

Documentação de Decisões de Projeto Arquitetural e Projeto Detalhado

Atividades realizadas

Atividades
Arquitetura em 3 camadas
Padrão Singleton
Padrão Repository
Refatoração da estrutura original
Elaboração da documentação

Padrões de Arquitetura:

1. Arquitetura em 3 Camadas:
 - A aplicação adota uma arquitetura em 3 camadas, composta por:
 - Camada de Apresentação: Representada pela classe UrnaCli, atuando como a View da aplicação.
 - Camada de Domínio: Localizada na pasta src/domain, contém a lógica principal do sistema, com destaque para a classe ElectionController, que é a principal responsável pelo controle das eleições.
 - Camada de Persistência de Dados: Implementada na pasta src/data, contém várias classes seguindo o padrão Repository, que definem contratos por meio de interfaces para as funções disponíveis e facilitam a alteração das implementações de persistência de dados.

Padrões de Projeto:

1. Singleton:
 - O padrão Singleton foi adicionado à classe ElectionController, considerando que há apenas uma eleição por execução do sistema. Isso garante que somente uma instância dessa classe seja criada e acessível em todo o sistema, evitando a criação de múltiplas instâncias desnecessárias.
2. Repository:
 - Foi adotado o padrão Repository para a implementação da persistência de dados.
 - As classes na pasta src/data seguem esse padrão, onde cada classe representa uma entidade de dados específica e possui uma interface definindo as operações disponíveis para essa entidade.
 - Isso permite que diferentes implementações de persistência de dados possam ser facilmente alternadas, apenas modificando as classes

que implementam as interfaces definidas, sem afetar o restante do sistema.