

# Gabriel Eduardo Fleck

Desenvolvedor

#### **PERFIL**

Solteiro, 27 anos.

Sempre em busca de aprendizado e novas tecnologias, mantenho o hábito de estudar as linguagens e softwares do mercado, além de focar no relacionamento com os colegas de equipe e trazer uma herança multidisciplinar à equipe, sendo versátil e buscando novas solucões.

# **COMPETÊNCIAS**

- C#
- Unity Engine e Unreal Engine
- Front-End (HTML, CSS, Javascript, Bootstrap)
- Adobe Photoshop e After Effects
- Autodesk 3Ds Max
- Trello, Scrum, Kanban
- Práticas com SQL

# CONTATO

Telefone: (51) 99877-7739 Email: gabrielfleck8@gmail.com Cidade: Parobé, Rio Grande do Sul Site: gabrieleduardofleck.github.io

# **MAIS INFORMAÇÕES**

Possuo CNH categoria B.

# **EXPERIÊNCIAS DE TRABALHO**

# Analista de Suporte

iBR Sistemas, Cidade Parobé, 10/2019-Atualmente

- Suporte remoto para sistemas ERP e Frente de Caixa
- Manutenção de ferramentas auxiliares ao sistema
- Contato e treinamento remoto com clientes

#### **Programador VBA / Suporte Técnico**

Operadora Oi, Cidade Taquara, 10/2018-08/2019

- Criação de ferramentas para Excel e gerenciamento de dados
- Manutenção de equipamentos e rede
- Monitoramento de Call Center

# Técnico em informática

Nit10 Informática, Cidade Novo Hamburgo, 08/2012-10/2014

- Manutenção de computadores e notebooks
- Suporte remoto e atendimento local
- Instalação e treinamento de sistemas de varejo e restaurantes, bem como configuração de sistema e banco de dados SQL, consultoria com contabilidade do cliente para cadastros e documentos fiscais, manuseio e implantação de equipamentos como leitor de código de barras, impressoras térmicas, balanças comerciais e relógio ponto

# **FORMAÇÃO**

# **Universidade Feevale**

Graduado em Tecnologia em Jogos Digitais

- Programação, 3D Modelling, Gestão de projetos, Design digital, Edição de Áudio e Vídeo.
- Representação do curso em eventos como Inovamundi e AnimeXtreme
- Bolsista de iniciação científica do curso desenvolvendo projeto em realidade virtual na Unreal Engine, utilizando 3DsMax para cenários e Blueprints como linguagem de jogo.
- Menção honrosa na Feira de iniciação científica Feevale para o trabalho "Construção tridimensional e arquitetônica da Praça da Matriz"

#### **Escola Técnica Monteiro Lobato**

Técnico em Eletrotécnica

# Instituto Quality de Idiomas

Inglês: Leitura Boa; Escrita, Fala e Compreensão Intermediária