

Lignes directrices du projet Développement

Mobile 2017-2018

Temps à disposition :

20 périodes en classe et 40 périodes de travail personnel en dehors.

Modalités :

En plus de l'examen, dans ce cours vous allez être jugé sur les dossiers et la présentation finale de votre projet de cours. Vous devez développer une application de votre choix comprenant au moins deux des 4 points suivants.

1. Mesure de performance (temps, délai au démarrage, de réponse, de téléchargement, nombre maximal d'images par seconde, fréquence sonore maximale, etc.),
2. Persistance (stockage de données sur le téléphone).
3. Gestion de l'utilisation d'un moyen de communication : WiFi, 3G, 4G, Bluetooth. Par exemple, gérer la connexion RF (activer/désactiver, choix de canal de communication, etc.), indiquer à l'utilisateur qu'il est passé de 3G à 4G, etc.
4. Utilisation d'au moins deux capteurs : GPS, accéléromètre, magnétomètre, camera, microphone, contexte (Wifi/ BT/ 3G/ 4G/ ModeAvion/ TimeZone/ BatteryLevel/ Proximity/ Light/ etc.).

Gestion de projet :

Les étudiants proposent un cahier des charges clair comprenant au moins un scénario de l'application proposée et un planning. A remettre jusqu'au 06 octobre 2017.

Délivrables :

1. Code source
2. Liste des bugs connus
3. Rapport et un manuel d'utilisateur : résumée, chapitres expliquant « quoi » et « comment », problèmes rencontrés et éventuelles solutions, conclusion technique une auto-critique (+ et -) de votre code.
4. Annexes (cahier des charges original, planning actualisé « avant/après », etc.)
5. Les aides extérieures sont autorisées et recommandées (URL, livres, articles, discussions avec un collègue) mais doivent être mentionnées, ou les documents doivent être stockés dans un répertoire avec le nom de famille des étudiants qui sera déposé dans le répertoire : P:\ING\Formation\010-Bachelor\030-Niveau-3\010-Etudiants\3254_Developpement_Web_Mobile\RenduMobile\Nom_Projet

Présentation :

20 min de présentation y compris la démo + 5 min question (19 et 26 janvier 2018)

Note :

L'évaluation intermédiaire compte dans la note finale (17 novembre 2017)



Les points importants de l'évaluation sont :

1. Code
 - Qualité visuelle du code
 - Qualité fonctionnelle du code
 - Composition du code
 - Volume de l'application
 - Fonctionnalité de l'application
 - Qualité de l'application
 - Bonus
 - Malus
2. Rapport et les documents annexes
3. Présentation