



# HACKATHON

A D E S A M P A

## BAIRRO DA LIBERDADE

# Manual do Participante

# O que é Hackathon?

Maratona que propõe a inovação por meio de uma disputa positiva de ideias e de ações entre equipes.

#HACKALOVERS



# Hackathon

Muito usado por empresas, para aguçar a criatividade de seus colaboradores ou até mesmo, descobrir novos talentos.

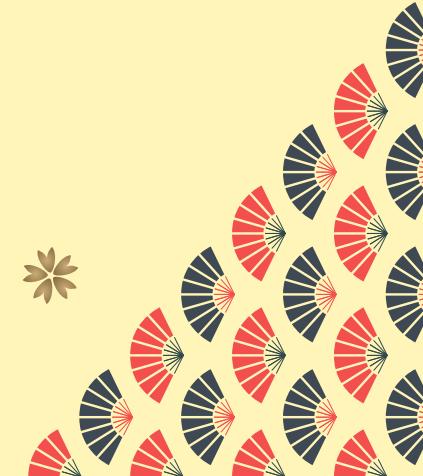


**O evento Hackathon tem o objetivo de gerar insights e pensar soluções para problemas específicos.**

Trazendo soluções, otimização de produtos, serviços e processos, entre outros benefícios para sociedade.



#ILOVEHACKATON





# HACKATHON

## A D E S A M P A

### BAIRRO DA LIBERDADE

O hackathon Sol Nascente



# Origem

De acordo com historiadores, nos séculos 18 e 19, a região era a responsável por receber as casas dos primeiros negros alforriados.

Foi na Liberdade que surgiu, em 1937, a mais antiga escola de samba, ainda em atividade, da cidade de São Paulo: a Lavapés Pirata Negro, hoje presidida pelo ator Aílton Graça.

O bairro também foi a sede da organização Frente Negra Brasileira, que chegou a se registrar como partido político, mas foi extinta pelo Estado Novo (última fase da Era Vargas).

Além da população negra, o bairro da Liberdade tinha alguns imigrantes portugueses e italianos, que construíram casarões na região. Mais tarde, essas casas se transformaram em pensões, abrigando os primeiros japoneses.





# O Bairro ontem

*Foi no início do século passado que os japoneses começaram a ocupar a área.*

Hoje, é reduto de outros povos asiáticos que escolheram o Brasil para nova residência, como os coreanos e chineses.

Tudo começou por volta de 1908, período em que os primeiros navios de imigrantes japoneses atracaram no Porto de Santos.

Eles estavam à procura de melhores condições de vida, e, como a Liberdade tinha imóveis para alugar com um preço baixo, acabou atraindo muitos interessados.





# O Bairro hoje

Localizado na Zona Central, o bairro da Liberdade em São Paulo tem uma população de 70 mil habitantes. A região é conhecida por abrigar a maior comunidade japonesa do mundo fora do Japão.

Nos anos de 1960 e 1970, o distrito começou a incorporar de vez as características das tradicionais cidades japonesas, como as luminárias suzuranto (marca registrada da Liberdade), que são os famosos postes de rua vermelhos que iluminam as principais vias da região.

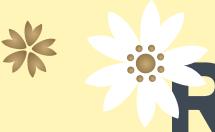
Atualmente o local ainda preserva a decoração dos imigrantes nas redondezas, a variedade de comidas típicas e festas tradicionais.



# Os Desafios

Melhore a qualidade de vida das pessoas  
e transforme o Bairro da Liberdade.

#HACKADAY



# Requalificação do Bairro



O Hackathon Ade Sampa – Bairro da Liberdade, propõe aos participantes o pensamento e a elaboração de soluções que visem reduzir algumas problemáticas urbanas enfrentadas na região da Liberdade.

A requalificação do território se mostra como um tema urgente ao passo que questões de segurança pública, escoamento de lixo, mobilidade e utilização dos espaços para uso comercial de forma desorganizada apresentam diversos fatores adversos.

Encontrar soluções tecnológicas que visem o desenvolvimento da requalificação urbana, seja no momento de diagnóstico sobre as reais demandas do lugar ou de sistemas e planos de ação com atividades a serem aplicadas no território é a grande tarefa deste Hackathon.

E para uma melhor compreensão do que já foi levantado dentro da requalificação do Bairro elencamos alguns temas que devem ser interpretados e analisados de maneira conjunta para o desenvolvimento da solução.

Iluminação deficitária | Baixa existência de usos mistos | Lotes subutilizados | Produção excessiva de resíduos sólidos e ineficiência na coleta | Requalificação do fluxo e tráfego de veículos | Grande número de pedestres | Turismo | Acessibilidade | Comércio informal nas calçadas | Fomento da cultura geekie



# A Jornada Inovadora



- ✿ Montar uma Equipe!
- ✿ Criar uma Startup!
- ✿ Construir uma Solução!





# Atividade Chave Canvas

Ferramenta de gerenciamento estratégico, que permite desenvolver e esboçar modelos de negócio novos ou existentes em uma única página.

As Equipes vão receber suporte de Mentores | Facilitadores

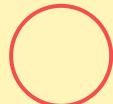


Hard Skill



# Atividade Chave

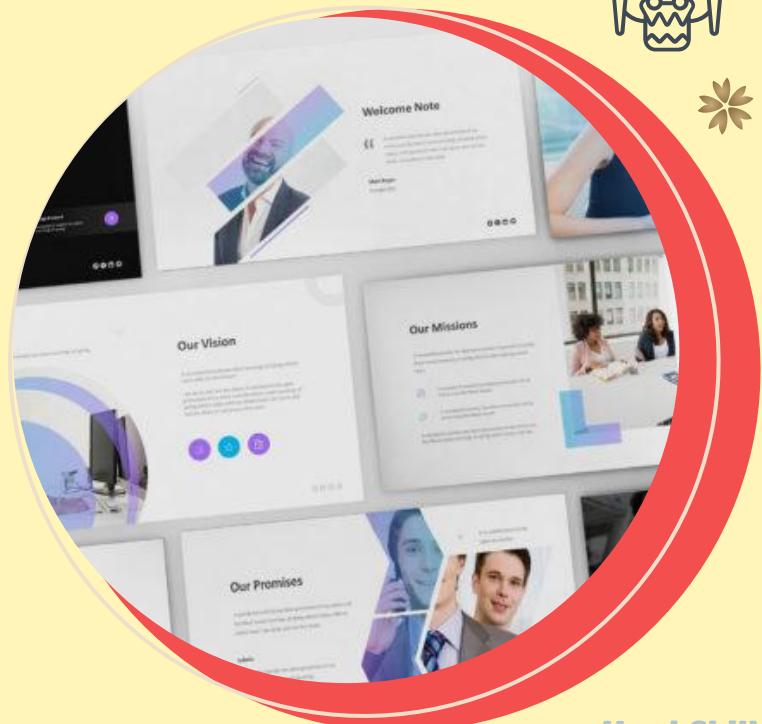
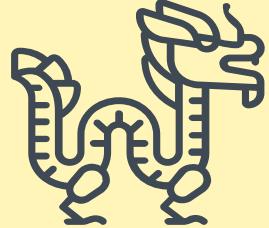
# Pitch Deck



Os melhores pitch decks contam a história real sobre a Ideia.

É uma apresentação que tem por objetivo demonstrar um panorama geral do negócio.

As Equipes vão receber suporte de Mentores | Facilitadores



Hard Skill





# Atividade Chave

## Pitch

É uma apresentação sumária de 3 minutos com objetivo de despertar o interesse da outra parte (investidor ou cliente) pela sua ideia.

As Equipes vão receber suporte de Mentores | Facilitadores



Hard Skill



# Avaliação

As Equipes serão avaliadas por toda Jornada e as Campeãs Reconhecidas.



## 1º CANVAS



## 2º PITCH DECK



## 3º PITCH

### CANVAS

- É um esboço do Modelo de Negócio.
- Será avaliado pelos Mentores e Facilitadores.

### PITCH

- Deve ser realizado no tempo de 3 minutos.
- Será avaliado pela Banca de Jurados.
- Aderência ao Tema
- Inovação e Originalidade
- Impacto Social
- Aplicabilidade
- Potencial de Escala

### PITCH DECK

- São slides de apresentação que tem por objetivo demonstrar um panorama geral do Negócio.
- No máximo 15 slides.
- Será avaliado pelos Mentores e Facilitadores.



# Atividades Recreativas



## Karaoke

Cantar, relaxa e alivia a ansiedade, solta as emoções presas e diminui a timidez, turbina a autoestima e favorece uma respiração correta.



## Caminhada

Com uma volta pelo bairro podemos percorrer suas características, tradições e atrações típicas.



# Coisas que você precisa saber



## Horários de saída:

É imprescindível que os participantes não saiam do campus após 23h de sábado até às 6h de domingo, sendo essa uma **medida de segurança** de todos.



## Avaliação:

Os pontos que serão avaliados durante as mentorias e banca constam no regulamento e no Manual do Participante, sendo de **responsabilidade individual a leitura da documentação e/ou termos**. Em caso de dúvidas, procurar a organização do evento.



## Palestras:

A participação nas palestras instrucionais apoiará a construção da jornada, sua presença é **recomendada** apesar de facultativa.

# Coisas que você precisa saber



## Estacionamento:

O número de veículos é restrito. Quem utilizar um meio de transporte alternativo como: Bicicletas, Skates, Patinete elétrico, etc, **está autorizado a guardar na garagem durante o evento.**



## Fumantes:

Durante o evento **NÃO** será permitido fumar nas áreas do pátio. Os participantes que quiserem fumar deverão fazer do lado de fora da FECAP. Os participantes **têm autorização** para fumar no pátio entre **23h de sábado até 6h de domingo**, por conta da medida de contingência.



## Equipamentos:

Os equipamentos de todos os participantes são identificados na entrada do evento. **Cada participante deve cuidar e se responsabilizar por seus utensílios.**



# Código de Conduta

O Hackathon é uma competição que testa os limites, então é importante estar preparado!

**Os participantes devem cumprir todas as regras** e regulamentos do Hackathon, e garantir que todos os membros da equipe também estejam cientes e cumprindo as mesmas regras.

# Código de Conduta



## 1. RESPEITO:

Todos os participantes devem tratar uns aos outros com respeito. Condutas desrespeitosas podem causar **expulsão imediata do evento**.

## 2. COLABORAÇÃO:

Os participantes devem trabalhar em equipe e colaborar com outros participantes para alcançar objetivos comuns.

## 3. PRIVACIDADE:

Os participantes **não** devem compartilhar informações confidenciais das pessoas do grupo com terceiros.

## 4. RESOLUÇÃO DE CONFLITOS:

Em caso de conflito, os envolvidos devem tentar resolver o problema de forma construtiva e pacífica, sem prejudicar o andamento do hackathon. A equipe organizadora poderá colaborar na mediação, caso o grupo deseje suporte.

## 5. COMUNICAÇÃO:

Devem manter uma comunicação transparente com outros participantes e mentores, fornecendo informações atualizadas sobre seus projetos e desafios.

## 6. MENTORIAS:

Os participantes sempre devem respeitar as pessoas mentoras. **Sendo inadmissível qualquer tipo de desrespeito perante os profissionais mentores.** Os mentores são essenciais na jornada, mas é escolha da equipe seguir ou não as orientações passadas.



# PROGRAMAÇÃO

Pensada na Experiência

# SEXTA

ハッカソン



## HACKATHON

A D E S A M P A

BAIRRO DA LIBERDADE

DESENVOLVA SOLUÇÕES PARA  
REQUALIFICAÇÃO URBANA.

Local: Auditório 131 C

Horário: Das 18h até 22h

Conhecer o ambiente.

Assistir palestras.

Fazer networking.

Aproveitar o Coffee Break.

Apresentar uma ideia.

Começar a formar  
uma equipe.

# SÁBADO



**8H**  
Credenciamento  
e Coffee Break  
ao lado do  
Auditório 131 C

**9H**  
Palestra de  
Design Thinking  
com Miro Leite  
no Auditório 131 C

**10H**  
Início dos  
trabalhos  
Salas - Interativa e  
Empreendedorismo

**11H**  
Pesquisa  
de Campo  
(Volta pelo Bairro)

**12:30H**  
Almoço  
no Lobby

**14H**  
Volta ao Trabalho  
e Validação  
do Problema  
Salas - Interativa e  
Empreendedorismo

**17H**  
Coffee Break  
no Lobby

**19H**  
Volta ao Trabalho e  
Entrega de Canvas  
Salas - Interativa e  
Empreendedorismo

**20H**  
Jantar  
no Lobby

**22:30**  
Início do Lual  
Painel de  
LED no Lobby

**22:30**  
Ceia e Música  
no Lobby

**1H**  
Palestra de Pitch  
com Laura Gurgel  
Painel de LED no Lobby

**2H**  
Descontrair

# DOMINGO

3H  
Trabalhos e  
Descanso  
Salas, Lobby e Pátio

6H  
Acorda Geral!!!

8H  
Café da Manhã  
no Lobby

11H  
Continuidade  
dos Trabalhos  
Salas - Interativa e  
Empreendedorismo

10H  
Treinamento  
de Pitch  
nas Salas  
201-B e 205-B

12:30  
Almoço  
no Lobby

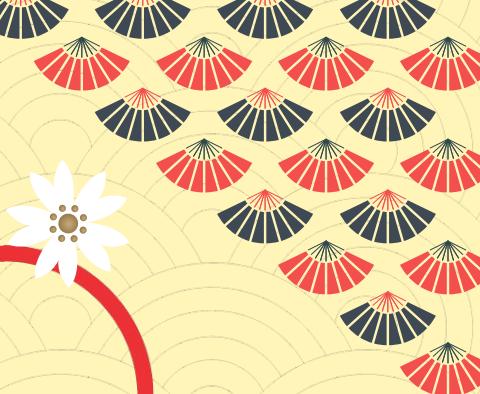
14H  
Entrega  
dos PDFs

15H  
Apresentação dos Pitchs  
Painel de LED no Lobby

17H  
Premiação  
Painel de LED no Lobby

17:30H  
Coffee Break  
e Networking  
no Lobby

18H  
Encerramento



# Agradecemos



## HACKATHON ADE SAMPA BAIRRO DA LIBERDADE

apoio



CÂMARA MUNICIPAL DE  
SÃO PAULO



realização

**ADE SAMPA**  
AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO



CIDADE DE  
SÃO PAULO