# deploy-utils

Sistema para automatização e rastreabilidade do processo de implantação de releases

### Sumário

Apresentação	2
Parâmetros de Aplicação	3
Parâmetros de Agente	
Administração de Usuários	18
Administração de Grupos	28

### Apresentação

O projeto foi originado da necessidade de desburocratizar o processo de implantação de software e minimizar os conflitos entre equipes de desenvolvimento e operações, favorecendo, simultaneamente, um ciclo de releases ágil e um maior controle sobre o ambiente computacional. O desenvolvimento da solução procurou empregar os conceitos da filosofia DevOps, atendendo aos seguintes objetivos específicos:

#### AUTOMATIZAÇÃO

Possibilidade de implantação automática de código-fonte nos servidores de um ambiente computacional a partir de repositórios git.

#### TRANSPARÊNCIA

Histórico detalhado de implantação de software no âmbito da organização.

#### DEPLOY SIMPLIFICADO

Implantação simultânea de uma mesma versão de software em todos os hosts/instâncias do ambiente desejado. Suporte a diferentes tecnologias (asp, php, java, etc).

#### • DEBUG FACILITADO

Acesso a logs de diferentes servidores de aplicação por meio de uma interface centralizada.

#### EXTENSIBILIDADE

Facilidade de criação de novos agentes de deploy e coleta de logs.

Este documento se destina à apresentação das funcionalidades administrativas do sistema, desconsiderando aspectos relacionados à arquitetura da solução, que será detalhada em documentação específica. Para melhor compreensão, recomenda-se a leitura prévia do manual do usuário e do README no diretório raiz do projeto (contém o manual de instalação do servidor e dos agentes).

As seções abaixo contemplam as seguintes telas do sistema, acessíveis por meio de hyperlinks no rodapé da interface web:

- PARÂMETROS DE APLICAÇÃO
- PARÂMETROS DE AGENTE
- ADMINISTRAÇÃO DE USUÁRIOS
- ADMINISTRAÇÃO DE GRUPOS

As páginas supracitadas poderão ser visualizadas somente por usuários do grupo "admin".

Recomenda-se o acesso por meio dos navegadores Firefox, Opera, ou Chrome. O Internet Explorer não é suportado devido a problemas no carregamento da folha de estilos (CSS).

### Parâmetros de Aplicação

A tela permite a edição de parâmetros de uma aplicação cujo código-fonte esteja hospedado num repositório git, a fim de viabilizar sua implantação através da tela "Deploy de Páginas". Por este motivo, a funcionalidade é adequada para configurar o deploy de aplicações interpretadas escritas em ASP, PHP, PERL, PYTHON, dentre outras tecnologias.

A opção "Adicionar..." na combo "Sistema" permite a criação de uma nova configuração, enquanto as demais opções possibilitam a revisão de parâmetros de aplicações já adicionadas.

A combo "Ambiente" poderá ser utilizada para filtrar parâmetros específicos do ambiente selecionado, facilitando a visualização e edição destes. Alternativamente, a opção "Todos" exibirá conteúdo do arquivo de configuração integralmente.

Para passar à tela de edição, deve-se clicar o botão "OK".

# 

Tela:

#### **Detalhe:**

# Parâmetros de Aplicação

Sistema:	Adicionar ▼	
Ambiente:	Todos	•
OK		

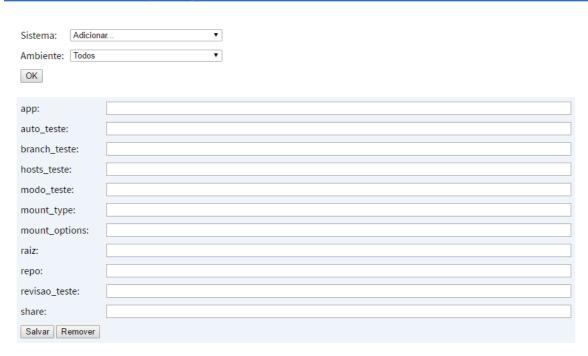
#### Observações:

- Além da configuração criada na tela "Parâmetros de Aplicação", o deploy automático ou via interface web do código-fonte de uma aplicação possui os seguintes requisitos:
  - a) O serviço deploy server deve estar em execução no servidor deploy-utils;
  - b) Para a transferência dos arquivos, um diretório compartilhado deve estar configurado adequadamente nos hosts onde a aplicação será implantada.

A tela abaixo contém os parâmetros de deploy para o ambiente "teste":

#### **Detalhe:**

### Parâmetros de Aplicação



Os itens de configuração obrigatória são explicados a seguir:

- App: nome da aplicação.
- **Hosts\_<ambiente>:** hosts onde a aplicação deve ser implantada para um determinado ambiente. Informar um hostname ou uma lista separada por espaços.
- **Modo\_<ambiente>:** modo de deploy para um determinado ambiente. Informar 'p' para preservar arquivos obsoletos no diretório de deploy ou 'd' para permitir sua deleção.
- **Mount\_type:** protocolo de compartilhamento do diretório de deploy. Os valores possíveis são 'cifs' ou 'nfs'.
- **Mount\_options:** opções personalizadas para montagem do diretório de deploy. Deixar em branco para utilizar o valor pré-definido no arquivo global.conf, localizado no diretório de configurações do servidor de deploy.
- **Raiz:** caminho para o contexto da aplicação, relativo à raiz do repositório git (Ex: /src/main/asp)
- Repo: url ssh do repositório git (Ex: git@git.anatel.gov.br:processo\_eletronico/sei.git)
- **Share:** diretório compartilhado para deploy da aplicação (deve existir em todos os hosts onde será realizado o deploy). O endereço de rede deverá ser informado no formato "/aaa/bbb/ccc...", suprimindo-se a parte correspondente ao ip/hostname.

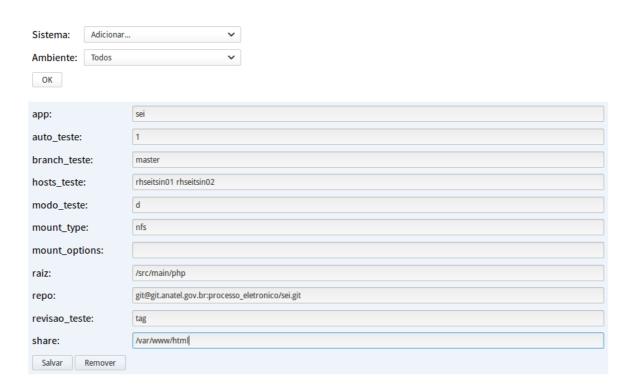
Também há itens de configuração opcional, que somente devem ser preenchidos no interesse de habilitar o deploy automático da aplicação num ambiente específico:

- Auto\_<ambiente>: flag de deploy automático. Informar '0' para desabilitar ou '1' para habilitar
- **Branch\_<ambiente>:** branch do repositório git a partir da qual será realizado o checkout das últimas revisões disponíveis (ex: 'master')
- **Revisao\_<ambiente>:** representa a maneira como as revisões serão obtidas no processo de deploy automático. Informar 'commit' para habilitar o deploy automático dos últimos commits na branch especificada, ou 'tag' para habilitar o checkout somente das últimas tags disponibilizadas nessa branch

A tela de exemplo a seguir apresenta os campos já preenchidos:

#### **Detalhe:**

#### Parâmetros de Aplicação



Para confirmar a edição, clicar em "Salvar".

# Parâmetros de Aplicação Sistema: Adicionar... Ambiente: Todos OK

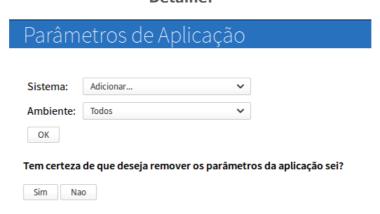
Parâmetros da aplicação sei atualizados.

Após a criação da configuração, a nova aplicação poderá ser selecionada a partir da combo "Sistema":

# Parâmetros de Aplicação Sistema: sei Adicionar... Ambiente: ok

Para remover uma configuração, deve-se clicar o botão "Remover" na tela de edição de parâmetros da aplicação desejada:

#### **Detalhe:**



Deve-se clicar em "Sim" para confirmar a exclusão da configuração.

**AVISO:** todos os parâmetros de deploy da aplicação selecionada serão apagados, indepentemente da opção escolhida na combo "Ambiente".

#### Detalhe:

# Parâmetros de Aplicação Sistema: Adicionar... Ambiente: Todos OK

Parâmetros da aplicação sei removidos.

### Parâmetros de Agente

A tela permite a edição de parâmetros de agentes instalados em diversos hosts. Nesta release, estão disponíveis agentes de deploy e coleta de logs para os servidores de aplicação JBOSS 4/5 e WILDFLY 8.

A associação de uma aplicação ao agente correspondente viabiliza seu deploy através da tela "Deploy de Pacotes", bem como o acesso aos seus logs através da tela "Logs de Aplicação".

# 

# Detalhe: Parâmetros de Agente Gerenciar host: Selecionar Host... Operação: Adicionar Remover Gerenciar Agentes

#### Observações:

 O deploy de uma aplicação deve ser realizado por um agente remoto sempre que exigir ações que excedem a mera transferência de arquivos (ex: reinicialização do servidor de aplicação);

Gerenciar Aplicacoes

Continuar

 Novos tipos de agente podem ser adicionados através da criação dos scripts e templates de configuração correspondentes, mas a documentação deste procedimento foge ao escopo deste manual.

O quadro-resumo a seguir apresenta as operações disponíveis para um host selecionado na combo "Gerenciar Host":

OPERAÇÃO	DESCRIÇÃO	REQUISITO
ADICIONAR	Permite o gerenciamento de um novo host.	<ul> <li>Agente 'deploy-utils' deve estar instalado no host desejado;</li> <li>Serviço 'deploy_agent' deve estar em execução no host desejado.</li> </ul>
REMOVER	Remove um host do gerenciamento, bem como todos os agentes e aplicações associados a ele.	Host previamente adicionado.
GERENCIAR AGENTES	Configurar, adicionar, ou remover agentes para o host selecionado.	Host previamente adicionado.
GERENCIAR APLICAÇÕES	' '	<ul> <li>Agente correspondente previamente configurado.</li> </ul>

Todo o processo de configuração de um agente e adição das respectivas aplicações será exemplificado a seguir.

Primeiramente, deve-se adicionar um host, observando-se os requisitos apresentados na tabela acima. Para tanto, deve-se marcar a operação "Adicionar" e clicar em "Continuar", informando o hostname desejado na tela subsequente:

#### **Detalhe:**

# Parâmetros de Agente

Hostname:	
maquina01	
Adicionar	

Ao se clicar no botão "Adicionar", a mensagem abaixo será exibida:

#### **Detalhe:**

# Parâmetros de Agente

#### Host 'maquina01' adicionado com sucesso.

Concluída esta fase, é preciso voltar à tela inicial clicando-se em "Início". O host recém-adicionado deverá ser escolhido na combo "Gerenciar Host". Em seguida, prosseguir marcando-se a operação "Gerenciar Agentes" e clicando-se novamente em "Continuar":

#### **Detalhe:**

# Parâmetros de Agente: Host: maquina01 Parâmetros de agente: Adicionar... Configurar

A tela apresentada permite escolher uma configuração existente ou adicionar novos parâmetros de agente. Após marcar a opção "Adicionar..." e clicar no botão "Configurar...", uma nova tela é exibida, possibilitando a seleção de um template de configuração relacionado ao agente desejado:

#### **Detalhe:**

# Parâmetros de Agente Host: maquina01 Adicionar nova configuração... Agente: wildfly\_8 Nome: widfly8 Configurar

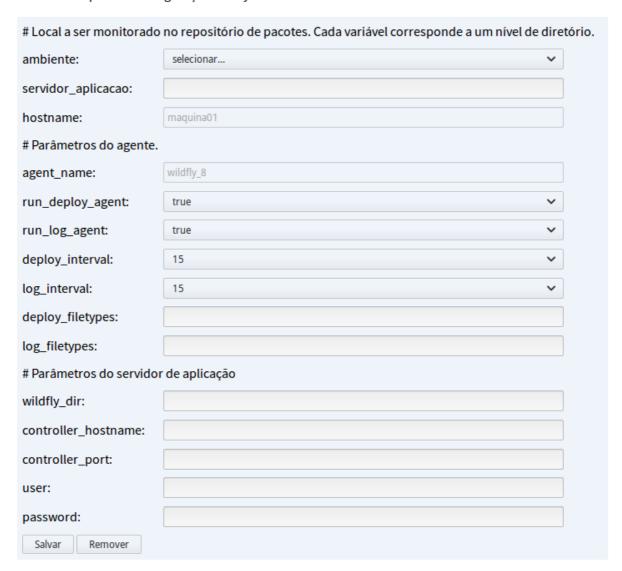
Para os fins deste exemplo, foi selecionado o template do agente 'wildfly\_8', atribuindo-se à nova configuração o nome 'wildfly8'. Ao se clicar novamente em "Configurar", a tela de edição dos parâmetros é exibida:

#### **Detalhe:**

### Parâmetros de Agente

#### Host: maquina01

Modificar arquivo de configuração 'widfly8.conf':



O template de configuração possui 3 seçõs distintas, que serão explicadas separadamente a seguir.

# Local a ser monitorado no repositório de pacotes. Cada variável corresponde a um nível de diretório.

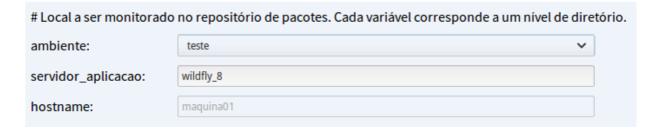
Os campos sob esta seção dizem respeito ao caminho no servidor deploy\_utils sob o qual serão adicionados os diretórios de deploy e log das aplicações associadas ao agente. Para cada configuração de agente, deve haver apenas um caminho do tipo <ambiente>/<servidor\_aplicacao>/<hostname>, a fim de evitar que agentes de diferentes máquinas sejam executados de forma concorrente.

Abaixo uma explicação detalhada de cada campo:

- ambiente: ambiente ao qual estará associado o agente wildfly\_8 da máquina maquina01;
- servidor\_aplicacao: subdiretorio ao qual estará associado o agente "wildfly\_8" da máquina "maquina01". Recomenda-se adotar uma nomenclatura semântica e padronizada para este campo, a fim de evitar confusões para os usuários das telas "Deploy de Pacotes" e "Logs de Aplicação";
- hostname: nome do host onde é executado o agente (campo bloqueado para edição);

Segue um exemplo de preenchimento:

#### **Detalhe:**



A imagem acima indica que o agente wildfly\_8 do host maquina01 será associado ao caminho **teste/wildfly\_8/maquina01**.

#### # Parâmetros do agente.

Os campos sob esta seção são comuns a todos os agentes e determinam se, como, e quando as tarefas providas pelo agente serão executadas no host selecionado.

Abaixo uma explicação detalhada de cada campo:

- agent\_name: nome do agente (campo bloqueado para edição);
- run\_deploy\_agent: valor booleano que indica se o agente executará deploys solicitados pela interface web no host solicitado ('true para habilitar / 'false' para desabilitar');
- run\_log\_agent: valor booleano que indica se o agente coletará logs de aplicaçoes implantadas no host solicitado ('true para habilitar / 'false' para desabilitar');
- deploy\_interval: valor numérico que representa o tempo em segundos entre cada execução da tarefa de verificação e implantação de novos pacotes;
- **log\_interval:** valor numérico que representa o tempo em segundos entre cada execução da tarefa de coleta de logs das aplicações implantadas ;
- deploy\_filetypes: extensões de arquivo admitidas nos diretórios de deploy monitorados pelo agente sob o caminho teste/wildfly\_8/maquina01 (informar valores separados por espaços);
- log\_filetypes: extensões de arquivo admitidas nos diretórios de log populados pelo agente sob o caminho teste/wildfly\_8/maquina01 (informar valores separados por espaços).

Segue um exemplo de preenchimento:

#### **Detalhe:**



#### # Parâmetros do servidor de aplicação

Os campos sob esta seção variam conforme o agente escolhido. Especificamente no caso do agente "wildfly\_8", os parâmetros são os descritos abaixo:

- wildfly\_dir: diretório de instalação do wildfly (ex: '/opt/jboss/wilfly');
- controller\_hostname: hostname do domain controller do wildfly para o ambiente selecionado;
- **controller\_hostname:** porta de acesso à interface de gerenciamento do wildfly no domain controller por meio do comando jboss-cli.sh (ex: '9999');
- user: usuário da console de gerenciamento do wildfly (deve possuir as permissões necessárias para a listagem de server-groups e deploy de aplicações);
- password: senha correspondente ao usuário informado no campo acima.

Segue um exemplo de preenchimento:

#### **Detalhe:**

# Parâmetros do servidor de aplicação		
wildfly_dir:	/opt/jboss/wildfly	
controller_hostname:	maquina01	
controller_port:	9999	
user:	admin	
password:		
Salvar Remover		

Finalizada a edição dos campos, deve-se clicar no botão "Salvar". Em futuros acessos, a tela anterior também poderá ser utilizada para revisar configurações ou remover agentes.

#### **Detalhe:**

# Parâmetros de Agente

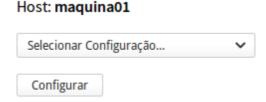
Host: maquina01

Arquivo de configuração 'widfly8.conf' atualizado.

Após esta etapa de configuração, resta adicionar os diretórios de aplicação sob o caminho **teste/wildfly\_8/maquina01** a serem utilizados pelo agente para deploy de pacotes e coleta de logs. Portanto, deve-se voltar à tela inicial, escolher o host "maquina01", a operação "Gerenciar Aplicacoes" e clicar em "Continuar":

**Detalhe:** 

# Parâmetros de Agente



Em seguida, deve-se escolher a configuração recém-criada 'wildfly8'. A tela subsequente apresentará uma lista dos diretórios de aplicação associados à configuração 'widfly8.conf' (caminho **teste/wildfly\_8/maquina01**), permitindo a adição ou deleção de itens selecionados.

Como nenhum diretório foi adicionado ainda, a lista estará vazia. Deve-se prosseguir clicando no botão "Adicionar":

#### **Detalhe:**

## Parâmetros de Agente

Host: maqui	na01
Configuraçã	o selecionada: widfly8
Diretórios d	e aplicação associados à configuração 'widfly8.conf' (teste/wildfly_8/maquina01):
Adicionar	Remover

O formulário que aparece na sequência possibilita a adição em massa de várias aplicações sob o caminho associado ao agente (inserir nomes separados por espaços). Também há duas checkboxes chamadas "Deploy" e "Log", que deverão ser marcadas caso os as aplicações informadas devam estar sujeitas ao processo de deploy através da tela "Deploy de Pacotes" e/ou visualização de logs pela tela "Logs de Aplicação", respectivamente:

#### **Detalhe:**

# Parâmetros de Agente

Host: maquina01
Configuração selecionada: widfly8
Aplicação:
app1 app2 app3
<ul><li>☑ Deploy</li><li>☑ Log</li></ul>
Salvar

#### Observações:

• Para o correto funcionamento do agente, os nomes informados no campo "Aplicação" devem coincidir com o início do nome do pacote implantado no servidor de aplicação (suprimindo-se a extensão do arquivo).

Após o preenchimento do formulário, a adição das aplicações desejadas é realizada através do botão "Salvar". Uma tela de confirmação será apresentada:

#### **Detalhe:**

## Parâmetros de Agente

#### Host: maquina01

Configuração selecionada: widfly8

Diretório '/opt/deploy-utils/src/server/upload/teste/wildfly\_8/maquina01/app1/log' criado.

Diretório '/opt/deploy-utils/src/server/upload/teste/wildfly\_8/maquina01/app1/deploy' criado.

Diretório '/opt/deploy-utils/src/server/upload/teste/wildfly\_8/maquina01/app2/log' criado.

Diretório '/opt/deploy-utils/src/server/upload/teste/wildfly\_8/maquina01/app2/deploy' criado.

Diretório '/opt/deploy-utils/src/server/upload/teste/wildfly\_8/maquina01/app3/log' criado.

Diretório '/opt/deploy-utils/src/server/upload/teste/wildfly\_8/maquina01/app3/deploy' criado.

Essa etapa conclui o exemplo de configuração do agente 'wildfly\_8' para o host 'maquina01'.

A partir desse momento, novas releases das aplicações app1, app2 e app3 poderão ser implantadas no ambiente de teste através da funcionalidade 'Deploy de Pacotes'. Similarmente, os logs dessas aplicacoes estarão disponíveis no ambiente de teste por meio da funcionalidade 'Logs de Aplicação'.

#### **Observações:**

 Embora não tenha sido apresentado no exemplo, o processo de exclusão de hosts do gerenciamento, configurações de agentes e diretórios de aplicação pode ser realizado pelas operações "Remover", "Gerenciar Agentes" e "Gerenciar Aplicações", respectivamente.

## Administração de Usuários

A tela permite a remoção de usuários, inserção em grupos e gerenciamento de permissões em massa. Estas operações serão detalhadas abaixo.

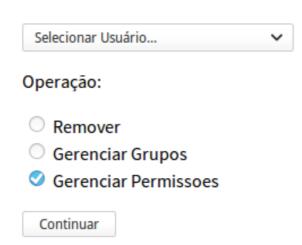
#### Tela:



#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

#### Gerenciar usuário:



#### Remoção de usuários

Para remover um usuário, é necessário selecionar o login desejado na combo "Gerenciar Usuário" e marcar a operação "Remover", clicando no botão "Continuar" em seguida:

# Administração de Usuários Gerenciar usuário:

**Detalhe:** 

user4	•
Operação:	
<ul><li>Remover</li><li>Gerenciar Grupos</li><li>Gerenciar Permissoes</li></ul>	
Continuar	

Um aviso será exibido antes da deleção propriamente dita:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

Usuário: user4

Tem certeza de que deseja remover o usuário user4?

Sim Nao

Ao prosseguir, o login será removido de todos os grupos de que é membro e suas permissões serão revogadas. Por fim, sua entrada é excluída do arquivo de senhas do Apache:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

Usuário: user4

Usuário 'user4' retirado do grupo group\_c.

Usuário user4 removido.

#### **Gerenciamento de Grupos**

Para gerenciar os grupos de um determinado usuário, é necessário selecionar o login desejado na combo "Gerenciar Usuário" e marcar a operação "Gerenciar Grupos", clicando no botão "Continuar" em seguida:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

# Gerenciar usuário: user1 ✓ Operação: Remover Gerenciar Grupos Gerenciar Permissoes Continuar

A tela subsequente exibe uma lista de checkboxes. Os grupos de que o usuário faz parte aparecem primeiro, pré-selecionados, e os demais grupos disponíveis aparecem logo abaixo, conforme o exemplo a seguir:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

Usuário: user1

Selecione os grupos desejados para o usuário user1:

group\_c
admin
group\_a
group\_b

Atualizar Grupos

Neste exemplo, o usuário "user1" será removido do grupo "group\_c" e adicionado aos grupos "group\_a" e "group\_b". Para prosseguir, basta marcar ou desmarcar as caixas desejadas e clicar no botão "Atualizar Grupos". Uma mensagem de confimação será exibida:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

Usuário: user1

Usuário 'user1' removido do grupo group\_c.

Usuário 'user1' adicionado ao grupo group\_b.

Usuário 'user1' adicionado ao grupo group\_a.

Grupos do usuário 'user1' atualizados com sucesso!

#### Gerenciamento de Permissões

Antes de passar ao procedimento de edição de permissões, é necessário revisar o conceito de permissão efetiva:

#### Permissões efetivas:

Diversos formulários da interface web não estarão acessíveis, a menos que um usuário possua, no mínimo, permissão de leitura para a aplicação e o ambiente informados para a operação desejada.

Por simplicidade, a combinação de permissões para aplicação e ambiente será denominada permissão efetiva desse ponto em diante.

Há duas regras principais a serem observadas para o cálculo de uma permissão efetiva:

#### • Precedência do usuário ao grupo:

Permissões podem ser atribuídas de forma direta ao login do usuário ou indireta, por meio de grupos aos quais o login está associado.

Caso um usuário possua permissões diretas e indiretas atribuídas para o mesmo recurso, valerá sempre a permissão direta (atribuída ao usuário).

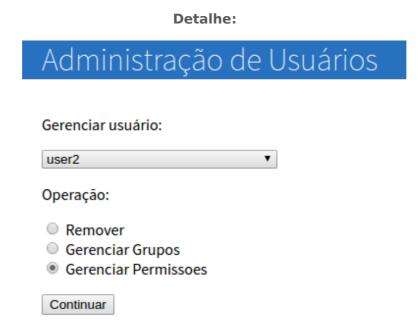
#### Precedência da leitura à escrita:

Caso um usuário possua permissões indiretas distintas atribuídas para o mesmo recurso, valerá a permissão de leitura.

Este raciocínio também é válido para o cálculo da permissão efetiva de um modo geral: supondo que determinada operação requeira permissão efetiva de escrita, um usuário terá seu acesso negado caso possua permissão de escrita para a aplicação desejada, mas tenha apenas permissão de leitura para o ambiente selecionado.

Embora a atribuição de permissões de forma indireta (por grupos) seja mais eficiente de uma forma geral, há ocasiões onde é necessário um controle mais granular através de permissões diretas. O procedimento utilizado para a sua edição será detalhado a seguir.

Para gerenciar as permissões de um determinado usuário, é necessário selecionar o login desejado na combo "Gerenciar Usuário" e marcar a operação "Gerenciar Permissões", clicando no botão "Continuar" em seguida:



A tela seguinte retorna as permissões identificadas para o usuário selecionado:

# Detalhe: Administração de Usuários Usuário: user2 Não há permissões registradas.

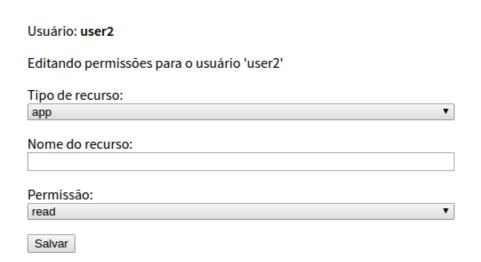
Adicionar

Remover

Deve-se clicar no botão "Adicionar" para acessar o formulário de edição de permissões, ilustrado na imagem a seguir:

#### **Detalhe:**

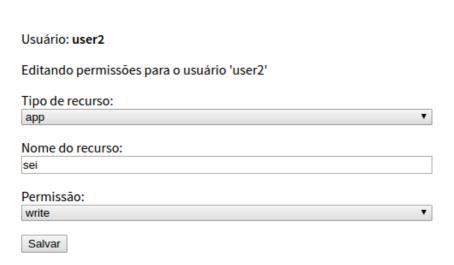
# Administração de Usuários



Para os fins deste exemplo, será escolhido "app" como "Tipo de Recurso", indicando que a permissão editada será para uma aplicação. O nome da aplicação será informado no campo "Nome do recurso" e a permissão será escolhida na combo correspondente:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários



Para submeter o formulário, deve-se clicar no botão "Salvar". Uma tela de confirmação será exibida:

#### **Detalhe:**

## Administração de Usuários

Usuário: user2

Permissão 'app;sei;write' adicionada com sucesso para o usuário 'user2'.

<u>Início</u>

Para maior riqueza de exemplos, segue outra possibilidade de preenchimento do formulário de edição de permissões. Dessa vez o "Tipo de Recurso" escolhido foi "ambiente", mas o "Nome do Recurso" foi alimentado com vários valores separados por espaços, a fim de atribuir-lhes em massa a mesma permissão (write):

#### **Detalhe:**

## Administração de Usuários

Usuário: user2
Editando permissões para o usuário 'user2'
Tipo de recurso:
ambiente ▼
Nome do recurso: desenvolvimento teste homologacao producao
Permissão:
write •
Salvar

Ao clicar em "Salvar", uma mensagem de confirmação é exibida para cada recurso informado:

#### **Detalhe:**

### Administração de Usuários

Usuário: user2

Permissão 'ambiente; desenvolvimento; write' adicionada com sucesso para o usuário 'user2'.

Permissão 'ambiente;teste;write' adicionada com sucesso para o usuário 'user2'.

Permissão 'ambiente; homologacao; write' adicionada com sucesso para o usuário 'user2'.

Permissão 'ambiente; producao; write' adicionada com sucesso para o usuário 'user2'.

<u>Início</u>

Voltando-se à tela inicial da funcionalide "Administração de Usuários" e selecionando-se novamente a operação "Gerenciar Permissões" e o usuário "user2" utilizado no exemplo, será possível visualizar as permissões recém-adicionadas:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

Usuário: user2

Permissões do usuário 'user2':

resource_type	resource_name	permission
ambiente	desenvolvimento	write
ambiente	homologacao	write
ambiente	producao	write
ambiente	teste	write
арр	sei	write

Adicionar Remover

Nessa etapa, também é possível remover permissões utilizando-se as checkboxes ao lado de cada linha da tabela. Após marcar as entradas desejadas e clicar no botão "Remover", a mensagem de confirmação seguinte é apresentada:

#### **Detalhe:**

# Administração de Usuários

Usuário: user2

Permissão 'ambiente; producao; write' removida para o usuário 'user2'.

Permissão 'ambiente; homologacao; write' removida para o usuário 'user2'.

Permissões selecionadas removidas com sucesso.

Início

## Administração de Grupos

Página dedicada à criação e remoção de grupos, gerenciamento de membros e permissões em massa.

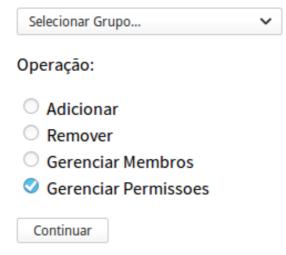
#### Tela:



#### **Detalhe:**

# Administração de Grupos

#### Gerenciar grupo:



O funcionamento da tela "Administração de Grupos" é análogo ao da tela "Administração de Usuários", motivo pelo qual não serão apresentados exemplos de utilização. Em vez disso, serão listadas abaixo as diferenças entre as operações disponíveis através de cada página:

- A tela de "Administração de Grupos" possui uma operação adicional, chamada "Adicionar". Sua função é criar um novo grupo, assim como o formulário "Sign Up" cria um novo usuário.
- A operação "Remover" é utilizada para excluir um grupo, revogando todas as suas permissões e desassociando seus membros.
- A operação "Gerenciar Membros" permite a adição ou remoção de membros em massa para um determinado grupo.
- A operação "Gerenciar Permissões" atribui permissões a um determinado grupo. Seus membros herdam tais permissões de forma indireta, o que deve ser considerado para fins de cômputo de uma permissão efetiva.

Embora não haja uma única metodologia de agrupamento e permissionamento, recomenda-se a adoção da política abaixo como uma boa prática de controle de acesso aos recursos do sistema, visando a uma gestão de usuários eficiente.

#### Política de permissões por grupo:

Para facilitar a gestão de permissões de um grande número de usuários, evitando a atribuição de permissões explícitas para cada login (permissões diretas), recomenda-se o seguinte método de agrupamento:

- Grupo 'admin': destinado exclusivamente aos administradores da ferramenta;
- Grupos de aplicação: sugere-se a criação de grupos de aplicação separados por tecnologia (ex: aplicacoes\_asp, aplicacoes\_java, aplicacoes\_php, etc).
   Todas as permissoes adicionadas a estes grupos devem ser do tipo "app;<nome\_aplicacao>;write". A medida é segura, porque permite não concede, por si só, permissão efetiva de escrita aos usuários do grupo.
- Grupos de equipe: sugere-se a criação de grupos de equipe separados conforme a lotação ou atribuição de seus usuários. Todas as permissões adicionadas devem а estes grupos ser do "ambiente:<nome ambiente>:<read/write>". Em conjunto com os grupos de aplicação, esta medida possibilita dar as permissões efetivas necessárias conforme o perfil da equipe. Ex: se um usuário e membro da equipe de desenvolvimento é um programador em java, ele poderia ser adicionado aos grupos "aplicacoes java" e "equipe desenvolvimento". Assumindo que o grupo "equipe desenvolvimento" possua permissões de escrita no ambiente "desenvolvimento" e leitura no ambiente "teste", o novo usuário poderia realizar deploys de pacotes java em desenvolvimento e ler os logs do ambiente de teste.