

---

# **ACTIVISION**

## **BOXING REMASTERED – ROCKY IV EDITION**

### **INSTRUÇÕES**

A maioria das pessoas se diverte com os cartuchos de videogame da Activision assim que os conecta e começam a jogar. Então, vá em frente! Use seus Joystick Controllers. E, quando quiser aprender alguns truques de Boxing, leia estas simples instruções. Certo, cumprimentem-se e saiam batendo...

---

### **FUNDAMENTOS DO BOXING**

---

1. Conecte seu sistema de videogame. Siga as instruções do fabricante.
2. Com o console DESLIGADO, encaixe o cartucho do jogo.
3. Ligue o console. Se nenhuma imagem aparecer, verifique a conexão do sistema de videogame com a TV e tente novamente os passos 1–3.
4. Selecione o jogo com a chave *game select*.
  - **Jogo 1:** Você controla **Rocky Balboa (azul, à direita)** contra o computador da Activision, que controla **Ivan Drago (vermelho, à esquerda)**.
  - **Jogo 2:** Você controla **Ivan Drago (vermelho, à esquerda)** contra o computador da Activision, que controla **Rocky Balboa (azul, à direita)**.
  - **Jogo 3:** Dois jogadores – um controla **Rocky Balboa** e o outro controla **Ivan Drago**.

5. Use o **Joystick esquerdo** para jogar como **Rocky Balboa** ou **Ivan Drago** contra o computador da Activision.
6. Use o **Joystick direito** como segundo jogador no modo de dois jogadores (Jogo 3).
7. Segure o Joystick com o botão vermelho no canto superior esquerdo. Aperte o botão para desferir um soco. Mantenha o botão pressionado para combinações de golpes.
8. Escolha a dificuldade ou handicap para cada jogador (ou para o computador da Activision):
  - **a (para cima)** – Fica um pouco mais lento (mais difícil para você acertar, mais vantagem para o oponente).
  - **b (para baixo)** – Velocidade normal.

**Nota para donos do sistema Sears Tele-Game Video Arcade:** as chaves de dificuldade são chamadas **skill left (ou right player)**. A posição **a (para cima)** é **expert** e **b (para baixo)** é **novice**.

9. Pressione *game reset* para iniciar cada round de 2 minutos.
10. Pontuação (topo da tela):
  - Jabs longos = **1 ponto** cada
  - Golpes fortes de perto = **2 pontos** cada
  - **100 pontos** é **K.O.** (É difícil, mas você consegue.)

A melhor pontuação ao final da luta vence!

---

---

## **RECURSOS ESPECIAIS DE BOXING REMASTERED – ROCKY**

### **IV EDITION**

---

#### **Pontuando Golpes**

Quando você chegar perto o suficiente do seu oponente para desferir um golpe, pressione o botão vermelho. Cada soco empurra o adversário um pouco para trás e para longe do golpe. Se você conseguir encurralá-lo nas cordas, ele terá mais dificuldade para desviar do próximo ataque, e você pode encaixar uma verdadeira sequência de pontos. Mas tome cuidado para não ser você quem fica preso nas cordas!

#### **Distância e Posicionamento**

Observe sempre a distância. Se você se aproximar demais, fica mais fácil para o computador ou o outro jogador reagir; se ficar muito longe, seus golpes não alcançam o oponente e não contam pontos.

#### **Dificuldade**

Dê a si mesmo uma chance justa. Coloque sua dificuldade (chave da esquerda) em **b** e a dificuldade do computador (chave da direita) em **a**. Depois, quando quiser uma luta realmente pesada, enfrente o computador também em **b** e veja como você se sai.

---

---

## NOVOS ELEMENTOS VISUAIS DESTA EDIÇÃO

Nesta versão REMASTERED, o foco está na temática de **Rocky IV**:

- O boxeador da **direita** é **Rocky Balboa**, exibido na cor **azul**.
- O boxeador da **esquerda** é **Ivan Drago**, exibido na cor **vermelha**.

Para reforçar o impacto dos golpes:

- Quando um lutador é atingido, ele **muda temporariamente para um tom mais escuro**, simulando um “piscar” que evidencia o dano sofrido.

Ao final da luta:

- O **ringue muda de cor** para a cor do boxeador vencedor (azul para Rocky, vermelho para Drago), enfatizando visualmente quem ganhou o combate.

O placar e o tempo foram ajustados com uma paleta mais escura, destacando melhor as informações na tela.

---

## COMO SER UM CAMPEÃO EM BOXING

### Dicas de Bob Whitehead, designer de Boxing

Bob Whitehead, membro sênior da equipe de criação da Activision, começou a desenvolver jogos para o sistema Atari em 1977 e trabalhou em diversos títulos conhecidos. Ele continua ocupado criando novos jogos para a Activision.

"Eu quis que Boxing fosse divertido já na primeira vez em que você joga, mas também coloquei alguns truques no jogo para torná-lo mais desafiador quanto mais você joga.

"Você vai perceber que a melhor forma de vencer em Boxing é bater e dançar, bater e dançar (como os profissionais). Tire proveito dos jabs do seu oponente fazendo com que ele golpeie enquanto você se afasta rapidamente, saindo do alcance. E cuidado! Quando ele fica para trás no placar, ele melhora. Mas não desista se for você quem estiver atrás; depois do primeiro minuto (de cada round de dois minutos), o computador fica um pouco cansado e suas reações ficam mais lentas. Venha com tudo no final do round e talvez você ainda consiga virar o jogo. Aliás, eu encurtei os rounds para 2 minutos porque... bem, você vai entender depois de lutar alguns.

"Sua melhor estratégia para vencer é jabear o oponente até empurrá-lo para as cordas, então avançar, brigar de perto e manter o botão vermelho pressionado. Você pode conseguir repetir uma combinação de golpes que aumenta sua pontuação bem rápido.

"Mas – por favor – seja justo com os novatos. Dê a si mesmo um handicap quando estiver mostrando Boxing para alguém pela primeira vez. Não queremos que você perca amigos."

Bob Whitehead

---

## **ACTIVISION**

Activision, Inc., Drawer No. 7287, Mountain View, CA 94039

(c) 1985 Activision AG-002-03 Rev. 2

---