

ArvoreAVL

ao iniciarmos o programa nos é dada as opções seguintes do menu:

```
Digite a opcao:  
1- Inserir  
2- Remover  
3- Percurso em Pre Ordem  
4- Percurso em Ordem Simetrica  
5- Percurso em pos Ordem  
6- Altura da arvore  
7- Quantidade de elementos  
8- Sair  
█
```

ao escolhermos qualquer uma das opções 3, 4, 5, 6, 7 sem termos adicionado nenhum elemento a árvore nos é retornado que a árvore não existe:

ARVORE NAO EXISTE!

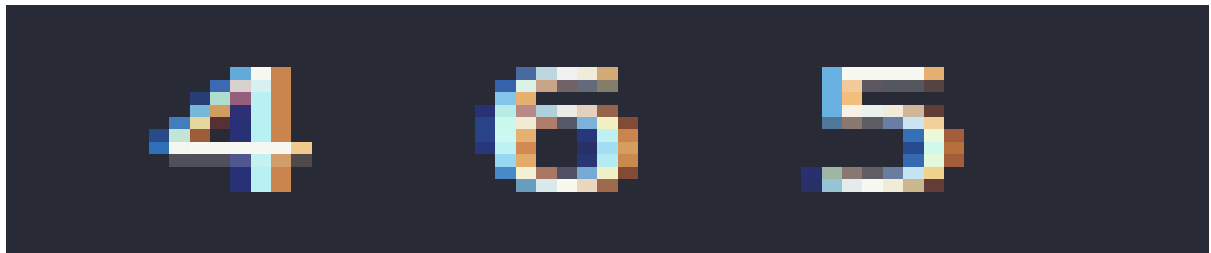
ao inserirmos os elementos 5, 4, 6 nessa ordem e imprimirmos a arvore em PRE ORDEM nos é dada a ordem que inserimos os elementos:

5 4 6

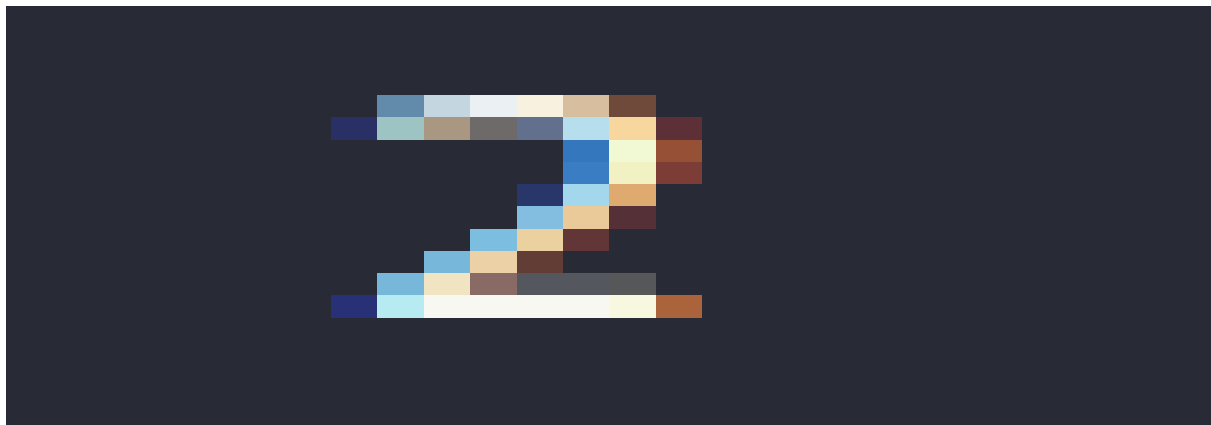
ao imprimir em ORDEM SIMÉTRICA nos é retnado com ordem de balanceamento:

4 5 6

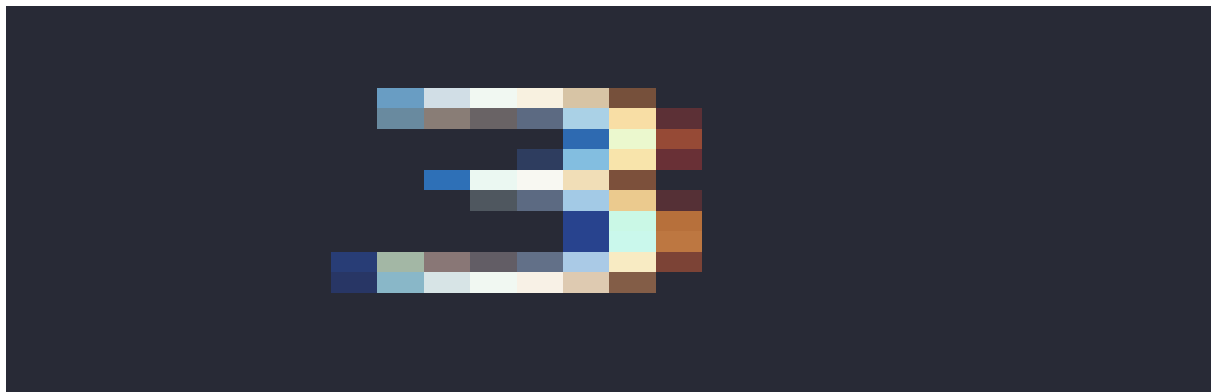
ao imprimir a arvore em POS ORDEM nos é dada a seguinte ordem, invertendo o 5 para o outro lado da arvore:



ao IMPRIMIR O TAMANHO DA ARVORE nos é dado 2 que é o tamanho com a raiz e seus galhos:



ao imprimir a quantidade de elementos, é impresso 3 que é o total dos elementos [5, 4, 6]



ao removermos o número 5 e imprimirmos a quantidade de elementos nos é dado 1 que é o 4, como removemos o 5, o 6 foi removido com o 5 pois era um galho do 5 :

```
7- Quantidade de elementos
8- Sair
7
1
```