



Gabriel Tavares Lorena <gabriel.lorena.tavares@gmail.com>

#7DaysOfCode - Responsividade 1/7: Mobile First

1 mensagem

Natália F. Dev <contato@7daysofcode.io>
Responder a: contato@7daysofcode.io
Para: gabriel.lorena.tavares@gmail.com

1 de março de 2025 às 08:00



Chegou a hora, Gabriel! **Você vai começar a sua jornada no #7DaysOfCode ;)**

Me responde uma coisa, por favor:

Você já passou pela situação de precisar acessar um site pelo celular e se deparou com um layout em que mal era possível enxergar as fontes ou clicar nos botões?

Apesar de hoje em dia isso ser mais raro, ainda acontece.

Isso acontece pois quem desenvolveu o site provavelmente estava pensando apenas na versão desktop, mas com o crescimento gigantesco do acesso à internet através de smartphones, isso não é

mais algo aceitável hoje em dia, pois essas dificuldades de leitura e compreensão podem custar muitos clientes para a empresa.

Como uma pessoa desenvolvedora front-end, o que você pode fazer para diminuir ainda mais a frequência com que isso ocorre é bem simples: **desenvolver páginas e aplicações com layouts responsivos**.

E o seu primeiro passo na jornada de melhorar a responsividade dos seus projetos é pensar em **Mobile First**.

Caso você nunca tenha ouvido falar desse termo, te explico resumidamente: **Mobile First** é um conceito que ficou muito comum com a popularização dos smartphones. Aplicado ao desenvolvimento web, significa começar pensando primeiro em como desenvolver a versão mobile da sua página ou site, e só depois criar a versão para telas grandes, como desktops.

E como não há nada melhor do que aprender praticando, quero te propor um exercício. O seu projeto será o seguinte: **uma clínica médica te contratou para desenvolver uma página responsiva para que seus médicos e médicas contratados possam ter controle sobre todas suas consultas agendadas, sejam elas presenciais ou remotas**.

Para isso, te enviaram um layout no Figma. O Figma é um software que muitos designers utilizam para criar protótipos. E a partir desse

protótipo, você vai transformá-lo em código e dar vida real ao projeto! Beleza?

Não se preocupe, porque você não vai precisar editar nada no Figma ou nem mesmo baixar o aplicativo. Basta acessar esse link e você já vai conseguir **visualizar o layout**! Lá, você também poderá visualizar todos os valores para espaçamento, cores do projeto, tamanhos de texto e copiá-los para o seu CSS!

Sua tarefa será criar essa página, mas vamos por passos: por enquanto, **você irá implementar apenas o cabeçalho e a lista de consultas.**



Como a ideia é treinar responsividade, seria muito legal se você optasse por completar o exercício sem o uso de frameworks CSS.

E aí, topa o desafio?

DICA

Você pode utilizar o **Google Fonts** para adicionar a fonte usada no Figma ao seu código.

Além disso, uma boa prática é armazenar em variáveis do CSS as cores (vindas do layout do Figma) que são mais usadas na sua página. Assim, caso você precise ajustar alguma cor, não será necessário buscar por todo o arquivo CSS e alterá-la em diferentes lugares.

EXTRA

Como você está no começo do projeto, talvez você se interesse por este artigo sobre Reset CSS, um conjunto de estilos “padrão”, que tem a ideia de diminuir diferenças entre as formatações originais de diferentes navegadores.

Se quiser se aprofundar ainda mais em responsividade, o Sérgio Lopes tem um post incrível que pode te ajudar!

Ah, e não se esqueça de compartilhar o seu código no seu GitHub e nas suas redes sociais com a hashtag #7DaysOfCode, e também com #feedback7DoC caso você queira alguma ajuda.

Bons estudos!

Natália F. Dev

Desenvolvedora Front-end e Alura Star

Alura, Vila Mariana, São Paulo, SP

[Não quero mais receber os Desafios](#)