

TINY 3D SERIOUS GAME 4 - SENIOR

Projet PA
HE-ARC
2018-2019

Gabriel Griesser

INTRODUCTION

- Projet Autonome
- Serious Game
- Unity



Image reprise du Serious game

SOMMAIRE

- Objectifs
- Description du projet
- Implémentation
- Démonstration
- Améliorations
- Conclusion

OBJECTIFS

- Réaliser un (tout) petit Serious game pour senior sous Unity avec des objets 3D
- Création d'un Memory
- Viser le bon public

DESCRIPTION DU PROJET

- Utilisation de Unity
- Memory solo
- Particularités

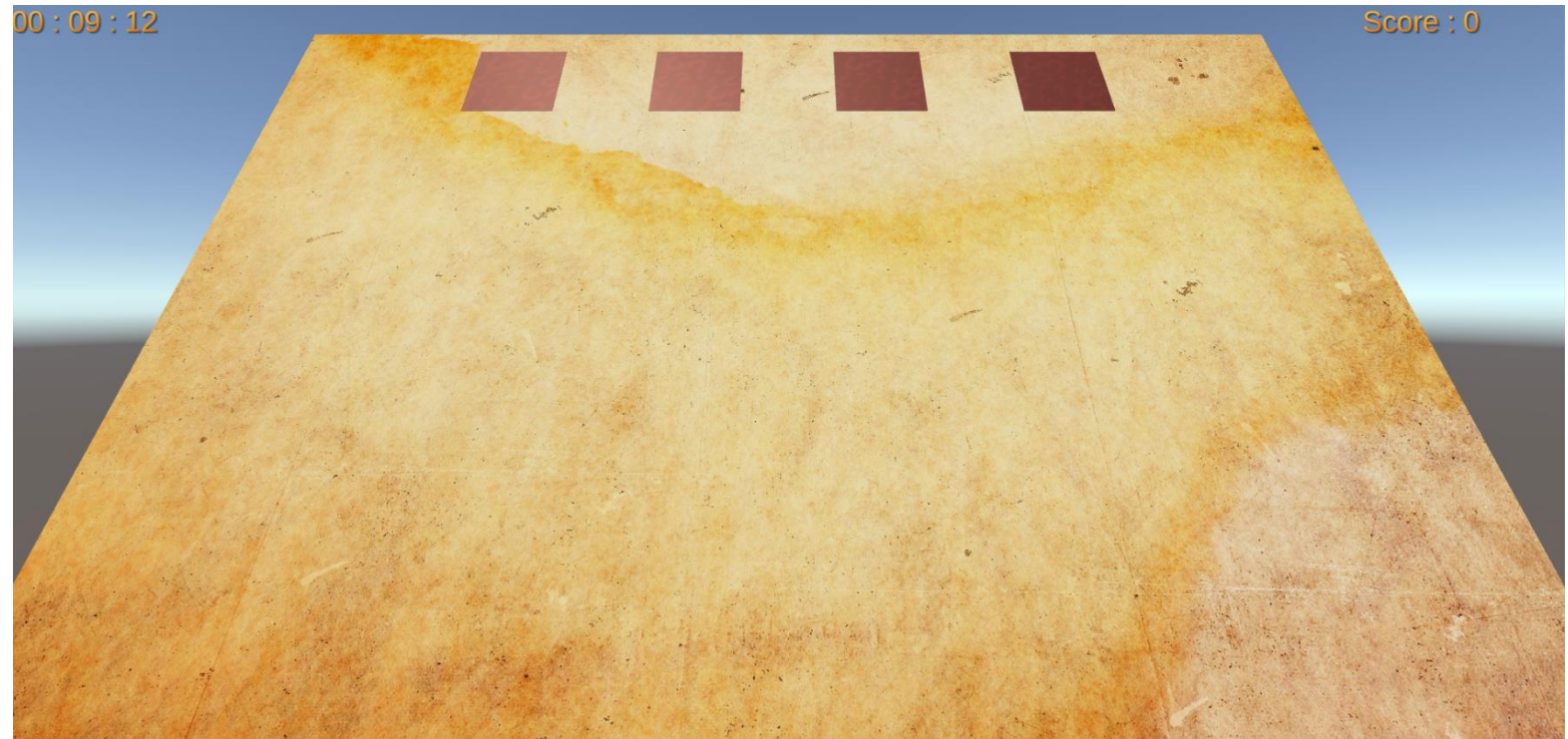


Logo Unity

IMPLEMENTATION

- Spécifications techniques principales

- Tableau de jeu
- Cartes
 - Création
 - Instanciation
 - Placement
- Logique
 - Check des cartes
 - Temps / score
 - Fin de jeu

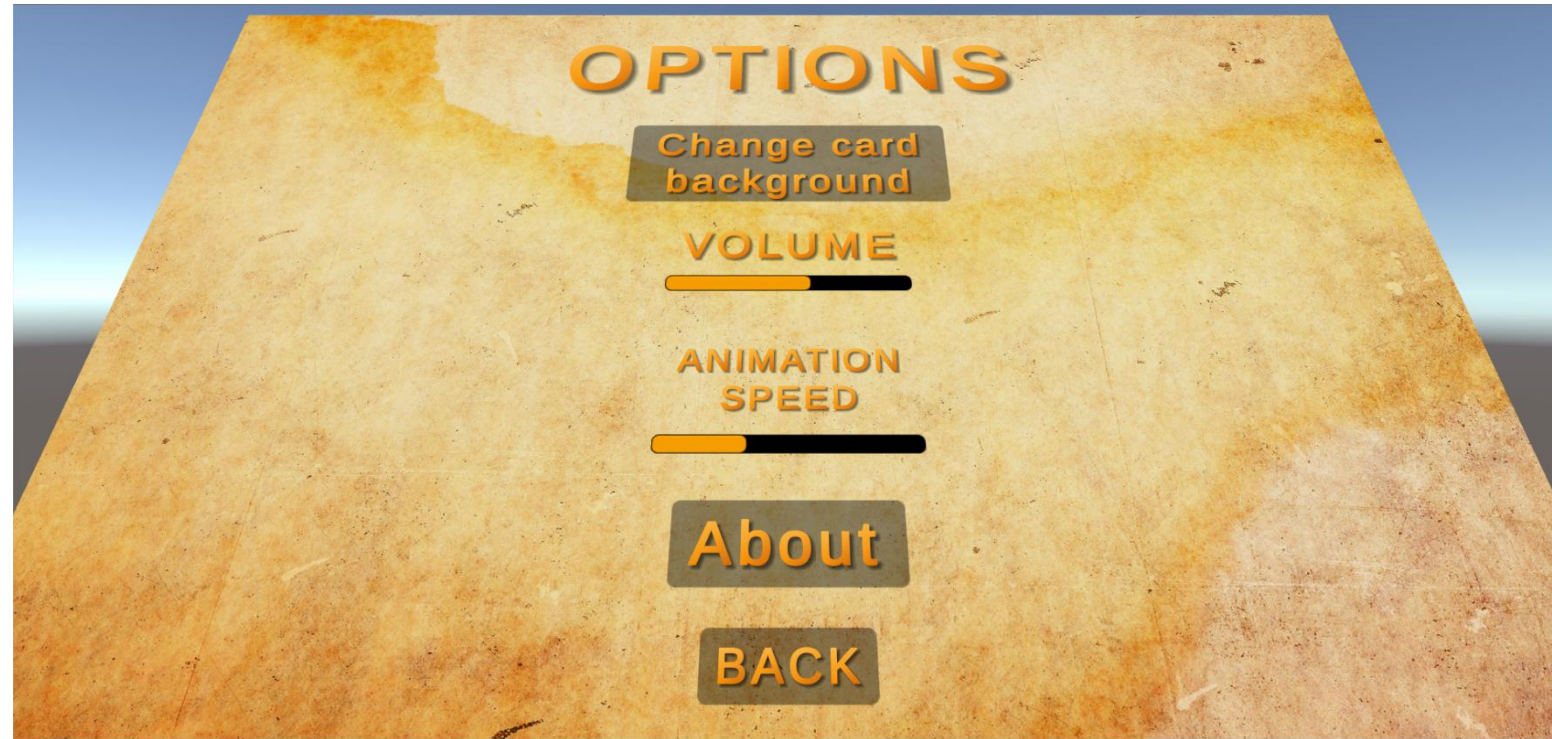


Placement des cartes

IMPLEMENTATION

- Spécifications techniques secondaires

- Niveaux
 - 5 niveaux
- Son
 - Ambiance
- Menu
 - Diverses options
- Effet flip
 - Coroutines



Interface graphique du menu options

DEMONSTRATION

AMELIORATIONS POTENTIELLES

- Sauvegarde
- Choix des cartes
- 2 joueurs
- Placement dynamique

CONCLUSION

- Objectifs atteints
- Quelques problèmes
- Questions ?



Fin de jeu