



PLANEJAMENTO DE PROJETO

Prof. Raul Sidnei Wazlawick

UFSC-CTC-INE

CONTEÚDO



Seleção de projetos



Termo de abertura



Business model canvas



Declaração de escopo

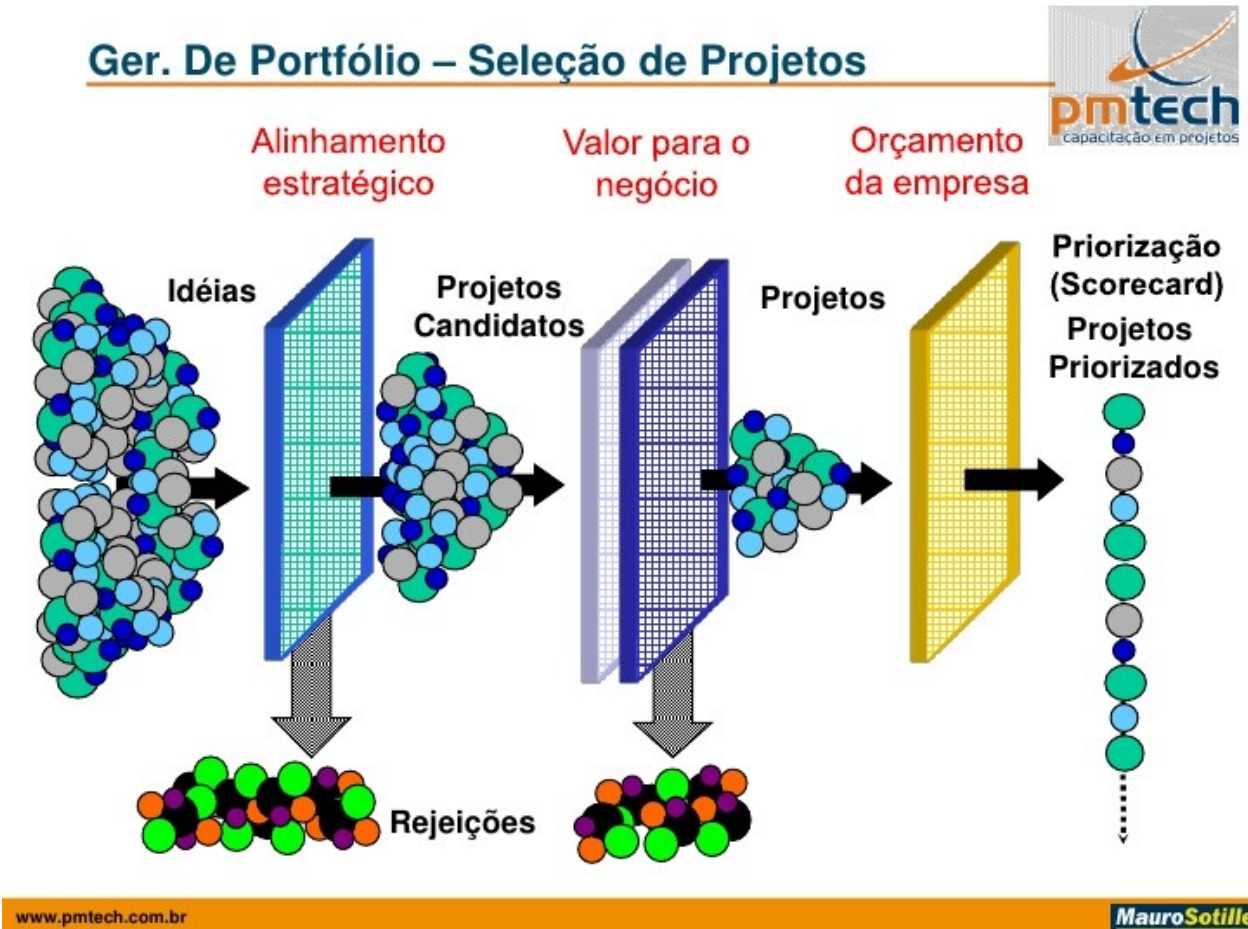


Planejamento de projeto com iterações
Duração e esforço das fases
Duração e número de iterações
Marcos ou entregas



Planejamento de iteração
WBS – estrutura analítica
Responsáveis
Recursos
Dependências
Cronograma

SELEÇÃO DE PROJETOS



DO PONTO DE VISTA DO CLIENTE

- Quais vantagens o desenvolvimento pode trazer?



TERMO DE ABERTURA (*PROJECT CHARTER*)

Project Charter

A Project Charter is a living document outlining the issues, targets and framework of a process improvement effort.



Problem Statement

The problem captured in the form of a measurement.



Business Case

The business reasons for doing the project.



Goal Statement

The target of the process measurement.



Timeline

When each project phase will be completed.



Scope

What's in and what's out of the project.



Team Members

The people who will participate in the project.



goLEANSIXSIGMA.com

© Copyright 2017 GoLeanSixSigma.com. All Rights Reserved.

BUSINESS MODEL CANVAS

Parceiros chave	Atividades chave	Proposições de Valor	Relacionamentos com o cliente	Segmentos de Clientes
	Recursos chave		Canais	
Estrutura de custo			Fluxos de receita	



DECLARAÇÃO DE ESCOPO



ATIVIDADES DO PLANEJAMENTO GERAL



Estimar o ***esforço total*** para realizar o projeto.



Em função do esforço total, calcular o ***tempo linear*** necessário e ***tamanho médio da equipe***.



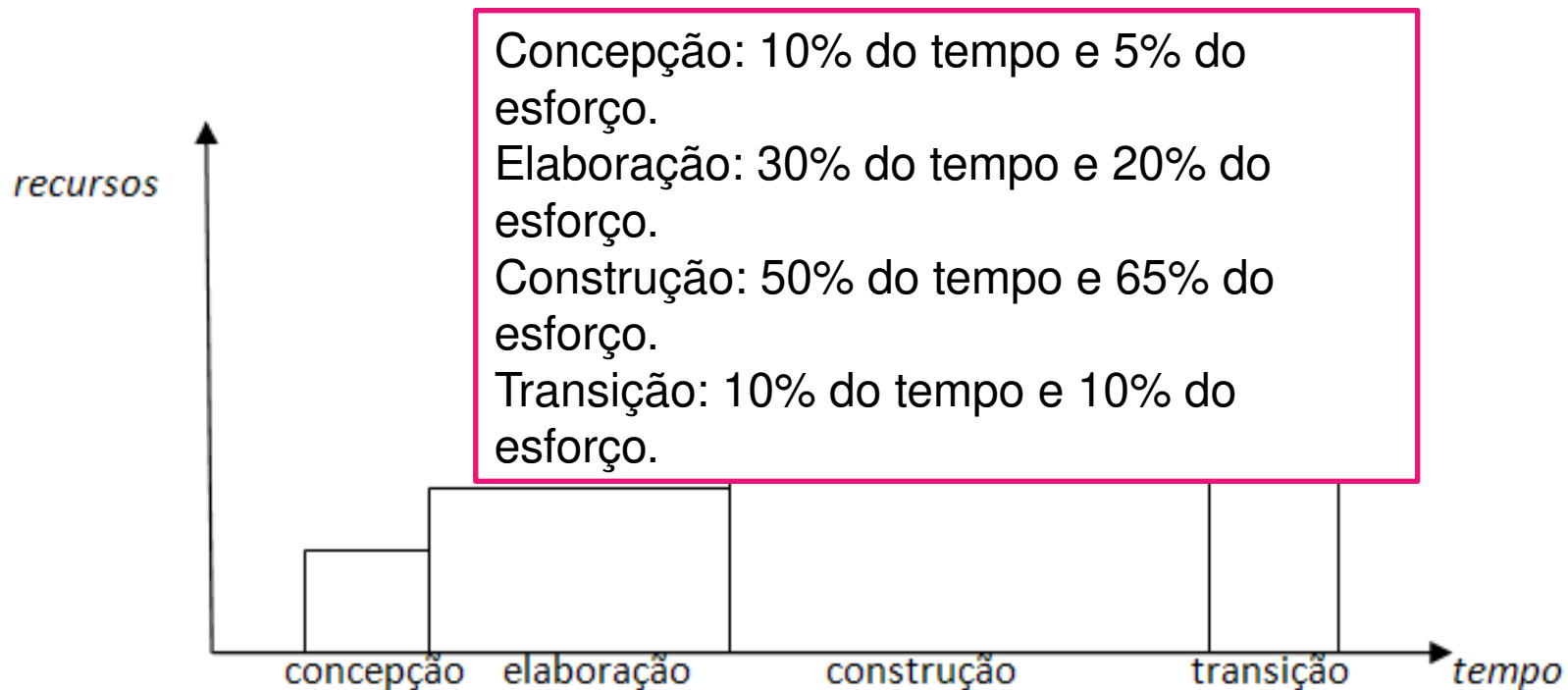
Estimar a ***duração e esforço nas diferentes fases do projeto***.



Estimar a ***duração e número das iterações***.



ESTIMAÇÃO DA DURAÇÃO E ESFORÇO NAS DIFERENTES FASES DO PROJETO



EXEMPLO

- Esforço total: 40 desenvolvedor-mês.
- Duração linear: 8,5 meses.
- Duração das fases:
 - Concepção: 10% de 8,5 → 0,85 meses.
 - Elaboração: 30% de 8,5 → 2,55 meses.
 - Construção: 50% de 8,5 → 4,25 meses.
 - Transição: 10% de 8,5 → 0,85 meses.



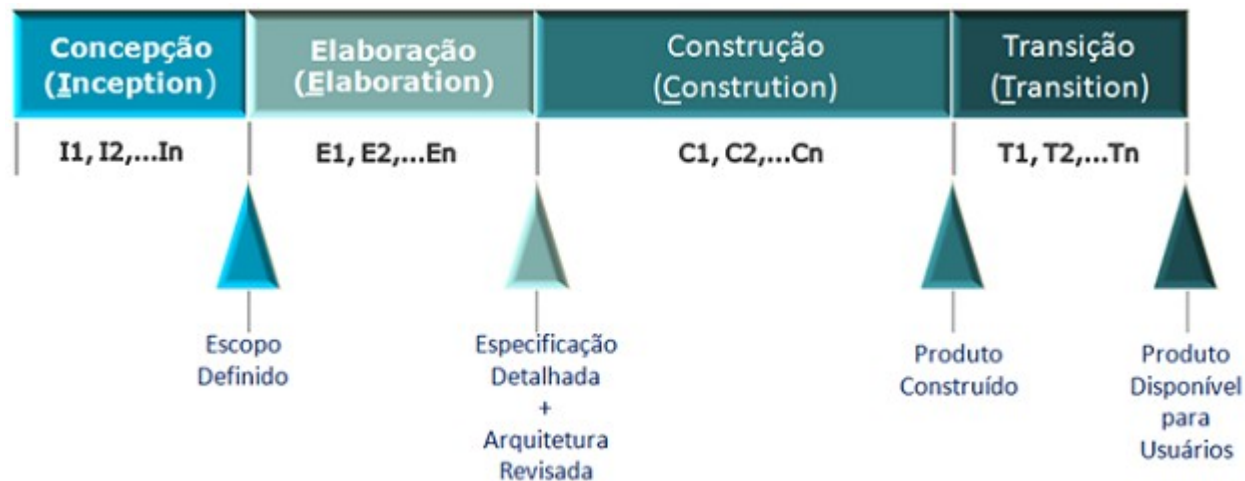
EXEMPLO

- Esforço total: 40 desenvolvedor-mês (dm).
- Duração linear: 8,5 meses.
- Duração das fases:
 - Concepção: 0,85 meses.
 - Elaboração: 2,55 meses.
 - Construção: 4,25 meses.
 - Transição: 0,85 meses.
- Tamanho da equipe nas fases:
 - Concepção: 5% de 40 → 2 dm / 0,85 → 2,35
 - Elaboração: 20% de 40 → 8 dm / 2,55 → 3,13
 - Construção: 65% de 40 → 26 dm / 4,25 → 6,11
 - Transição: 10% de 40 → 4 dm / 0,85 → 4,7

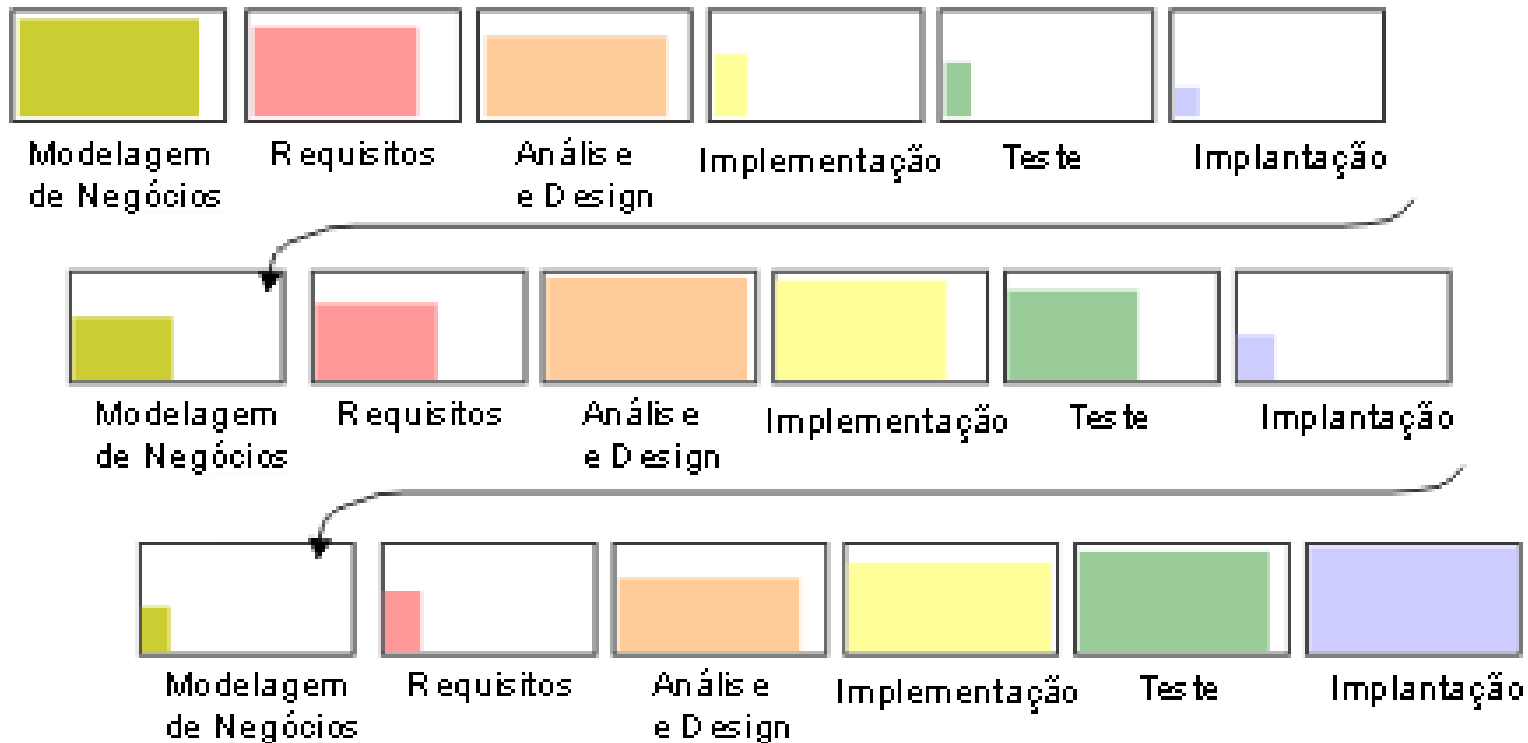


ALTERAÇÕES DO PERFIL TÍPICO

- Que fatores exigem mais tempo ou mais esforço?



ESTIMAÇÃO DA DURAÇÃO DAS ITERAÇÕES



QUE OUTROS FATORES QUE AFETAM A DURAÇÃO DE UMA ITERAÇÃO?



RETOMANDO O EXEMPLO

TABELA 6.1 Cálculo do tempo, esforço e tamanho de equipe para as fases de um projeto

$E = 40, T = 8,5$	$\%T_{fase}$	$T_{fase} = T * \%T_{fase}$	$\%E_{fase}$	$E_{fase} = E * \%E_{fase}$	$P_{fase} = E_{fase} / T_{fase}$
Concepção	10%	0,85	5%	2	2,35
Elaboração	30%	2,55	20%	8	3,13
Construção	50%	4,25	65%	26	6,11
Transição	10%	0,85	10%	4	4,7



TABELA 6.3 Exemplo de plano de projeto simplificado com definição de entregas

Fase	Prazo (semana)	Desenvolvedores	Entregas
Concepção	3	3	Modelo de casos de uso preliminar para revisão.
Elaboração	5	3	Resolução de riscos e questões arquiteturais. (20%)
	7	3	Resolução de riscos e questões arquiteturais. (40%)
	9	3	Resolução de riscos e questões arquiteturais. (60%)
	11	3	Resolução de riscos e questões arquiteturais. (80%)
	13	3	Arquitetura estabilizada. (100%)
Construção	15	6	Incorporação de código final. (20%)
	17	6	Incorporação de código final. (30%)
	19	6	Incorporação de código final. (40%)
	21	6	Incorporação de código final. (50%)
	23	6	Incorporação de código final. (60%)
	25	6	Incorporação de código final. (70%)
	27	6	Incorporação de código final. (80%)
	29	6	Incorporação de código final. (90%)
	31	6	Todo o código finalizado. (100%)
Transição	34	5	Sistema instalado. Migração de dados concluída.

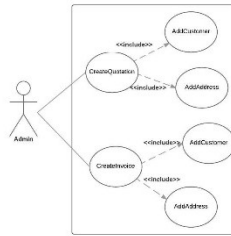


PLANEJAMENTO DE ITERAÇÃO

- Depende fortemente do processo escolhido



OBJETIVOS POSSÍVEIS NO UP



Casos de
uso

Riscos



Modificações

PRIORIZAÇÃO

PRIORIDADES

1.

2.

3.



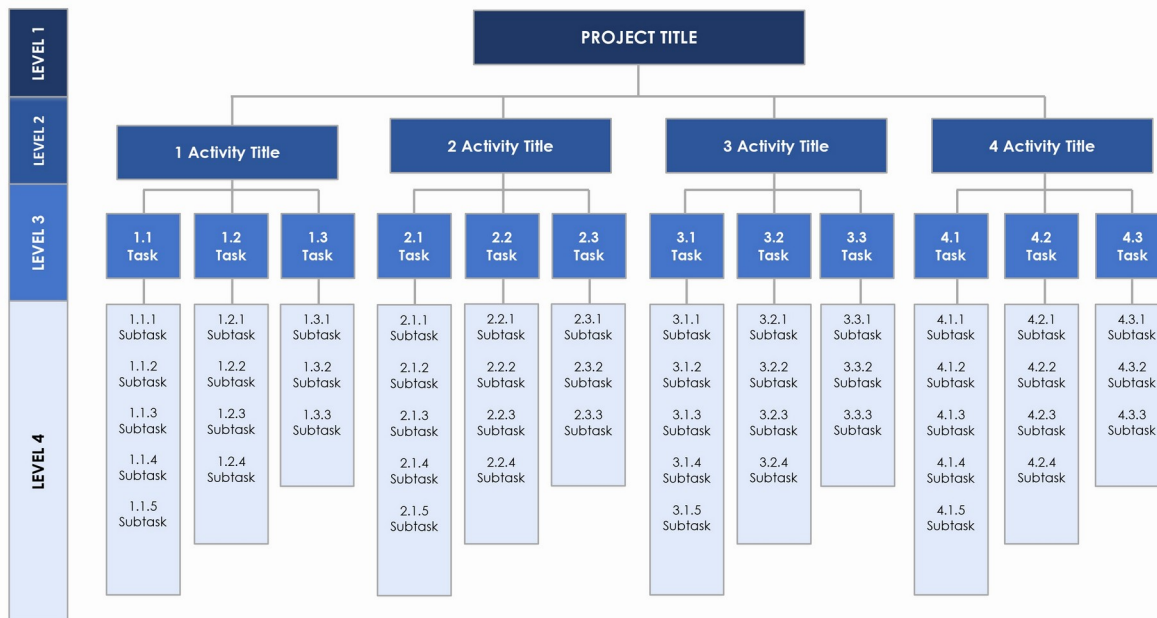
WBS - ESTRUTURA ANALÍTICA DA ITERAÇÃO

○ *Work Breakdown Structure*



WORK BREAKDOWN STRUCTURE LEVELS TEMPLATE

PROJECT TITLE		COMPANY NAME	
PROJECT MANAGER		DATE	

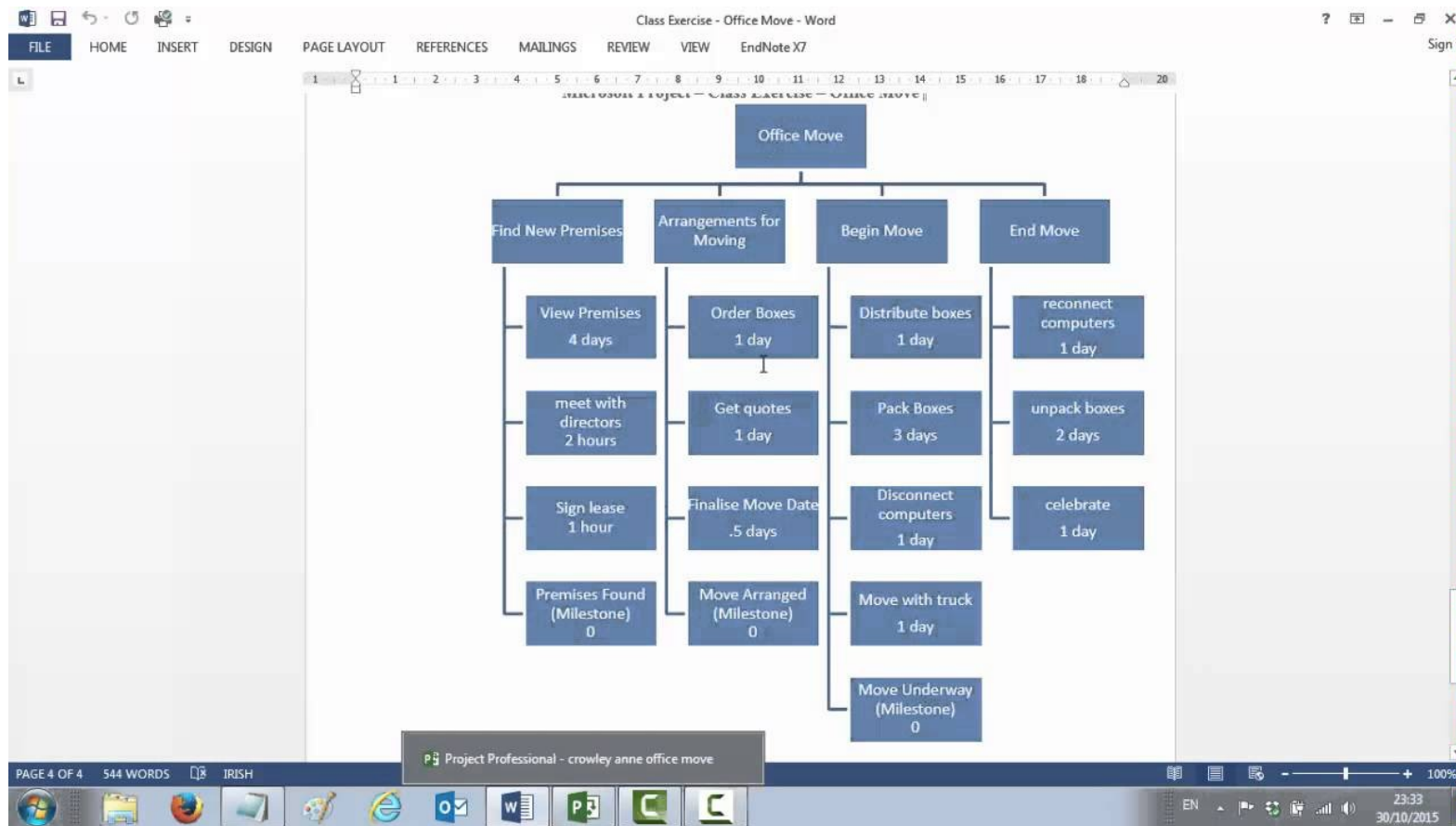


REGRA 8-80

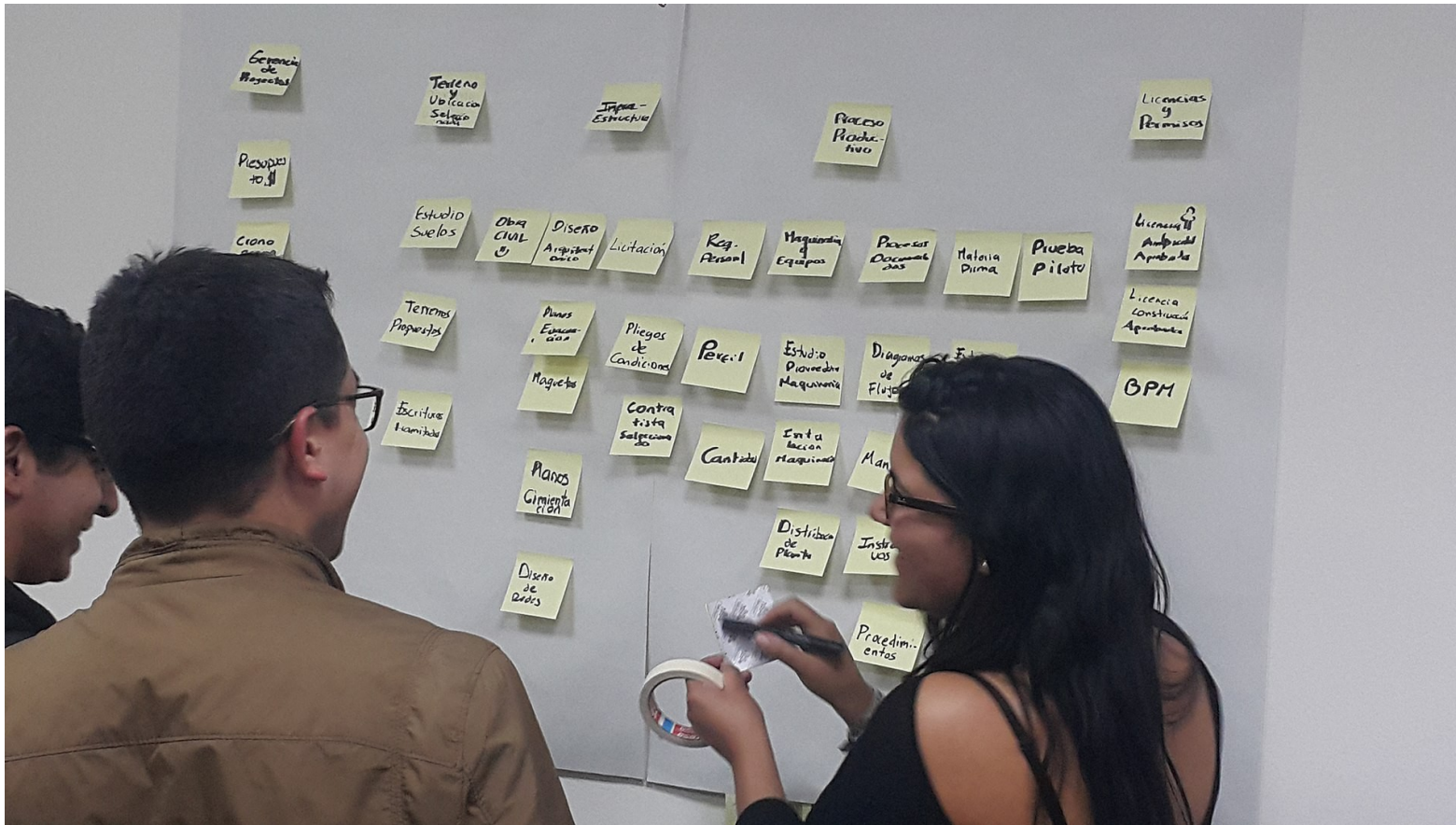
"8 - 80 Rule"
for activity
breakdown



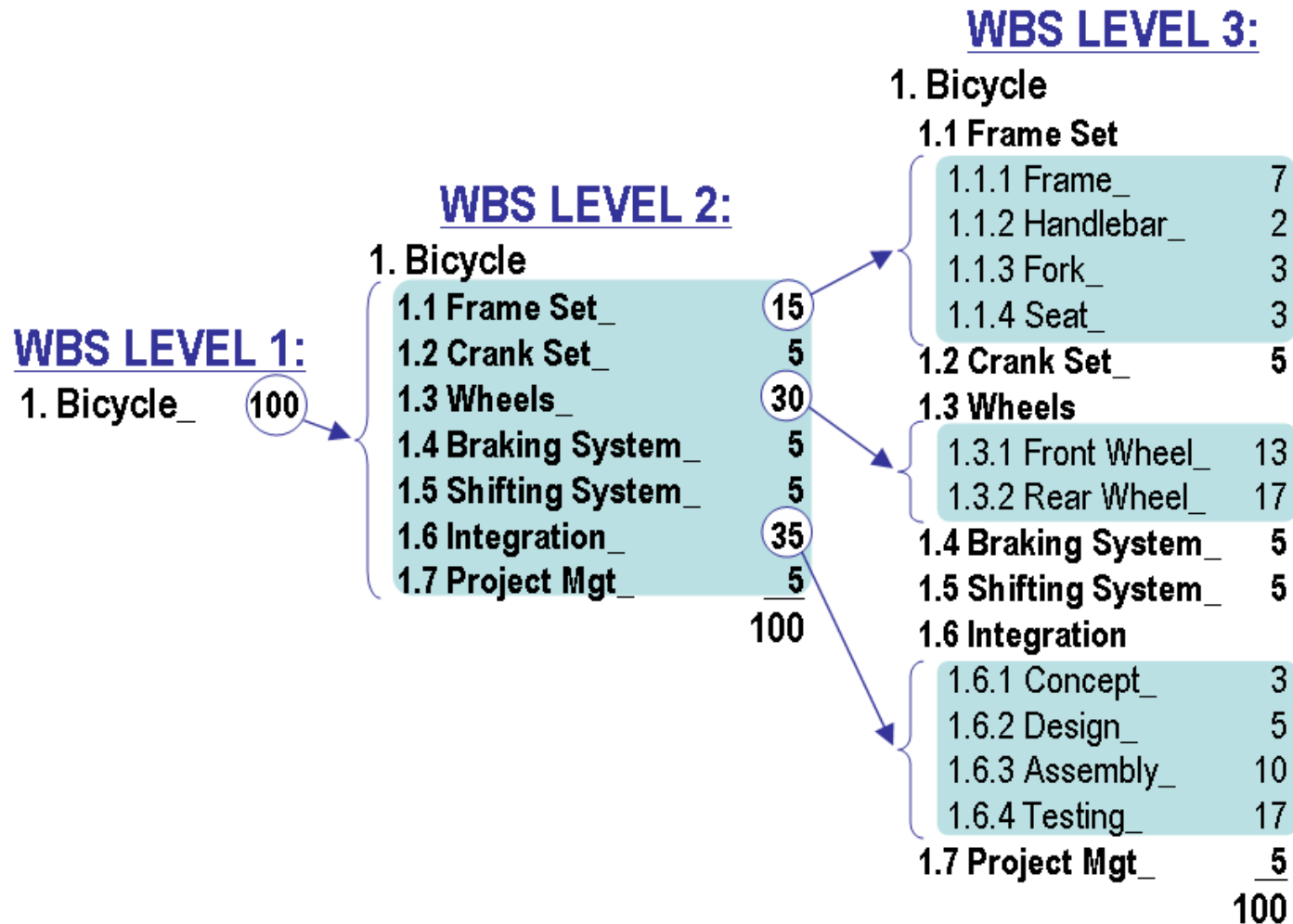
REGRA DOS NÍVEIS



REGRA DO NÚMERO DE ATIVIDADES



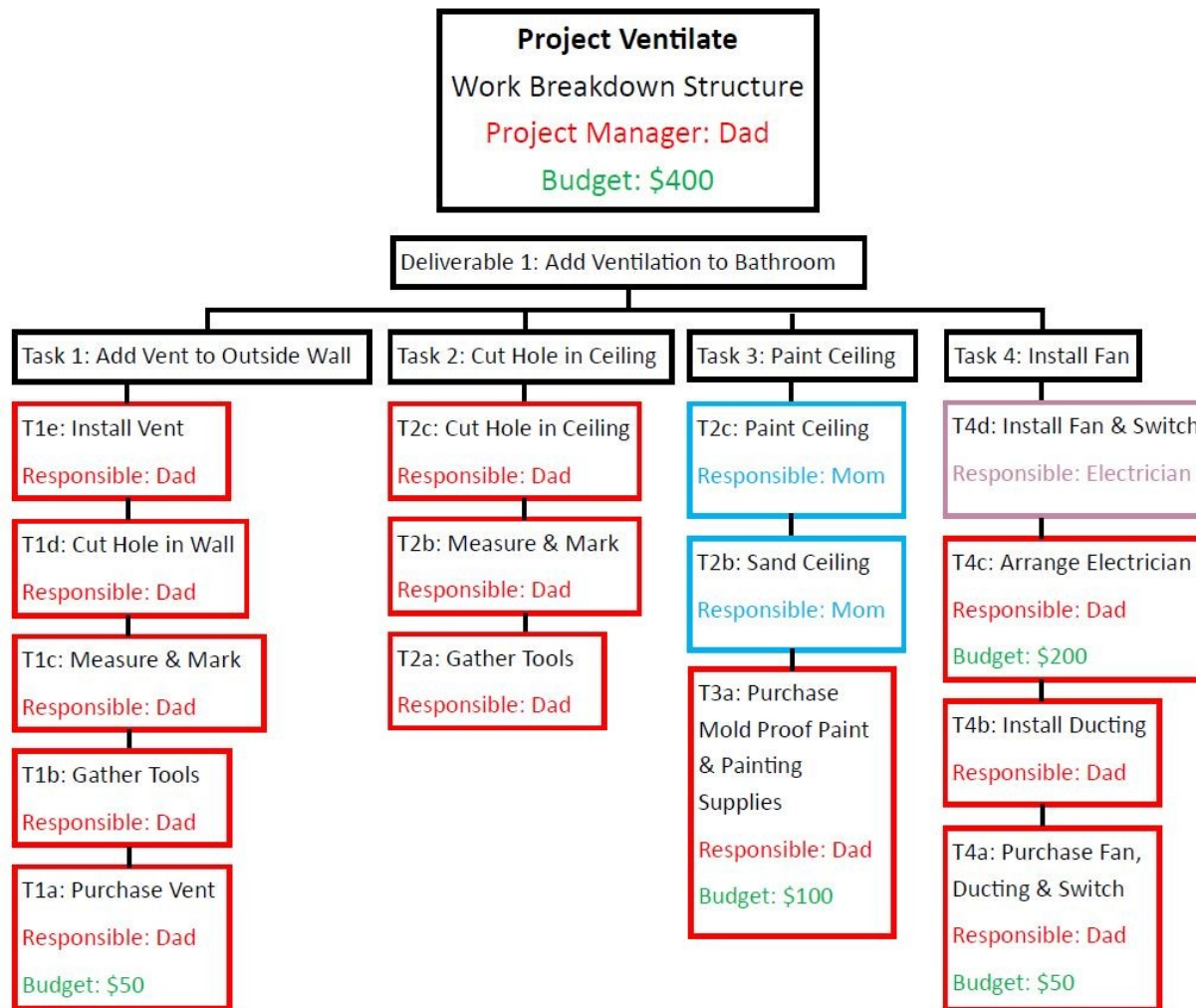
REGRA DOS 100%



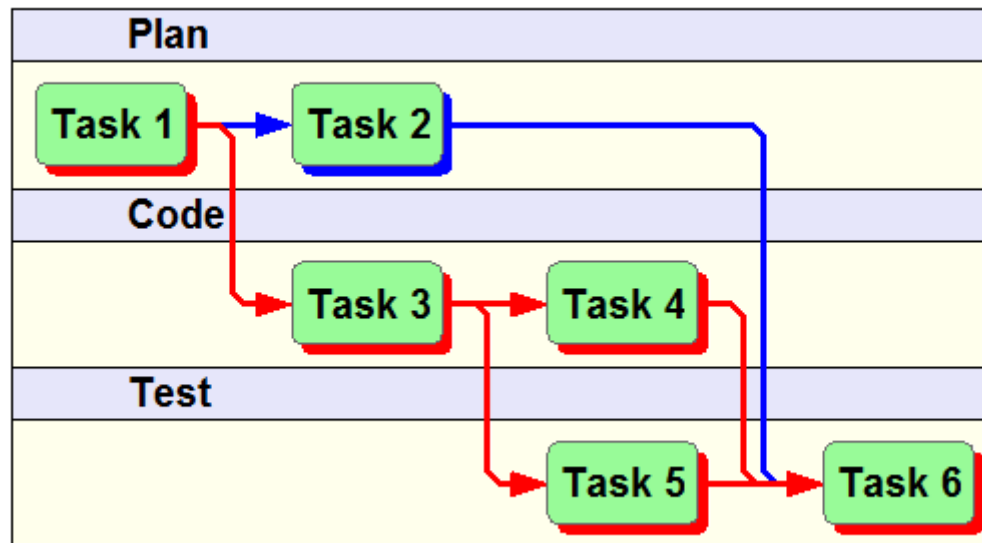
IDENTIFICAÇÃO DOS RESPONSÁVEIS POR CADA ATIVIDADE



IDENTIFICAÇÃO DOS RECURSOS NECESSÁRIOS E CUSTO



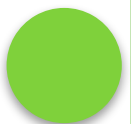
IDENTIFICAÇÃO DAS DEPENDÊNCIAS ENTRE ATIVIDADES



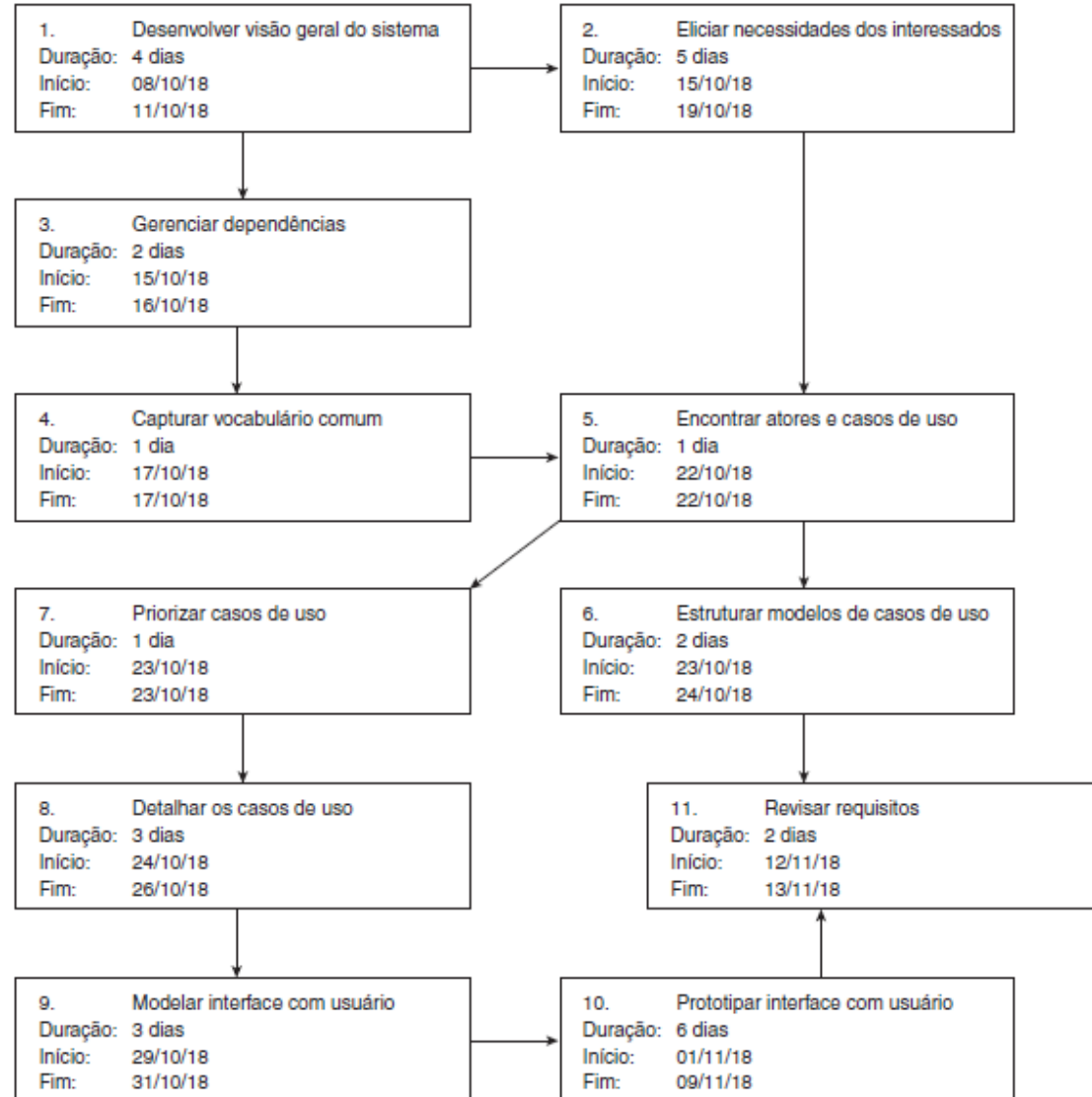
EXEMPLO DE WBS

TABELA 6.4 Exemplo de conjunto de atividades com suas durações e dependências

#	Tarefa	Duração (dias)	Predecessoras	Início	Término
1	Desenvolver visão geral do sistema	4		08/10/18	11/10/18
2	Eliciar necessidades dos interessados	5	1	15/10/18	19/10/18
3	Gerenciar dependências	2	1	15/10/18	16/10/18
4	Capturar vocabulário comum	1	3	17/10/18	17/10/18
5	Encontrar atores e casos de uso	1	2; 4	22/10/18	22/10/18
6	Estruturar o modelo de casos de uso	2	5	23/10/18	24/10/18
7	Priorizar os casos de uso	1	5	23/10/18	23/10/18
8	Detalhar os casos de uso	3	7	24/10/18	26/10/18
9	Modelar interface com usuário	3	8	29/10/18	31/10/18
10	Prototipar interface com usuário	6	9	01/11/18	09/11/18
11	Revisar requisitos	2	6; 10	12/11/18	13/11/18



REDE PERT



COMO RECUPERAR UM ATRASO NO CAMINHO CRITICO



CRONOGRAMA

	8 OUT				15 OUT					22 OUT					29 OUT				5 NOV					12 NOV				
	S	T	Q	Q	S	T	Q	Q	S	S	T	Q	Q	S	S	T	Q	Q	S	T	Q	Q	S	S	T	Q	Q	S
1																												
2																												
3																												
4																												
5																												
6																												
7																												
8																												
9																												
10																												
11																												