




Gabriel de Paula Meira

Desenvolvedor de Software

São João del Rei - MG

 gabriel.meira.2004@gmail.com
 gabriel-de-paula-meira
 gabriel-dp
 <https://gabriel.github.io>



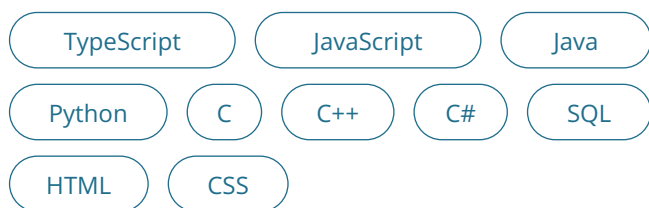
Sobre mim

Sou um entusiasta desenvolvedor de software e estudante de Ciência da Computação. Iniciei minha jornada em 2019 com a robótica, e desde então, meu foco é enfrentar desafios e criar soluções eficientes e escaláveis.

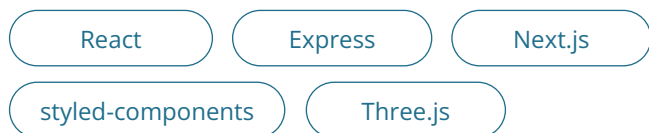
Com uma sólida bagagem construída em projetos pessoais, estou dedicado a aplicar e aprimorar continuamente minhas habilidades e a contribuir para iniciativas inovadoras.

Habilidades Técnicas

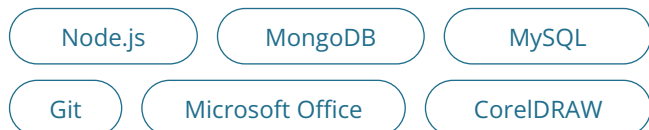
Linguagens



Frameworks e bibliotecas



Outros



Idiomas

Português
Nativo

Inglês
Avançado

Educação

Ciência da Computação

UFSJ - Universidade Federal de São João del Rei
2022 - Atual

Ensino Médio

Escola Sesi Anísio Teixeira
2019 - 2021

Projetos

SWeather+

sweather-plus.vercel.app

Previsões do tempo de um jeito muito mais amigável.

Fluxogramas Interativos

fluxogramas-interativos-ufsj.vercel.app

Representação interativa das grades curriculares da UFSJ.

NBA All-Star Players

nba-all-star-players.vercel.app

Dados dos participantes do jogo das estrelas da NBA.

Competições

F1 in Schools

[SwordFish](#)

2º lugar nacional e finalista mundial (2019 - 2022)

Olimpíada Brasileira de Robótica

[D4RKMODE](#)

4º lugar nacional (2019 - 2021)

Hackathon Espacial da AEB

[StrangerBots 404](#)

1º lugar (Setembro, 2020)



Última modificação em
21/05/2024