



# Algoritmos e Programação Orientada a Objetos

Aula 01: Introdução e Ambiente de  
Desenvolvimento

# Seu Guia Nesta Jornada



**Docente:** Gabriel Soares Colares



**Foco do Curso:** Desenvolvimento Mobile (Android & Multiplataforma)



**Tecnologias:** JavaScript, React Native, P00

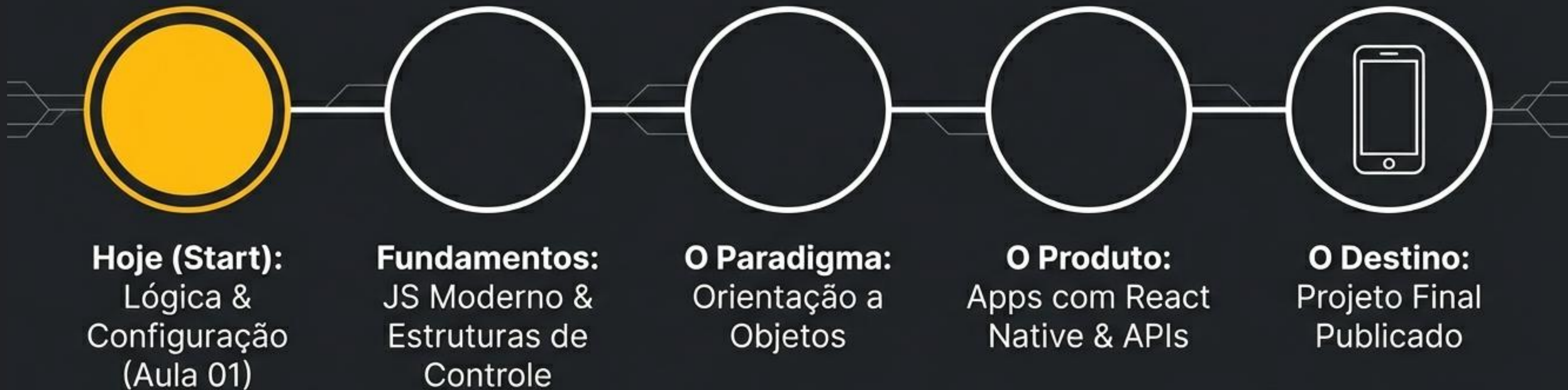


**Software Developer**



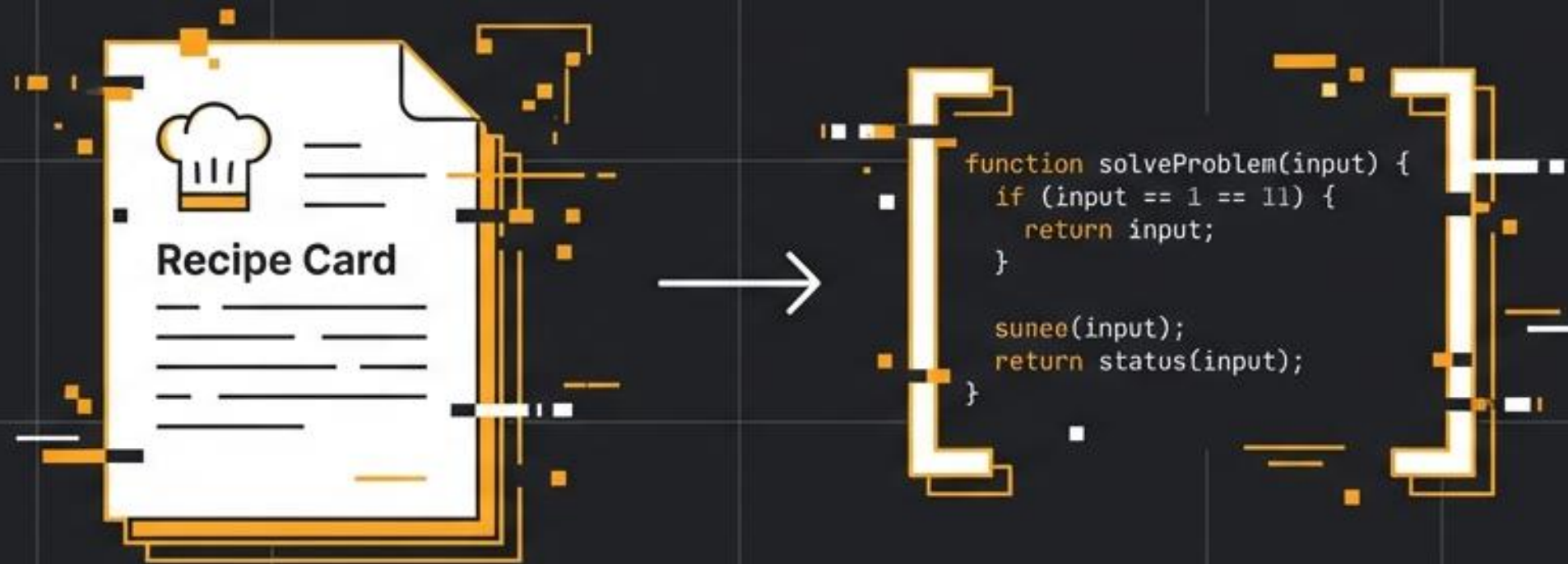


# O Roadmap do Desenvolvedor



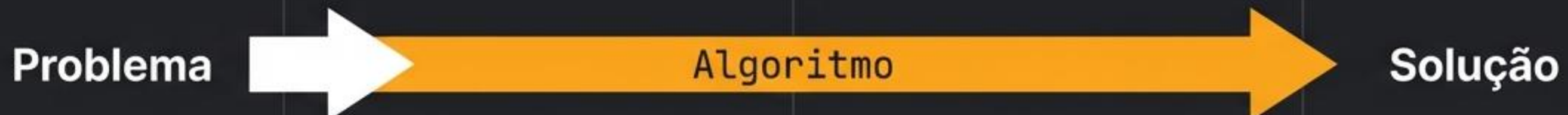
130 Horas de imersão até a construção de soluções reais.

# O que é um Algoritmo?



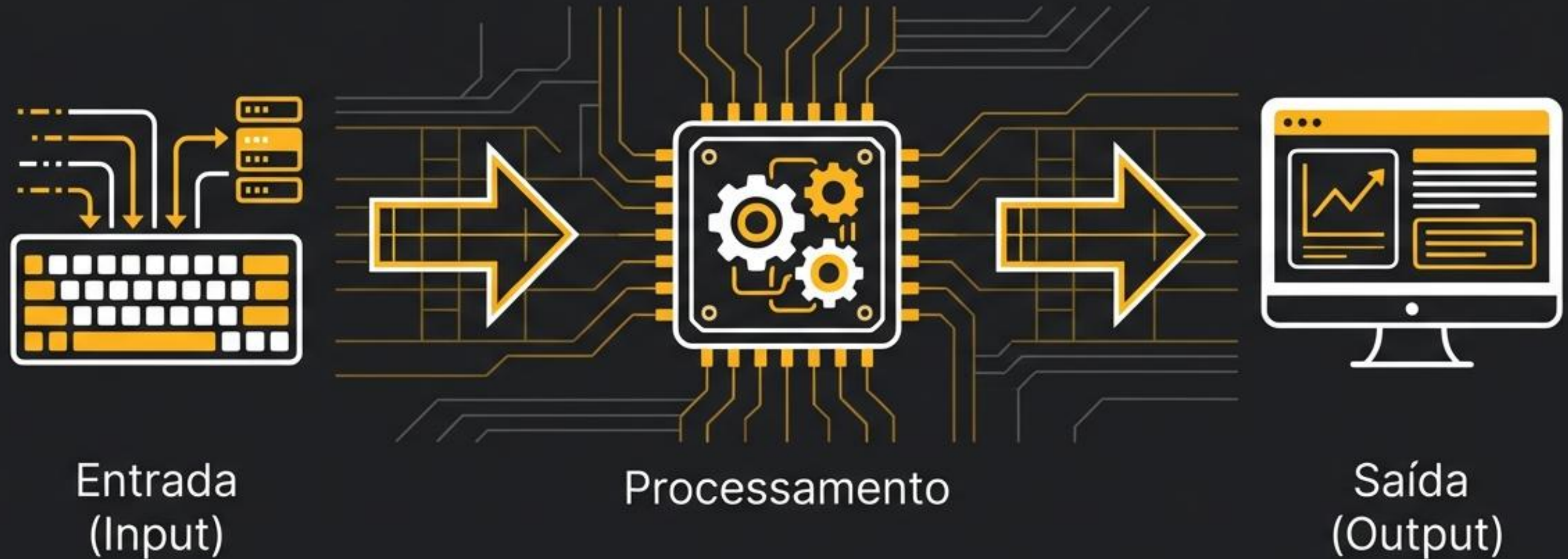
**Uma sequência finita de instruções bem definidas para resolver um problema.**

Não é mágica. É uma receita.





# O Fluxo Universal da Computação



Todo software, do mais simples ao Android, segue este fluxo.

# Lógica no Dia a Dia vs. Programação

Fazer Café



**Input:** Água, Pó, Calor  
**Process:** Filtrar  
**Output:** Café Pronto

Somar Números



**Input:** Dois números  
**Process:** Operador (+)  
**Output:** Resultado

Estamos apenas aprendendo a escrever a receita na língua da máquina.

# Configurando o Laboratório

As ferramentas essenciais para a Aula 01.



Node.js



VS Code



Android Studio





## O Motor: Node.js

- Ambiente de execução JavaScript.
- Permite rodar código fora do navegador.
- Base essencial para o ecossistema React Native.

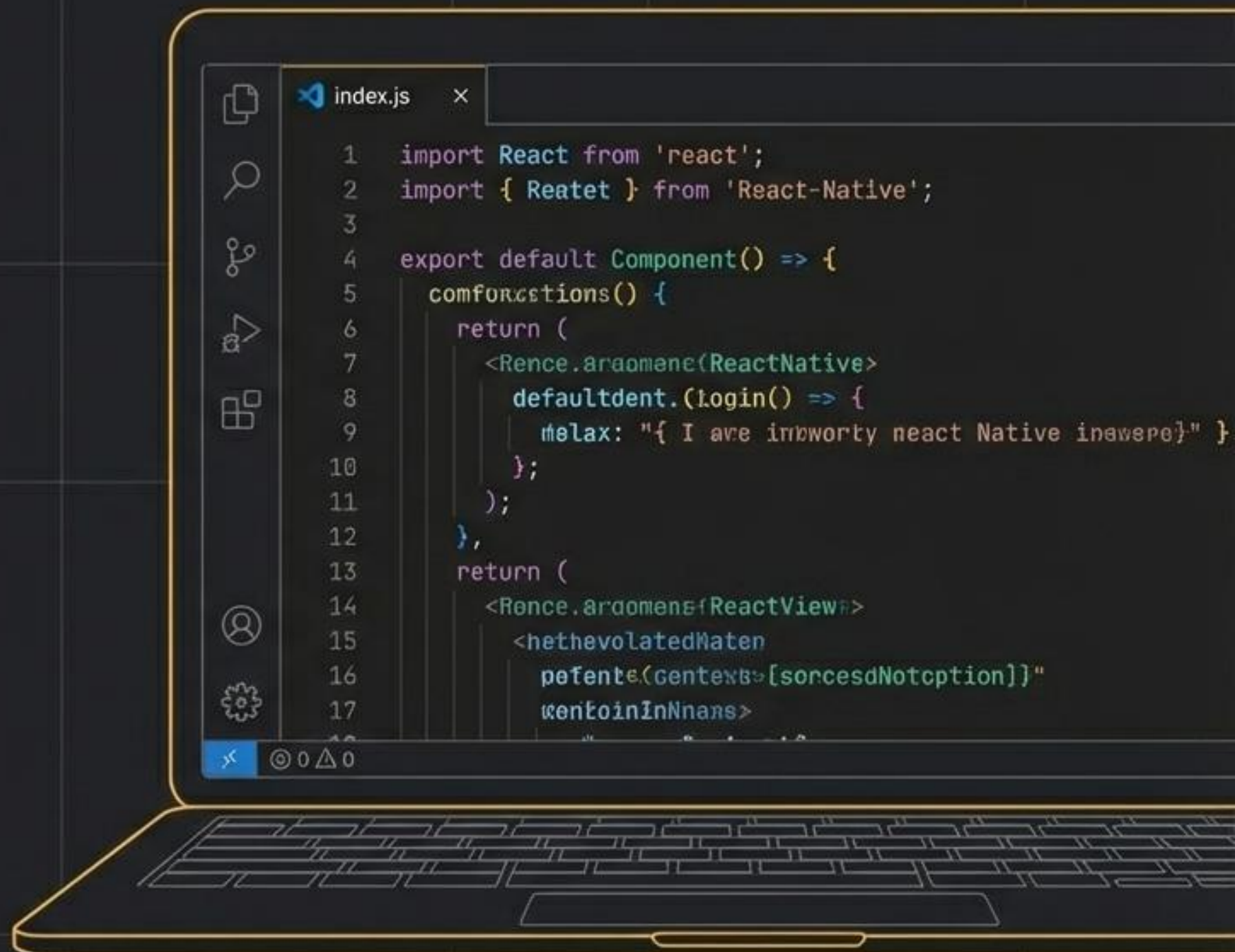
Verificar instalação no terminal.



# A Caneta: VS Code

- Nosso editor de texto principal.
- Leve, extensível e padrão de mercado.
- Onde passaremos 90% do nosso tempo.

Dica: Instalar extensões de formatação e ícones.



# O Palco: Android Studio

Ferramenta oficial do Google.

Foco de hoje: Configuração do Emulador (AVD).

Simula um dispositivo Android físico dentro do computador.



É aqui que veremos a nossa “Saída” (Output) visual.



# Hora de Codar (Hands-on)



- 1. Instalação guiada das ferramentas.
- 2. Configuração das variáveis de ambiente.
- 3. Teste Final: Executar nosso primeiro "Hello World".

Vamos preparar a máquina para o futuro.

# O Que Conquistamos Hoje



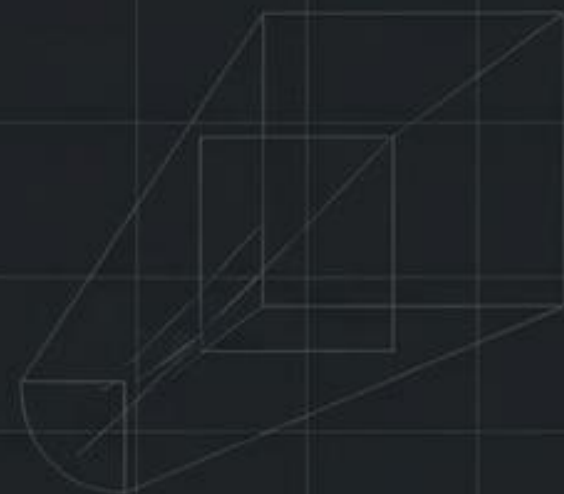
**Mindset:** Compreendemos o fluxo  
**Entrada → Processamento → Saída.**



**Ambiente:** Laboratório configurado  
**(Node, VS Code, Android SDK).**



**Prática:** Primeiro teste de execução realizado  
com sucesso.






# Próxima Aula: JavaScript Moderno

Aula 02 - 24/02/2026



 Variáveis (let e const)

 Tipos Primitivos

 Operadores Aritméticos

let variable = 10;  
const name = 'Android';