



Gabriel Eduardo Fleck

PERFIL

Solteiro, 30 anos.

Experiência em várias atividades relacionado à tecnologia, como redes de computadores, suporte de sistemas ERP desktop e internet (incluindo conhecimento tributário de documentos, relatórios e manutenção de banco de dados) e desenvolvimento de software voltado para Games, buscando conhecimentos no Desenvolvimento Web de sites e Apps. Versatilidade na resolução de problemas, adaptação com novas ferramentas. Clareza na comunicação e excelente relacionamento com a equipe.

COMPETÊNCIAS

- C#
- Unity Engine e Unreal Engine
- Front-End (HTML, CSS, Javascript, Bootstrap)
- Adobe Photoshop e After Effects
- Autodesk 3Ds Max
- Trello, Scrum, Kanban
- MySQL

CONTATO

Telefone: (51) 99877-7739

Email: gabrielfleck8@gmail.com

Cidade: Parobé, Rio Grande do Sul

Site: gabrielfleck.com.br

Github: github.com/gabriel-fleck/

Linkedin: linkedin.com/in/gabriel-fleck/

MAIS INFORMAÇÕES

Possuo CNH categoria B.

EXPERIÊNCIAS DE TRABALHO

Analista de TI - (cargo atual)

Prefeitura Municipal de Parobé, 05/2022-Atualmente

Analista de Suporte

iBR Sistemas, Cidade Parobé, 10/2019-05/2022

- Suporte remoto para sistemas ERP e Frente de Caixa
- Manutenção de ferramentas auxiliares ao sistema
- Contato e treinamento remoto com clientes

Programador VBA / Suporte Técnico

Operadora Oi, Cidade Taquara, 10/2018-08/2019

- Criação de ferramentas para Excel e gerenciamento de dados
- Manutenção de equipamentos e rede
- Monitoramento de Call Center

Técnico em informática

Nit10 Informática, Cidade Novo Hamburgo, 08/2012-10/2014

- Manutenção de computadores e notebooks
- Suporte remoto e atendimento local
- Instalação e treinamento de sistemas de varejo e restaurantes, bem como configuração de sistema e banco de dados SQL, consultoria com contabilidade do cliente para cadastros e documentos fiscais, manuseio e implantação de equipamentos como leitor de código de barras, impressoras térmicas, balanças comerciais e relógio ponto

FORMAÇÃO

Universidade Feevale

Graduado em Tecnologia em Jogos Digitais

- Programação, 3D Modelling, Gestão de projetos, Design digital, Edição de Áudio e Vídeo.
- Representação do curso em eventos como Inovamundi e AnimeXtreme
- Bolsista de iniciação científica do curso desenvolvendo projeto em realidade virtual na Unreal Engine, utilizando 3DsMax para cenários e Blueprints como linguagem de jogo.
- Menção honrosa na Feira de iniciação científica Feevale para o trabalho "Construção tridimensional e arquitetônica da Praça da Matriz"

Escola Técnica Monteiro Lobato

Técnico em Eletrotécnica

Instituto Quality de Idiomas

Inglês: Leitura Boa; Escrita, Fala e Compreensão Intermediária