

## PILHA DINÂMICA

ao iniciarmos o programa nos é dado essas opções pelo menu:

```
DIGITE A SUA OPCAO:
1-  INserir
2-  REMOVEr
3-  PERCURSO
4-  SAIR
```

ao INSERIRMOS o valor 5, nos é dado essa tela no PERCURSO, que informa o endereço atual do valor, o valor e o endereço do proximo, como não tem nada é mostrado NULL (0) :

```
[-----PILHA DINAMICA-----]:
[ENDERECO DE MEMORIA - VALOR - ENDERECO DO PROXIMO ELEMENTO]

[da629ac0 - 5 - 0]

(Pressione enter para sair...)
```

ao inserimos os valores: 7, 9, 7, 7, 6 nos é dada essa informação no PERCURSO, sem um valor definido podemos inserir até estourar a memória:

```
[ENDERECO DE MEMORIA - VALOR - ENDERECO DO PROXIMO ELEMENTO]

[da629b60 - 6 - da629b40]
[da629b40 - 7 - da629b20]
[da629b20 - 7 - da629b00]
[da629b00 - 9 - da629ae0]
[da629ae0 - 7 - da629ac0]
[da629ac0 - 5 - 0]
```

ao escolher REMOVE, nos é dado que o último elemento será removido:

```
ELEMENTO A SER REMOVIDO: ['6']
```

```
(Pressione enter para sair...)
```

ao escolhermos PERCURSO ou REMOVE depois de remover todos os elementos nos é dado que a pilha está VAZIA:

```
A PILHA ESTA VAZIA!!!DIGITE A SUA OPCAO:
```