



Universidade Federal do Piauí
Centro de Ciências da Natureza
Departamento de Computação



Aula 16 Atividade Prática 02

Disciplina: Processamento Digital de Imagens
Professor: Kelson R. T. Aires

1

Atividade Prática 03

- A partir da imagem *morfologia.png*, em anexo, resolva os seguintes problemas, fornecendo como resposta uma imagem de saída, relacionada com o que se pede.
- As funções devem executar e fornecer a saída da forma mais automática possível.

P.D.I. - Processamento de Histograma

2

2

Atividade Prática 03

- Cada problema deve ser resolvido, SEMPRE, a partir da imagem original.
 1. Eliminar todos os pontos pretos;
 2. Preencher os buracos dos objetos: azul, vermelho e verde;
 3. Encontrar o fecho convexo dos objetos: azul, vermelho e verde;
 4. Utilizando a transformada *hit-or-miss*, localize cada um dos objetos de cor magenta;
 5. Encontre o esqueleto da imagem de cor vermelha;
 6. Encontre o esqueleto do fecho convexo obtido a partir da imagem de cor vermelha.

P.D.I. - Processamento de Histograma

3

3

Atividade Prática 03

- Apresentar relatório com resultados de experimentos que demonstrem a funcionalidade e perfeita execução de cada aplicação:
 - Imagens;
 - Códigos;
 - Resultados;
 - Comentários sobre os resultados;
 - O que mais julgar necessário!!
- O relatório **EM FORMATO PDF** deve ser **enviado via SIGAA!!!**

P.D.I. - Processamento de Histograma

4

4