

DIPLOMARBEIT

NOCTUA

Wertpapierhandelsalgorithmus mit Marktzustandsadaption

Ausgeführt in Zuge der Reife und Diplomprüfung Ausbildungszweig Systemtechnik/Medientechnik

> unter der Leitung von Prof. Mag. Hans Brabenetz Prof. Dr. Helmut Vana Abteilung für Informationstechnologie

eingereicht am Technologischen Gewerbemuseum Wien Höhere Technische Lehr- und Versuchsanstalt Wexstrasse 19-23, A-1200 Wien

von

Peer Nagy 5CHITI Gabriel Pawlowsky, 5BHITS Josef Sochovsky, 5BHITS

Wien, im Oktober 2012

Abteilungsvorständin: Prof. Dipl.-Ing. Grete Kugler

Tag der Reifeprüfung: xx. xx xxxx

Prüfungsvorsitzender: Univ.-Prof. Dipl.-Ing. Dr.techn. xxx

Erster Gutachter: Dipl.-Ing.(FH) Mag. Dr.techn. Gotti Koppi

Zweiter Gutachter: Prof. Dr.techn. Wenn Vorhanden

| | Vorwort |
|-----------------------|--|
| | |
| | |
| | nge unserer Ausbildung in der Abteilung ogischem Gewerbemuseum (TGM), HT- |
| Dankesworte | |
| | |
| Wien, im Oktober 2012 | Name, Name, Name, Name |
| | |
| | |

| | | Abstract |
|--|--|----------|

This is the english abstract.

| Kurzfassung | |
|-------------|--|
| | |
| | |

Deutsche Kurzfassung kommt hierher

Inhaltsverzeichnis

| | List | t of symbols | XII |
|---|------|----------------------------------|-----|
| 1 | Ein | führung | 1 |
| | 1.1 | Hintergrund und Motivation | 1 |
| | | 1.1.1 Hintergrund | 1 |
| | | 1.1.2 Motivation | 3 |
| | 1.2 | Objectives of this Thesis | 4 |
| | 1.3 | Methodology for the Developement | 4 |
| | 1.4 | Thesis Outline | 4 |
| 2 | Ma | chbarkeitsstudie | 5 |
| | 2.1 | Voruntersuchung | 6 |
| | | 2.1.1 IST-Erhebung | 6 |
| | | 2.1.2 IST-Zustand | 6 |
| | | 2.1.2.1 MetaTrader 5 | 7 |
| | 2.2 | Produktfunktionen | 9 |
| | 2.3 | Wirtschaftliche Machbarkeit | 13 |
| | | 2.3.1 Aufwandsabschätzung | 13 |
| | | 2.3.2 Nutzen | 13 |
| | | 2.3.3 Prüfen der Risiken | 13 |
| | | 2.3.3.1 Personenausfall | 13 |
| | | 2.3.3.2 Zetiliche Risiken | 13 |
| | | 2.3.3.3 Technische Risiken | 14 |
| 3 | The | e Proposed Architecture | 15 |
| - | 3.1 | Introduction | 15 |
| | | | |
| 4 | Imp | olementation | 17 |

| vii | i | Inhaltsverzeichnis |
|--------------|------------------------|--------------------|
| 5 | Évaluation | 19 |
| 6 | Conclusion and Outlook | 21 |
| \mathbf{G} | lossary | 22 |
| A | Appendix | 23 |
| Li | teraturverzeichnis | 25 |

| | Abbildungsverzeichnis |
|-----------------------------|-----------------------|
| | |
| | |
| | |
| 2.1 MetaTrader 5 Oberfläche | 8 |

| | | Listings |
|--|--|----------|
| | | |

Einführung

1.1 Hintergrund und Motivation

1.1.1 Hintergrund

Seit dem Beginn des 17. Jhdt., wo die ersten Anteilsscheine von Unternehmen ausgegeben wurden hat sich der Finanzmarkt in Riesenschritten vorwärts bewegt und ist heutzutage eine Multi- Milliarden-Dollar Industrie. Aktien sind längst nicht mehr die einzigen Wertpapiere, die auf dem Finanzmarkt gehandelt werden. Instrumente wie Optionsscheine oder Future-Contracts sind dabei noch etabliertere Handelsgüter.

Der Handel mit Wertpapieren ist in den letzten Jahren und Jahrzehnten zunehmend systematisiert und automatisiert worden. Kaum jemand trifft Handelsentscheidungen leichtfertig aus dem Bauch heraus ohne fundierte Analyse. Diese Analyse unterwirft sich aber damit einem programmatischen Schema, das ebenso gut auch automatisch, algorithmisch angewandt werden kann: trifft ein Mensch Entscheidungen nach einem genauen Schema, kann ein Computer dies ebenso und dabei sogar schneller und genauer.

Besonders gut geeignet dafür scheinen die technische Analyse, besonders die Trendbestimmung und das Trendfolgen. Auch wenn es reichlich Kritik an solchen Systemen gibt (besonders, darauf basierend, dass sich Aktienkurse nach keiner bekannten statistischen Verteilung bewegen), wenden sehr viele Marktteilnehmer solche Systeme an. Das führt zumindest teilweise aber zu einer selbsterfüllenden Prophezeiung, da sich die Kurse am Verhalten der Majorität der Marktteilnehmer orientieren.

1. Einführung

Ein weiterer Vorteil des Algorithmischen Trading ist die Geschwindigkeit, sowie Genauigkeit mit der Computer arbeiten können, an die Menschen nicht heranreichen. Durch systematische und statistische Entscheidungen können menschliche Emotionen aus dem Spiel gelassen und dadurch auch das Risiko besser abgeschätzt werden.

Die Informationsflut, die schon für normale Aktien existiert, sind längst nicht mehr manuell zu bewältigen. Räume voller Server rechnen ununterbrochen mit den Kursdaten und versuchen jeden möglichen Vorteil auszunutzen, um den Gewinn zu optimieren. Die verwendeten Modelle, Ansätze und Algorithmen werden in der Regel geheim gehalten, da viel Geld von Entscheidungen der Software abhängt. Wären verwendete Algorithmen publik, würden diese nicht mehr lange profitabel funktionieren. Ergo bleiben die Vorgangsweisen, die besser funktionieren und großen Unternehmen reale Gewinne einbringen geheim. Im Internet gibt es viele Quellen, die verschiedene Ansätze erklären, wie mit vorhandenen Daten Handelsentscheidungen berechnet werden können, die in Tradingsoftware implementiert werden könnten. Diese Standardalgorithmen sind au mass vorhanden, ein objektiver Vergleich ist aber entweder sehr umständlich oder gar nicht möglich. Ein besonderer Fokus dieses Projektes soll daher darauf liegen entwickelte Algorithmen auf ihre Performance zu prüfen. Zu diesem Zweck wird eine Backtesting-Software (BTS) programmiert, welche die Signale eines Algorithmus für einen historischen Datenbestand generiert und die resultierenden virtuellen Trades analysiert.

Momentan haben sowohl Börseninteressierte als auch professionelle Trader ein Problem damit, die Performance unterschiedlicher Algorithmen adäquat zu klassifizieren und damit auch zu vergleichen. Das riesige Spektrum an algorithmischer Tradingsoftware, das derzeit angeboten wird, ist zudem auch noch sehr undurchsichtig, da es sich bei fast allen arbeitenden Algorithmen um closed Source Produkte handelt. Der normale Benutzer kann beim Kauf einer solchen Software also nur die Kompetenz des anbietenden Unternehmens einschätzen und hat keine schriftliche und überprüfbare Grundlage, die die Qualität des Algorithmus aufzeigt, in dessen Hände er sein Geld legt.

Am einfachsten kann hierbei durch die Entwicklung eines eigenen oder durch den Kauf des Source Codes eines anderen Algorithmus Abhilfe geschafft werden. Ohne die Noctua-BTS wäre es jedoch trotzdem nicht möglich, solche Algorithmen auf ihre Performance oder auch auf die Arbeitsweise während unterschiedlichen Marktzuständen zu testen.

Zusätzlich fixiert sich die absolute Mehrheit der derzeit vorherrschenden Algorithmen zu stark auf die reine Kursentwicklung und beachtet nicht den aktuellen Marktzustand, obwohl dieser einer der wichtigsten Grundsteine zur Vorhersage der Kurse ist.

3

Natürlich ist es außerdem zurzeit nicht möglich sein Kapital so fixverzinst anzulegen, dass man einen Jahreszinssatz von 10% erhält. Am nächsten kann man dem nur durch die sehr risikoarme Verwaltung seines Kapitals durch einen ausgeklügelten Algorithmus kommen, der genau dies verspricht.

1.1.2 Motivation

Für ein automatisiertes Handeln mit Wertpapieren an der Börse soll ein Algorithmus entwickelt werden, der die optimalen Handelsentscheidungen berechnet. Damit man den fertigen Algorithmus, sowie dessen Vorgängerversionen, als auch andere Standartalgorithmen (wie zum Beispiel:) miteinander vergleichen kann, ist es erforderlich eine Software zu implementieren die automatisch mit historischen Daten, ergo bereits vergangene Bewegungen an der Börse, rechnet und eine vernünftige Testumgebung erzeugt.

Die Bestandteile des Projektes werden in 3 Bereiche gegliedert:

- Der Algorithmus soll Trends möglichst früh identifizieren und diesen solange folgen bis sie durch Support- und Resistance-Level ihre Nachhaltigkeit verlieren. Diese Identifikation soll, mithilfe historischer Daten funktionieren. Damit mit man die Qualität der Algorithmen in verschiedenen Marktzuständen die jeweilige Qualität der Berechnungen feststellen kann, ist es notwendig den Markttrend zu gewissen Zeiten bereits zu kennen. Das bedeutet, dass die vorhandenen Daten analysiert werden müssen, um die verschiedenen Marktumschwünge und deren Auswirkungen auf den Algorithmus zu erkennen und auslesen zu können.
- Um die verschiedenen Kursmuster bei diversen Marktstimmungen in den Algorithmus zu integrieren, unterscheidet dieser zwischen Marktzuständen, die durch gesamtwirtschaftliche Zusammenhänge (Währungswechselkurse, Commodity-Preise, Leitindizes, u.Ä.) bestimmt werden können. Hierbei muss besonders vorsichtig mit den Änderungen an dem Algorithmus vorgegangen werden, sonst kann es leicht passieren, dass eine kleine Änderung der Grundberechnung die Entscheidung bei einer völlig unerwarteten Trendänderung beeinträchtigt. Deswegen ist es wichtig jede Änderung zu dokumentieren und zu versionieren. Dies soll einerseits das Endergebnis der Entwicklung verbessern und qualitativ hochwertiger halten und andererseits eine signifikante Geschwindigkeitssteigerung in der Algorithmuskodierung erzeugen.
- Damit die Performance auch über mehrere Versionen des Algorithmus verglichen werden kann, soll eine BTS entwickelt werden, diese wird mithilfe der historischen Daten funktionieren. Dieses Programm simuliert einen rapiden Ablauf von möglicherweise mehreren Jahren Börsengeschichte, die

1. Einführung

den Rechenablauf mit verschiedenen Marktzuständen und Marktzustandsänderungen konfrontiert. Die Ergebnisse dieser Simulation können dann ausgelesen werden, um sie mit den vorherigen Ergebnissen auf eine etwaige Steigerung oder auch einen Abfall der Performance zu analysieren. Damit man einen reibungslosen Austausch der verschiedenen selbst entwickelten Rechenmodulen, aber auch der vorhandenen Standardalgorithmen anbieten kann, muss dafür gesorgt werden, dass das simple und effiziente Austauschen des momentan verwendeten Algorithmus ermöglicht wird.

Noctua soll es vereinfachen verschiedene Ideen, die teils auf dubiosen Webseiten angepriesen werden, mit einander vergleichbar zu machen und den möglichen Gewinn und das Risiko zu klassifizieren. Dazu muss nur noch der Algorithmus nach vorgegebener Art und Weise implementiert und von der BTS getestet werden. Durch die Entwicklung des Noctua-Algorithmus werden außerdem eine Reihe von Ideen ausgetestet, wodurch ebenfalls die Performance der angewendeten Indikatoren und damit verbundenen Tradingstrategien verifiziert werden kann. Zusätzlich entsteht durch das inkrementelle Voranschreiten der Algorithmus-Version objektiv messbares Wissen über finanzwirtschaftliche Zusammenhänge im Bereich des algorithmischen Trading.

- 1.2 Objectives of this Thesis
- 1.3 Methodology for the Development
- 1.4 Thesis Outline

Machbarkeitsstudie

2.1 Voruntersuchung

2.1.1 IST-Erhebung

Es wird bereits ein Großteil des Kapitals in Wertpapieren algorithmisch verwaltet. Daher existiert eine Unmenge an Wissen über den Aufbau von Börsenalgorithmen und die Anwendung von Indikatoren zur Einschätzung von zukünftigen Kurswerten. Die meisten dieser Algorithmen basieren auf technischer Analyse und den simplen Algorithmen die diese mit sich bringt. Bekannte Vertreter davon sind zum Beispiel der MACD und der CCI. Die meisten Algorithmen benutzen außerdem eine Zusammensetzung aus verschiedenen Moving Averages (MAs), um die zu Grunde liegenden Handelsentscheidungen zu treffen. Aufgrund dieses umfangreichen Wissens ist es möglich weitere Möglichkeiten zu erforschen und noch besser und sinnvoller handelnde maschinelle Helfer zu kreieren.

Ein Problem der aktuellen Situation ist allerdings, das schlechte bzw. umständliche Testing dieser Algorithmen, da wenig Software existiert, die verifizieren kann ob ein Algorithmus in bestimmten Marktphasen bestimmte Leistungen erbringt. Außerdem ist es momentan ziemlich kompliziert sich einfach die gesamte Performance eines solchen Handelsalgorithmus anzusehen. Es gibt hierfür aber sowohl Gratisquellen, als auch kommerzielle Produkte, von denen man historische Daten zum Backtesting dar Algorithmen beziehen kann. Das Projektteam von Noctua besitzt bereits ca. 3.9 Gb an historischen Börsenkursen von e-Signal ¹ und nahezu unbegrenzten Zugriff auf weitere Daten vom selben Anbieter. Dadurch ist es ihm möglich Algorithmen über ein weites Spektrum von Marktphasen und zuständen hinweg zu testen und die Performance verschiedener Algorithmen in unterschiedlichen Situationen akkurat festzustellen. Dies ist besonders wichtig, da Algorithmen die in der nahen Vergangenheit guten Entscheidungen trafen, meist weiterhin sehr erfolgreich handeln und den Anleger möglicherweise mit einem Kapitalzuwachs belohnen.

2.1.2 IST-Zustand

Aufgrund der riesingen Industrie die diesem Projekt zu Grunde liegt gibt es natürlich bereits eine Vielzahl an Konkurrenzprodukten auf dem Markt. Einige davon spezialisieren sich auf das Backtesting bzw. die Bereitstellung einer Plattform zur Entwicklung von Algorithmen. Andere sind eher proprietärer Natur und versuchen lediglich durch Korruption der Konkurrenz, selbst den wirtschaftlich rentabelsten Algorithmus zu betreiben. Doch alle haben ihre Vor- und Nachteile. Daher finden sich auch immer wieder neue Nieschen für Neueinsteiger am Markt, die durch ausgeklügekte Algorithmen viel erreichen können. Im folgenden werden nun die bekanntesten dieser Konkurrenzprodukte berschrieben.

¹http://www.esignal.com/default.aspx?tc=



Abbildung 2.1: MetaTrader 5 Oberfläche

2.1.2.1 MetaTrader 5

Hierbei handelt es sich um ein ziemlich umfangreiches, ein wenig älteres Produkt, dass sowohl Aktien- als auch Forex-Daten anbietet. MetaTrader 5 ist die neue verbesserte Version von Metatrader 4 und bietet neben den alten Funktionen, Neuerungen wie die Einbindung von News. Außerdem bietet der MetaTrader ein weites Spektrum an Indikatoren, die einfach in den laufenden Betrieb eingebunden werden können. Die Oberfläche des MetaTraders sieht in etwa aus, wie in Abbildung 2.1 dargestellt.

Doch das größte Feature des MetaTraders ist die eingebaute IDE(siehe Abbildung ??), die es mittels einer eigenen MetaTrader-spezifischen Sprache, der MetaQuotes Language 5 (MQL5), ermöglicht eigene Algorithmen zu programmieren und diese dann auch direkt in den laufenden Betrieb zu übernehmen. Der MetaTrader bietet sogar einen jährlichen Wettberewerb an, bei dem er jedes Jahr einen der besten Algorithmen zum Sieger kürt. Die neue Sprache MQL5 ist sogar ebenfalls noch weiter gegenüber der MQL4 verbessert. Dies führt uns allerdings auch schon zum Problem beim MetaTrader 5, da nur ein geringer Teil der Software Entwickler gewillt ist, wirklich extra eine neue Programmiersprache zu lernen, nur einen Algorithmus entwicklen und testen zu können, der dann selbst wiederum auch an den MetaTrader gebunden ist nich in den normalen operativen Betrieb portiert werden kann. Außerdem ist der MetaTrader eines der sehr wenigen Produkte am Markt, die es Nutzern wirklich ermöglicht einen Algorithmus zu entwickeln und zu testen ohne die gesamte struktur rundherum zuerst aufzubauen. Daher ist es

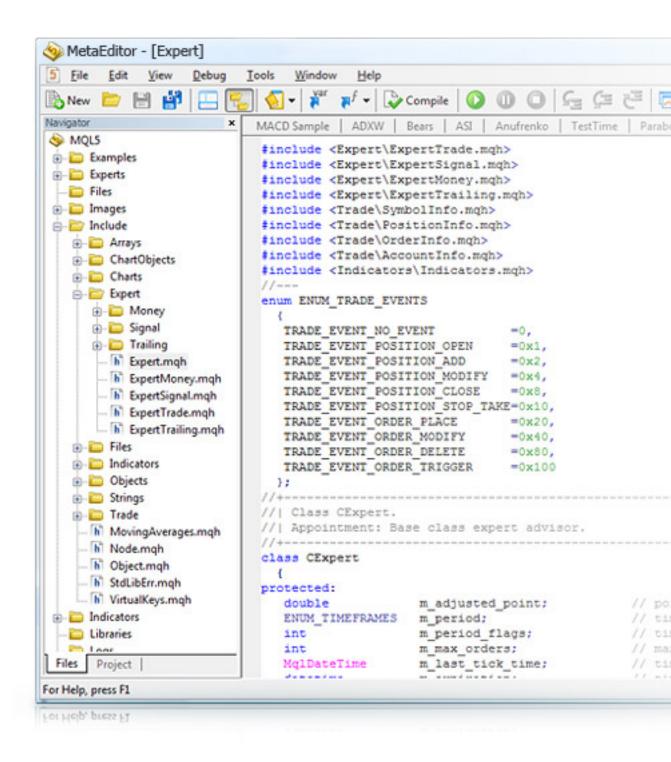


Abbildung 2.2: MetaTrader 5 IDE-Oberfläche

9

nötig diesem Mangel Abhilfe zu schaffen und eine BTS zu entwicklen, die genau dies ermöglicht und ohne den Nutzer dabei an das Unternehmen in dem er seinen Algorithmus testet zu binden.

2.2 Produktfunktionen

 $/ LF10/ \\ Vergangene~Marktzust\"{a}nde~bestimmen$

| Beschreibung | Es sollen historische Marktzustände (innerhalb der letz- |
|-----------------|--|
| | ten Jahre), auf transparenten Aktienmärkten, für die ein |
| | ausreichender Datenbestand vorhanden ist, automatisch |
| | bestimmt werden. Sollten sich verschiedene große Märk- |
| | te entgegen Erwartung entsprechend unterschiedlich ver- |
| | halten, dass diese keiner einheitlichen Analyse unterzo- |
| | gen werden können, soll primär der US-amerikanische |
| | Aktienmarkt untersucht werden. Hierbei handelt es sich |
| | um eine Gruppierung von Zeitabschnitten nach gemein- |
| | samen Kriterien. |
| Aufwand | Hoch |
| Nutzen | Hoch |
| Ziel | Ermittelung von Klassen für Marktzustände. |
| Vorbedingungen | - |
| Nachbedingungen | - |

 $/LF20/\\Aktuellen~Marktzustand~bestimmen$

| Beschreibung | Dabei soll darauf geachtet werden, dass für eine frühe |
|-----------------|--|
| | Erkennung möglicherweise nur ein Teil der Daten vor- |
| | handen ist, die für die historische Analyse herangezogen |
| | werden. |
| Aufwand | Mittel |
| Nutzen | Hoch |
| Ziel | Zuordnung des aktuellen Marktzustandes zu einem be- |
| | reits Bekannten. |
| Vorbedingungen | /LF10/ Vergangene Marktzustände bestimmen |
| Nachbedingungen | - |

 ${\rm /LF110/} \\ {\it Trends~erkennen}$

| Beschreibung | Durch MAs soll es möglich sein Trends in Aktienkursen | |
|-----------------|--|--|
| | zu identifizieren. Dazu kommen verschiedene Crossover- | |
| | Verfahren (double- / triple-crossover) oder Indikatoren, | |
| | wie der MACD (Moving Average Convergence Diver- | |
| | gence) in Frage. Es soll eine statistisch möglichst profita- | |
| | ble Variante hierfür gefunden werden, die aufscheinende | |
| | nachhaltige Trends möglichst günstig erkennt. | |
| Aufwand | Hoch | |
| Nutzen | Hoch | |
| Ziel | Frühzeitige möglichst profitable Erkennung von Trends. | |
| Vorbedingungen | - | |
| Nachbedingungen | - | |

 $\begin{array}{c} /\mathrm{LF120}/\\ \mathit{MA-Dauer\ bestimmen} \end{array}$

| Beschreibung | Je nachdem, wie lange ein Trend andauert, bedingt eine | |
|-----------------|---|--|
| | Trenderkennung andere MA(-Paare) mit unterschiedli- | |
| | chen Laufzeiten. Durch Backtesting sollen viele verschie- | |
| | dene Varianten automatisch getestet werden können, um | |
| | den statistisch besten Parametersatz zu ermitteln. | |
| Aufwand | Niedrig | |
| Nutzen | Mittel | |
| Ziel | Erarbeitung eines optimalen Parametersatzes für ein | |
| | MA-Paar. | |
| Vorbedingungen | - | |
| Nachbedingungen | - | |

| Beschreibung | Der Algorithmus soll sich durch Parameterveränderung an den erkannten Marktzustand zur Optimierung der Performance anpassen. Dies kann beispielsweise durch verändern der MA-Paare oder durch Anpassung der Market Exposure und damit des Risikos erfolgen. Dazu können die Implikationen durch Nachforschung bekannt sein, woraufhin ein Modell angewandt wird, müssen aber nicht, da auch induktiv aus den Implikationen gelernt werden kann, wonach automatisch ein Modell entsteht. (Maschinelles Lernen) Dabei werden für die unterschiedlichen Markzustände verschiedene Parame- |
|-----------------|--|
| Aufwand | tersätze durchprobiert. Hoch |
| Nutzen | Hoch |
| Ziel | Anpassung der Hauptfunktionen des Algorithmus an |
| | den aktuellen Marktzustand. |
| Vorbedingungen | /LF020/ Aktuellen Marktzustand bestimmen |
| Nachbedingungen | - |

/LF140/ Signale generieren

| Beschreibung | Signalgeben bei potentiellen Einstiegspunkten (long si- |
|-----------------|---|
| | gnal) und Ausstiegspunkten (short signal). |
| Aufwand | Niedrig |
| Nutzen | Hoch |
| Ziel | Rückgabe von Handelssignalen. |
| Vorbedingungen | /LF110/ Trends erkennen, /LF130/ An Marktzustand |
| | anpassen, /LF120/ MA-Dauer bestimmen |
| Nachbedingungen | /LF160/ Signale filtern |

 $/ LF150/ \\ Trend-Nachhaltigkeit\ bestimmen$

| Beschreibung | Durch geeignete Support- und Resistance-Indikatoren |
|-----------------|--|
| | soll die Nachhaltigkeit eines Trends bestimmt werden |
| | (beispielsweise Pivot Points, RSI, CCI oder MAs), um |
| | den Ausstiegspunkt zu optimieren. |
| Aufwand | Mittel |
| Nutzen | Hoch |
| Ziel | Festellen der Nachhaltigkeit erkannter Trends. |
| Vorbedingungen | /LF140 Signale generieren |
| Nachbedingungen | - |

 ${\rm /LF160/}\atop Signale\ filtern$

| Beschreibung | Zur Verminderung von unprofitablen, zu kurzen Tra- | | |
|-----------------|--|--|--|
| | des sollen insbesondere Kaufsignale gefiltert werden. | | |
| | Die Trenderkennung könnte des Öfteren zu kurz anhal- | | |
| | tende Trends erkennen, indem beispielsweise ein MA- | | |
| | Crossover nur für kurze Zeit besteht. Durch das Einfüh- | | |
| | ren eines Schwellenwertes (threshold), der überschritten | | |
| | werden muss, oder eine bestimmte Zeitspanne, die ein | | |
| | Signal überdauern muss können zu kurze Trades ver- | | |
| | mindert werden, wenn sich im Backtesting dadurch ein | | |
| | Vorteil herausgestellt hat. | | |
| Aufwand | Mittel | | |
| Nutzen | Hoch | | |
| Ziel | Filterung der unbrauchbaren Signale. | | |
| Vorbedingungen | /LF140/ Signale generieren, /LF150/ Trend- | | |
| | Nachhaltigkeit bestimmen | | |
| Nachbedingungen | - | | |

${\rm /LF210/} \\ {\it Performance berechnen}$

| Beschreibung | Die relative Performance eines Algorithmus soll in Pro- | |
|-----------------|---|--|
| | zent der Kapitalveränderung berechnet werden. | |
| Aufwand | Mittel | |
| Nutzen | Hoch | |
| Ziel | Berechnung der relativen Performance eines algorithmus | |
| Vorbedingungen | - | |
| Nachbedingungen | - | |

$/ LF220/\\ Gewinn/Risiko-Verh\"{a}ltnis\ berechnen$

| Beschreibung | Bestimmung des Risikos des Algorithmus (beispielsweise anhand der Volatilität) in Verbindung mit der Per- | |
|-----------------|---|--|
| | formance (e.g. sharpe ratio). | |
| Aufwand | Niedrig | |
| Nutzen | Mittel | |
| Ziel | Bestimmung des Gewinn/Risiko-Verhältnisses eines Al- | |
| | gorithmus | |
| Vorbedingungen | /LF210/ Performance berechnen | |
| Nachbedingungen | - | |

2.3 Wirtschaftliche Machbarkeit

2.3.1 Aufwandsabschätzung

2.3.2 Nutzen

2.3.3 Prüfen der Risiken

2.3.3.1 Personenausfall

Eintrittswahrscheinlichkeit: gering

Auswirkungen: gering

In dem unerwarteten Fall, dass ein Teammitglied längerfristig ausfällt, muss es möglich sein die Arbeitsaufgaben dementsprechend neu aufteilen zu können. Folgende Fälle könnten auftreten:

- Streit im Team
- Ausfall durch Krankheit oder Tod eines Teammitglieds
- Austritt eines Teammitglieds aus dem Projekt
- Der Auftraggeber könnte aufgrud von Unklarheiten den Projektabbruch initiieren
- Es kann passieren, dass von Seite des Auftragsgebers plötzlich kein Interesse an der Umsetzung des Produktes mehr gegeben ist, und es dadurch zu extremem Zeitverzug kommt, was bis zum Abbruch führen kann

Folgende präventive Maßnahmen werden eingeführt:

- Regeln für den Umgang innerhalb des Projekts
- Ausreichendes Interesse jedes Mitglieds und keine leistungstechnische Probleme
- Gutes Verhältnis mit den Auftraggebern

2.3.3.2 Zetiliche Risiken

Eintrittswahrscheinlichkeit: gering

Auswirkungen: mittel

Die Aufwands- und Zeitschätzung basiert auf dem derzeitigen Lastenheft des Auftraggebers und stellt eine zeitgerechte Fertigstellung sicher. Sollten sich jedoch die Anforderungen des Kunden während des Projekts ändern, so wird sich das

15

mit großer Wahrscheinlichkeit verzögernd auf den Fertigstellungstermin auswirken. Die mit dem Kunden vereinbarte Funktionsanalyse und die Meilensteine mit gemeinsam festgelegten Qualitätskriterien sollten jedoch diesem Risiko entgegenwirken.

2.3.3.3 Technische Risiken

Datenverlust

Eintrittswahrscheinlichkeit: gering

Auswirkungen: mittel

Aufgrund der nicht auszuschließenden Gefahr des Datenverlusts, muss dafür gesorgt werden die Sicherheit der Daten, sowie auch die Verfügbarkeit dieser zu garantieren. Dieses Problem wird mithilfe eines GIT-Server (GIT) gelößt, durch diesen Server ist es möglich die Versionen der Software immer zugänglich zu machen und zusätzlich die Daten auf den Computern der Projektmitgliedern zu speichern.

Hardwareausfall

Eintrittswahrscheinlichkeit: gering

Auswirkung: mittel

Es kann ohne jede Vorwarnung immer und überall ein Hardwareausfall passieren, dies selbstverschuldet, aber auch plötzlich passieren. Um mit einem solchen Ausfall zurecht zu kommen besitzt das Projektteam einen Ersatzlaptop um das gezielte Arbeiten auch nach dem Ausfall garantieren zu können.

The Proposed Architecture

"The market is not an invention of capitalism. It has existed for centuries. It is an invention of civilization."

(Mikhail Gorbachev)

3.1 Introduction

| kapitel 4 |
|----------------|
| |
| Implementation |

Évaluation

"Measure what is measurable, and make measurable what is not." ${\rm (Gaileo~Galilei)}$

Conclusion and Outlook

"Success and failure are both greatly over rated. But failure gives you a whole lot more to talk about." $\,$

(Hildegard Knef)

| ANHANG | Α |
|--------|-----|
| | |
| Append | lix |

Literaturverzeichnis

- [1] G. Koppensteiner, R. Hametner, R. Paris, A. Passani, and M. Merdan, "Knowledge driven mobile robots applied in the disassembly domain," in *Automation, Robotics and Applications (ICARA)*, 2011 5th International Conference on, dec. 2011, pp. 52 –56.
- [2] M. Merdan, "Knowledge-based multi-agent architecture applied in the assembly domain," Ph.D. dissertation, Vienna University of Technology, 2009.
- [3] F. L. Bellifemine, G. Caire, and D. Greenwood, *Developing Multi-Agent Systems with JADE V2*. Wiley, 2007. [Online]. Available: http://www.amazon.ca/Developing-Multi-Agent-Systems-Fabio-Bellifemine/dp/0470057475/sr=8-1/qid=1170365284/ref=sr_1_1/702-0885532-1303250? ie=UTF8&s=books
- [4] Wikipedia contributors, "Wissenschaftliche arbeit," Sep. 2012, page Version ID: 107839675. [Online]. Available: http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Wissenschaftliche Arbeit&oldid=107839675
- [5] F. L. Bellifemine, G. Caire, and D. Greenwood, Developing Multi-Agent Systems with JADE. Wiley, 2007. [Online]. Available: http://www.amazon.ca/Developing-Multi-Agent-Systems-Fabio-Bellifemine/dp/0470057475/sr=8-1/qid=1170365284/ref=sr_1_1/702-0885532-1303250? ie=UTF8&s=books

Erklärung

Hiermit erklären wir, dass die vorliegende Arbeit ohne unzulässige Hilfe Dritter und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Hilfsmittel angefertigt wurde. Die aus anderen Quellen oder indirekt übernommenen Daten und Konzepte sind unter Angabe der Quelle gekennzeichnet.

Die Arbeit wurde bisher weder im In- noch im Ausland in gleicher oder in ähnlicher Form in anderen Prüfungsverfahren vorgelegt.

| Wien, im Oktober 2012 | |
|-----------------------|--|
| Name1 | |
| Name2 | |
| Name3 | |
| Name4 | |

Literaturverzeichnis 29