
ALUNO: Gabriel Henrique Correa Martins
DISCIPLINA: Algoritmos e Programação**Main**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <windows.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include "JogoPrincipal.c"
#include "TelaDeAbertura.c"
#include "Menu.c"
int main() {
    telaAbertura();
    menuPrincipal();
    return 0;
}
```