|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

**ALUNO: Gabriel Henrique Correa Martins**

**DISCIPLINA: Algoritmos e Programação**

**Menu**

int TECLA\_SETA\_CIMA = 72, TECLA\_SETA\_BAIXO = 80, TECLA\_ENTER = 13;

void limpaTela(void) {

system("cls");

}

void imprimeCreditos(void) {

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 0x03);

gotoxy(75,3);

printf("Faculdades Integradas Camoes.");

gotoxy(75,5);

printf("An%clise e Desenvolvimento de Sistemas.", 160);

gotoxy(75,7);

printf("Disciplina %c Algoritmos e Programacao.", 196);

gotoxy(75,9);

printf("Professora: Rosemari Rattmann.");

SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);

}

void apertaESC() {

int pressionaTecla;

do {

if(kbhit) {

pressionaTecla = getch();

}

} while(pressionaTecla != 27);

}

void bordasMenu(void) {

int i;

for(i = 2; i < 23; i++) { // Imprime as bordas laterais.

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 0x08);

gotoxy(16,i);

printf("%c",186);

gotoxy(72,i);

printf("%c",186);

gotoxy(72,1);

printf("%c",187);

gotoxy(16,1);

printf("%c",201);

}

for(i = 17; i < 72; i++) { // Imprime as bordas superiores e inferiores.

gotoxy(i, 1);

printf("%c",205);

gotoxy(i,23);

printf("%c",205);

gotoxy(72,23);

printf("%c",188);

gotoxy(16,23);

printf("%c",200);

}

SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);

}

void menuPrincipal(void) {

int opcao = 0;

do {

int opcao = 0, pressionaTecla;

int posicaoDaLinha = 7, posicaoDaColuna = 7, posicaoDaSeta = 7; // Manipula a localização do ponteiro na tela.

inicio: // Saída do comando 'goto', para voltar ao início do menu.

system("cls");

bordasMenu();

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 0x05);

gotoxy(32,3);

printf("M E N U P R I N C I P A L ");

gotoxy(40,7);

printf("JOGAR");

gotoxy(40,10);

printf("RANKING");

gotoxy(40,13);

printf("CREDITOS");

gotoxy(40,16);

printf("SAIR");

SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);

imprimeCreditos();

gotoxy(15, 27);

do {

gotoxy(35,posicaoDaLinha);

printf(" -%c",16); // Desenha uma seta para selecionar as opções do menu.

gotoxy(1,22);

if(kbhit) { // Kbhit pega a tecla que o usurário pressionar e retorna o seu valor em código (ASCII).

pressionaTecla = getch();

}

if(pressionaTecla == TECLA\_SETA\_BAIXO) {

posicaoDaColuna = posicaoDaLinha;

posicaoDaLinha += 3 ;

posicaoDaSeta += 3;

if(posicaoDaSeta > 16) { // Se posição da seta para baixo ultrapassar "Sair" (posição 16), retorna para a posição 7 (Jogar).

posicaoDaSeta = 7;

posicaoDaLinha = 7;

}

}

if(pressionaTecla == TECLA\_SETA\_CIMA) {

posicaoDaColuna = posicaoDaLinha;

posicaoDaLinha -= 3;

posicaoDaSeta -= 3;

if(posicaoDaSeta < 7) { // Se a posição da seta para cima ultrapassar "Jogar" (posição 7), retorna para a posição 16 (Sair).

posicaoDaSeta = 16;

posicaoDaLinha = 16;

}

}

if(posicaoDaLinha != posicaoDaColuna) { // Limpa as setas (quando movimentadas).

gotoxy(35,posicaoDaColuna);

printf(" ");

posicaoDaColuna = posicaoDaLinha;

}

if(pressionaTecla == TECLA\_ENTER) {

opcao = posicaoDaSeta;

}

} while(opcao == 0);

switch(opcao) {

case 7:

jogoPrincipal();

break;

case 10:

limpaTela();

imprimeCreditos();

bordasMenu();

gotoxy(40,3);

printf("RANKING");

gotoxy(60,22);

printf("VOLTAR [ESC]");

apertaESC();

break;

case 13:

limpaTela();

imprimeCreditos();

bordasMenu();

gotoxy(40,3);

printf("CREDITOS");

gotoxy(60,22);

printf("VOLTAR [ESC]");

apertaESC();

break;

case 16:

limpaTela();

imprimeCreditos();

bordasMenu();

gotoxy(39,12);

printf("Saindo");

for(pressionaTecla = 0; pressionaTecla < 3; pressionaTecla++) {

printf(".");

Sleep(300);

}

gotoxy(36,12);

printf("Ate a proxima!");

gotoxy(0,24);

exit(0);

default:

printf("Você deve escolher uma opção válida\n");

printf("Precione qualquer tecla para voltar ao menu.\n");

system("pause");

goto inicio;

}

} while(opcao != 4);

}