

# COMPONENTES ESSENCIAIS DO MATERIAL DESIGN

O Material Design é uma linguagem de design criada pelo Google para garantir consistência visual e melhorar a usabilidade em aplicativos. Ele combina elementos visuais claros, animações suaves e uma hierarquia bem definida, facilitando a navegação e interação do usuário. Ao seguir esses princípios, os desenvolvedores criam interfaces intuitivas e acessíveis, proporcionando uma experiência de usuário mais fluida e agradável.



## CRÉDITOS

Gabriel Tohmeh Bedran Assad

Gabriel Felix Silva

Milena Santos Kovalski

**EXPLORE COMO O  
NAVIGATION BAR, FAB E  
TEXT FIELDS PODEM  
TRANSFORMAR A  
USABILIDADE DO SEU  
APLICATIVO**



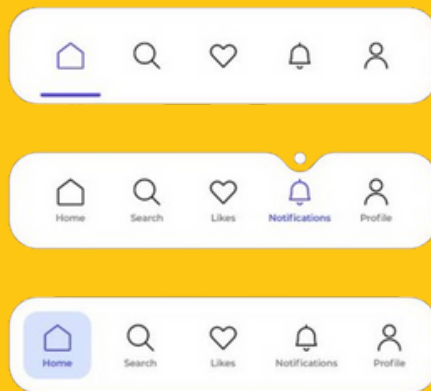
## MATERIAL DESIGN

**MELHORE A  
EXPERIÊNCIA  
DO SEU APP  
COM O  
PODER DO  
MATERIAL  
DESIGN**



# NAVIGATION BAR

- Quando usar: Para navegação em até 5 destinos principais.
- Uso correto: Colocar no rodapé, com ícones e rótulos claros.
- Usos incorretos: Evitar mais de 5 itens ou usá-lo para navegação hierárquica.



# FLOATING ACTION BUTTON (FAB)

- Quando usar: Para destacar uma ação principal, como “Criar” ou “Adicionar”.
- Quando usar: Deve estar em destaque, com ícone claro representando a ação.
- Usos incorretos: Não usar para várias ações ou quando não há uma ação principal clara.



# TEXT FIELD

- Quando usar: Para capturar dados inseridos pelo usuário, como formulários ou buscas.
- Quando usar: Deve ter label claro e oferecer feedback de erro.
- Usos incorretos: Evitar campos sem labels ou feedback ineficaz.

