



Gabriel Dahan

Rennes, FRANCE
+33(0) 7 61 74 04 92
work@gabrieldahan.me

Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/gabriel-dahan/>

Site : <https://gabrieldahan.me/>

Etudiant ingénieur à l'ENSAI, passionné par le développement et l'analyse de données, à la recherche d'un stage chez LiveRamp pour appliquer mes compétences en programmation ou en analyse et gestion de données.

FORMATION

Ecole Nationale de la Statistique et de l'Analyse de l'Information, Rennes — Diplôme d'ingénieur (Prévu)

Août 2025 - Maintenant

- Accrédité par la Commission des Titres d'Ingénieur (CTI) ;
- Diplôme d'ingénieur en statistiques et sciences des données.

Université de Rennes, Rennes — Licence de Mathématiques (Prévu)

Septembre 2025 - Maintenant

- Spécialisation : Mathématiques et interactions ;
- Obtention de 180 crédits ECTS à l'issue du cursus (licence en 3 ans).

Classes préparatoires aux Grandes Ecoles - Lycée Charlemagne, Paris

Septembre 2023 - Juillet 2025

- Mathématiques avancées, gestion du temps, résilience et discipline dans le cadre d'une grande charge de travail.

EXPÉRIENCE

Stage : Centre en Route de la Navigation Aérienne Nord (CRNA Nord), Athis-Mons — Stagiaire

Décembre 2019

- Acquisition de connaissances sur les opérations d'un contrôleur aérien ;
- Apprentissage du respect de procédures strictes, de la communication efficace dans un environnement technique.

PROJETS ACADÉMIQUES

Travail d'Initiative Personnelle Encadré (TIPE) — Génération de terrains à l'aide de cartes de hauteur.

Septembre 2023 - Juillet 2025

- Recherche et implémentation d'algorithmes (bruit de Perlin et flou par filtre moyen) pour générer des cartes de hauteur réalistes ;
- Scripts Python et OCaml pour visualiser l'impact de différents paramètres sur les résultats ;
- Optimisation des différents algorithmes écrits, analyse de complexité.

COMPÉTENCES

IT:

- Python,
- Javascript (NodeJS, Typescript, VueJS),
- HTML/CSS,
- LaTeX, Markdown, Quarto,
- OCaml
- Git

Data:

- R lang., SQL
- DBMS: PostgreSQL, SQLite

LANGUES

Français, natif

Anglais, avancé

Espagnol, intermédiaire

Japonais, débutant

PROJETS PERSONNELS

VaderMap

(<https://vadermap.gabrieldahan.me/>) — Carte collaborative open source pour répertorier et suivre l'état des mosaïques d'Invader (Python, Flask, JavaScript, SQLite).

BloomScape

([github:bloomscape](https://github.com/gabrieldahan/bloomscape)) — Jeu simulant une économie de marché basée sur la vente de fleurs (VueJS, TypeScript, Remult).