

Problema 1: Pares. Resolva o seguinte problema no URI:

http://www.urionlinejudge.com.br/repository/UOJ_1065.html

Problema 2: Maior. Resolva o seguinte problema no URI:

http://www.urionlinejudge.com.br/repository/UOJ_1080.html

Problema 3: Elabore um programa que faz lançamentos de dados. Quando o usuário apertar uma tecla, o programa simula o lançamento de dois dados, exibindo os valores obtidos. Se o valor da face dos dados for o mesmo, o programa interrompe sua execução.

Para obter valores aleatórios, utilize a função `rand()` (inclua a biblioteca `stdlib.h`)

Exemplo de uso:

```
srand (x);          // Inicializa o gerador de números. Chamar apenas uma vez no programa.  
                    // x é um inteiro.  
                    // time(0) no lugar de x gera um inteiro diferente a cada execução  
var = rand();       // Armazena na variável um valor aleatório
```

Para ler uma tecla, experimente chamar `getch()`. A função retorna a tecla lida sem necessidade de pressionar ENTER.

Problema EXTRA (quem tiver apresentado os outros 3 pode fazer este; conta pontos extras na avaliação):

Crie um programa que recebe uma data (3 inteiros: dia, mês e ano) e avisa se a Páscoa, no ano fornecido, é antes ou após a data escolhida. Caso a data inserida seja igual ao dia da Páscoa naquele ano, o programa encerra sua execução. Para o cálculo do dia da Páscoa em um determinado ano, utilize o seguinte link:

<http://astro.if.ufrgs.br/pascoa.htm>