



Scuola Arti e Mestieri Trevano

Sezione informatica

Sito web con pagina di registrazione e verifica dati

Titolo del progetto: Sito web con pagina di registrazione e verifica dati
Alunno/a: Gabriele Alessi
Classe: SAM I3AA
Anno scolastico: 2018/2019
Docenti responsabili: Adriano Barchi, Luca Muggiasca, Francesco Mussi

1	Introduzione.....	3
1.1	Informazioni sul progetto.....	3
1.2	Abstract.....	3
1.3	Scopo.....	3
	Analisi.....	3
1.4	Analisi del dominio.....	3
1.5	Analisi e specifica dei requisiti.....	4
1.6	Pianificazione.....	5
1.7	Analisi dei mezzi.....	6
1.7.1	Software.....	6
1.7.2	Hardware.....	6
2	Progettazione.....	7
2.1	Design dell'architettura del sistema.....	7
2.2	Design dei dati e database.....	7
2.3	Design delle interfacce.....	7
2.4	Design procedurale.....	7
3	Implementazione.....	9
4	Test.....	9
4.1	Protocollo di test.....	9
4.2	Risultati test.....	10
4.3	Mancanze/limitazioni conosciute.....	10
5	Consuntivo.....	10
6	Conclusioni.....	10
6.1	Sviluppi futuri.....	10
6.2	Considerazioni personali.....	10
7	Bibliografia.....	10
7.1	Bibliografia per articoli di riviste.....	10
7.2	Bibliografia per libri.....	10
7.3	Sitografia.....	10
8	Allegati.....	11



1 Introduzione

1.1 Informazioni sul progetto

- Allievo: Gabriele Alessi
- Docenti e supervisori: Adriano Barchi, Luca Muggiasca, Francesco Mussi
- Scuola d'Arti e Mestieri di Trevano , Sezione informatica, Modulo 306
- Data inizio: 05.09.2018
- Data fine: 09.11.2018

1.2 Abstract

The target of this project is to preserve a user's data simply and fast. This project will also be useful for learning the basics on how to manage a project. Nowadays it is important to be able to store data in a safe place, so it is a useful product that can be used in various situations. Everything will be done mainly through the use of a PC and a software to write the code. The final product consists in creating a website with a registration form and data storage.

1.3 Scopo

L'obiettivo del progetto è realizzare un sito web che utilizza un form di registrazione con vari campi per memorizzare i dati di un utente in un file. L'intera progettazione del mandato sarà fatta insieme ai colleghi della SAM I3, quindi risulterà anche un'esperienza utile per imparare a fare un lavoro del genere in ambito professionale.

Analisi

1.4 Analisi del dominio

Un prodotto di questo tipo viene utilizzato spessissimo al giorno d'oggi. Basti pensare ai social network, ai moduli virtuali da compilare o alla creazione di un nuovo profilo per un servizio online. Questo servizio funziona esclusivamente nella rete internet e per realizzarlo è necessario solamente un computer con uno spazio web. Ovviamente esistono infinite soluzioni e prodotti utili per memorizzare dei dati, ad esempio si usano dai più comuni pezzi di carta per passare alle grandi banche dati. Solitamente gli utenti sono persone che hanno bisogno di un posto sicuro in cui conservare delle informazioni per tanto tempo ma essere comunque capaci di reperirle senza difficoltà (alberghi, ristoranti, utilizzatori di un qualche servizio, ...). Questi utenti sono in cerca della soluzione più efficiente e conveniente in base al loro bisogno, quindi qualcuno può semplicemente utilizzare un software come Microsoft Excel se riesce a starci dietro. Per concludere si può dire che un prodotto di questa categoria si vede ovunque e in varie forme, quindi non c'è una soluzione definitiva che è migliore di un'altra, visto che tutto è basato dalle proprie esigenze.

**1.5 Analisi e specifica dei requisiti**

ID: 01	
Nome	Pagina di benvenuto
Priorità	2
Versione	1.0
Note	
Sotto requisiti	
001	Presenza di testo di benvenuto con un pulsante: "Registrati"

ID: 02	
Nome	Pagina con form di registrazione
Priorità	1
Versione	1.0
Note	Necessità di implementare la validazione di ogni campo prima della registrazione (la validazione dei campi non può essere lasciata ai meccanismi del browser ma dovrà essere implementata), e in caso di dati non validi o campi obbligatori non compilati bisognerà segnalarli e sarà impossibile proseguire
Sotto requisiti	
001	Presenza di campi obbligatori contrassegnati con un asterisco e campi opzionali
002	Presenza di un pulsante "Cancella" che azzeri tutti i campi
003	Presenza di un pulsante "Avanti" per proseguire (in caso di dati idonei)

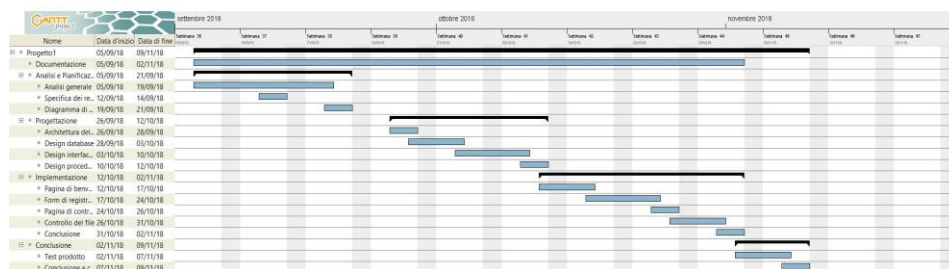
ID: 03	
Nome	Pagina per controllo dei dati
Priorità	2
Versione	1.0
Note	
Sotto requisiti	
001	Presenza di un pulsante "Correggi" che riporta al form di registrazione per correggere i dati
002	Presenza di un pulsante "Registra" che memorizza i dati

ID: 04	
Nome	Memorizzazione dei dati
Priorità	1
Versione	1.0
Note	L'applicazione valuterà se sovrascrivere i file (quindi se sono già creati) oppure crearli per poi scriverci
Sotto requisiti	
001	Presenza di una cartella "Registrazioni" sotto la cartella principale in cui situano i files
002	Aggiunta di un campo ai dati con data e ora al momento della registrazione
003	Presenza di un file con tutte le registrazioni: "Registrazioni_tutte.csv"
004	Presenza di un file con le registrazioni del giorno corrente: "Registrazione_aaaa-mm-gg.csv"

ID: 05	
Nome	Pagina che controlla i dati dal file
Priorità	2
Versione	1.0
Note	Questa pagina viene presentata alla fine della registrazione e mostra i dati letti dal file "Registrazione_aaaa-mm-gg.csv"
Sotto requisiti	
001	Presenza di un pulsante "Home" per tornare alla schermata di benvenuto

1.6 Pianificazione

La pianificazione può essere rappresentata mediante un diagramma di Gantt:





1.7 Analisi dei mezzi

1.7.1 Software

SDK, librerie, tools utilizzati per la realizzazione del progetto e eventuali dipendenze.

1.7.2 Hardware

Personal Computer: HP ENVY Notebook
Sistema operativo: Windows 10 Home 64 bit
Microprocessore: Intel® Core™ i7-6500U CPU @ 2.50GHz
Memoria di sistema: 16GB
Scheda di sistema: 81CC KBC Version 60.26
BIOS di sistema: F.21
Dispositivo grafico: Intel® HD Graphics 520
Memoria grafica: 4168 MB

2 Progettazione

2.1 Design dell'architettura del sistema

Il sistema è composto principalmente da:

- La cartella principale.
- I file delle pagine web (HTML, PHP).
- La cartella contenente i file di stile (CSS).
- La cartella contenente i file di script (JS).
- La cartella contenente i file media (immagini, audio, video).
- La cartella contenente i file in cui sono conservati i dati (CSV).

Sotto la cartella principale ci sono i file delle pagine web e la prima è la pagina di benvenuto, che presenta solamente un pulsante per proseguire. Proseguendo si troverà la pagina con il form di registrazione, in cui l'utente inserirà i dati nei rispettivi campi. Quindi si troverà una pagina di riepilogo per controllare i dati inseriti e decidere se si vuole andare avanti oppure tornare indietro e correggere un eventuale errore. Finalmente i dati inseriti verranno memorizzati nei file che si trovano sotto la cartella "Registrazioni". Le registrazioni del giorno corrente vengono salvate nel file "Registrazione_aaaa_mm_gg.csv", mentre nel file "Registrazioni_tutte.csv" contiene tutte le registrazioni effettuate. In conclusione, ci sarà una pagina di controllo che legge le informazioni dal file delle registrazioni giornaliere per fare un'ultima verifica.

2.2 Design dei dati e database

La memorizzazione dei dati verrà interamente trattata su lato client per motivi di performance e semplicità. Essi verranno conservati in due file CSV:

- Uno per

2.3 Design delle interfacce

In generale, il layout del prodotto sarà pensato in modo semplice e intuitivo e pulito.

2.4 Design procedurale

Guardando il prodotto finale, ci si trova inizialmente di fronte a una semplice pagina di benvenuto senza nessun tipo di input o login, bensì un pulsante che porta al form di registrazione.

Questo form presenta i seguenti campi da compilare:

- Nome:
campo di testo, obbligatorio, si accettano lettere con accento e caratteri speciali.
- Cognome:
campo di testo, obbligatorio, si accettano lettere con accento e caratteri speciali.
- Data di nascita:
campo di tipo data, obbligatorio, si accettano date che non siano successive al giorno corrente.
- Indirizzo:
campo di testo, obbligatorio, si accettano lettere con accento e caratteri speciali.
- Numero civico:
campo di testo, obbligatorio, si accettano fino a 4 caratteri che siano lettere o numeri.
- Città:
campo di testo, obbligatorio, si accettano lettere con accento.
- NAP:
campo numerico, obbligatorio, si accettano 5 cifre.
- Numero di telefono:
campo di testo, obbligatorio, si accettano solo cifre e non deve contenere spazi.
- E-mail:
campo di testo, obbligatorio, si accetta solo il formato "testo@testo.testo".



SAMT – Sezione Informatica

Pagina 8 di 11

Sito web con pagina di registrazione e verifica dati

- Genere (sesso):
campo di testo, obbligatorio, si accettano solo le lettere "M" o "F".
- Hobby:
campo di testo, opzionale, si accettano lettere con accento e caratteri speciali.
- Professione:
campo di testo, opzionale, si accettano lettere con accento e caratteri speciali.

In caso di dati non validi o campi obbligatori non compilati, l'applicazione segnalerà l'errore senza proseguire al punto successivo.

3 Implementazione

In questo capitolo dovrà essere mostrato come è stato realizzato il lavoro. Questa parte può differenziarsi dalla progettazione in quanto il risultato ottenuto non per forza può essere come era stato progettato. Sulla base di queste informazioni il lavoro svolto dovrà essere riproducibile. In questa parte è richiesto l'inserimento di codice sorgente/print screen di maschere solamente per quei passaggi particolarmente significativi e/o critici. Inoltre dovranno essere descritte eventuali varianti di soluzione o scelte di prodotti con motivazione delle scelte. Non deve apparire nessuna forma di guida d'uso di librerie o di componenti utilizzati. Eventualmente questa va allegata. Per eventuali dettagli si possono inserire riferimenti ai diari.

Commentato [s1]: Discutere cosa veramente viene messo in questo capitolo.

4 Test

4.1 Protocollo di test

Definire in modo accurato tutti i test che devono essere realizzati per garantire l'adempimento delle richieste formulate nei requisiti. I test fungono da garanzia di qualità del prodotto. Ogni test deve essere ripetibile alle stesse condizioni.

Test Case:	TC-001	Nome:	Import a card with KIC, KID and KIK keys, but not shown with the GUI
Riferimento:	REQ-012		
Descrizione:	Import a card with KIC, KID and KIK keys with no obfuscation, but not shown with the GUI		
Prerequisiti:	Store on local PC: Profile_1.2.001.xml (appendix h.n) and Cards_1.2.001.txt (appendix h.n). PIN (OTA_VIEW_PIN_PUK_KEY) and ADM (OTA_VIEW_ADM_KEY) user right not set.		
Procedura:	<ol style="list-style-type: none"> Go to "Cards manager" menu, in main page click "Import Profiles" link, Select the "1.2.001.xml" file, Import the Profile Go to "Cards manager" menu, in main page click "Import Cards" link, Select the "1.2.001.txt" file, Delete the cards, Select the "1.2.001.txt" file, Import the cards Research the "41795924770" Card, Click the imsi card link, Check the card details Execute the SQL: <pre>SELECT imsi, dir, keyset, cntr, rawtohex(kickey), rawtohex(kidkey), rawtohex(kikkey), rawtohex(chv), rawtohex(dap) FROM otacardkey a where imsi='340041795924770' ORDER BY keyset;</pre> 		
Risultati attesi:	Keys visible in the DB (OtaCardKey) but not visible in the GUI (Card details)		



4.2 Risultati test

Tabella riassuntiva in cui si inseriscono i test riusciti e non del prodotto finale. Se un test non riesce e viene corretto l'errore, questo dovrà risultare nel documento finale come riuscito (la procedura della correzione apparirà nel diario), altrimenti dovrà essere descritto l'errore con eventuali ipotesi di correzione.

4.3 Mancanze/limitazioni conosciute

Descrizione con motivazione di eventuali elementi mancanti o non completamente implementati, al di fuori dei test case. Non devono essere riportati gli errori e i problemi riscontrati e poi risolti durante il progetto.

5 Consuntivo

Consuntivo del tempo di lavoro effettivo e considerazioni riguardo le differenze rispetto alla pianificazione (cap 1.7) (ad esempio Gantt consuntivo).

6 Conclusioni

Quali sono le implicazioni della mia soluzione? Che impatto avrà? Cambierà il mondo? È un successo importante? È solo un'aggiunta marginale o è semplicemente servita per scoprire che questo percorso è stato una perdita di tempo? I risultati ottenuti sono generali, facilmente generalizzabili o sono specifici di un caso particolare? ecc

6.1 Sviluppi futuri

Migliorie o estensioni che possono essere sviluppate sul prodotto.

6.2 Considerazioni personali

Cosa ho imparato in questo progetto? ecc

7 Bibliografia

7.1 Bibliografia per articoli di riviste:

1. Cognome e nome (o iniziali) dell'autore o degli autori, o nome dell'organizzazione,
2. Titolo dell'articolo (tra virgolette),
3. Titolo della rivista (in italico),
4. Anno e numero
5. Pagina iniziale dell'articolo,

7.2 Bibliografia per libri

1. Cognome e nome (o iniziali) dell'autore o degli autori, o nome dell'organizzazione,
2. Titolo del libro (in italico),
3. ev. Numero di edizione,
4. Nome dell'editore,
5. Anno di pubblicazione,
6. ISBN.

7.3 Sitografia

1. URL del sito (se troppo lungo solo dominio, evt completo nel diario),
2. Eventuale titolo della pagina (in italico),
3. Data di consultazione (GG-MM-AAAA).



Esempio:

- <http://standards.ieee.org/guides/style/section7.html>, *IEEE Standards Style Manual*, 07-06-2008.

8 Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

- Diari di lavoro
- Codici sorgente/documentazione macchine virtuali
- Istruzioni di installazione del prodotto (con credenziali di accesso) e/o di eventuali prodotti terzi
- Documentazione di prodotti di terzi
- Eventuali guide utente / Manuali di utilizzo
- Mandato e/o Qdc
- Prodotto
- ...