**Composição**

Como visto anteriormente a herança deriva uma classe de outra, já a composição define uma classe como a soma de suas partes. A herança gera um forte acoplamento entre seus objetos, porque ao alterar a classe base possivelmente as classes filhas vão sofrer algum erro derivado dessa mudança.

Composição também é uma forma de extensão, mas por delegação de trabalho para outro objeto, diferente da herança quando uma classe precisa usar o comportamento de outra é mais viável usar a composição do que herança. Em outras palavras se não existe necessidade de utilizar a herança, use composição.

Alguns dos pontos positivos do uso de composição:

* Facilita a mudança da associação entre classes em tempo de execução.
* Permite que um objeto assuma múltiplos comportamentos com decisões em tempo de execução.

Vamos utilizar bastante a composição nos exercícios de Design Patterns, iremos entender afundo esse conceito ao decorrer do curso.