Curso Java primeiros passos: Lógica de Programação

Capítulo: Estruturas repetitivas

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

Estrutura repetitiva "enquanto" (while)

http://educandoweb.com.br

Estrutura repetitiva "enquanto"

É uma estrutura de controle que repete um bloco de comandos enquanto uma condição for verdadeira.

Quando usar: quando <u>não</u> se sabe previamente a quantidade de repetições que será realizada.

Problema exemplo:

Fazer um programa que lê números inteiros até que um zero seja lido. Ao final mostra a soma dos números lidos.

Entrada	Saída
5	11
2	
4	
0	

Sintaxe / regra

```
while ( condição ) {
    comando 1
    comando 2
}
```

Regra:

V: executa e volta

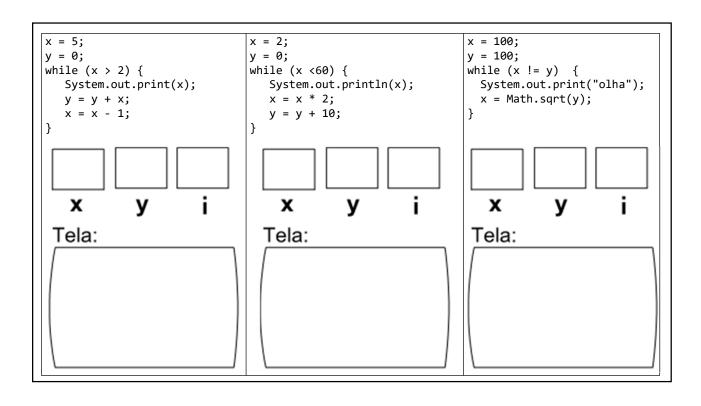
F: pula fora

Resumo da aula

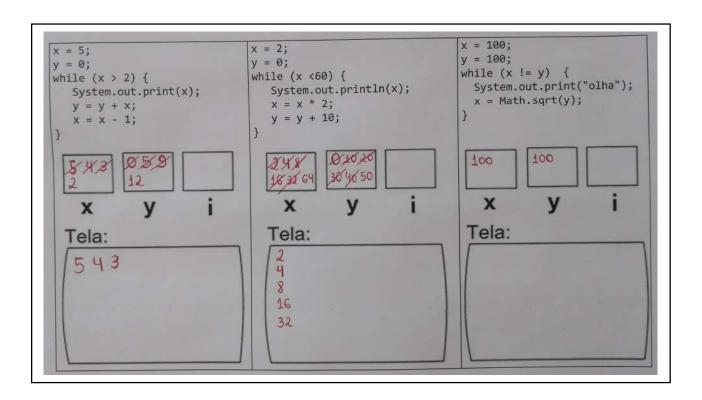
- Estrutura repetitiva "enquanto"
- Recomendada quando não se sabe previamente a quantidade de repetições
- Regra:
 - V: executa e volta
 - F: pula fora

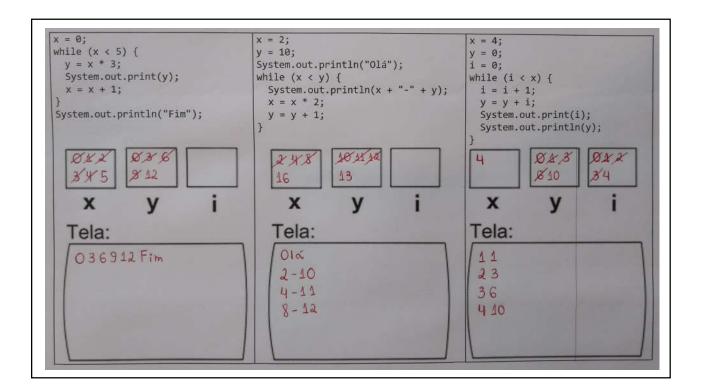
Exercício propostos PARTE 1: testes de mesa com while

http://educandoweb.com.br



<pre>x = 0; while (x < 5) { y = x * 3; System.out.print(y); x = x + 1; } System.out.println("Fim");</pre>	<pre>x = 2; y = 10; System.out.println("Olá"); while (x < y) { System.out.println(x + "-" + y); x = x * 2; y = y + 1; }</pre>	<pre>x = 4; y = 0; i = 0; while (i < x) { i = i + 1; y = y + i; System.out.print(i); System.out.println(y); }</pre>
x y i	x y i	x y i
Tela:	Tela:	Tela:





Exercício resolvido 01: URI 1113

http://educandoweb.com.br

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int X = sc.nextInt();
       int Y = sc.nextInt();
       while (X != Y) {
            if (X < Y) {
                System.out.println("Crescente");
            else {
                System.out.println("Decrescente");
            X = sc.nextInt();
            Y = sc.nextInt();
       sc.close();
   }
}
```

Exercício resolvido 02

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Faça um programa para ler um número indeterminado de dados, contendo cada um, a idade de um indivíduo. O último dado, que não entrará nos cálculos, contém um valor de idade negativa. Calcular e imprimir a idade média deste grupo de indivíduos. Se for entrado um valor negativo na primeira vez, mostrar a mensagem "impossivel calcular".

Exemplos:

Entrada	Saída
31	34.67
27	
46	
-5	

Entrada	Saída	
-10	impossivel calcular	

```
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         Locale.setDefault(Locale.US);
         Scanner sc = new Scanner(System.in);
         int idade = sc.nextInt();
         int soma = 0;
         int cont = 0;
         while (idade >= 0) {
             soma = soma + idade;
              cont = cont + 1;
             idade = sc.nextInt();
         if (cont > 0) {
              double media = (double) soma / cont;
              System.out.printf("%.2f%n", media);
         else {
              System.out.println("impossivel calcular");
         sc.close();
    }
```

Exercícios propostos PARTE 2: problemas com while

http://educandoweb.com.br

	_					1
•	LVA	.CICI	\sim	racal	11/16	AC.
-	LVCI	CICI	US.	reso	ıvıu	103.

• 01 (uri 1113) e 02

• Exercícios propostos do URI:

• Estudo mínimo recomendado:

• Primeiro grupo: 1114, 1115, 1117, 1134, 1154, 1159

• Segundo grupo: 1118, 1131

• Soluções:

https://github.com/acenelio/curso-logica-de-programacao-java

Estrutura repetitiva "para" (for)

http://educandoweb.com.br

Estrutura repetitiva "para"

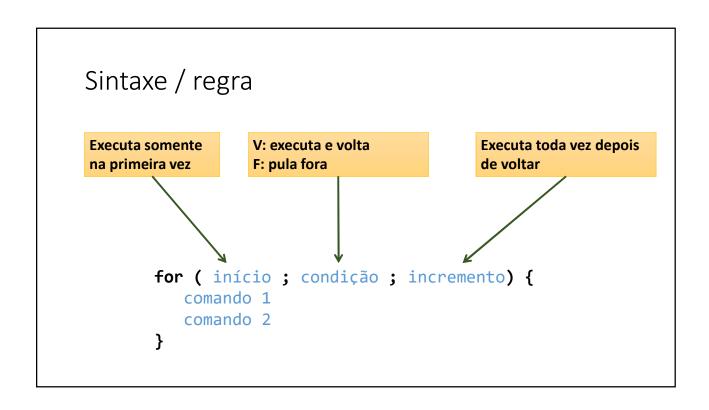
É uma estrutura de controle que repete um bloco de comandos para um certo intervalo de valores.

Quando usar: quando se sabe previamente a quantidade de repetições, ou o intervalo de valores.

Por exemplo:

Fazer um programa que lê um valor inteiro N e depois N números inteiros. Ao final, mostra a soma dos N números lidos

Entrada	Saída
3	11
5	
2	
4	



Importante

Perceba que a estrutura "para" é ótima para se fazer uma repetição baseada em uma CONTAGEM:

Resultado na tela:

```
for (int i=0; i<5; i++) {
    System.out.println("Valor de i: " + i);
}</pre>
```

```
Valor de i: 0
Valor de i: 1
Valor de i: 2
Valor de i: 3
Valor de i: 4
```

Contagem regressiva

```
for (int i=4; i>=0; i--) {
    System.out.println("Valor de i: " + i);
}
```

Resultado na tela:

```
Valor de i: 4
Valor de i: 3
Valor de i: 2
Valor de i: 1
Valor de i: 0
```

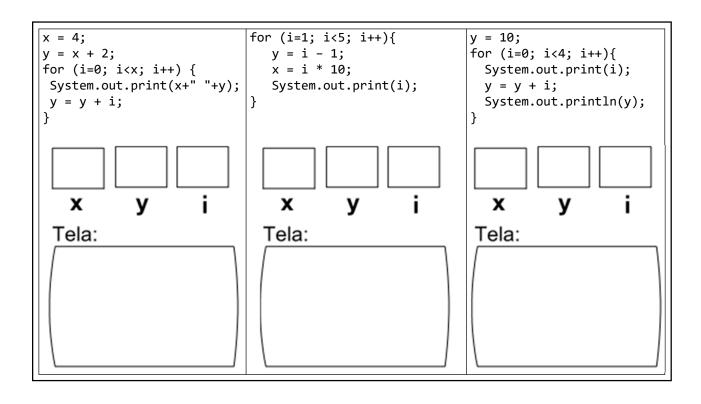
Resumo da aula

- Estrutura repetitiva "para"
- Usar quando se sabe previamente a quantidade de repetições
- Ótimo para fazer contagens (progressiva ou regressiva)
- Regra:

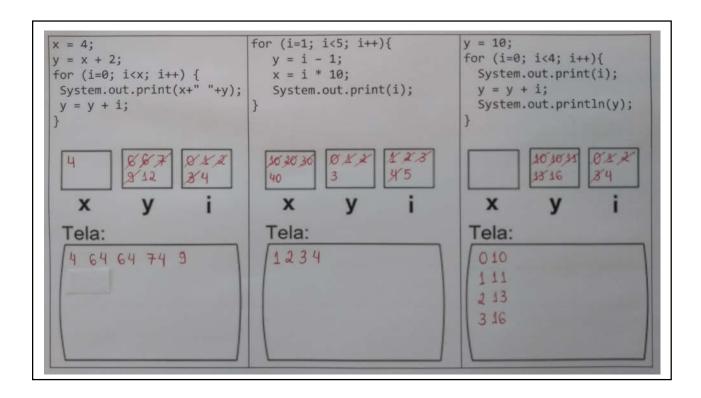
```
Figure 2 volta Figure 2 volta Figure 2 volta Figure 3 volta Figure
```

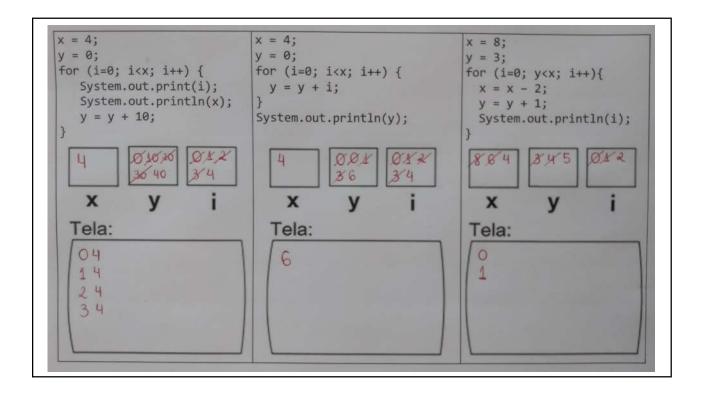
Exercício propostos PARTE 3: testes de mesa com for

http://educandoweb.com.br



x = 4;	x = 4;	x = 8;	
y = 0;	y = 0;	y = 3;	
for (i=0; i <x; i++)="" td="" {<=""><td>for (i=0; i<x; i++)="" td="" {<=""><td colspan="2">for (i=0; y<x; i++){<="" td=""></x;></td></x;></td></x;>	for (i=0; i <x; i++)="" td="" {<=""><td colspan="2">for (i=0; y<x; i++){<="" td=""></x;></td></x;>	for (i=0; y <x; i++){<="" td=""></x;>	
<pre>System.out.print(i);</pre>	y = y + i;	x = x - 2;	
<pre>System.out.println(x);</pre>	}	y = y + 1;	
y = y + 10;	System.out.println(y);	System.out.println(i);	
}		}	
x y i	x y i	x y i	
Tela:	Tela:	Tela:	
1	/	1/	





Exercício resolvido 03: URI 1078

http://educandoweb.com.br

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int N = sc.nextInt();
        for (int i=1; i<=10; i++) {
            int produto = i * N;
            System.out.println(i + " x " + N + " = " + produto);
        }
        sc.close();
    }
}</pre>
```

Exercício resolvido 04: URI 1071

http://educandoweb.com.br

Estrutura repetitiva "façaenquanto"

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Estrutura repetitiva "faça-enquanto"

Menos utilizada, mas em alguns casos se encaixa melhor ao problema.

O bloco de comandos executa pelo menos uma vez, pois a condição é verificada no final.

Sintaxe / regra

```
do {
    comando 1
    comando 2
} while ( condição );
```

Regra:

V: volta F: pula fora

Problema exemplo:

Fazer um programa para ler uma temperatura em Celsius e mostrar o equivalente em Fahrenheit. Perguntar se o usuário deseja repetir (s/n). Caso o usuário digite "s", repetir o programa.

Fórmula:
$$F = \frac{9C}{5} + 32$$

Exemplo:

```
Digite a temperatura em Celsius: 30.0

Equivalente em Fahrenheit: 86.0

Deseja repetir (s/n)? s

Digite a temperatura em Celsius: 21.0

Equivalente em Fahrenheit: 69.8

Deseja repetir (s/n)? s

Digite a temperatura em Celsius: -10.5

Equivalente em Fahrenheit: 13.1

Deseja repetir (s/n)? n
```

Resumo da aula

- Estrutura repetitiva "faça-enquanto"
- O bloco de comandos executa pelo menos uma vez, pois a condição é verificada no final.
- Regra:
 - V: volta
 - F: pula fora

```
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       Locale.setDefault(Locale.US);
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       char resp;
       do {
           System.out.print("Digite a temperatura em Celsius: ");
           double C = sc.nextDouble();
           double F = 9.0 * C / 5.0 + 32.0;
           System.out.printf("Equivalente em Fahrenheit: %.1f%n", F);
           System.out.print("Deseja repetir (s/n)? ");
           resp = sc.next().charAt(0);
       } while (resp != 'n');
       sc.close();
   }
}
```

do {

comando 1

comando 2

} while (condição);

Exercícios propostos PARTE 4: problemas com for

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

• Exercícios resolvidos:

• 03 (uri 1078) e 04 (uri 1071)

• Exercícios propostos do URI:

- Primeiro grupo: 1067, 1072, 1074, 1079, 1116, 1132, 1153, 1157
- Segundo grupo: 1080, 1094*, 1142, 1143
- Terceiro grupo: 1144, 1145, 1146, 1101, 1158
- * dica: para imprimir o símbolo % dentro de um printf, use %%

 System.out.printf("Percentual de coelhos: %.2f %%%n", x);

• Soluções:

https://github.com/acenelio/curso-logica-de-programacao-java