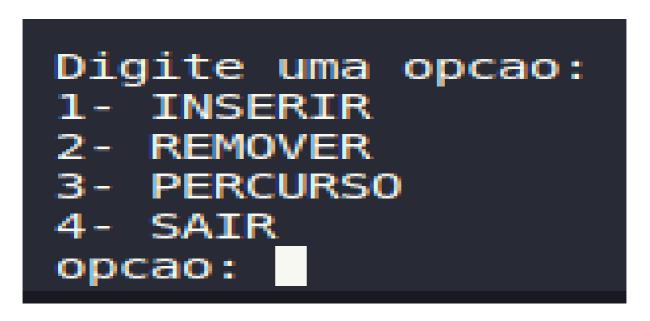
PILHA ESTRUTURADA

no incio do programa nos é apresentado o seguinte MENU:



ao escolher PERCURSO para mostrar a pilha atual nos é retornado uma PILHA VAZIA pois não inserimos nada:

A PILHA ESTA VAZIA

ao escolher INSERIR e um elemento qualquer como ['5'] e APÓS escolhermos PERCURSO nos é dado o seguinte retorno:

PILHA ATUAL: => ['5']

ao escolhermos inserir mais quatro valores [9. 10, 11, 12] e selecionarmos PERCURSO, retorna isso:

```
PILHA ATUAL: => ['5', '9', '10', '11', '12']
```

ao tentarmos inserir mais um valor, é retornado que a PILHA ESTA CHEIA:

IMPOSSIVEL INSERIR, PILHA CHEIA

Pois, anteriormente seu tamanho foi definido anteriormente como [5]:

```
#include <stdio.h>
#define TAM 5

int main(){
   int pilha[TAM],
```

ao escolhermos REMOVER e depois PERCURSO, é retornado que o valor do [12] (ultimo valor inserido) foi apagado da pilha:

```
PILHA ATUAL: => ['5', '9', '10', '11']
```

ao escolhermos **REMOVER** 4 vezes nos é retornado novamente que a PILHA ESTÁ VAZIA pois todos os seus valores foram apagados nessa ordem: **11, 10, 9, 5**.

nessa imagem o 11 foi removido:

nessa imagem o 10 foi removido:

com o 9 sendo removido, voltamos a primeira etapa com somente o 5:

removendo o último elemento que tinha sobrado a pilha volta novamente a ficar vazia:

A PILHA ESTA VAZIA