és forgatókönyvek véglegesítése – Lovas István, Merényi Dániel
- Osztálydiagramok – Lovas István, Balla Gábor, Merényi Dániel
- használati esetek és forgatókönyvek dokumentálása – Lovas István, Balla Gábor, Merényi Dániel
- Osztálydiagramok dokumentálása – Bedő Márton, Balla Gábor, Merényi Dániel
- Kezelőfelület terve – Bedő Márton, Balla Gábor

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. március. 5.

Jelen vannak:

- Bedő Márton (Projektvezető)
- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Egyeztettük a dokumentáció, különböző részeinek készütségi fokát, és megbeszéltük a hiányosságokat/pontatlanságokat.

Megbeszéltük a még dokumentálandó részek ütemezését.

Integráltuk a meglévő részeket a végső dokumentumba.

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. március. 7.

Jelen vannak:

- Bedő Márton (Projektvezető)
- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Elvégeztük a végső simításokat a projekt előkészítési dokumentációján, és elküldtük a megrendelőnek, az általa kért módon.

Merényi Dániel
jegyzőkönyvvezető

Bedő Márton
projektvezető

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. március. 8.

Jelen vannak:

- Bedő Márton (Projektvezető)
- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Megkezdtek a kidolgozási fázishoz tartozó munkákat. Létrehoztuk az aktorok kapcsolatainak modelljét. Megbeszéltük, az elvégzendő feladatok részre osztását:

- Használati esetek rendezése (összevonás, általánosítás) – Lovas István
- Ifjúsági-vezetőhöz tartozó kollaborációs diagramok –
- korcsoportvezetőhöz tartozó kollaborációs diagramok – Merényi Dániel
- táborvezetőhöz tartozó kollaborációs diagramok – Lovas István
- Kezelőfelület –

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. április. 5.

Jelen vannak:

- Bedő Márton (Projektvezető)
- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Megterveztük és elkészítettük a projekt kommunikációs diagramjait.

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. április. 12.

Jelen vannak: - Bedő Márton (Projektvezető)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Elkészítettük a projekt alkalmazási réteghez tartozó osztálydiagramjait.

Merényi Dániel

Bedő Márton

Időpont: 2013. április. 13.

Jelen vannak: - Lovas István (Kapcsolattartó)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Finomítottuk a projekt alkalmazási réteghez tartozó osztálydiagramokat.

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. április. 14.

Jelen vannak:

- Bedő Márton (Projektvezető)
- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Véglegesítettük a projekt alkalmazási rétegéhez tartozó osztálydiagramokat, elkészítettük a megjelenítési réteghez tartozó osztálydiagramokat, valamint a szekvencia diagramokat és a szerkezeti diagramot. Továbbá létrehoztuk a telepítési modell környezeti diagramját is.

A feladatokat a következő módon osztottuk fel:

- Alkalmazási és megjelenítési réteg osztálydiagramjai – Lovas István, Merényi Dániel
- Szekvencia diagramok –Balla Gábor, Bedő Márton, Lovas István
- Szerkezeti diagram és a telepítési modell környezeti diagramja– Lovas István, Merényi Dániel

Merényi Dániel
jegyzőkönyvvezető

Bedő Márton
projektvezető

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. április. 15.

Jelen vannak:

- Lovas István (Kapcsolattartó)
- Balla Gábor (Demonstrátor)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Véglegesítettük a szekvencia diagramokat, valamint létrehoztuk az állapotátmenet diagramokat.

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. április. 16.

Jelen vannak: - Lovas István (Kapcsolattartó)
- Merényi Dániel (Projekt adminisztrátor)

Események:

Elkészítettük az ifjúsági vezető és a korcsoportvezető osztálydiagramjainak dokumentációját.

Jegyzőkönyv

Időpont: 2013. április. 17.

Jelen vannak: - Bedő Márton (Projektvezető)
- Balla Gábor (Demonstrátor)

Események:

Elkészült a táborvezető osztálydiagramjainak dokumentálása