## Revisando

# Recapitulando

- •Já aprendemos:
  - Valores
    - Como nos organizamos como turma
    - Valores em trabalho em equipe e desenvolvimento de software
  - Conteúdo
    - O que é um algoritmo
    - O que é um programa
    - Qual ferramenta utilizaremos
    - Representações de algoritmos
    - Operações de entrada e saída
    - O que são variáveis e constantes
    - Desvios condicionais (se e senão);
    - Operadores lógicos (E, OU ...).
    - Laços de repetição (enquanto);
    - Subrotinas (Funções);







# **Próximos Passos**

•Estruturas de dados ( Vetores, Matrizes, Filas e Pilhas );





# **Próximos Passos**

•Estruturas de dados ( Vetores, Matrizes, Filas e Pilhas );

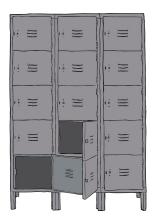




#### Estrutura de Dados

"Estrutura de dados é o ramo da computação que estuda os diversos mecanismos de organização de dados para atender aos diferentes requisitos de processamento." - RICARTE, IVAN LUIZ MARQUES (UNICAMP)















#### Estruturas de dados : Conceitos

Uma estrutura de dados pode ser dividia em dois pilares fundamentais : **dado** e **estrutura**.

#### DADO

Dados são qualquer sequência de um ou mais símbolos que tenham significado por ato(s) específico(s) de interpretação.





#### **ESTRUTURA**

Elemento estrutural responsável por carregar as informações dentro de uma estrutura de software







#### Estruturas de dados : Conceitos

Uma estrutura de dados pode ser dividia em dois pilares fundamentais : **dado** e **estrutura**.

#### DADO

#### Tipos de dados:

- Inteiro
- Ponto flutuante
- Caractere
- Texto





#### **ESTRUTURA**

#### Tipos de estruturas:

- Vetores
- Pilhas
- Filas
- Listas



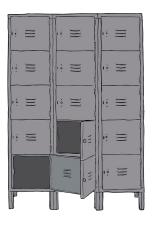




## Principais tipos de estruturas de dados

- Vetores
  - Unidimensionais
  - o Bidimensionais (Matrizes)
- Pilhas (não estudaremos agora)
- Filas (não estudaremos agora)























Tipo	Nome	Capacidade	







Tipo	Nome	Capacidade
livros		







Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	







Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11





## Vetores



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

1	26	22	100	2	
---	----	----	-----	---	--

Tipo	Nome	Capacidade







## Vetores



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

1	26	22	100	2
---	----	----	-----	---

Tipo	Nome	Capacidade
inteiro		







## Vetores



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

1	26	22	100	2
---	----	----	-----	---

Tipo	Nome	Capacidade
inteiro	meuVetor	







## Vetores



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

1	26	22	100	2
---	----	----	-----	---

Tipo	Nome	Capacidade
inteiro	meuVetor	5







## **Vetores**



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11];

0	1	2	3	4
1	26	22	100	2

Tipo	Nome	Capacidade
int	meuVetor	5

inteiro meuVetor[5];







#### **Vetores**



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11];

0	1	2	3	4
1	26	22	100	2

Tipo Nome Capacidade int meuVetor 5

inteiro meuVetor[5];

- meuVetor[0] = 1
- meuVetor[4] = 2
- meuVetor[2] = 22







#### Vetores

É uma das estruturas de dados mais simples e mais utilizadas dentre todas. Principais características:

- Indexação com início em 0 (zero)
- Adição e pesquisa de novos elementos de forma aleatória
- Acesso aos elementos através de índices
- Possuem tamanho finito de elementos
- Carregam dados de tipos específicos
- Podem possuir uma ou mais dimensões





#### **Matrizes**



Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3]





#### **Matrizes**



Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3]

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95







#### **Matrizes**



Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3]

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95







#### **Matrizes**



Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3]

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95

Tipo	Nome	Capacidade
real	minhaMatriz	[3][3]

real minhaMatriz[3][3]





