



Gabriel de Paula Meira

Desenvolvedor de Software

São João del Rei - MG

 gabriel.meira.2004@gmail.com
 gabriel-de-paula-meira
 gabriel-dp
 <https://gabriel.github.io>



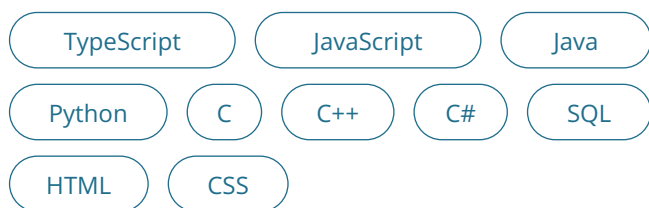
Sobre mim

Sou um entusiasta desenvolvedor de software e estudante de Ciência da Computação. Iniciei minha jornada em 2019 com a robótica, e desde então, meu foco é enfrentar desafios e criar soluções eficientes e escaláveis.

Com uma sólida bagagem construída em projetos pessoais, estou dedicado a aplicar e aprimorar continuamente minhas habilidades e a contribuir para iniciativas inovadoras.

Habilidades Técnicas

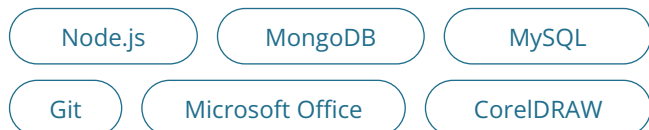
Linguagens



Frameworks e bibliotecas



Outros



Idiomas

Português
Nativo

Inglês
Avançado

Educação

Ciência da Computação

UFSJ - Universidade Federal de São João del Rei
2022 - Atual

Ensino Médio

Escola Sesi Anísio Teixeira
2019 - 2021

Projetos

SWeather+

sweather-plus.vercel.app

Previsões do tempo de um jeito muito mais amigável.

Fluxogramas Interativos

fluxogramas-interativos-ufsj.vercel.app

Representação interativa das grades curriculares da UFSJ.

NBA All-Star Players

nba-all-star-players.vercel.app

Dados dos participantes do jogo das estrelas da NBA.

Competições

F1 in Schools

SwordFish

2º lugar nacional e classificação para o mundial - 2021

Olimpíada Brasileira de Robótica

D4RKMODE

4º lugar nacional - 2020

Hackathon Espacial da AEB

StrangerBots 404

1º lugar - 2020

