

**Proyecto:** Aplicación móvil para contratación de fotógrafos

**Tecnologías:**

- **Frontend:** Flutter + Dart

- **Backend:** Node.js (JavaScript)

- **Base de datos:** PostgreSQL (POD, GRES, SQL)

**Duración total del proyecto:** 8 semanas (2 meses)

**Metodología de trabajo:** Desarrollo ágil por **Sprints semanales**

---

## **Sprint 1: Estructura base y autenticación (Semana 1)**

**Objetivos:** - Configurar proyecto Flutter y estructura base en Node.js - Implementar registro y login para usuarios y fotógrafos - Crear base de datos en PostgreSQL y tablas iniciales

**Tareas:** - Crear modelos y migraciones de usuarios, roles y fotógrafos - Programar endpoints de login y registro - Validación de formularios en Flutter - Conexión front-back para login

---

## **Sprint 2: Perfiles, portafolio y tarifas del fotógrafo (Semana 2)**

**Objetivos:** - Implementar panel de perfil del fotógrafo - Permitir subir portafolio y establecer tarifas

**Tareas:** - Endpoints para actualizar perfil, agregar fotos y tarifas - Formularios en Flutter para edición de perfil - Guardar imágenes en servidor o sistema de archivos (ruta absoluta en BD)

---

## **Sprint 3: Geolocalización y mapa (Semana 3)**

**Objetivos:** - Mostrar fotógrafos disponibles en mapa - Geolocalización y actualización de disponibilidad

**Tareas:** - Obtener ubicación del usuario y fotógrafo - Mostrar marcadores en mapa - Endpoint para disponibilidad ON/OFF

---

## **Sprint 4: Reservas programadas e inmediatas (Semana 4)**

**Objetivos:** - Implementar flujo de reserva programada y solicitud inmediata

**Tareas:** - Endpoints para crear, listar y cancelar reservas - Formulario Flutter con selector de fecha, hora y ubicación - Asignación automática de fotógrafo (real-time)

---

## **Sprint 5: Gestión de sesiones y subida de fotos (Semana 5)**

**Objetivos:** - Subida de hasta 50 fotos por sesión - Confirmación de sesión finalizada

**Tareas:** - Backend para gestionar fotos de sesión - Frontend con galería y carga por lote - Validación de tamaño y número máximo

---

## **Sprint 6: Chat interno y notificaciones (Semana 6)**

**Objetivos:** - Implementar chat entre fotógrafo y cliente - Integrar notificaciones push

**Tareas:** - WebSockets o sockets.io para chat - Firebase Cloud Messaging para notificaciones - Notificar nuevos mensajes, reservas, fotos subidas

---

## **Sprint 7: Pagos y sistema de calificaciones (Semana 7)**

**Objetivos:** - Módulo de pagos y sistema de estrellas

**Tareas:** - Endpoints para registrar pagos (efectivo, transferencia, pasarela) - Calificación mutua (1 a 5 estrellas) - Gestión de comisión de la plataforma

---

## **Sprint 8: Testing, ajustes finales y despliegue (Semana 8)**

**Objetivos:** - Pruebas de funcionalidad completa - Optimización y preparación para publicación

**Tareas:** - Testing funcional y de integración - Pruebas de carga básica - Preparar documentación de uso - Deploy en servidor / backend y pruebas en dispositivos reales

---

**Nota:** Cada Sprint incluye revisión y retroalimentación contigo como líder del proyecto.

**Equipo:** Ya se encuentran definidos los roles: frontend, backend, base de datos.

---

¿Dudas? Revisar este documento antes de iniciar cada Sprint y ajustar prioridades si es necesario.