

## **Projeto de Redes: BlackJack on-line**

**Discente:** Gabriel Ferreira Cerqueira

### **Ideia:**

A aplicação consiste em um jogo de blackjack (também conhecido como 21), onde após o cliente fornecer o ip do servidor e escolher qual o tipo de partida deseja jogar (com 2, 3 ou 4 participantes), ele irá tomar decisões com o objetivo de chegar mais próximo aos 21 pontos, sem que passe desse valor.

### **Execução:**

Em python3, executar o comando “python3 server.py” na pasta server. Já como cliente, executar “python3 client.py” dentro da pasta client.

Obs.: Os números que antecedem as opções indicam o valor que o usuário deve digitar no terminal caso deseje aquela opção.