

Este arquivo é composto por 7 ficheiros :

- Lexer.x
- AST.hs
- Parser.y
- Instructions.hs
- Intermediate.hs
- MIPS.hs
- Main.hs

Ficheiro Geradores:

O ficheiro Lexer.x, trata da análise léxica e gera os tokens usados  
O ficheiro Parser.y, trata da análise sintática e gera a AST  
O ficheiro Intermediate.hs , gera o código intermédio da AST gerada do programa pelo código Parser (análise semântica e código intermédio)  
O ficheiro MIPS.hs, gera o código MIPS, através do código intermédio (código próximo a MIPS)

Ficheiros de definições :

A AST.hs é apenas a forma como está definida a AST  
A Instructions.hs é apenas a forma como está definida as instruções do código intermédio

Ficheiro Main:

O Main.hs apenas é a função I/O, o seu resultado são os resultados dos ficheiros geradores, e também cria um ficheiro com o resultado em MIPS

Notas Importantes :

No ficheiro Parser.y e no ficheiro AST.hs, foram feitas alterações para resolver os problemas da declaração. Onde ser for val , não pode ser modificado o valor e avisa via terminal qual o erro na execução.  
Todos os erros são via terminal, onde mostra em que ponto do código houve o erro.  
A tabela de simbolos é composta por, um temporário associado, o tipo e a mutabilidade (val ou var).  
Nas operações binárias (soma, subtração, multiplicação, divisão ...), é usada a função poptemp para reutilizar os temporários auxiliares a estas operações.  
Para usar o readline( ), é aconselhável usar a declaração primeiro da variável.