



Gabriel Tavares Lorena &lt;gabriel.lorena.tavares@gmail.com&gt;

## #7DaysOfCode - Responsividade 3/7: Unidades relativas e limites de resolução de layout

1 mensagem

**Natália F. Dev** <contato@7daysofcode.io>  
Responder a: contato@7daysofcode.io  
Para: gabriel.lorena.tavares@gmail.com

3 de março de 2025 às 08:00



E aí, Gabriel? Mais um dia de **#7DaysOfCode**! Espero que esteja tudo correndo bem!

O desafio de ontem foi mais trabalhoso, mas como prometido, hoje também vou colocar a minha solução lá no final deste e-mail para você comparar com a sua.

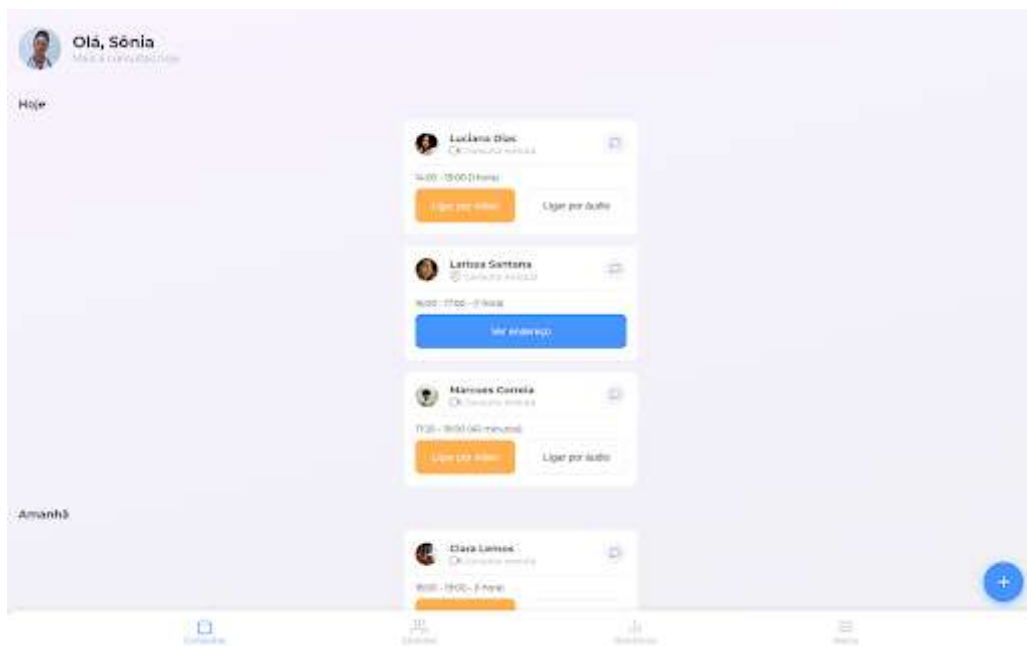
---

Se você chegou até aqui, quer dizer que sua página já está completinha, contendo todos os componentes especificados no design proposto no Figma. Isso é realmente muito bom!

Hoje o foco vai ser em CSS, pois os assuntos são **unidades de medida relativas e limites de resolução de layouts responsivos**.

A sua página foi feita para funcionar muito bem em telas mobile, mas também é possível que os médicos e médicas optem por utilizá-la em telas maiores, como tablets e desktops.

O que acontece é que, ao trocar de um dispositivo mobile para um dispositivo com tela grande, alguns detalhes podem tornar complicada a experiência de uso.



Você pode reparar que, atualmente, **o tamanho das fontes está fixo para qualquer dispositivo** que a pessoa esteja usando para acessar o site. Além disso, note que **os cards das consultas e as imagens de perfil também não se ajustam** conforme você aumente ou diminua o zoom da página.

Por isso, a sua tarefa de hoje será começar a ajustar esses detalhes.

**Você fará com que:**

1. o tamanho da fonte seja relativo, se adequando ao tamanho da tela da pessoa que acessar a página
2. a largura dos cards se ajuste, e as imagens dentro dos cards de consulta também, mas lembrando de manter um tamanho máximo para estes elementos, já que você não quer quebrar o seu layout

---

## DICA

As propriedades `min-width` e `max-width` são perfeitas para definir a limitação de largura de um elemento.

Lembre-se que você **não precisa usar unidades relativas em todos os elementos**, só naqueles que você sabe que precisam se ajustar conforme o tamanho ou zoom da tela se alteram.

---

## EXTRA

O Guia de Unidades no CSS será de grande ajuda para esse exercício, caso você não tenha entendido muito sobre as unidades de medida no CSS (ou se precisar revisar).

Tem também um artigo muuuito legal do Sérgio Lopes sobre como lidar com os limites de resolução em sites responsivos.

---

# RESPOSTA DO EXERCÍCIO DO DIA 2

- Solução do Dia 2 (sem Exercício Extra)
- Solução do Dia 2 (com Exercício Extra)

---

Não se esqueça de compartilhar o seu código no seu GitHub e nas suas redes sociais com a hashtag #7DaysOfCode, e também com #feedback7DoC caso você queira alguma ajuda.

Bons estudos e até amanhã!

**Natália F. Dev**

Desenvolvedora Front-end e Alura Star

---

Alura, Vila Mariana, São Paulo, SP

[Não quero mais receber os Desafios](#)