

GABRIEL EDUARDO FLECK

.Desenvolvedor

Cidade: Parobé (Disponibilidade para morar próximo da empresa)

Telefone: (051) 998777739

E-mail: gabrielfleck8@gmail.com

Linkedin: www.linkedin.com/in/gabriel-eduardo-fleck

Site: <https://gabrieleduardofleck.github.io/>

Sou um profissional organizado, versátil e moderado, trabalhando em equipe para buscar as melhores soluções usando o mínimo de recursos e utilizando o tempo de forma inteligente, automatizando tarefas e processos, tendo em vista de seus projetos o melhor resultado possível.

FORMAÇÃO

- Ensino Técnico, Curso de Eletrotécnica (Cimol, Cidade Taquara).
- Ensino Superior, Tecnologia em Jogos Digitais (Feevale, Cidade Novo Hamburgo).

IDIOMAS

- **Inglês Intermediário Básico** (Cursando no Instituto de Idiomas Quality, Taquara)
[Leitura - Boa, Escrita - Intermediário, Compreensão - Boa, Fala - Intermediário].

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **[08/2012 - 10/2014] – Manutec Informática, Novo Hamburgo**
Cargo: Assistente Técnico de Computadores.
Principais atividades: Manutenção de computadores e notebooks.

Cargo: Suporte Técnico, Automação Comercial.
Principais atividades: Suporte remoto e local de sistemas para Varejo e Restaurantes, treinamento de usuários (cadastro de produtos, emissão de notas fiscais, geração de relatórios), Configuração do banco de dados (PostgreSQL, SQL Server 2008, Firebird) e do sistema, Consultoria com Agente Contábil no ato da implementação do sistema, Configuração de equipamentos como Leitor de código de barras, Impressoras térmicas, Balanças comerciais e Relógio Ponto.
- **[11/2014 - 01/2017] – Freelancer**
Principais atividades: Manutenção de computadores e trabalhos de Design.
- **[02/2017 - 06/2018] – Universidade Feevale, Novo Hamburgo**
Cargo: Desenvolvedor Pesquisador - Iniciação Científica.
Principais atividades: Criação de cenário 3D com 3Ds Max (modelos, materiais e composição) para visualização em experiência de Realidade Virtual na Unreal Engine, além de lógica de eventos via linguagem de Blueprints.
- **[10/2018 - Atualmente] – Loja Operadora Oi, Taquara**
Cargo: Gerente de Call Center.

Principais atividades: Gerenciamento de dados de clientes, criação de Macros para Excel (VBA), monitoramento de ligações de tele-vendas e manutenção de equipamentos.

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- [Proficiência nas linguagens **ActionScript**, **LUA**, **C#**, **C++**, **VBA** e entendimento de **POO**, gestão e Clean Code, experiência na criação de jogos (Unity 3D, Unreal Engine), conhecimento de IDEs como Sublime, Microsoft Visual Studio entre outros].
- [Desenvolvendo habilidades Front End: **HTML**, **CSS**, **Javascript**, **Bootstrap** e **GitHub**].
- [Básico de **SQL** (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE) e **mySQL**].
- [Domínio extra de ferramentas de design, áudio e criação 3D (Adobe Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, Audition, Autodesk 3DsMax)].
- [Noções de Gestão: **Scrum**, Diagrama de **Gantt**, **Kanban (Trello)**, Fluxograma, Canvas Business].
- [Feira de Iniciação Científica (FIC), Elaboração de texto, banner e apresentação científica com menção honrosa ao trabalho onde é reproduzido um ambiente virtual urbano da cidade de Porto Alegre] [Feevale, FIC 2017].

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Carteira Nacional de Habilitação na categoria B.

LINKS

- feevale.br/acontece/noticias/universidade-feevale-desenvolve-jogo-em-realidade-virtual-sobre-o-museu-julio-de-castilhos
- m-ody.itch.io/Polaris