Algoritmo y Estructura de Datos II

Alumno: Gonzalez Sanchez Gabriel

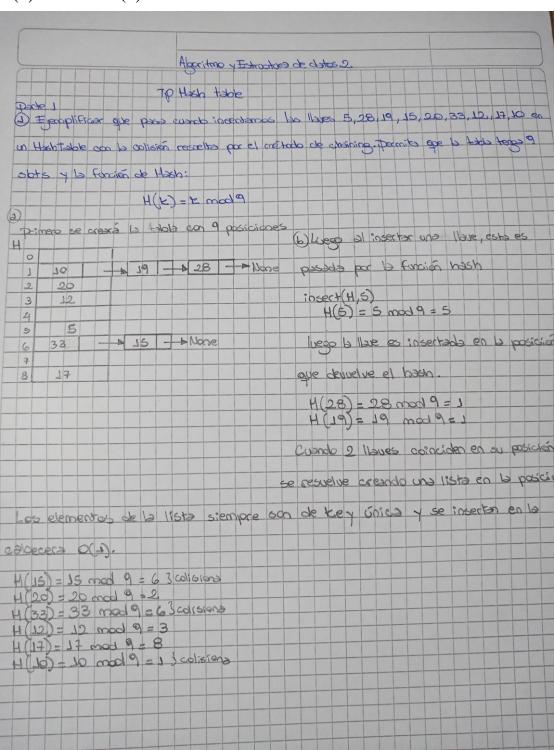
Legajo: 12007

Parte 1

Ejercicio 1

Ejemplificar que pasa cuando insertamos las llaves 5, 28, 19, 15, 20, 33, 12, 17, 10 en un **HashTable** con la colisión resulta por el método de chaining. Permita que la tabla tenga 9 slots y la función de hash:

 $H(k) = k \mod 9(1)$



A partir de una definición de diccionario como la siguiente:

dictionary = Array(m,0)

Crear un módulo de nombre **dictionary.py** que **implemente** las siguientes especificaciones de las operaciones elementales para el **TAD diccionario** .

Nota: puede dictionary puede ser redefinido para lidiar con las colisiones por encadenamiento

insert(D,key, value)

Descripción: Inserta un key en una posición determinada por la función de hash (1) en el diccionario (dictionary). Resolver colisiones por encadenamiento. En caso de keys duplicados se anexan a la lista.

Entrada: el diccionario sobre el cual se quiere realizar la inserción y el valor del key a insertar

Salida: Devuelve D

search(D,key)

Descripción: Busca un key en el diccionario

Entrada: El diccionario sobre el cual se quiere realizar la búsqueda (dictionary) y el valor del key a buscar.

Salida: Devuelve el value de la key. Devuelve None si el key no se encuentra.

delete(D,key)

Descripción: Elimina un key en la posición determinada por la función de hash (1) del diccionario (dictionary)

Poscondición: Se debe marcar como nulo el **key** a eliminar.

Entrada: El diccionario sobre el se quiere realizar la eliminación y el valor del key que se va a eliminar.

Salida: Devuelve D

```
#Defino el diccionario como un Array de nodos dictionary
def Dictionary(m):
    return Array(m,dictionary())
#Insert
#Inserta un value a través de una key en un diccionario D
#Devuelve el diccionario con la insercion
#Las colisiones se resuelven por encadenamiento
def insert(D,key,value):
    h = hash(key,len(D))
    if D[h]==None:
        L = dictionary()
        D[h] = L
    newNode = dictionaryNode()
    newNode.key = key
    newNode.value = value
    newNode.nextNode = D[h].head
    D[h].head = newNode
    return D
#Utilizo una llave y un modulo para aplicar metodo de la division
#Segun el tipo de dato(numerico,caracter o string) aplica diferentes calculos
def hash(key,module):
    if type(key)==int:
        return key % module
    elif type(key)==str:
        return ord(key) % module
    elif type(key) == String:
        n = len(key)
        for i in range(0,n):
            if i==0:
                j = n-1
                newkey = ord(key[i])*(255**j)
            else:
                j -= 1
                newkey += \operatorname{ord}(\ker[i])*(255**j)
        return newkey % module
```

```
#Search
#Busca la key en el diccionario D
```

```
#Devuelve el value asociado a la key o None si no lo encuentra
def search(D,key):
   h = hash(key,len(D))
    currentNode = D[h].head
   while currentNode!=None:
        if currentNode.key==key:
            return currentNode.value
        currentNode = currentNode.nextNode
    return None
#Delete
#Elimina una Key en un diccionario D
#Devuelve el diccionario
def delete(D,key):
    h = hash(key,len(D))
   #Caso 1: Posicion vacia
    if D[h] == None:
        return D
    else:
        currentNode = D[h].head
        #Caso 2: El key esta en la cabeza de la lista
        #Si sa vacia una lista se busca que el slot de el diccionario quede vacio
        if currentNode.key == key and currentNode.nextNode == None:
            D[h] = None
        #Caso 3: Hay colisiones en la posicion
        else:
            currentNode=D[h].head
            #Caso elemento en el primer nodo
            if currentNode.key==key:
                D[h].head=currentNode.nextNode
            elif currentNode.nextNode!=None:
                flag = True
                while currentNode!=None and flag:
                    if currentNode.nextNode==None:
                        flag = False
                    elif currentNode.nextNode.key==key:
                        currentNode.nextNode=currentNode.nextNode
                        flag = False
                    currentNode=currentNode.nextNode
        return D
```

#Actualiza el value de un nodo en un dictionary

```
def update(D,key,value):
    m = len(D)
    currentNode = D[h(key,m)]
    if currentNode==None:
        return None
    else:
        currentNode = currentNode.head
        while currentNode!=None:
        if currentNode.key == key:
            currentNode.value = value
            return value
            currentNode = currentNode.nextNode
        return None
```

PARTE 2

Ejercicio 3

Considerar una tabla hash de tamaño m = 1000 y una función de hash correspondiente al método de la multiplicación donde A = (sqrt(5)-1)/2). Calcular las ubicaciones para las claves 61,62,63,64 y 65.

```
#Ejercicio 3
def ex3():
    i = 61
    while i<=65:
        A = ((1000**(1/2))-1)/2
        print(int(6*((i*A)%1)))
        i+=1</pre>
```

Porte 2
Exercicio 3: Considera una table hach de tamaño m- 100 y una función hach deces -pardiente al métado de la multiplicación tande A = (15-1)/2. Calcular la violación.
400 100 0000 61,602,603,604,650
h(=) = Lm(k. A mod 1) 1 = parte enteres verce int (x) de patros
h(k) = 300 (ban (k - (351 - 1)/2)) mod 1)
h(G1) = 300 h(G2) = 318
h(64) = 936 h(64) = 554
h (65) = 172

Implemente un algoritmo lo más eficiente posible que devuelva **True** o **False** a la siguiente proposición: dado dos strings s1...sk y p1...pk, se quiere encontrar si los caracteres de p1...pk corresponden a una permutación de s1...sk. Justificar el coste en tiempo de la solución propuesta.

```
#Ejercicio 4
#Determina si un string es permutacion de otro
#Su tiempo de ejecucion es O(m**2) siendo m la longitud de cadena
#Seria más optimo si delete retornara True o False en lugar de D
#De esta forma podriamos detener la ejecucion si no logra eleminar un caracter de
string2 en D
def isPermutation(string1,string2):
    n = len(string1)
    m = len(string2)
    #Check de ancho de palabra
    if m == n:
        D = Dictionary(m)
        #inserto string 1 en D
        for i in range(0,len(string1)):
            insert(D, string1[i], string1[i])
        #Elimino string 2 en D
        for i in range(0,len(string2)):
            delete(D,string2[i])
        flag = True
        for i in range(0,len(D)):
            if D[i]!=None:
                flag = False
        if flag:
            return flag
    return False
```

Implemente un algoritmo que devuelva True si la lista que recibe de entrada tiene todos sus elementos únicos, y Falso en caso contrario. Justificar el coste en tiempo de la solución propuesta.

Ejemplo 1:

Entrada: L = [1,5,12,1,2]

Salida: Falso, L no tiene todos sus elementos únicos, el 1 se repite en la 1ra y 4ta

posición

```
#Ejercicio 5
#Determina si una lista L posee elementos unicos
#Busca el elemento en D, si existe previamente devuelve False
def Unique(D,L):
    if L == None:
        return
    else:
        for i in range(0,len(L)):
            flag = search(D,L[i])
            if flag == None:
                 insert(D,L[i],L[i])
            else:
                 return False
                 return True
```

Los nuevos códigos postales argentinos tienen la forma cddddccc, donde c indica un carácter (A - Z) y d indica un dígito 0, . . . , 9. Por ejemplo, C1024CWN es el código postal que representa a la calle XXXX a la altura 1024 en la Ciudad de Mendoza. Encontrar e implementar una función de hash apropiada para los códigos postales argentinos.

```
def postalHash(k,m):
    cityreference = 0
    streetreference = ''
    count1 = 3
    for i in range(0,8):
        if (i<=0 or i>=5):
            print(ord(k[i])-ord('A'))
            print(10**count1)
            cityreference = cityreference + (ord(k[i])-ord('A'))*(100**count1)
            count1 -= 1
        else:
            streetreference += k[i]
    keystr = str(cityreference) + streetreference
    key = int(keystr)
    #Utilizo metodo de la multiplicaion con A = ((5**(1/2))-1)/2
    A = ((5**(1/2))-1)/2
    return int(m*((key*A)%1))
```