**Design structure**

O sistema web possui uma tela inicial para log in do funcionário, ao fazer log in é exibido um menu, onde é possível escolher por cadastrar ou consultar. Ao clicar em cadastrar abrirá uma tela onde tem todos os campos para efetuar a cadastro dos programas e horários. Ao clicar em consultar abrirá o banco mostrando os programas cadastrados com seu gênero e horário.

**Subsystems**

**[Sub-system1]**

A tela do cadastrar é estática, pois a tela nunca muda. Já a tela do consultar, é dinâmica, pois conforme o banco é atualizado, ela também é.

**Patterns**

Action, dao e demais padrões que se encontram na biblioteca Java.

**Overview**

**Structure**

**Behavior**

Example

**Requirement realizations**

**[Realization1]**

**View of participants**

[Describe the participating design elements from a static perspective, giving details such as behavior, relationships, and attributes relevant to this realization.]

**Basic scenario**

[For the main flow, describe how instances of the design elements collaborate to realize the requirements. When using UML, this can be done with collaboration diagrams (sequence or communication).]

**Additional scenarios**

Não há cenários adicionais.