

# Software Architecture Canvas

Software System:

Chestplace

Designed by Team:

Megazord

Workshop Date:

07/10/2024

Iteration:

## Business Case

Chestplace é um marketplace de camisetas que conecta vendedores de todos os tamanhos a uma ampla base de compradores em todo o Brasil. O objetivo da plataforma é centralizar as transações de compra e venda de camisetas, buscando se consolidar como uma referência no mercado.



## Overview dos Requisitos



- O sistema deverá permitir a compra e venda de camisetas novas e usadas, além do gerenciamento de vendas e compras.
- O sistema deverá permitir que os usuários se cadastrem, façam login e gerenciem seus próprios perfis
- O sistema deverá oferecer opções de pagamento por cartão de crédito, débito e Pix.

## Objetivos de Qualidade



Disponibilidade	Como a fonte de renda é a venda de produtos, é necessário estar sempre disponível para que os clientes comprem os produtos.
Escalabilidade	Por ser uma startup em crescimento, é necessário ser escalável para suportar uma quantidade crescente de usuários conforme a necessidade.
Confidencialidade	Dado que um marketplace trata de dados pessoais importantes (CPF, e-mail, endereço, número de cartão de crédito) um vazamento poderia causar um prejuízo significativo.
Engajamento do Usuário	Se o cliente ficar e voltar ao Site, ele irá comprar mais e gerar mais renda.

## Escopo e Contexto do Sistema



## Restrições Organizacionais



Restrição	Motivação
Time	Carlos Krefer, Gabriel Martins, Guilherme Martins, Gustavo Aymoto, Stella Spricigo
IDE do Projeto	Será usado o VSCode para desenvolvimento
Configuração e Gerenciamento de Versionamento	O versionamento será feito por meio de repositório no GitHub
Cronograma	A data final do projeto é 15/11/2024

## Restrições técnicas



Restrição	Motivação
Implementação Backend	A aplicação deve utilizar Azure Functions para criação de controllers.
Implementação frontend em JavaScript (Angular)	A aplicação deve utilizar JavaScript e Angular,
A aplicação deve suportar diferentes browsers	A aplicação deverá ser compatível com os browsers: Google Chrome, Microsoft Edge, Firefox, Opera, Opera GX, Safari e Brave.
Integração com sistemas externos	A aplicação deverá ser integrada com o sistema do ViaCep, Firebase e sistema de pagamento

## Decisão de design



O documento aborda a fragmentação do mercado de camisetas, com a venda separada entre novas e usadas, além da exigência de cadastro para compra, que pode tornar a experiência do usuário mais lenta. O software proposto visa centralizar essas vendas, permitindo compras sem a necessidade de cadastro. A aplicação terá restrições como suporte a diferentes formatos de imagens e será baseada em uma arquitetura moderna utilizando Spring Boot. Suposições incluem o risco de prejuízo à usabilidade e ao desempenho devido à variedade de arquivos de imagem e à falta de padrões de componentes.

## Visão de riscos e dívidas técnicas



- Há possibilidade de perda de conexão com o provedor Azure
- Falha na integração contínua para deploy automático.

Para mitigar os riscos, as seguintes ações devem ser realizadas:

- Realizar backups regulares do banco de dados relacional e utilizar multicloud nos microserviços.

❗ O projeto Chestplace ainda não entrou em produção e está em desenvolvimento

Alunos: Carlos Krefer, Gabriel Martins, Guilherme Martins, Gustavo Aymoto e Stella Spricigo