
ACTIVISION

BOXING REMASTERED – ROCKY IV EDITION

INSTRUÇÕES

A maioria das pessoas se diverte com os cartuchos de videogame da Activision assim que os conecta e começam a jogar. Então, vá em frente! Use seus Joystick Controllers. E, quando quiser aprender alguns truques de Boxing, leia estas simples instruções. Certo, cumprimentem-se e saiam batendo...

FUNDAMENTOS DO BOXING

1. Conecte seu sistema de videogame. Siga as instruções do fabricante.
2. Com o console DESLIGADO, encaixe o cartucho do jogo.
3. Ligue o console. Se nenhuma imagem aparecer, verifique a conexão do sistema de videogame com a TV e tente novamente os passos 1–3.
4. Selecione o jogo com a chave *game select*.
 - **Jogo 1:** Você controla **Rocky Balboa (azul, à esquerda)** contra o computador da Activision, que controla **Ivan Drago (vermelho, à direita)**.
 - **Jogo 2:** Você controla **Ivan Drago (vermelho, à direita)** contra o computador da Activision, que controla **Rocky Balboa (azul, à esquerda)**.
 - **Jogo 3:** Dois jogadores – um controla **Rocky Balboa** e o outro controla **Ivan Drago**.

5. Use o **Joystick esquerdo** para jogar como **Rocky Balboa** ou **Ivan Drago** contra o computador da Activision.
6. Use o **Joystick direito** como segundo jogador no modo de dois jogadores (Jogo 3).
7. Segure o Joystick com o botão vermelho no canto superior esquerdo. Aperte o botão para desferir um soco. Mantenha o botão pressionado para combinações de golpes.
8. Escolha a dificuldade ou handicap para cada jogador (ou para o computador da Activision):
 - **a (para cima)** – Fica um pouco mais lento (mais difícil para você acertar, mais vantagem para o oponente).
 - **b (para baixo)** – Velocidade normal.

Nota para donos do sistema Sears Tele-Game Video Arcade: as chaves de dificuldade são chamadas **skill left (ou right player)**. A posição **a (para cima)** é **expert** e **b (para baixo)** é **novice**.

9. Pressione *game reset* para iniciar cada round de 2 minutos.
10. Pontuação (topo da tela):
 - Jabs longos = **1 ponto** cada
 - Golpes fortes de perto = **2 pontos** cada
 - **100 pontos** é **K.O.** (É difícil, mas você consegue.)

A melhor pontuação ao final da luta vence!

RECURSOS ESPECIAIS DE BOXING REMASTERED – ROCKY

IV EDITION

Pontuando Golpes

Quando você chegar perto o suficiente do seu oponente para desferir um golpe, pressione o botão vermelho. Cada soco empurra o adversário um pouco para trás e para longe do golpe. Se você conseguir encurralá-lo nas cordas, ele terá mais dificuldade para desviar do próximo ataque, e você pode encaixar uma verdadeira sequência de pontos. Mas tome cuidado para não ser você quem fica preso nas cordas!

Distância e Posicionamento

Observe sempre a distância. Se você se aproximar demais, fica mais fácil para o computador ou o outro jogador reagir; se ficar muito longe, seus golpes não alcançam o oponente e não contam pontos.

Dificuldade

Dê a si mesmo uma chance justa. Coloque sua dificuldade (chave da esquerda) em **b** e a dificuldade do computador (chave da direita) em **a**. Depois, quando quiser uma luta realmente pesada, enfrente o computador também em **b** e veja como você se sai.

NOVOS ELEMENTOS VISUAIS DESTA EDIÇÃO

Nesta versão REMASTERED, o foco está na temática de **Rocky IV**:

- O boxeador da **esquerda** é **Rocky Balboa**, exibido na cor **azul**.
- O boxeador da **direita** é **Ivan Drago**, exibido na cor **vermelha**.

Para reforçar o impacto dos golpes:

- Quando um lutador é atingido, ele **muda temporariamente para um tom mais escuro**, simulando um “piscar” que evidencia o dano sofrido.

Ao final da luta:

- O **ringue muda de cor** para a cor do boxeador vencedor (azul para Rocky, vermelho para Drago), enfatizando visualmente quem ganhou o combate.

O placar e o tempo foram ajustados com uma paleta mais escura, destacando melhor as informações na tela.

COMO SER UM CAMPEÃO EM BOXING

Dicas de Bob Whitehead, designer de Boxing

Bob Whitehead, membro sênior da equipe de criação da Activision, começou a desenvolver jogos para o sistema Atari em 1977 e trabalhou em diversos títulos conhecidos. Ele continua ocupado criando novos jogos para a Activision.

"Eu quis que Boxing fosse divertido já na primeira vez em que você joga, mas também coloquei alguns truques no jogo para torná-lo mais desafiador quanto mais você joga.

"Você vai perceber que a melhor forma de vencer em Boxing é bater e dançar, bater e dançar (como os profissionais). Tire proveito dos jabs do seu oponente fazendo com que ele golpeie enquanto você se afasta rapidamente, saindo do alcance. E cuidado! Quando ele fica para trás no placar, ele melhora. Mas não desista se for você quem estiver atrás; depois do primeiro minuto (de cada round de dois minutos), o computador fica um pouco cansado e suas reações ficam mais lentas. Venha com tudo no final do round e talvez você ainda consiga virar o jogo. Aliás, eu encurtei os rounds para 2 minutos porque... bem, você vai entender depois de lutar alguns.

"Sua melhor estratégia para vencer é jabear o oponente até empurrá-lo para as cordas, então avançar, brigar de perto e manter o botão vermelho pressionado. Você pode conseguir repetir uma combinação de golpes que aumenta sua pontuação bem rápido.

"Mas – por favor – seja justo com os novatos. Dê a si mesmo um handicap quando estiver mostrando Boxing para alguém pela primeira vez. Não queremos que você perca amigos."

Bob Whitehead

ACTIVISION

Activision, Inc., Drawer No. 7287, Mountain View, CA 94039

(c) 1985 Activision AG-002-03 Rev. 2
