

INF01202 – Algoritmos e Programação Prof. Anderson Maciel Aula Prática 9 - Funções void

02/06/2017

Elabore um programa para cada um dos problemas a seguir. Para cada um deles elabore o algoritmo, edite o programa, compile, execute e teste. Ao final chame o professor para avaliar.

- 1. Escreva uma função *void* que receba como entrada três números inteiros e um indicador (m ou M). Se o indicador for m, a função calcula e imprime na tela o menor dos três números. Se o indicador for M, ela calcula e imprime na tela o maior dos três números.
 - Utilize esta função para resolver o problema 1013 do URI: https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1013
- 2. Implemente a função void *mesclar* que recebe dois valores reais como entrada e um real como saída, onde a saída deverá conter o menor valor entre as duas entradas. Faça também um programa que leia 2 vetores de 5 números reais cada e use a função *mesclar* para preencher um terceiro vetor de 5 números com o menor valor de cada índice dos dois primeiros vetores. Ao final, exiba os 3 vetores. Para exibir, implemente uma função com o seguinte protótipo: *void imprimeVetor(float vetor[], int tamanho)*.
- 3. Implemete as seguintes funções:
 - · areaTriangulo: recebe os valores de altura e base do triângulo e imprime a área.
 - · areaCirculo: recebe o valor de um raio do círculo e imprime a área.
 - · areaTrapezio: recebe os valores de altura e das bases de um trapézio e imprime a área.
 - · areaQuadrado: recebe um valor de altura do quadrado e imprime a área.
 - · areaRetangulo: recebe os valores da altura e largura de um retângulo e imprime a área.

Todas as funções devem utilizar ponto flutuante de dupla precisão e imprimir os valores com 3 dígitos após o ponto decimal. Utilize estas funções para resolver o problema 1012:

https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1012

Observações Importantes sobre o URI:

- · O sistema conta com algoritmos para identificar plágios de soluções
- \cdot O formato das entradas e saídas do algoritmo devem ser exatamente como consta na descrição do problema.
- · Não utilize expressões como "Informe o primeiro valor:", "Digite a opção", etc. Exceto se solicitado.
- · Ao término, o algoritmo sempre deve retornar zero ("return 0;"), pois zero indica que não houve erro na execução do programa;
- · Toda linha da saída deve terminar com "\n", inclusive a última
- · Testem o algoritmo antes de enviar!
- · Os professores terão acesso a todas as submissões para avaliação
- · Ajuda: https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/help
- · Para outras dúvidas, utilizem o fórum do moodle.