V-Lab

Seleção VLAB - Front-end

Projeto de listagem de jogos

Como parte do processo de seleção precisamos compreender o seu conhecimento técnico, para isso preparamos um <u>projeto base em Angular</u> e cabe a você finalizar (ou quase) as especificações do projeto. Note que você **NÃO DEVE FAZER UM FORK DO PROJETO BASE.**Você deverá fazer um clone para sua máquina e fazer um repositório privado a partir do clone.

Objetivos

Imagine que você é o novo desenvolvedor do VLab e sua atividade foi de implementar as especificações deste projeto. Para isto, você irá clonar o repositório que se encontra no github (https://github.com/VHRM/SelecaoVlab/). Ao inicializar o projeto, você se depara com uma página não funcional, com *bugs* e funcionalidades incompletas. Você deve corrigir os bugs, ajustar as funcionalidades incompletas e desenvolver novas funcionalidades para atender às especificações do projeto. As decisões de interface cabem à você, porém devem ser tomadas de forma a atender o que foi especificado, então sinta-se à vontade para implementar da forma que achar melhor.

Especificações (User Stories)

- 1. Eu, como usuário, desejo entrar no site e ver uma lista de jogos para poder explorar todos os jogos.
 - a. Na listagem, deverá ser possível ver todos os jogos, exibindo o nome, capa e plataforma (Windows, Browser, Linux) de cada um.

- 2. Eu, como usuário, desejo filtrar os jogos a serem mostrados para poder listar apenas os jogos que forem de meu interesse.
 - a. O filtro deverá estar disponível em todas as listagens de jogos e deverá conter os seguintes campos: plataforma, ano de lançamento, categoria, desenvolvedora.
- 3. Eu, como usuário, desejo poder ver mais detalhes sobre o jogo para me informar mais sobre o jogo.
 - a. Ao clicar em um jogo o usuário poderá ver uma página onde seja possível visualizar todos os detalhes do jogo: nome, descrição, link para acessar página do jogo, thumbnail, conjunto de screenshots do jogo, desenvolvedor, publicadora, plataforma, ano de lançamento e requisitos de sistema.
- 4. Eu, como usuário, desejo poder salvar um jogo como favorito para poder ter um acesso rápido de quais jogos gostei mais.
 - a. Deverá ser armazenado localmente os jogos favoritos do usuário, para isto, deverá existir um botão na listagem e nos detalhes do jogo para favoritar ou remover dos favoritos um jogo. Deverá existir, também, uma página ou filtro para exibir os jogos favoritos.
- 5. Eu, como usuário, desejo poder ordenar a listagem de jogos de diversas formas para ter melhor identificação sobre características dos jogos.
 - a. Deverá existir, na listagem de jogos, uma forma de ordenar os jogos pelos seguintes parâmetros: data de lançamento, popularidade, nome (ordem alfabética) ou por relevância.
- 6. Eu, como desenvolvedor, desejo ter minhas páginas testadas para identificar rapidamente se o que foi desenvolvido/alterado está correto ou não.
 - a. Deverá existir um teste para validar cada uma das User Stories aqui descritas.

Requisitos desejáveis

- 1. Correção dos bugs no código
- Implementar o máximo das especificações que você conseguir.
- 3. Implementar funcionalidades extras

Considerações

- Fique a vontade para desenvolver uma aplicação do zero, mas dê preferência para utilizar o <u>projeto base</u>. Caso opte por fazer do zero, deverá utilizar Angular.
- 2. Não é necessário desenvolver um backend nem um banco de dados, porém caso deseje, poderá desenvolver.
- 3. Implemente o que conseguir, mas não deixe de entregar o projeto caso não consiga implementar tudo.
- 4. Os bugs que encontrar foram deixados propositalmente, cabe a você corrigi-los.
- A documentação da API utilizada no projeto se encontra no link: https://www.freetogame.com/api-doc, porém para utilizar, você encontrará instruções no projeto base.
- 6. Entregar até as 23:59 do dia 29/02/2024. Boa sorte!

Entregáveis

- O(a) candidato(a) deverá enviar um email para <u>v-lab@cin.ufpe.br</u> com cópia para <u>tsa2@cin.ufpe.br</u> e <u>vhrm@cin.ufpe.br</u>, com o assunto [NOME E SOBRENOME - PROCESSO SELETIVO FRONT-END].
- 2. Link do projeto no github, NÃO REALIZAR FORK (obrigatório).