

**ALUNO: Gabriel Henrique Correa Martins**  
**DISCIPLINA: Algoritmos e Programação**

### Tela De Abertura

```
// Define cores das letras e fundo.
HANDLE hConsole;
WORD corNormal;
CONSOLE_SCREEN_BUFFER_INFO consoleInfo;
// Define cores das letras e fundo.

void telaAbertura(void) {
    // Define cores das letras e fundo.
    hConsole = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
    GetConsoleScreenBufferInfo(hConsole, &consoleInfo);
    corNormal = consoleInfo.wAttributes;
    // Define cores das letras e fundo.
    int linhaInicial = 3, colunaInicial = 23, recuperaLinhaInicial = linhaInicial, mudaLinha,
    imprimeLinhas, imprimeLetras, i, j;
    char nome[35] = {"Desenvolvido por: Gabriel Henrique"};
    int letras[11][7] = {
        {126, 32, 32, 32, 33, 18, 12}, // letra J
        { 28, 34, 65, 65, 65, 34, 28}, // letra O
        { 60, 66,  1,  1,113, 98, 92}, // letra G
        { 28, 34, 65, 65, 65, 34, 28}, // letra O
        { 31, 33, 65, 65, 65, 33, 31}, // letra D
        { 28, 34, 65, 65,127, 65, 65}, // letra A
        {126,  1,  1,126,  1,  1,  1}, // letra F
        { 28, 34, 65, 65, 65, 34, 28}, // letra O
        { 30, 33, 33, 25, 17, 33, 65}, // letra R
        {126,  1,  1,  1,  1,  1,126}, // letra C
        { 28, 34, 65, 65,127, 65, 65} // letra A
    };
    imprimeCreditos();
    SetConsoleTextAttribute(hConsole, FOREGROUND_RED);
    for(i = 2; i < 23; i++) { // Imprime as bordas laterais.
        Sleep(1); // Cria um efeito de desenho.
        gotoxy( 5,i);
        printf("%c",186);
        gotoxy(72,i);
        printf("%c",186);
        if (i == 7) {
            gotoxy(72,1);
            printf("%c",187);
        }
        if (i == 7) {
```

```
        gotoxy( 5,1);
        printf("%c",201);
    }
}
for(i = 6; i < 72; i++) { // Imprime as bordas superiores e inferiores.
    Sleep(1);
    gotoxy(i, 1);
    printf("%c",205);
    gotoxy(i,23);
    printf("%c",205);
    gotoxy(i,19);
    printf("%c",205);
    if (i == 7) {
        gotoxy(72,23);
        printf("%c",188);
    }
    if (i == 7) {
        gotoxy( 5,23);
        printf("%c",200);
    }
}
SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);
SetConsoleTextAttribute(hConsole, FOREGROUND_GREEN);
for (i = 0; i < 11; i++) { // Conta até 11 para acessar todas as letras do array.
    Sleep(1);
    if(i == 4) { // Muda 'Da' para baixo.
        linhaInicial = 11;
        colunaInicial = 10;
        recuperaLinhaInicial = linhaInicial;
    }
    if(i == 6) { // Faz um espaço entre 'Da' e 'Forca'.
        linhaInicial = 11;
        colunaInicial = 30;
        recuperaLinhaInicial = linhaInicial;
    }
    for(imprimeLinhas = 0; imprimeLinhas < 7; imprimeLinhas++) { // Cada letra possui 7
linhas para ser desenhada.
        gotoxy(colunaInicial,linhaInicial); // Posiciona o cursor na posição da tela para
'pintar'.
        imprimeLetras = letras[i][imprimeLinhas]; // Pega o numero da primeira linha
do caractere.
        for(j = 0; j < 7; j++) {
            Sleep(1);
            if(imprimeLetras % 2 != 0) { // Se o número for igual a 1, coloca espaço
invertido, senão, coloca espaço normal.
                printf("%c",219);
```

```
        } else {
            printf(" ");
        }
        imprimeLetras /= 2; // Desloca as letras para direita.
    }
    mudaLinha = linhaInicial++;
}
colunaInicial += 8; // Avança 8 colunas.
linhaInicial = recuperaLinhaInicial;
}
SetConsoleTextAttribute(hConsole, FOREGROUND_INTENSITY);
gotoxy(69,17);
printf(" %c",169); // Imprime "marca registrada" > ®.
SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);

SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);
for (i = 0; i < strlen(nome); i++) {
    gotoxy(10+i,21);
    printf("%c", nome[i]);
    Sleep(50);
}
Sleep(200);
gotoxy(55,21);
printf("version 1.0");
int tecla;
gotoxy(30,25);
printf("COME%CAR (ENTER)", 128);
do {
    if(kbhit) {
        tecla = getch();
    }
} while (tecla != 13);
}
```