

1) Você foi contratado para desenvolver um sistema para um hotel. O hotel possui uma variedade de quartos que podem ser reservados pelos hóspedes. Cada quarto possui informações como número, tipo (standard, luxo, suíte), capacidade e preço da diária. O hotel deseja acompanhar o histórico de reservas de cada quarto e os hóspedes que já os reservaram. Cada hóspede que faz uma reserva deve fornecer seu nome, CPF e telefone. O sistema deve permitir:

- Realizar uma nova reserva, onde um hóspede escolhe um quarto disponível e informa quantos dias deseja reservar.
- O valor total da reserva é calculado com base no preço da diária e na quantidade de dias.
- Exibir um histórico dos hóspedes que reservaram cada quarto, incluindo as datas das reservas.

Considere que um hóspede chamado João Silva, CPF 987.654.321-00, deseja reservar um quarto específico do hotel, uma suíte com capacidade para 4 pessoas, número 101, e preço da diária de R\$ 300,00. João pretende reservar este quarto por 3 dias. Com base na história e no cenário, responda às seguintes perguntas:

- a. Identifique as classes principais que você criaria para representar esse sistema.
- b. Descreva como seriam criados os objetos manipulados nesse cenário.
- c. Liste atributos e métodos que cada classe teria, e explique o encapsulamento deles.
- d. Explique os tipos de associações que ocorrem entre as classes.
- e. Esboce as classes em C++ com os atributos e métodos mencionados.

2) Explique a saída do código, e como os construtores e destrutores foram utilizados

<pre>#include <iostream> #include <string> class sala { private: std::string nome; int capacidade; public: sala(const std::string& n, int c) : nome(n), capacidade(c) { std::cout<<"sala ("<<nome<<") \n"; } ~sala() { std::cout<<"~sala("<<nome<<") \n"; } void mostrar() const { std::cout<<"Sala: "<<nome<<" ("<< capacidade << ") \n"; } }; class filme { private: std::string titulo; int ano; sala* sala_filme; public: filme(const std::string& t, int a, sala* s) : titulo(t), ano(a), sala_filme(s) { std::cout<<"filme("<<titulo<<") \n"; } ~filme() { std::cout<<"~filme("<<titulo<<") \n"; } void mostrar() const { std::cout << "Filme: " << titulo << " (" << ano << ") \n"; sala_filme->mostrar(); } };</pre>	<pre>class sessao { private: std::string horario; sala* sala_sessao; public: sessao(const std::string& h, sala* s) : horario(h), sala_sessao(s) { std::cout<<"sessao("<<horario<<") \n"; } ~sessao() { delete sala_sessao; std::cout<<"~sessao("<<horario<<") \n"; } void mostrar() const { std::cout << "Sessão: " << horario << '\n'; sala_sessao->mostrar(); } }; int main() { std::string nome_sala_1 = "Sala 1"; sala* sala_filme_1 = new sala(nome_sala_1, 100); nome_sala_1 = "Sala VIP"; filme filme_1("Interstellar", 2014, sala_filme_1); std::string horario_sessao_2 = "14:00"; sessao sessao_1(horario_sessao_2, new sala("Sala 2", 150)); horario_sessao_2 = "16:30"; std::cout << "\nDados do filme:\n"; filme_1.mostrar(); std::cout << "\nDados da sessão:\n"; sessao_1.mostrar(); delete sala_filme_1; return 0; }</pre>
---	--

3) Analise o seguinte código C++ que implementa um sistema básico de contas bancárias:

<pre>#include <iostream> using namespace std; class conta_bancaria { private: string numero_conta; protected: double saldo; void registrar_operacao(string tipo, double valor) { cout << "Operacao " << tipo << ": R\$ " << valor << endl; cout << "Saldo atual: R\$ " << saldo << endl; } public: conta_bancaria(const string& num, double inicial) : numero_conta(num), saldo(inicial) { cout << "Conta " << numero_conta << " criada com saldo R\$ " << saldo << endl; } void consultar_saldo() { cout << "Conta " << numero_conta << endl; cout << "Saldo: R\$ " << saldo << endl; } }; class conta_poupanca : public conta_bancaria { private: double taxa_juros; public: conta_poupanca(const string& num, double inicial, double taxa) : conta_bancaria(num, inicial), taxa_juros(taxa) { } void aplicar_juros() { // Implementar cálculo e aplicação dos juros // Use o atributo protegido saldo e o método protegido registrar_operacao } };</pre>	<pre>class conta_corrente : public conta_bancaria { private: double limite; public: conta_corrente(const string& num, double inicial, double lim) : conta_bancaria(num, inicial), limite(lim) { } bool sacar(double valor) { // Implementar saque considerando o limite // Use o atributo protegido saldo e o método protegido registrar_operacao // Retornar true se o saque for possível e false caso contrário } }; int main() { conta_poupanca cp("001", 1000, 0.5); conta_corrente cc("002", 2000, 500); cp.consultar_saldo(); cp.aplicar_juros(); cp.consultar_saldo(); cc.consultar_saldo(); if(cc.sacar(2300)) cout << "Saque realizado com sucesso" << endl; else cout << "Saldo insuficiente" << endl; cc.consultar_saldo(); return 0; }</pre>
--	--

a) Por que o atributo saldo e o método registrar_operacao foram declarados como protected? Qual a vantagem disso neste contexto de herança?

b) Complete a implementação do método aplicar_juros() da classe conta_poupanca. Os juros devem ser calculados como $\text{saldo} * (\text{taxa_juros}/100)$ e somados ao saldo atual. Use o método protegido registrar_operacao para registrar esta operação.

c) Complete a implementação do método sacar() da classe conta_corrente. O saque só deve ser permitido se o valor não exceder o saldo + limite. Use o método protegido registrar_operacao para registrar esta operação quando for bem sucedida.

d) Modifique a classe conta_corrente para adicionar um método protegido verificar_limite() que retorna true se um determinado valor está dentro do limite disponível. Use este método dentro de sacar().

e) Qual será a saída exata deste programa? Justifique a ordem de chamada dos construtores e destrutores.