

Documento de Requisitos do Sistema (Site Manchester Clty)
Versão 1.0

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
23/05/2023	Definição da equipe (Gabriel Fernandes / Victor Dantas) Tema do Projeto (Site Manchester City)

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Gabriel Fernandes Victor Dantas	Analista de sistema
Victor Dantas Gabriel Fernandes	Desenvolvedor Front-end

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *Site Manchester City*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de Apresentação de um site para os torcedores do clube de futebol Manchester City. O Site mostrará principais notícias do clube no momento para todos os tipos de torcedores e fãs.

Link do repositório: <https://github.com/gabricarvlho/ProjetoSiteManchesterCity>

2. Descrição geral do sistema

O site permitirá os torcedores e fãs do clube ter acesso as principais notícias do clube no momento, permitirá ao usuário ter acesso a um pouco da história do clube, saber quais serão os próximos jogos do clube, além de facilitar o acesso do usuário a todas as redes sociais oficiais do clube.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Usuário.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não possui.

▪ Mensagens

M1	Insira usuário ou Email
M2	Digite sua senha

• Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X

[UC002] Registra-se no Sistema

Descrição: Permite que o usuário se registre no sistema.

Atores: Usuário.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

- **Mensagens**

M1	Digite seu Usuário
M2	Digite sua senha
M3	Digite o seu Nome
M4	Digite seu Email
M5	Concordo com os termos de política e privacidade

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Usuário	Texto	16		X
Senha	Password	15		X
Nome	Texto			X
Email	Texto			X

[UC003] Contato

Descrição: Permite ao usuário entrar em contato com o suporte

Atores: usuário e suporte

Entradas e pré-condições: O usuário preencher um formulário.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

M1	Digite como deseja ser chamado.
M2	Digite a sua mensagem
M3	Mensagem enviada com sucesso

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de Demanda

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.

Nome	Texto			X
Mensagem	Texto			X

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Ela será feita com as cores do escudo para manter a identidade visual do clube. O sistema terá uma interface simples e objetiva para que o usuário encontre rapidamente o que deseja.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

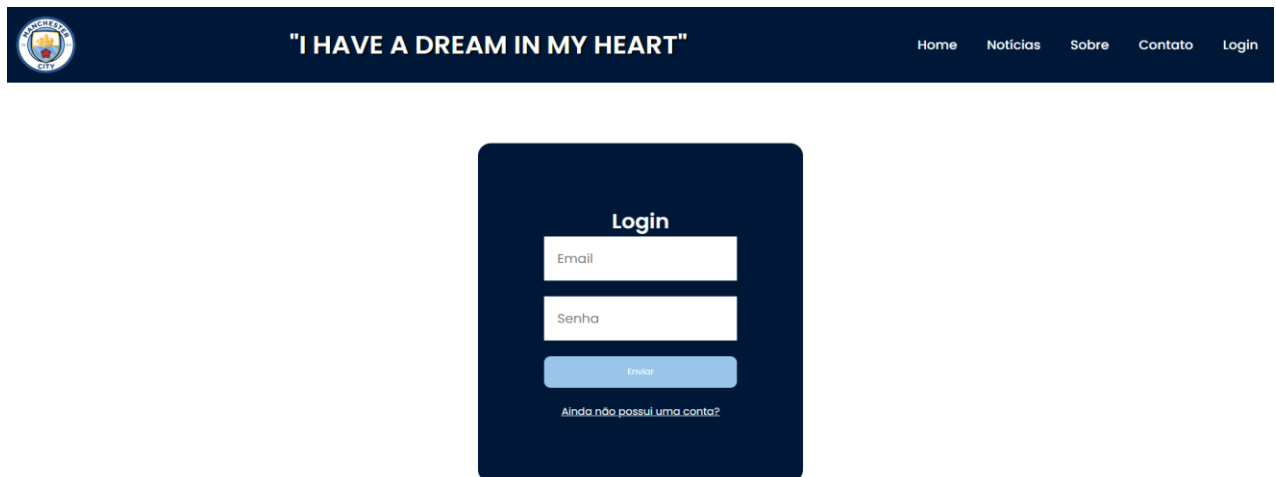
Esboço de Página Inicial



Protótipo da página inicial, onde o usuário vai se deparar com um banner parabenizando o título do campeonato inglês. Além disso vai ter acesso ao resultado do último jogo e os próximos confrontos. A página também possuirá uma zona dedicada as notícias, onde haverá uma notícia principal e outras notícias paralelas a ela. Na barra de navegação o usuário terá acesso as notícias, a história do clube e ao contato do suporte. Em cima do rodapé haverá uma área onde vai mostrar todos os troféus oficiais já conquistados pelo clube e por fim no rodapé vai ter os patrocinadores e os direitos.

Figura 1 - Imagem ilustrativa

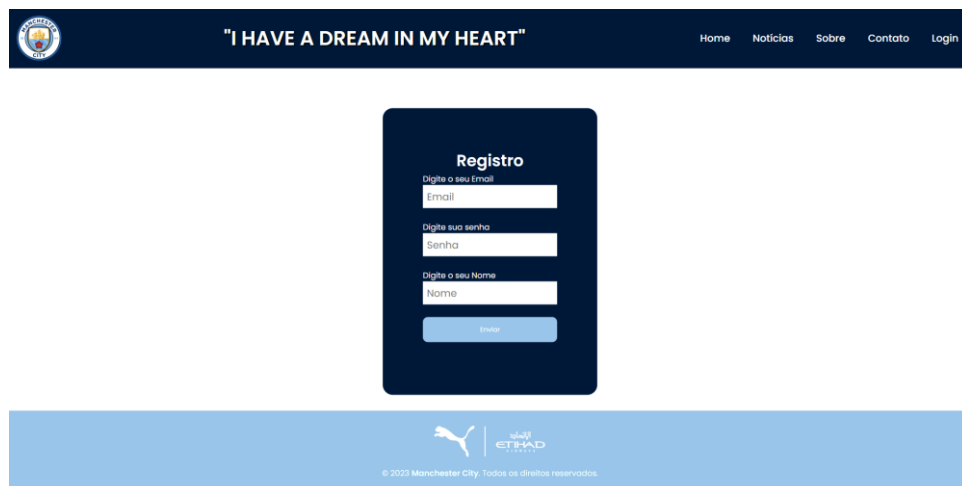
Página Inicial após primeira alteração



Na página de login o usuário terá que digitar o Email e a senha e caso não tenha uma conta poderá criar uma através do link.

Figura 2 - Imagem ilustrativa

Página 3



Na página de registro o usuário deverá colocar o email, senha e nome

Figura 3 - Imagem Ilustrativa

Página 4

...

