

Aula 01 - - POO em Python: Classes, Objetos, Métodos e Atributos ## Introdução ao tema A abordagem de Programação Orientada a Objetos (POO) foi inicialmente proposta no fim dos anos 1960. Levou quase 20 anos para que a tecnologia de objetos se tornasse amplamente usada. Durante os anos 1990, a engenharia de software POO tornou-se o paradigma de escolha para muitos construtores de produtos de software. #### O que é POO e por que ela é importante? Programação Orientada a Objetos é uma abordagem de desenvolvimento de software que organiza os problemas e suas soluções como um conjunto de **objetos** distintos. Um objeto **encapsula** tanto os dados quanto o processamento que é aplicado aos dados. O que leva ao **REUSO**, aumento de a produtividade, diminuição do custo de desenvolvimento e manutenção. ### Conceitos Fundamentais * **Objeto** * Qualquer coisa existente no mundo real, em formato concreto ou abstrato (que exista física ou conceitualmente). * Ex: aluno, mesa, professor, cadeira, caneta, conta bancária, tela, botão em uma tela etc. * Estrutura computacional que representa um objeto do mundo real. * **Classe** * Quando identificamos características e operações similares em objetos distintos, estamos realizando sua classificação, ou seja, identificando classes. * É uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. ## POO em Python O Python é uma linguagem de programação amplamente usada em aplicações da Web, desenvolvimento de software, ciência de dados e machine learning (ML). ([*aws - Amazon Web Services*])(<https://aws.amazon.com/pt/what-is/python/>) Python é uma linguagem de programação que permite trabalhar com vários paradigmas de programação como Orientação a Objeto, Programação Funcional, Programação Estruturada, etc. Como dito anteriormente Python é uma linguagem de programação que permite trabalhar com diferentes paradigmas, no entanto, **Python é uma linguagem de Programação Orientada a Objetos**, então tudo em Python **é tratado como um objeto**. ### Classes em Python Por definição as classes serão constituídas por Métodos e Atributos. * **Métodos** são as ações que podem ser executadas por um objeto da classe. * **Atributos** são as propriedades relacionadas ao objeto da classe. Objetos são **instâncias** de uma classe. Instâncias são o processo de materialização de uma classe em objeto, ou seja, reservar um espaço de memória para armazenamento da estrutura de uma classe. Um exemplo real de como classe e objetos seriam; **Classe**: Pessoa **Atributos**: Nome, Sexo, Profissão **Métodos**: Trabalhando, Estudando, Movimentando Com a definição da classe acima, podemos criar vários objetos com atributos e ações específicas. **Objeto 1**: Reinaldo **Atributos**: * Nome: Reinaldo C. Mendes * Sexo: Masculino * Profissão: Cientista de Dados **Métodos**: * Trabalhando: Testando um algoritmo escrito em Python * Estudando: Ele estuda 3 horas durante a noite. * **Objeto 2**: Wagner **Atributos**: * Nome: Wagner Coutinho de Moura Filho * Sexo: Masculino * Profissão: Desenvolvedor Backend **Métodos**: * Trabalhando: Aguardando deploy de código em Python * Estudando: Ele estuda 2 horas durante todas as manhãs. Podemos observar que, Reinaldo é do sexo masculino e trabalha com Ciência de Dados. No momento ele está realizando um teste de código. Já Wagner que também é do sexo masculino, trabalha com Desenvolvimento Backend e no momento ele está aguardando o deploy do código. #### "Objetos são criados de uma mesma classe, no entanto, possuem comportamentos e estados diferentes". #### Criando uma Classe em Python Em Python, uma classe é definida usando a palavra-chave `class`. A sintaxe para criar uma classe é dada abaixo. **Sintaxe** `Python class class_name: """Isso é uma docstring. Eu criei uma nova classe""" . . .` class_name: É o nome da classe. Docstring: É a primeira string dentro da classe e tem uma breve descrição da classe. Embora não seja obrigatório, é altamente recomendado. * declaração: Atributos e Métodos. Exemplo Real Neste exemplo, estamos criando uma classe Pessoa com variáveis de instância de nome, sexo, profissão e comportamento atual. Python class Person: def __init__(self, name, sex, profession): self.name = name self.sex = sex self.profession = profession def show(self): print("Nome: ", self.name, "Sexo: ", self.sex, "Profissão: ", self.profession) def work(self): print("Trabalha como ", self.profession)` #### Instanciando uma Classe e criando um Objeto em Python O objeto é criado usando o nome da classe. Objetos de classe suportam dois tipos de operações: * Referência de Atributos: Usam a sintaxe padrão usada para todas as referências em Python. . * Instânciação de Classe: Cria uma nova instância de uma classe e atribui esse objeto à uma variável. Em Python a criação de um objeto é dividida em duas partes: * Criação de objetos:`

Internamente, o `__new__` é o método que cria o objeto. *****Inicialização de objetos**:** O método `__init__()`, nos permite implementar o construtor para inicializar o objeto. ****Sintaxe****

```

Python = ()
**Exemplo Real**
Python reinaldo = Person('Reinaldo', 'Masculino', 'Cientista de Dados')
**Exemplo Completo**
Python # Criando a classe pessoa
class Person:
    def __init__(self, name, sex, profession):
        self.name = name
        self.sex = sex
        self.profession = profession
    def show(self):
        print("Nome: ", self.name, "Sexo: ", self.sex, "Profissão: ", self.profession)
    def work(self):
        print("Trabalha como ", self.profession)
# Criando objetos da classe pessoa
reinaldo = Person('Reinaldo Carlos Mendes', 'Masculino', 'Cientista de Dados')
wagner = Person('Wagner Coutinho de Moura Filho', 'Masculino', 'Desenvolvedor Backend')
# Chamadas dos métodos e atributos
reinaldo.show()
print(reinaldo.name)
print("\n")
print(wagner.name)
wagner.work()
print(wagner.profession)
**Saída**
Nome: Reinaldo Carlos Mendes
Sexo: Masculino
Profissão: Cientista de Dados
Reinaldo Carlos Mendes
Wagner Coutinho de Moura Filho
Trabalha como Desenvolvedor Backend
Desenvolvedor Backend

```

Declaração `pass` em Classes Python No Python a palavra-chave `pass` é uma declaração nula. Ou seja, ao criar uma classe com a declaração `pass`, nada acontecerá quando executado. A declaração `pass` é usada para ter um *****bloco vazio em um código***** porque o *****código vazio não é permitido***** em *****loops*****, *****definição de função***** e *****definição de classe*****. Sendo assim, a declaração `pass` resultará em nenhuma operação (NOP). ***Geralmente, nós a usamos como um espaço reservado quando não sabemos qual código escrever ou adicionar código em uma versão futura.***

****Exemplo****

```

Python class Protocolo:
    pass

```

Nomenclatura em Classes Python *** Os nomes de classes têm a primeira letra de cada palavra maiúscula (CamelCase).** ****Sintaxe**:** `class NomeDeUmaClasse`

*** Exemplo:** `class RelatorioSemestral`

*** Nomes de métodos (e funções) devem estar em letras minúsculas, com palavras separadas por underscores conforme seja útil para a legibilidade.** ****Sintaxe**:** `def nome_de_um_metodo`

****Exemplo**:** `def exibir_salario_bruto(self)`

*** Obs:** Usar *****self***** como primeiro parâmetro de um método.

*** Constantes são geralmente definidas em um nível de módulo e escritas em letras maiúsculas com underscores separando as palavras.** ****Exemplos**:** `MAX_VALOR` e `TOTAL_SALARIO`.

*** Nomes de variáveis e parâmetros de funções e métodos geralmente seguem a mesma regra dos métodos, devendo estar em letras minúsculas, com palavras separadas por underscores conforme seja útil para a legibilidade.** ****Sintaxe**:** `nome_de_uma_variavel`

****Exemplo**:** `salario_total_funcionario`

*** A indentação deve ser feita usando quatro espaços por nível.** *** Linhas em branco são recomendadas para separar funções e definições de classes (duas linhas), além de definições de métodos (uma linha).** *** O espaço em branco deve ser usado para separar operadores matemáticos, binários, de comparação e de atribuição de outros elementos.**

****Exemplo**:**

```

python if status_variavel == False:
    print("Exibindo informação condicional")

```

:::note Para saber mais sobre nomenclatura e padrão de escrita de código python acesse a documentação da **[**PEP8**]** (<https://peps.python.org/pep-0008/>) **"Clique aqui para acessar a documentação oficial da PEP8"** :::