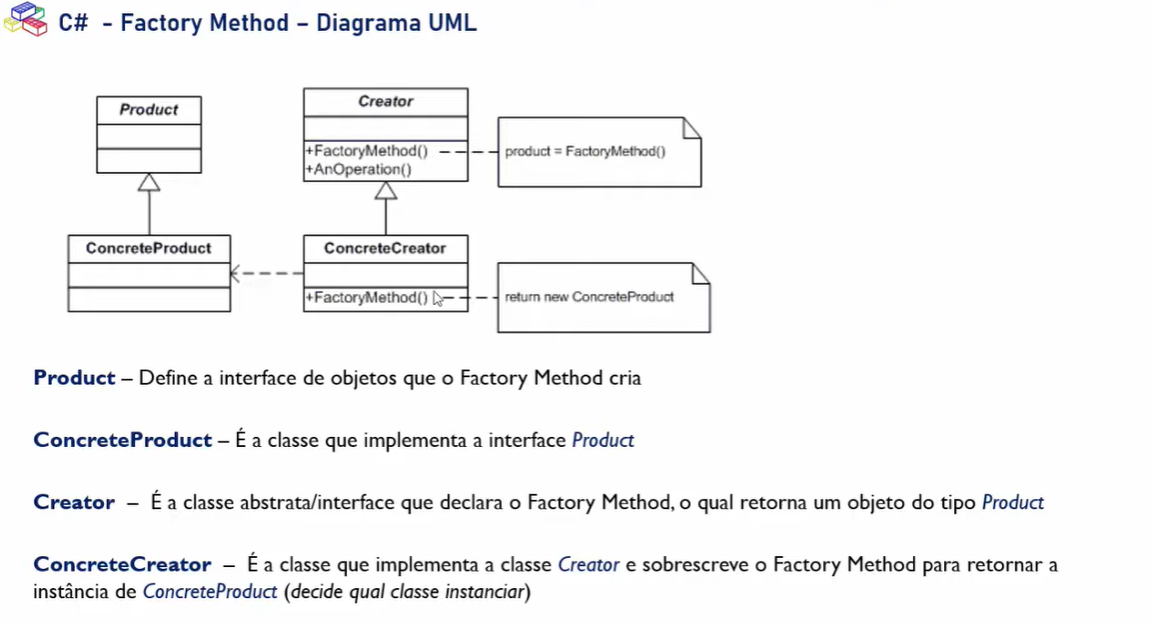
Explicação Geral

Os padrões criacionais fornecem vários mecanismos de criação de objetos, que aumentam a flexibilidade e reutilização de código já existente.

Usado para criar objetos sem expor a lógica de criação do objeto ao cliente

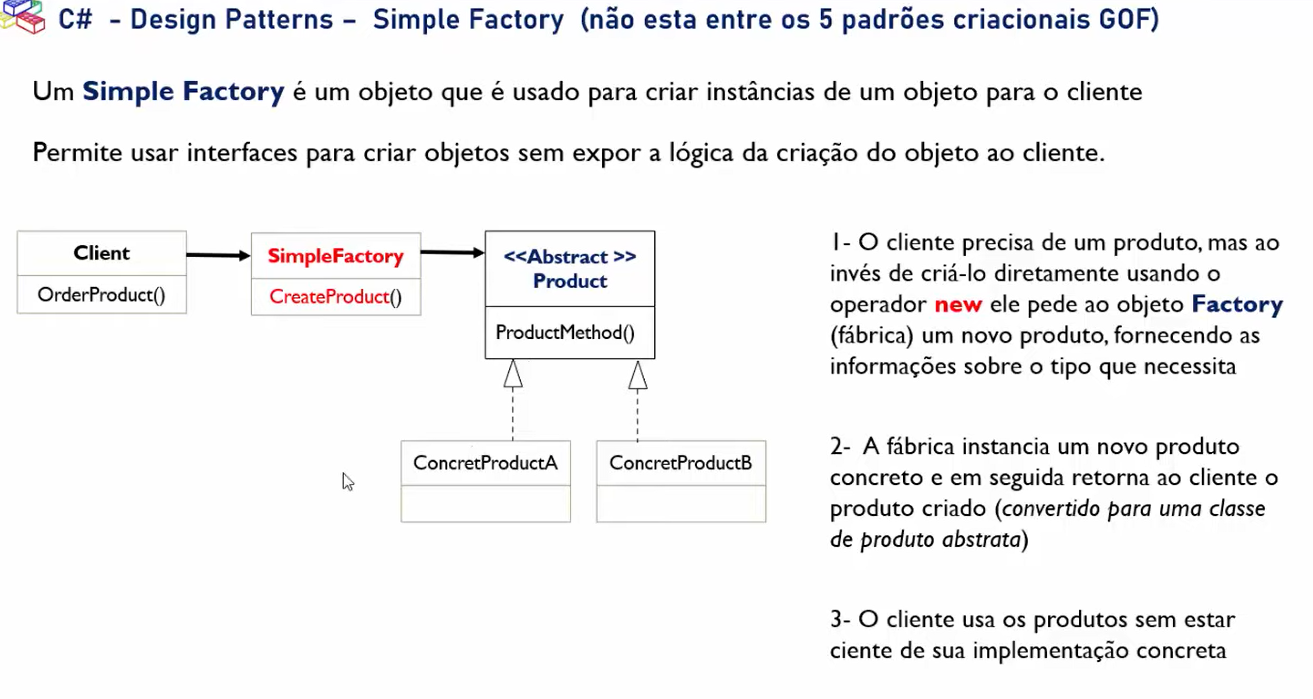
Está relacionado com a criação de objetos

1. Factory Method



1. Simple Factory: Objeto usado para criar outros objetos

Usando o padrão factory criamos objetos sem expor a lógica de criação ao cliente



1. Abstract Factory – Fábrica de fábrica de objetos

Provar uma interface de criação de famílias de objetos relacionados sem especificar sua classe concreta

Encapsular um grupo de fábricas individuais

