

RAZONAMIENTO CON INCERTIDUMBRE

Lic. Carmen R. Garcia Perez

Razonamiento con Incertidumbre

- En algunas ocasiones, un agente sólo tiene información incierta acerca de su tarea y del entorno o ambiente donde se encuentre.
- **Que es Incertidumbre?**

Razonamiento con Incertidumbre

- En algunas ocasiones, un agente sólo tiene información incierta acerca de su tarea y del entorno o ambiente donde se encuentre.
- **Incetidumbre:** Falta de información adecuada para tomar una decisión o realizar un razonamiento. Puede impedir llegar a una conclusión correcta.

Razonamiento con Incertidumbre

- Cuando se utiliza la lógica, para representar y razonar con conocimiento incierto no se puede realizar ya que tiene limitaciones.
- Por ejemplo, una sentencia como $P \vee Q$ permite expresar la incertidumbre acerca de cuál de los dos átomos es cierto, pero aún no se ha hablado de cómo podríamos representar *cuánta certeza tenemos acerca de P , o de Q .*
- *En la lógica clásica, se puede deducir Q a partir de P . A partir de $P \rightarrow Q$; es decir, si un agente conoce $P \rightarrow Q$.*

Algunas definiciones de Conceptos:

- ***Definición de Suceso:*** Es aquel que antes de realizarlo no se puede predecir el resultado que se va a obtener.
- ***Espacio muestral:*** Es el conjunto de todos los resultados posibles de un experimento aleatorio, donde cada uno de los posibles resultados es un suceso.
- ***Definición de Probabilidad:*** La probabilidad del suceso ***A*** mide la frecuencia relativa con la que ocurre dicho suceso.

$$P(A) = \frac{\text{casos favorables}}{\text{casos posibles}}$$

Algunas definiciones de Conceptos:

- *Por ejemplo:*
 - *Ejemplo 1: Si se lanza un dado bien hecho, Cuál es la probabilidad de obtener un 3?*
 - *Ejemplo 2: Probabilidad de sacar un número par.*

Algunas definiciones de Conceptos:

- *Por ejemplo:*
 - *Ejemplo 1: Si se lanza un dado bien hecho, Cuál es la probabilidad de obtener un 3?*

$$P(3) = \frac{1}{6} \approx \underline{17\%}$$

- *Ejemplo 2: Probabilidad de sacar un número par.*

$$P(n^{\circ} \text{ par}) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2} = \underline{0.50 \rightarrow 50\%}$$

Algunas definiciones de Conceptos:

- Probabilidad de la Unión: Supongamos 2 sucesos cualesquiera A y B

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

- Ejemplo: determinar el valor de la probabilidad de obtener los números 2 y 4 y los números 4 y 6 .

Suceso A = que salgan los números 2 y 4, $A=\{2, 4\}$

Suceso B = que salgan los números 4, 6, $B=\{4, 6\}$

Es exactamente la probabilidad de que nos salgan la mitad de los números del dado, por tanto la probabilidad $=1/2$

Algunas definiciones de Conceptos:

- Otra forma de hacerlo:

$$P(A)=2/6=1/3; \quad P(B)=1/3 \quad P(A \cap B)=\frac{1}{6}$$

$$P(A \cup B) = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} - \frac{1}{6} = \frac{2+2-1}{6} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

Algunas definiciones de Conceptos:

- Si los sucesos A y B son incompatibles, entonces

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

- Probabilidad Compuesta: La probabilidad condicional se calcula cuando se incorpora información adicional a las condiciones iniciales

Algunas definiciones de Conceptos:

- *La suma de todos los sucesos elementales de un mismo espacio es 1.*

$$\sum_{i=1}^{i=n} P_i = 1$$

- *La probabilidad de no ocurrencia es:*

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$


Algunas definiciones de Conceptos:

Probabilidades condicionales

- La Probabilidad de ocurrencia de un suceso B condicionado por la ocurrencia del suceso A se denomina Probabilidad a Posteriori: $P(B/A)$

$$P(B/A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

Probabilidad de
ocurrencia simultánea de
A y B



$$p(A \cap B) = P(A) \times P(B/A)$$

Algunas definiciones de Conceptos:

Probabilidad Compuesta

- Si A y B son sucesos independientes, entonces

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$$

- Corolario:

Si A_1, A_2, \dots, A_n son sucesos independientes

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) \times P(A_2) \times \dots \times P(A_n)$$

Algunas definiciones de Conceptos:

Probabilidad Compuesta

- Ejemplo: determinar el valor de la probabilidad de obtener un 2 sabiendo que ha salido un n° par al lanzar al aire un dado.
- Suceso P= salir un n° par $P\{2,4,6\}$
- Suceso D=salir el n° 2

$$P \cap D = \{2\} \quad P(P \cap D) = \frac{1}{6} \quad P(P) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$P(D/P) = \frac{P(P \cap D)}{P(P)} = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{1}{2}} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3} \rightarrow \underline{33,33\%}$$

Algunas definiciones de Conceptos:

Probabilidad Total

- Sean A_1, A_2, \dots, A_n un conjunto completo de sucesos incompatibles entre si. Sea B el suceso del que se conocen las probabilidades condicionales $P(B/A_i)$, entonces

$$P(B) = P(A_1) \times P(B/A_1) + P(A_2) \times P(B/A_2) + \dots + P(A_n) \times P(B/A_n)$$

- La Probabilidad Total puede entenderse como la suma de las probabilidades compuestas

$$P(A_i \cap B)$$

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Se asume que se tiene un conjunto de variables aleatorias V_1, V_2, \dots, V_k .
- Cuando se quiere hablar acerca del valor de V_i , sin decir qué valor es, se utiliza el símbolo V_i .
- En las aplicaciones, las variables aleatorias pueden ser diferentes tipos. Si las variables representan proposiciones, sus valores son Verdadero o Falso (o Numéricamente, 1 o 0).

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Si las variables representan medidas físicas (tales como altura, ancho, velocidad, u otras) los valores son numéricos.
- Si las variables representan categorías (como color, letras, sexo, salud, u otras), los valores son categóricos.

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Por ejemplo, el resultado de lanzar una moneda se podría representar por la variable M , cuyo valor podría ser uno de los dos valores categóricos como ser: CA (cara) o CR (cruz). Si se está hablando del resultado de lanzar k veces una moneda, se necesita k variables (M_1, \dots, M_k), cada una de las cuales podría tener el valor CA o CR.

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Se denota las probabilidades conjuntas de que los valores de las variables V_1, V_2, \dots, V_k sean v_1, v_2, \dots, v_k , respectivamente con la siguiente expresión:

$$p(V_1 = v_1, V_2 = v_2, \dots, V_k = v_k)$$

- Dicha expresión se denomina ***función de probabilidad conjunta*** sobre las variables V_1, V_2, \dots, V_k .
- Esta función proyecta las variables de $p(V_1, V_2, \dots, V_k)$ a los números reales en el intervalo entre 0 y 1.
- La sustitución de las variables de $p(V_1, V_2, \dots, V_k)$ por valores concretos de la expresión $p(v_1, v_2, \dots, v_k)$.

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- De este modo, para un lanzamiento de una moneda, se podría tener $p(CA)=1/2$; y si se lanza una moneda cinco veces se podría tener $p(CA,CR,CR,CA,CR)= 1/32$.

Donde $p(CA, CR, CR, CA, CR)$ es la probabilidad conjunta de que primer lanzamiento sea cara, el segundo cruz, el tercero cruz, el cuarto cara, y el quinto cruz.

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Las funciones de probabilidad deben satisfacer ciertas propiedades; entre ellas, se tiene:

a) $0 \leq p(V_1, V_2, \dots, V_k) \leq 1$

Para cualquier asignación de las variables, y

b) $\sum p(V_1, V_2, \dots, V_k) = 1$

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Un ejemplo concreto para la introducción sobre los conceptos más importantes de la teoría de las probabilidades.
- Los átomos proposicionales : `Bateria_Ok`, `Se_mueve` y `Objeto_elevable`, se definen para representar, respectivamente, que la batería estaba cargada, que el brazo del robot se mueve (cuando sujeta un bloque) y que un bloque se puede levantar.

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Se añade el átomo Indicador, que es para indicar si la batería está completamente cargada.
- Para hacer los diagramas y fórmulas menos pesadas se renombra estos átomos con las letras B, S, O e I.
- No se está seguro acerca de si estos átomos si tienen el valor ***Verdadero o Falso.***

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Como se tiene cuatro variables binarias, entonces se tiene 16 probabilidades sobre estas variables, cada una en la forma $p(B=b, S=s, O=o, I=i)$, donde b, s, o e i pueden ser Verdadero o Falso.
- *El diseñador del agente debe especificar estos 16 valores, sujetos a las restricciones de que cada uno esté entre 0 y 1, Y que el sumatorio de todos ellos debe ser 1.*

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Como ejemplo se tiene la siguiente tabla se lista algunas de estas probabilidades conjuntas:*

(B, S, O, I)	Probabilidad conjunta
Verdadero, Verdadero, Verdadero, Verdadero	0,5686
Verdadero, Verdadero, Verdadero, Falso	0,0299
Verdadero, Verdadero, Falso, Verdadero	0,0135
Verdadero, Verdadero, Falso, Falso	0,0007

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Cuando se conoce los valores de todas las probabilidades conjuntas del conjunto de variables aleatorias, se puede calcular la **Probabilidad Marginal** de una variable aleatoria.
- Por ejemplo, la Probabilidad Marginal $p(B = b)$ se define como la sumatoria de las 8 probabilidades conjuntas (la mitad de las 16) en las que $B=b$:

$$p(B=b) = \sum p(B,S,O,I)$$

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Al utilizar esta fórmula, se obtendrá la Probabilidad Marginal $p(B = \text{Verdadero}) = 0,95$, que es sumatoria de las 8 probabilidades conjuntas en las que B es Verdadero.
- Las probabilidades conjuntas de orden menor, también se pueden calcular mediante la sumatoria de las probabilidades conjuntas correspondientes.

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Por ejemplo, la probabilidad conjunta $p(B=b, S=s)$ es la sumatoria de las 4 probabilidades conjuntas en las que $B=b$ y $S=s$.

$$p(B=b, S=s) = \sum p(B, S, O, I) \quad \text{` } B=b, S=s$$

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Cuando se conocen las probabilidades conjuntas de orden menor, se puede utilizar estas para calcular Probabilidades Marginales:

$$p(B=b) = \sum p(B,S) \quad \text{` } B=b$$

y

$$p(B=b, S=s) = \sum p(B,S,O) \quad \text{` } B=b, S=s$$

Repaso a la Teoría de Probabilidades

- Cuando se trata con variables proposicionales, a menudo se emplea una notación abreviada, por ejemplo algunas veces, en vez de tener que escribir $p(B=\text{Verdadero}, S=\text{Falso})$, se escribe $p(B, \sim S)$, asumiendo que las variables afirmadas han sido instanciadas a Verdadero y las negadas a Falso.
- A partir de la Función Probabilidad Conjunta para un conjunto de variables aleatorias, en principio, se podrá calcular todas las Probabilidades Marginales y todas Probabilidades Conjuntas de Orden Menor.

Probabilidades Condicionales

- *La **Función de Probabilidad Condicional** de V_i , dado V_j se denota por $p(V_i | V_j)$. Para cualquier valor de V_i y V_j , esta función se define como:*

$$p(V_i | V_j) = \frac{p(V_i, V_j)}{p(V_j)}$$

Donde: - $p(V_i, V_j)$ es la **Probabilidad Conjunta** de V_i y V_j

- $p(V_j)$ es la **Probabilidad Marginal** de

V_j

Probabilidades Condicionales

- A partir de la **Función de Probabilidad Condicional**, se puede escribir la **Probabilidad Conjunta** sobre la base de la probabilidad condicional:

$$p(V_i V_j) = p(V_i | V_j) p(V_j)$$

- Volviendo al ejemplo del robot apilador de bloques, se puede calcular la Probabilidad de que la batería está cargada dado que el brazo del robot no se mueve mediante:

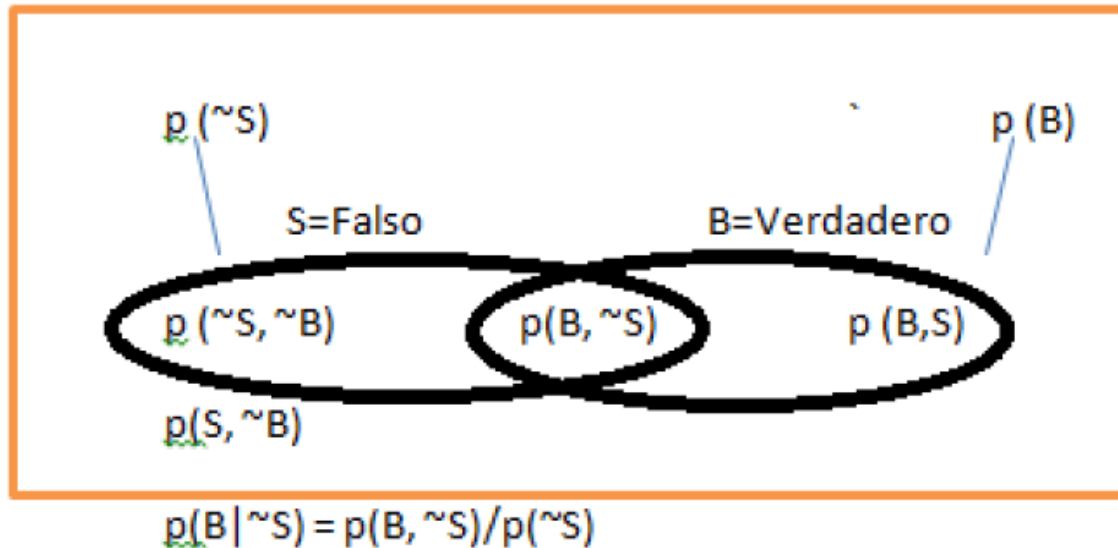
$$p(B = Verdadero | S = Falso) = \frac{p(B = Verdadero, S = Falso)}{p(S = Falso)}$$

Probabilidades Condicionales

- Las **Probabilidades Condicionales** son fáciles de entender bajo una interpretación de las probabilidades como frecuencias.
- En esta interpretación, por ejemplo , es la relación entre el número de veces que el brazo no se mueve y el total de veces que se intenta mover.
- Entonces, la probabilidad de que la batería esté cargada, dado que el brazo no se mueve, es el número de veces en que el brazo no se mueve y que la batería está cargada, en la relación al número de veces en que el brazo no se mueve.

Probabilidades Condicionales

- Los diagramas de Venn son muy útiles para ilustrar los conceptos de probabilidad conjunta y condicional (para número pequeño de variables).



- En este diagrama, se muestra dos eclipses que se solapan, una denota las veces que el brazo no se mueve , y la otra denota las veces que la batería está cargada . El área exterior a ambos eclipses se corresponde con las veces en las que el brazo se mueve y la batería no está cargada.

Probabilidades Condicionales

- La forma en que se calcula una **Probabilidad Marginal** a partir de las **Probabilidades Conjuntas** se saca fácilmente del diagrama:

$$p(B) = p(B, S) + p(B, \neg S)$$

- También se puede expresar una Probabilidad Conjunta sobre la base de una cadena de **Probabilidades Condicionales**. Por ejemplo:

$$p(B, O, I, S) = p(B \mid O, I, S)p(O \mid I, S)p(I \mid S)p(S)$$

Probabilidades Condicionales

- La forma genérica de esta fórmula encadenada es:

$$p(V_1, V_2, \dots, V_K) = \prod_{i=1}^k p(V_i | V_{i-1}, V_2, \dots, V_1)$$

- La expresión de la regla encadenada depende de la forma en que se escoja el orden de V_i .
- Distintas ordenaciones dan distintas expresiones, pero todas ellas deben dar el mismo resultado.

Probabilidades Condicionales

- Como el orden en que estén las variables en una **Función de Probabilidad Conjunta**, se puede escribir:

$$p(V_i, V_j) = p(V_i|V_j)p(V_j) = p(V_j|V_i)p(V_i) = p(V_j, V_i)$$

- Entonces:

$$p(V_i|V_j) = \frac{p(V_j|V_i) p(V_i)}{p(V_j)}$$

- Esta última ecuación es muy importante. Se llama **Teorema de Bayes**.