**腾讯校园招聘历年经典面试题汇总：C++研发岗**

（1）、实现一个循环队列。

（2）、STL 的 unordered\_map 和 map 的区别

（3）、C和C++的特点与区别

（4）、C++的多态

（5）、虚函数的实现

（6）、C++内存分配

（7）、几大存储区

（8）、Python的特点

（9）、Python有哪些实现

（10）、CPython的解释执行过程

（11）、Python里面垃圾回收是怎样的

（12）、Python多线程介绍

（13）、多线程可以使用多核吗

（14）、协程的了解

（15）、cgi的了解

（16）、http协议get和post的区别

（17）、进程间通信方式

（18）、建立TCP服务器的各个系统调用

（19）、处理多个套接字的I/O复用介绍

（20）、epoll为什么更快

（21）、虚拟内存的概念与介绍

（22）、单链表的倒置

（23）、红黑树的了解与其查找复杂度

（24）、快速排序的优化

（25）、字符串匹配算法

（26）、TCP的三次握手与四次挥手的详细介绍

（27）、TCP的超时等待的介绍

（28）、流量控制的介绍

（29）、数字证书的了解

（30）、http和https的区别

（31）、对数据库包括其引擎的区别与了解

（32）、数据库索引的作用

（33）、C++内存模型

（34）、程序编译链接的过程和函数找不到在哪个阶段报错

（35）、线程间通信

（36）、游戏中打怪时已经各个小怪的坐标，你放一个技能是圆形范围，快速求能打到的小怪

（37）、无锁编程解决单生产者多消费者问题和多生产者多消费者问题

（38）、魔兽世界10人房间，现在组队规模有3人，有5人，如何让每个人等待的时间尽可能少，即将时间线上哪些队伍组合在一起开始一个游戏

（39）、快速排序的稳定化算法

[点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉](https://www.nowcoder.com/discuss/27739?type=2&order=3&pos=57&page=2?from=pdf)

（40）、隔一个删除一个map中的元素

（41）、文件系统

（42）、进程线程区别

（43）、详细说明 管道、共享内存、信号量

（44）、在共享内存中如何使用mutex

（45）、1G共享内存，切割为很多记录，每个大小1K，多个进程访问，如何对每个记录进程保护

（46）、select和epoll实现区别

（47）、nginx和apache对比

（48）、ACID

（49）、数据库引擎

（50）、访问一个web页面的流程

（51）、有哪些地方可以做分流

（52）、100万个ip，找出最多的100个

（53）、c++的static关键字的作用

（54）、内联函数跟普通函数区别

（55）、STL中的迭代器失效问题

（56）、指针,引用区别

（57）、Linux相关cpu内存网络相关指令

（58）、父子进程fork时,打开的文件的偏移量是否是相同的

（59）、Linux虚拟地址空间

（60）、vector跟list区别,还有map的底层实现

（61）、extern关键字

（62）、一个数组传递到函数,蜕变成指针,求字节数

（63）、定义在全局的对象,定义在堆中对象,定义在静态局部变量对象,定义在栈中的对象,析构函数的析构顺序

（64）、new int[10]跟new int[10]()区别

（65）、求二叉树的翻转

（66）、.编写c语言程序判断该大小端

（67）、linux内核解决惊群问题

（68）、hash碰撞,Trie树

[点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉](https://www.nowcoder.com/discuss/26045?type=2&order=3&pos=135&page=2?from=pdf)

**更多精品干货>>>>>>>>>>>**

**[更多腾讯C++研发经典面试题](https://www.nowcoder.com/discuss/29252?type=0&order=0&pos=50&page=0?from=pdf)**

**[其他名企C++研发经典面试题](https://www.nowcoder.com/discuss/29252?type=0&order=0&pos=50&page=0?from=pdf)**