

**Unidade 2 parte 1 - Lista 3: vetores, matrizes**

Máximo de pontos: 12

<b>N</b>	<b>Pontos</b>	<b>Descrição</b>
<b>1</b>	<b>1,0</b>	Criação e Inicialização de um vetor
<b>2</b>	<b>1,0</b>	Inicialização de um vetor Os elementos de um vetor também podem ser inicializados na declaração do vetor na forma de uma lista de valores separados por vírgulas (entre chaves).
<b>3</b>	<b>1,5</b>	Valores digitados por usuário
<b>4</b>	<b>1,5</b>	Usando constante para definir o tamanho do vetor arraySize – é uma constante que determina o tamanho do vetor
<b>5</b>	<b>1,5</b>	Soma dos elementos do vetor
<b>6</b>	<b>1,5</b>	Operações com string
<b>7*</b>	<b>4,0</b>	Calculo de votos (completo)
<b>8</b>	<b>1,5</b>	Criação e inicialização de uma matriz 2x2
<b>9</b>	<b>1,5</b>	Leitura de dados para uma matriz 2 x 2