

Elabore um programa para cada um dos problemas a seguir. Para cada um deles edite o programa, compile, execute e chame o professor para ver quando estiver executando corretamente. Siga as práticas da boa programação (cuidado com o nome das variáveis, comentários, etc.).

Problema 1: Faça um programa em C que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre-a expressa apenas em dias.

Problema 2: A distância entre dois pontos A e B no plano pode ser dada pelo módulo do vetor v formado por eles: $\vec{v}(x,y) = B - A$; $dist = \|\vec{v}\|$. Sabendo que o módulo (ou magnitude) do vetor é calculado como: $\|\vec{v}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ faça um programa em C que leia as coordenadas dos pontos A e B, calcule e mostre a distância entre os dois pontos com 4 casas de precisão.

Problema 3: No mesmo programa acima, modifique-o para que em seguida, leia as coordenadas de um terceiro ponto, C, de modo que os pontos A, B, e C formem um triângulo. Finalmente, o programa deve imprimir na tela os valores em graus dos 3 ângulos internos do triângulo formado.

➔ Sempre que necessário, utilize a função `pow(base, expoente)` para calcular potenciação e `sqrt(x)` para a raiz quadrada. Estas funções estão definidas na biblioteca `math.h` e requerem `#include` dessa biblioteca.