

INF01202 – Algoritmos e Programação Prof. Anderson Maciel Aula Prática 4

05/05/2017

Problema 1: Tabuada. Resolva o seguinte problema no URI:

http://www.urionlinejudge.com.br/repository/UOJ_1078.html

Problema 2: Primos. Resolva o seguinte problema no URI:

http://www.urionlinejudge.com.br/repository/UOJ_1165.html

Problema 3: Elabore um programa de somatório que possibilita ao usuário inserir valores de cartas, simulando um jogo de Black Jack. Cada número inserido é somado ao valor total da mesa. Caso a soma passe de 21, o usuário deve começar novamente a sacar cartas, com a mesa de jogo limpa. O jogo acaba quando a soma for 21. Validar que as cartas estão no intervalo do baralho. Considere o Ás como valendo 1.

Problema EXTRA (quem tiver apresentado os outros 3 pode fazer este; conta pontos extras na avaliação):

Faça um programa que lê um cpf de entrada e avalia se ele é válido ou não. Para validar o cpf, utilize o seguinte algoritmo: http://www.geradorcpf.com/algoritmo_do_cpf.htm

Ignore pontos e traços, e considere o cpf como dígitos contíguos.