

Documento de Requisitos do Sistema (Site Manchester City)
Versão 1.0

Cronograma do Projeto

| Data | Descrição |
|------------|--|
| 23/05/2023 | Definição da equipe (Gabriel Fernandes / Victor Dantas) Tema do Projeto (Site Manchester City) |
| 3/06/2023 | Reunião entre os integrantes para decidir os próximos passos do site e o que já foi feito.  |
| 12/06/2023 | Última reunião antes da apresentação do projeto para decidir como será a apresentação do trabalho |
| | |

Equipe de desenvolvimento

| Nome | Função |
|------------------------------------|--------------------------------|
| Gabriel Fernandes Victor Dantas | Analista de sistema |
| Victor Dantas Gabriel Fernandes | Desenvolvedor Front-end |

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *Site Manchester City*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de Apresentação de um site para os torcedores do clube de futebol Manchester City. O Site mostrará principais notícias do clube no momento para todos os tipos de torcedores e fãs.

Link do repositório: <https://github.com/gabricarvlho/ProjetoSiteManchesterCity>

2. Descrição geral do sistema

O site permitirá os torcedores e fãs do clube ter acesso as principais notícias do clube no momento, permitirá ao usuário ter acesso a um pouco da história do clube, saber quais serão os próximos jogos do clube, além de facilitar o acesso do usuário a todas as redes sociais oficiais do clube.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Usuário.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não possui.

▪ Mensagens

| | |
|----|-------------------------|
| M1 | Insira usuário ou Email |
| M2 | Digite sua senha |

• Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Dados | | | | |
|----------|----------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Login | Texto | 16 | | X |
| Senha | Password | 15 | | X |

[UC002] Registra-se no Sistema

Descrição: Permite que o usuário se registre no sistema.

Atores: Usuário.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

- **Mensagens**

| | |
|-----------|--|
| M1 | Digite seu Usuário |
| M2 | Digite sua senha |
| M3 | Digite o seu Nome |
| M4 | Digite seu Email |
| M5 | Concordo com os termos de política e privacidade |

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

| Dados | | | | |
|----------|----------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Usuário | Texto | 16 | | X |
| Senha | Password | 15 | | X |
| Nome | Texto | | | X |
| Email | Texto | | | X |

[UC003] Contato

Descrição: Permite ao usuário entrar em contato com o suporte

Atores: usuário e suporte

Entradas e pré-condições: O usuário preencher um formulário.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

| | |
|-----------|---------------------------------|
| M1 | Digite como deseja ser chamado. |
| M2 | Digite a sua mensagem |
| M3 | Mensagem enviada com sucesso |

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de Demanda

| Dados | | | | |
|----------|-------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Nome | Texto | | | X |
| Mensagem | Texto | | | X |

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Ela será feita com as cores do escudo para manter a identidade visual do clube. O sistema terá uma interface simples e objetiva para que o usuário encontre rapidamente o que deseja.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Esboço de Página Inicial



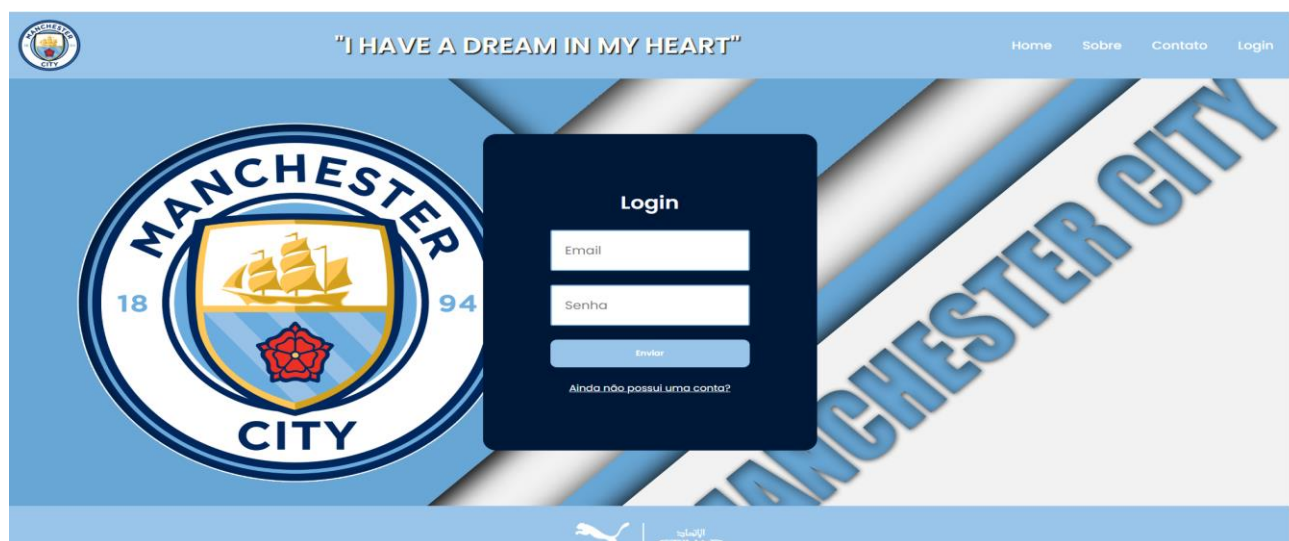
Protótipo da página inicial, onde o usuário vai se deparar com um banner parabenizando o título do campeonato inglês. Além disso vai ter acesso ao resultado do último jogo e os próximos confrontos. A página também possuirá uma zona dedicada as notícias, onde haverá uma notícia principal e outras notícias paralelas a ela. Na barra de navegação o usuário terá acesso as notícias, a história do clube e ao contato do suporte. Em cima do rodapé haverá uma área onde vai mostrar todos os troféus oficiais já conquistados pelo clube e por fim no rodapé vai ter os patrocinadores e os direitos.

Figura 1 - Imagem ilustrativa

Página Inicial após primeira alteração

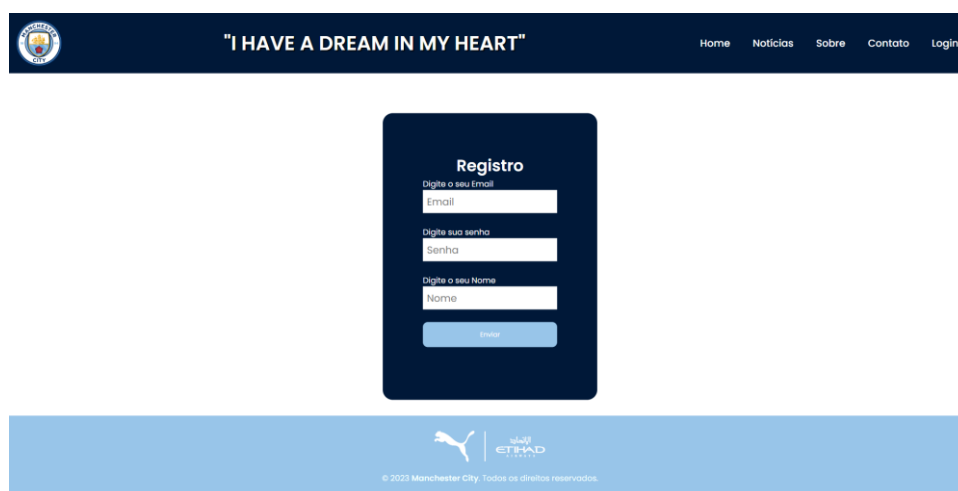
The image shows a mockup of the Manchester City website. At the top is a dark blue header with the Manchester City crest on the left, the slogan "I HAVE A DREAM IN MY HEART" in the center, and a navigation menu on the right with links: Home, Notícias, Sobre, Contato, and Login. Below the header is a large white rectangular area. In the center of this area is a dark blue login card. The card has the title "Login" at the top, followed by two input fields labeled "Email" and "Senha". Below these fields is a blue button labeled "Enviar". At the bottom of the card is a link that says "Ainda não possui uma conta?". Below the login card is a light blue footer. It contains the Puma and Etihad logos, and the text "© 2023 Manchester City. Todos os direitos reservados."

Na página de login o usuário terá que digitar o Email e a senha e caso não tenha uma conta poderá criar uma através do link.



Página de login atualizada com uma imagem de fundo
Figura 2 - Imagem ilustrativa

Página 3

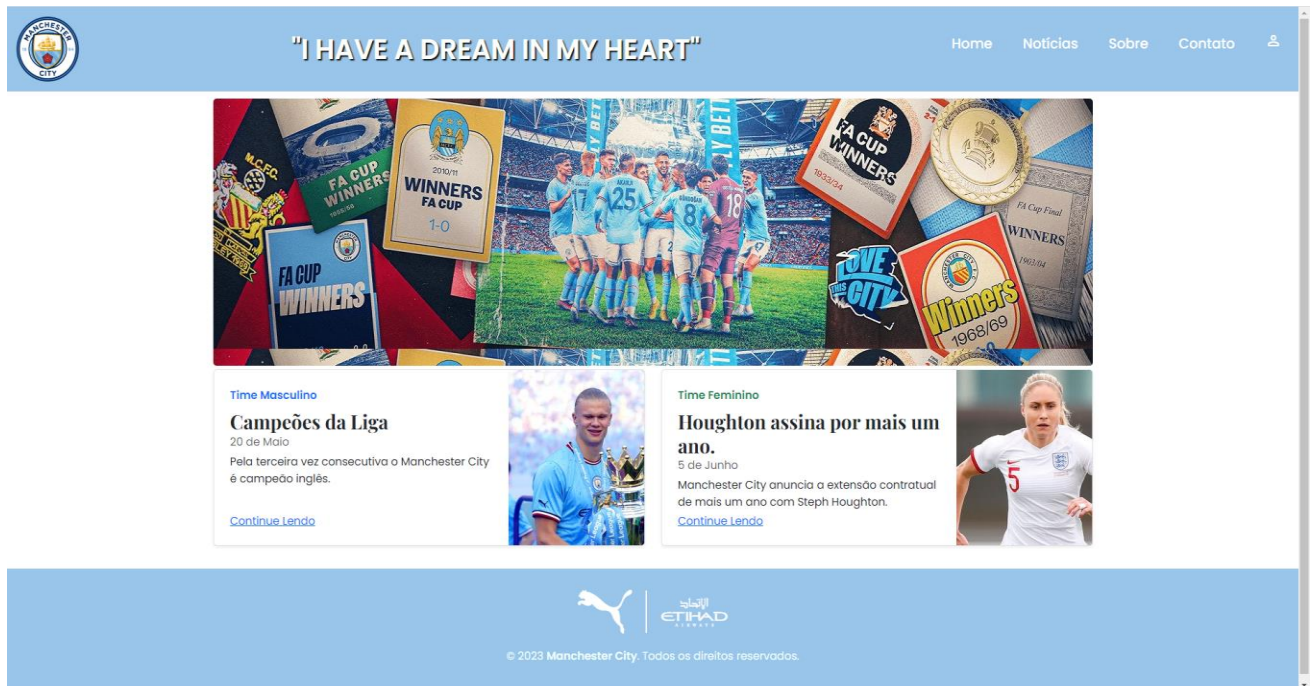


Na página de registro o usuário deverá colocar o email, senha e nome

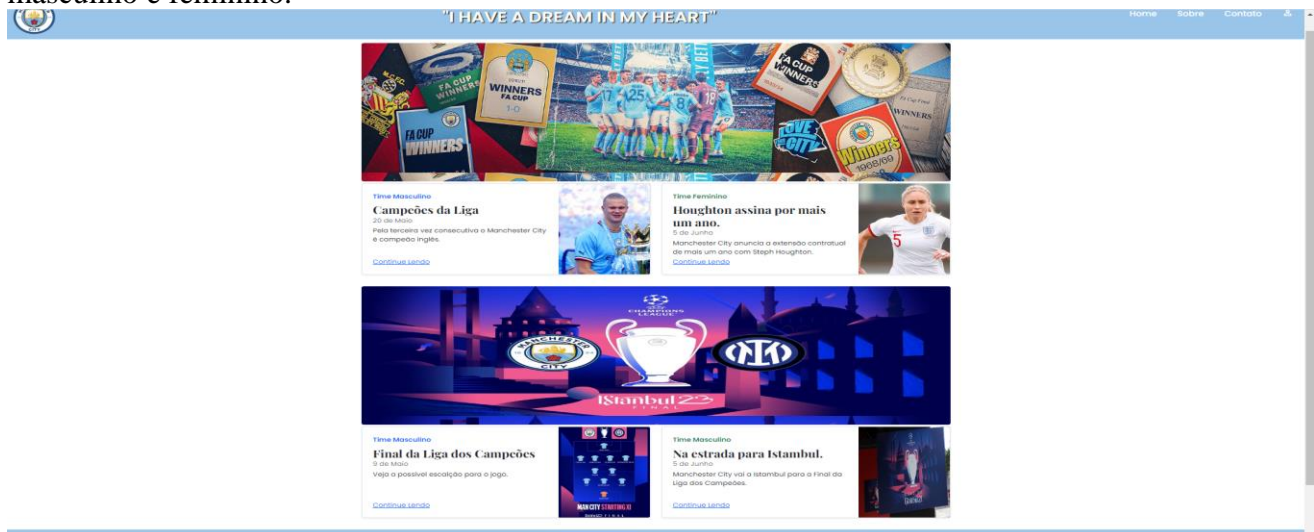


Página de registro atualizada ao terminar o registro o usuário voltara para a tela de login.

Figura 3 - Imagem Ilustrativa

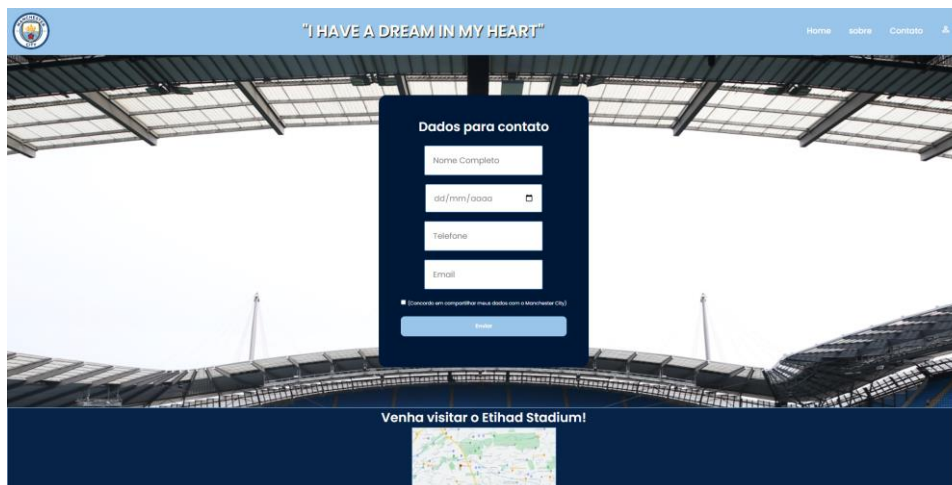


Página da home após as primeiras alterações, o usuário irá se deparar com um banner parabenizando o time pelo título da Fa cup e logo abaixo com duas notícias sobre o time masculino e feminino.



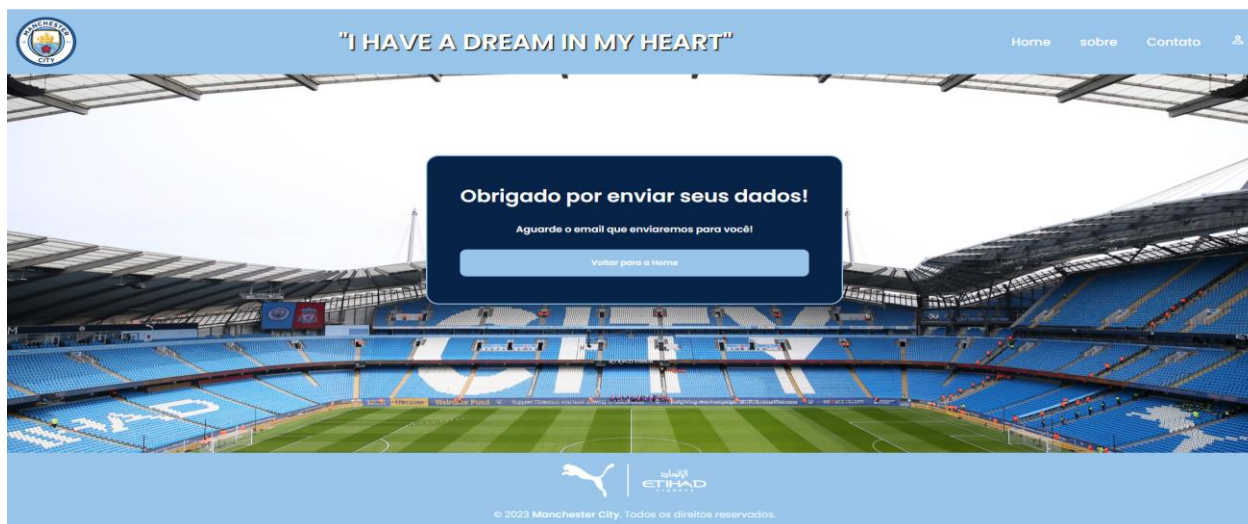
Página home finalizada com o banner do próximo jogo e notícias sobre o mesmo.

Página 5



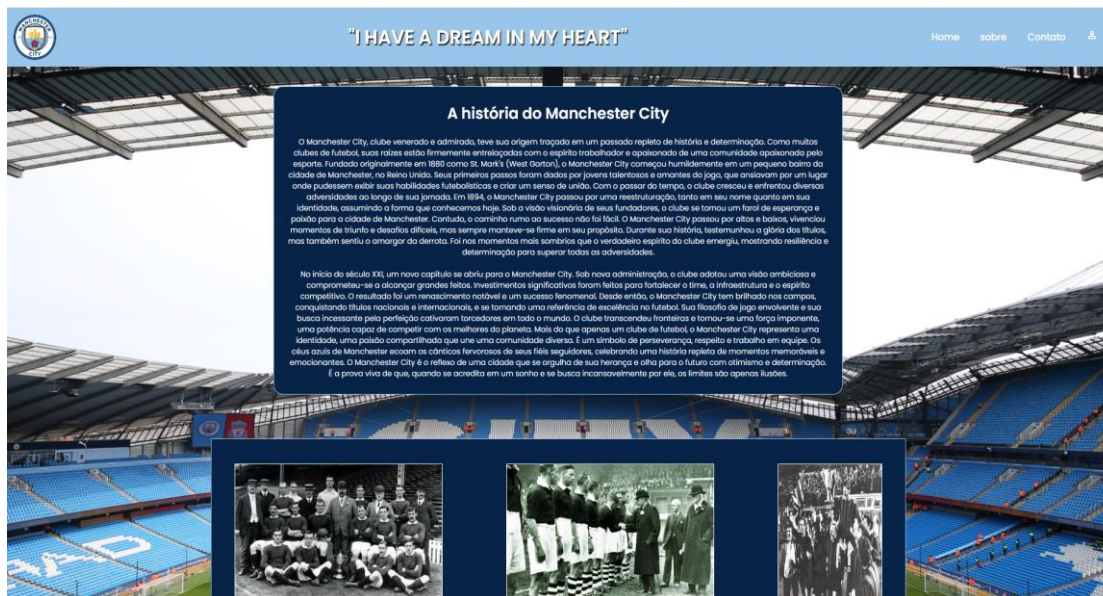
Página de contato aqui o usuário preencherá seus dados para que o suporte entre em contato, acima do footer há um mapa mostrando a localização do estádio do clube.

Página 6



Página de obrigado por entrar em contato.

Página 6



Aqui o usuário terá acesso ao um resumo da história do clube.