

PROPOSTA SISTEMA DE E-COMMERCE – HUGO

Preciso que seja desenvolvido um sistema de E-commerce cujo nome seja “*Gamecon – loja de games online*”, onde o mesmo precisa conter funcionalidades como **Sistema de Login e autenticação**, **carrinho de compras** e um **sistema de estoque**. O sistema pode ter seu Backend desenvolvido utilizando qualquer linguagem e framework, seja ela Python com Flask e Django, ou Javascript utilizando Node.js e Vue.js.

Entenda cada tópico

- **Sistema de login e autenticação:** O sistema de login precisa ter uma rota específica para login e cadastros, como por exemplo “*http://localhost:8080/user/login*” e *http://localhost:8080/user/register*. Ele precisa gerar um Token de autenticação utilizando qualquer ferramenta de encriptação de dados (jwt, Auth0, etc).
- **Carrinho de compras:** Nesta etapa você deverá utilizar o ***session storage*** OU o ***local storage*** para armazenar os itens que o cliente escolher, pesquise e escolha a melhor ferramenta para esta ocasião.
- **Sistema de estoque:** O sistema precisa conter um estoque, ou seja, os itens precisam ser armazenados no banco de dados e precisam ser consumidos assim que forem comprados. Encontre uma solução inteligente (no sentido de que você vende o item no sistema, porém não tem em estoque no momento) para lidar com a falta do item no estoque no frontend.

Considerações finais e sugestões

Desenvolva o sistema da forma você conseguir, inclusive, não há a necessidade de conter todas ou novas features, porém quanto mais você fizer, melhor. Em relação ao banco de dados, você pode usar qualquer um.

Como sugestão, sugiro que você faça o Frontend separado do Backend, pois é o formato utilizado no mercado atualmente.

Boa sorte meu mano :D