A táborvezető külön grafikus interfészen keresztül érheti el, a statisztikák kezelését (létrehozás, exportálás, nyomtatás), a házak kezelését (új ház felvétele, házak szerkesztése, ház törlése), a szobákkal kapcsolatos funkciókat (új szoba létrehozása, szerkesztése, törlése), és a turnusok kezelését (új turnus felvétele, meglévő szerkesztése) is a saját interfészéről végezheti.

Minden táborozó kezelési funkcióhoz, a rendszer egységes interfészt biztosít az összes vezetőnek.

Így ezeket csak itt részletezzük || A táborozók kezelése az Ifjúsági vezetők fő felelőssége, ezért ott tárgyaljuk részletesebben.

// és így nem is kéne leírni mindenhova.

Az imént említett funkciókat sorban, a **StatisztikaKezelő,** a **HázKezelő,** a **SzobaKezelő,** a **TurnusKezelő**, és a **TáborozóKezelő** osztályok konkrét példányai valósítják meg. És ezen Kezelő objektumok a **Statisztika**, a **Ház**, **Szoba**, illetve **Táborozó** objektumokat szerkesztik. A szobakezelő egy **Ház** példánnyal is kapcsolatban áll, hisz ezen keresztül tud szerkeszteni, esetleg létrehozni, vagy törölni egy **Szoba** entitást.