

ALUNO: Gabriel Henrique Correa Martins
DISCIPLINA: Algoritmos e Programação

Menu

```
int TECLA_SETA_CIMA = 72, TECLA_SETA_BAIXO = 80, TECLA_ENTER = 13;
void limpaTela(void) {
    system("cls");
}
void imprimeCreditos(void) {
    SetConsoleTextAttribute(hConsole, 0x03);
    gotoxy(75,3);
    printf("Faculdades Integradas Camoes.");
    gotoxy(75,5);
    printf("Análise e Desenvolvimento de Sistemas.", 160);
    gotoxy(75,7);
    printf("Disciplina %c Algoritmos e Programacao.", 196);
    gotoxy(75,9);
    printf("Professora: Rosemari Rattmann.");
    SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);
}
void apertaESC() {
    int pressionaTecla;
    do {
        if(kbhit) {
            pressionaTecla = getch();
        }
    } while(pressionaTecla != 27);
}
void bordasMenu(void) {
    int i;
    for(i = 2; i < 23; i++) { // Imprime as bordas laterais.
        SetConsoleTextAttribute(hConsole, 0x08);
        gotoxy(16,i);
        printf("%c",186);
        gotoxy(72,i);
        printf("%c",186);
        gotoxy(72,1);
        printf("%c",187);
        gotoxy(16,1);
        printf("%c",201);
    }
    for(i = 17; i < 72; i++) { // Imprime as bordas superiores e inferiores.
        gotoxy(i, 1);
        printf("%c",205);
        gotoxy(i,23);
    }
}
```

```
        printf("%c",205);
        gotoxy(72,23);
        printf("%c",188);
        gotoxy(16,23);
        printf("%c",200);
    }
    SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);
}
void menuPrincipal(void) {
    int opcao = 0;
    do {
        int opcao = 0, pressionaTecla;
        int posicaoDaLinha = 7, posicaoDaColuna = 7, posicaoDaSeta = 7;
        // Manipula a localização do ponteiro na tela.
inicio:
        // Saída do comando 'goto', para voltar ao início do menu.
        system("cls");
        bordasMenu();
        SetConsoleTextAttribute(hConsole, 0x05);
        gotoxy(32,3);
        printf("M E N U   P R I N C I P A L ");
        gotoxy(40,7);
        printf("JOGAR");
        gotoxy(40,10);
        printf("RANKING");
        gotoxy(40,13);
        printf("CREDITOS");
        gotoxy(40,16);
        printf("SAIR");
        SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);
        imprimeCreditos();
        gotoxy(15, 27);
        do {
            gotoxy(35,posicaoDaLinha);
            printf("  -%c",16);
            // Desenha uma seta para selecionar as opções do menu.
            gotoxy(1,22);
            if(kbhit) {
                // Kbhit pega a tecla que o usuário pressionar e retorna
                // o seu valor em código (ASCII).
                pressionaTecla = getch();
            }
            if(pressionaTecla == TECLA_SETA_BAIXO) {
                posicaoDaColuna = posicaoDaLinha;
                posicaoDaLinha += 3 ;
                posicaoDaSeta += 3;
```

```
        if(posicaoDaSeta > 16) {
            // Se posição da seta para baixo ultrapassar "Sair"
            (posição 16), retorna para a posição 7 (Jogar).
            posicaoDaSeta = 7;
            posicaoDaLinha = 7;
        }
    }
    if(pressionaTecla == TECLA_SETA_CIMA) {
        posicaoDaColuna = posicaoDaLinha;
        posicaoDaLinha -= 3;
        posicaoDaSeta -= 3;
        if(posicaoDaSeta < 7) {
            // Se a posição da seta para cima ultrapassar "Jogar"
            (posição 7), retorna para a posição 16 (Sair).
            posicaoDaSeta = 16;
            posicaoDaLinha = 16;
        }
    }
    if(posicaoDaLinha != posicaoDaColuna) {
        // Limpa as setas (quando movimentadas).
        gotoxy(35,posicaoDaColuna);
        printf("  ");
        posicaoDaColuna = posicaoDaLinha;
    }
    if(pressionaTecla == TECLA_ENTER) {
        opcao = posicaoDaSeta;
    }
} while(opcao == 0);
switch(opcao) {
    case 7:
        jogoPrincipal();
        break;
    case 10:
        limpaTela();
        imprimeCreditos();
        bordasMenu();
        gotoxy(40,3);
        printf("RANKING");
        gotoxy(60,22);
        printf("VOLTAR [ESC]");
        apertaESC();
        break;
    case 13:
        limpaTela();
        imprimeCreditos();
        bordasMenu();
```

```
        gotoxy(40,3);
        printf("CREDITOS");
        gotoxy(60,22);
        printf("VOLTAR [ESC]");
        apertaESC();
        break;
case 16:
    limpaTela();
    imprimeCreditos();
    bordasMenu();
    gotoxy(39,12);
    printf("Saindo");
    for(pressionaTecla = 0; pressionaTecla < 3; pressionaTecla++) {
        printf(".");
        Sleep(300);
    }
    gotoxy(36,12);
    printf("Ate a proxima!");
    gotoxy(0,24);
    exit(0);
default:
    printf("Você deve escolher uma opção válida\n");
    printf("Precione qualquer tecla para voltar ao menu.\n");
    system("pause");
    goto inicio;
    }
} while(opcao != 4);
}
```