|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

**ALUNO: Gabriel Henrique Correa Martins**

**DISCIPLINA: Algoritmos e Programação**

**Tela De Abertura**

// Define cores das letras e fundo.

HANDLE hConsole;

WORD corNormal;

CONSOLE\_SCREEN\_BUFFER\_INFO consoleInfo;

// Define cores das letras e fundo.

void telaAbertura(void) {

// Define cores das letras e fundo./ Define cores das letras e fundo.

hConsole = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

GetConsoleScreenBufferInfo(hConsole, &consoleInfo);

corNormal = consoleInfo.wAttributes;

// Define cores das letras e fundo.

int linhaInicial = 3, colunaInicial = 23, recuperaLinhaInicial = linhaInicial, mudaLinha, imprimeLinhas, imprimeLetras, i, j;

char nome[35] = {"Desenvolvido por: Gabriel Henrique"};

int letras[11][7]= {

{126, 32, 32, 32, 33, 18, 12}, // letra J

{ 28, 34, 65, 65, 65, 34, 28}, // letra O

{ 60, 66, 1, 1,113, 98, 92}, // letra G

{ 28, 34, 65, 65, 65, 34, 28}, // letra O

{ 31, 33, 65, 65, 65, 33, 31}, // letra D

{ 28, 34, 65, 65,127, 65, 65}, // letra A

{126, 1, 1,126, 1, 1, 1}, // letra F

{ 28, 34, 65, 65, 65, 34, 28}, // letra O

{ 30, 33, 33, 25, 17, 33, 65}, // letra R

{126, 1, 1, 1, 1, 1,126}, // letra C

{ 28, 34, 65, 65,127, 65, 65} // letra A

};

imprimeCreditos();

SetConsoleTextAttribute(hConsole, FOREGROUND\_RED);

for(i = 2; i < 23; i++) { // Imprime as bordas laterais.

Sleep(1); // Cria um efeito de desenho.

gotoxy( 5,i);

printf("%c",186);

gotoxy(72,i);

printf("%c",186);

if (i == 7) {

gotoxy(72,1);

printf("%c",187);

}

if (i == 7) {

gotoxy( 5,1);

printf("%c",201);

}

}

for(i = 6; i < 72; i++) { // Imprime as bordas superiores e inferiores.

Sleep(1);

gotoxy(i, 1);

printf("%c",205);

gotoxy(i,23);

printf("%c",205);

gotoxy(i,19);

printf("%c",205);

if (i == 7) {

gotoxy(72,23);

printf("%c",188);

}

if (i == 7) {

gotoxy( 5,23);

printf("%c",200);

}

}

SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);

SetConsoleTextAttribute(hConsole, FOREGROUND\_GREEN);

for (i = 0; i < 11; i++) { // Conta até 11 para acessar todas as letras do array.

Sleep(1);

if(i == 4) { // Muda 'Da' para baixo.

linhaInicial = 11;

colunaInicial = 10;

recuperaLinhaInicial = linhaInicial;

}

if(i == 6) { // Faz um espaço entre 'Da' e 'Forca'.

linhaInicial = 11;

colunaInicial = 30;

recuperaLinhaInicial = linhaInicial;

}

for(imprimeLinhas = 0; imprimeLinhas < 7; imprimeLinhas++) { // Cada letra possui 7 linhas para ser desenhada.

gotoxy(colunaInicial,linhaInicial); // Posiciona o cursor na posição da tela para 'pintar'.

imprimeLetras = letras[i][imprimeLinhas]; // Pega o numero da primeira linha do caractere.

for(j = 0; j < 7; j++) {

Sleep(1);

if(imprimeLetras % 2 != 0) { // Se o número for igual a 1, coloca espaço invertido, senão, coloca espaço normal.

printf("%c",219);

} else {

printf(" ");

}

imprimeLetras /= 2; // Desloca as letras para direita.

}

mudaLinha = linhaInicial++;

}

colunaInicial += 8; // Avança 8 colunas.

linhaInicial = recuperaLinhaInicial;

}

SetConsoleTextAttribute(hConsole, FOREGROUND\_INTENSITY);

gotoxy(69,17);

printf(" %c",169); // Imprime "marca registrada" > ®.

SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);

SetConsoleTextAttribute(hConsole, corNormal);

for (i = 0; i < strlen(nome); i++) {

gotoxy(10+i,21);

printf("%c", nome[i]);

Sleep(50);

}

Sleep(200);

gotoxy(55,21);

printf("version 1.0");

int tecla;

gotoxy(30,25);

printf("COME%CAR (ENTER)", 128);

do {

if(kbhit) {

tecla = getch();

}

} while (tecla != 13);

}