

Disciplina: Desenvolvimento de Jogos

Prof. Danilo Barbosa

Aluno: Gabriel Borges Carvalho

## IFMA Velozes e Estudiosos - PARTE 1

Implementações obrigatórias realizadas:

1. Não permitir o carro sair da Tela ;
2. Colisão com os obstáculos;
3. Background infinito;

Implementações extras realizadas:

4. 'IA' dos obstáculos: obstáculos agora seguem o carro.
5. Tela de Game Over
6. Recomeçar o jogo (com a tecla espaço)
7. Fechar o jogo (com a tecla esc)

link: [pygame/pygame\\_VeE/versao 0.2.0 at main · gabriborges/pygame \(github.com\)](https://github.com/gabriborges/pygame_VeE/versao%200.2.0)

