Trabalho 2 - OrgB



Eduardo Spitzer Fischer Gabriel Lando Rodrigo Paranhos Bastos





Parâmetros Fixos

- Associatividade da cache L1 de dados:
 - BasicL1DCache.assoc = 2;
- Tamanho da cache L1 de dados:
 - BasicL1DCache.size = '4kB';
- Largura das estruturas do pipeline:
 - o fetchWidth = 8
 - o decodeWidth = 8;
 - renameWidth = 8;
 - dispatchWidth = 8;
 - issueWidth = 8;
 - \circ wbWidth = 8;
 - o commitWidth = 8;
 - squashWidth = 64;





Parâmetros Variados

- Associatividade da cache L1 de dados:
 - o [1, 2, 4, 8, 16, 32]
- Tamanho da cache L1 de dados:
 - 0.5, 1, 2, 4, 8, 16
- Número de ALUs de inteiros:
 - o [1, 2, 3, 4]







Algoritmos Utilizados

Quick Sort

Características:

- Alta localidade espacial
- Algoritmo trabalha in place (manipula os dados no array original)
- Alta quantidade de acessos a memória

Resultados esperados:

- Baixo miss-rate na cache de dados, devido a alta localidade espacial;
- Pouco impacto referente ao aumento de associatividade. (Localidade espacial)







Algoritmos Utilizados

Cooley-Tukey FFT

- Características:
 - Pouca localidade espacial
 - Menor proporção de instruções de acesso a memória
- Resultados esperados:
 - Miss-rate elevado, devido ao baixo nível de localidade
 - o IPC pouco influenciado por melhoras na cache







Algoritmos Utilizados

Multiplicação de Matrizes

Características:

- Alta localidade espacial
- Acessa longas regiões consecutivas de memória
- Operações aritméticas paralelizáveis

Resultados esperados:

- Baixo miss-rate
- o Baixa resposta ao aumento da associatividade
- Responsividade ao aumento do tamanho da cache



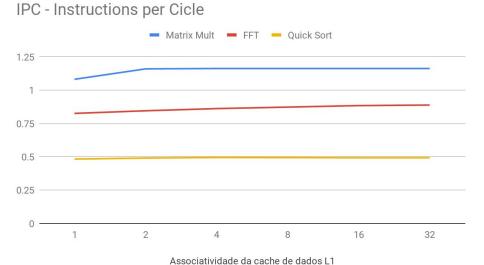


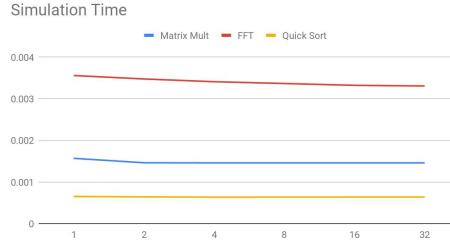
Parâmetro variado: Associatividade da cache L1





Associatividade da cache de dados L1



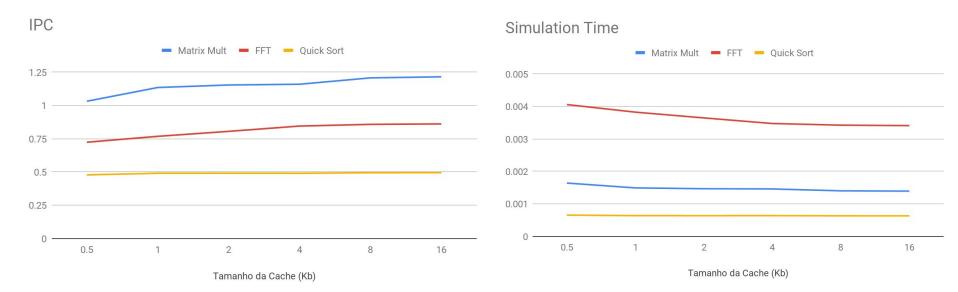


Associatividade da cache de dados L1

Parâmetro variado: Tamanho da cache L1 de dados

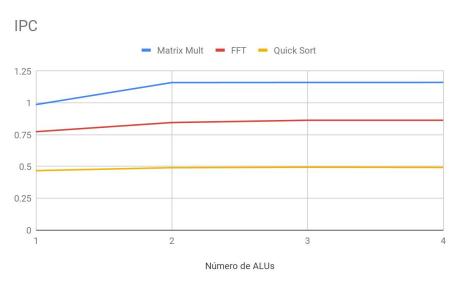








Parâmetro variado: Número de ALUs de inteiros



Simulation Time







Instituto de Informática





