

JAVA EE – INTRODUÇÃO À TECNOLOGIA JAVA – QUESTÕES

1. (UFMA/2019/ANALISTA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO) Java é uma linguagem de programação orientada a objetos. Considere a afirmação correta, relacionada com essa tecnologia. (Marque CERTO ou ERRADO)

A execução de código Java se dá em duas etapas. Primeiro, o código é convertido para uma representação intermediária que se chama *bytecode*. Finalmente, tal *bytecode* é interpretado e executado por máquinas virtuais disponíveis em diversas plataformas.

COMENTÁRIO

A execução de código Java se dá em duas etapas, isto é, “arquivo + ponto + JAVA” é compilado com “geramos + ponto + class”, que contém **bytecodes únicos**, os quais serão interpretados e executados na **máquina específica** que contém **um JRE e uma JVM**. Desse modo, trata-se da **portabilidade** da linguagem JAVA, de modo que se **compila uma vez e pode-se executar várias vezes**.



5m

2. (QUADRIX/2018/CRM/PR/PROGRAMADOR DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO) Acerca dos conceitos e padrões Java e JavaScript, julgue o item a seguir.
O Java EE é um subconjunto da plataforma Java SE (Standard Edition) destinado ao desenvolvimento de sistemas para pequenos dispositivos, como os smartphones.

COMENTÁRIO

O **JME**, que é um subconjunto do Java SE, trata do desenvolvimento de sistemas para pequenos dispositivos, como os smartphones.

3. (INSTITUTO CIDADES/2012/TCM/GO/AUDITOR DE CONTROLE EXTERNO/INFORMÁTICA) Analise:
- I –O Java refere-se tanto a uma linguagem de programação quanto a uma plataforma;
 - II –O Java SE (Standard Edition) é formalmente chamado de J2SE;
 - III –O J2EE é a edição corporativa do Java. Esta versão inclui o Java Standard Edition além de outras tecnologias como javamail, servlets, JSF e Enterprise Java Beans;

ANOTAÇÕES

IV – O Java possui uma versão para dispositivos móveis chamada J2 MinE (Micro Edition).

COMENTÁRIO

I – O Java é uma linguagem de programação e uma plataforma.

II – O Java SE (Standard Edition) é formalmente chamado de J2SE, mas é mais utilizado o nome Java SE.

III – O J2EE tem como base o Java SE, assim como é uma especificação para as API's e tecnologias, como javamail, servlets, JSF e Enterprise Java Beans.

IV – O Java possui uma versão para dispositivos móveis chamada de J2 MinE (Micro Edition), também chamada de Java ME.

4. (INSTITUTO AOCP/2016/CASAN/ANALISTA DE SISTEMA/DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS) Em relação à especificação do Java EE, assinale a alternativa correta. (Marque CERTO ou ERRADO)

I – É um subconjunto de APIs da especificação do Java SE, portanto é indicada para quem está começando a programar em Java.

II – É um grande framework com várias APIs para desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis que focam na comunicação via webservices REST.

III – Não é indicado o uso para criação de aplicações que necessitam de comunicação, com internet, intranet, e-mails e redes em geral, pois não possui padronização APIs para trabalhar com esses recursos.

IV – Deve ser utilizado junto com a especificação do Java FX, para melhorar e aproveitar os recursos gráficos na web e no desktop.

COMENTÁRIO

I – Quem está começando a programar em Java deve **estudar a base**, então **não é indicada** para quem está começando a programar em Java, ou seja, deve-se **começar pelo Java SE**. Além disso, uma **extensão de APIs da especificação do Java SE**, não um subconjunto.

II – Como se fala de desenvolvimento de aplicações para **dispositivos móveis**, trata-se do **Java ME**.



10m

ANOTAÇÕES



III – **É indicado** o uso para criação de aplicações que necessitam de comunicação, com internet, intranet, e-mails e redes em geral, pois **possui padronização APIs** para trabalhar com esses recursos.

IV – **Não precisa, necessariamente, ser utilizado junto com a especificação do Java FX**, mas pode ser usado para melhorar e aproveitar os recursos gráficos na web e no desktop, até por ser possível utilizar o **Java EE**.

5. (IFPA/2016/TÉCNICO DE LABORATÓRIO/INFORMÁTICA) Dentre as ramificações da Linguagem Java, existe a que é específica para desenvolvimento Web. Trata-se da:
- Java SE.
 - Java ME.
 - Java EE.
 - Java TV.
 - Java DB.

COMENTÁRIO

O Java EE é a plataforma utilizada para executar aplicações em ambiente de internet, nas multicamadas robustas e seguras.

6. (IBADE/2019/IFRO/ANALISTA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO) Uma máquina virtual é um software que simula uma máquina física e consegue executar vários programas, gerenciar processos, memória e arquivos. Resumindo, constitui uma plataforma onde a memória, o processador e seus outros recursos são totalmente virtuais, não dependendo de hardwares. Em Java, o código-fonte de um programa de computador é compilado para uma forma intermediária, que é interpretada pelas Máquinas Virtuais Java (JVMs). A grande vantagem desse processo é a portabilidade. Essa forma intermediária é denominada:
- bytecode
 - firmware
 - microcode
 - freeware
 - shareware

ANOTAÇÕES

COMENTÁRIO

A forma intermediária são os *bytecodes*, os quais se compila uma vez e pode executar várias vezes. Em cada plataforma haverá um JRE e uma JVM que podem ser a plataforma onde as aplicações Java, que contêm os *bytecodes*, serão interpretadas e executadas.



7. (FEPESE/2013/JUCESC/ANALISTA TÉCNICO EM GESTÃO DE REGISTRO MERCANTIL/ANALISTA DE INFORMÁTICA) Sobre as diferenças entre J2EE e Java SE, considere as seguintes afirmativas.
- Java SE provê suporte a tolerância a falhas enquanto J2EE, não.

COMENTÁRIO

Java EE provê suporte a tolerância a falhas, enquanto que o Java SE não.

8. (FCC/2011/TRE/RN/TÉCNICO JUDICIÁRIO/ESPECIALIDADE PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS/QUESTÃO 30) Em relação ao Java Standard Edition, é INCORRETO afirmar:
- a. Permite o desenvolvimento de aplicações desktop de linha de comando e interfaces gráficas Swing.
 - b. Portabilidade dos programas compilados para diversos sistemas operacionais, sem necessidade de recompilação.
 - c. Usa conceitos tais como orientação a objetos e multithreading.
 - d. Possui gerenciamento de memória embutido, por meio do coletor de lixo.
 - e. JME Ambiente indicado para o desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis ou portáteis.

COMENTÁRIO

- a. É a plataforma da edição propriamente dita.
- b. É a linguagem de programação.
- c. É a linguagem de programação.
- d. É a linguagem de programação.
- e. Trata do JME, não do JSE, como pede o enunciado.

ANOTAÇÕES

Viu algum erro neste material? Contate-nos em: degravacoes@grancursosonline.com.br

9. (FCC/2009/TCE/SP/AGENTE DA FISCALIZAÇÃO FINANCEIRA/INFORMÁTICA/SUORTE DE WEB/QUESTÃO 75) A tecnologia Java é, basicamente, dividida em JSE,
- JEE e JME.
 - JEE e JPE.
 - JDE e JME.
 - JDE e JPE.
 - JEEP e JME.

COMENTÁRIO

O Java SE é a base para as outras plataformas: **JEE, JME e, agora, JavaFX.**

GABARITO

- C
- E
- C/ C/ C/ C
- E/ E/ E/ E
- c
- a
- E
- e
- a

Este material foi elaborado pela equipe pedagógica do Gran Concursos, de acordo com a aula preparada e ministrada pelo professor Rogério Gildo Araújo.

A presente gravação tem como objetivo auxiliar no acompanhamento e na revisão do conteúdo ministrado na videoaula. Não recomendamos a substituição do estudo em vídeo pela leitura exclusiva deste material.

ANOTAÇÕES
