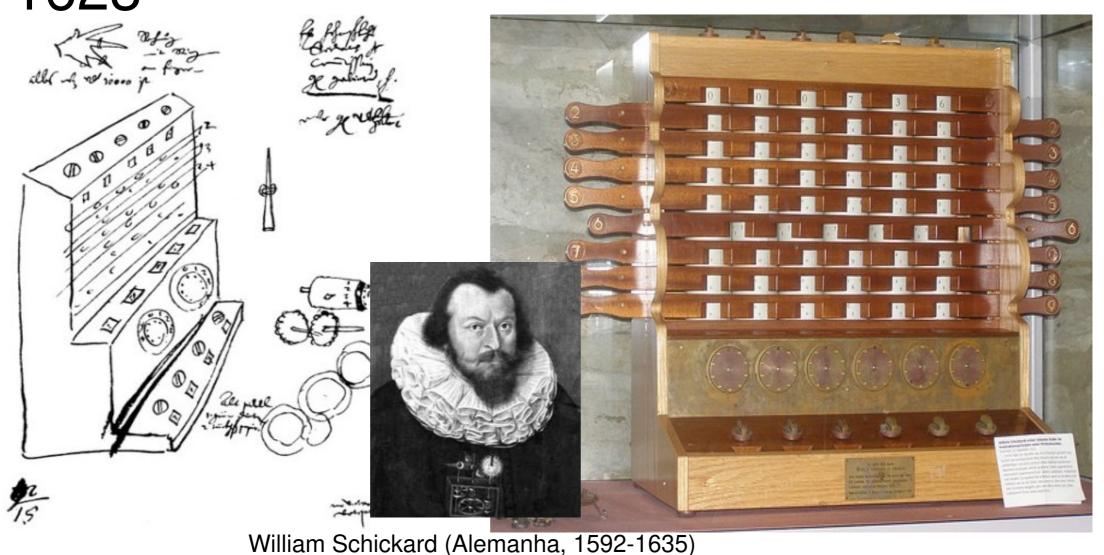
### História da Computação

De 1623 a 1820 Prof. Raul Sidnei Wazlawick INE-UFSC

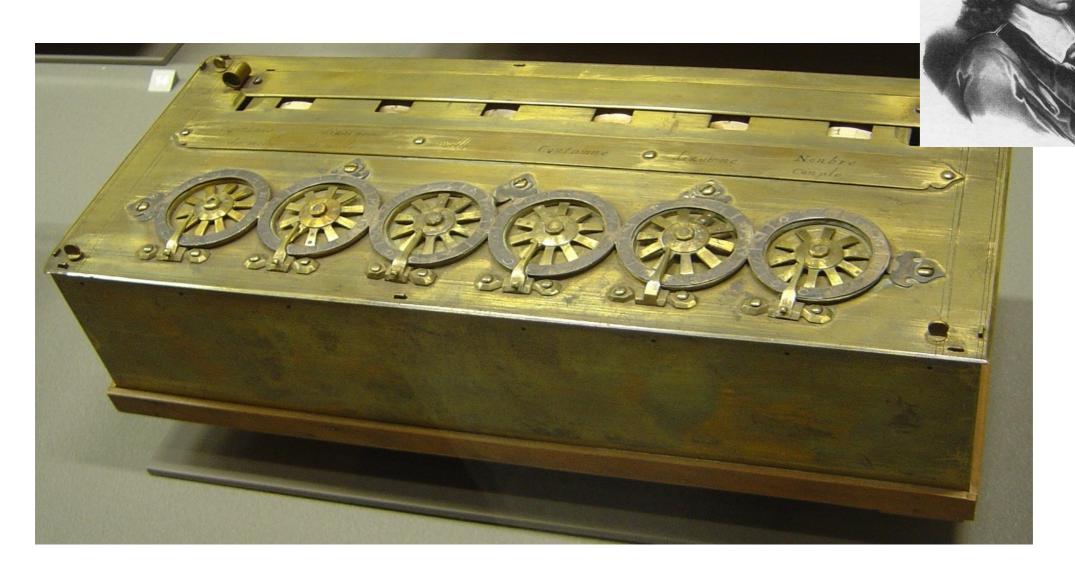
### 2. Surgimento das Calculadoras Mecânicas

- Os Séculos XVII, XVIII e XIX viram o surgimento e aperfeiçoamento das calculadoras mecânicas.
- A partir de trabalhos inovadores como os de Schickard, Pascal e Leibniz, máquinas capazes de realizar as quatro operações aritméticas com o simples girar de uma alavanca se tornaram realidade.
- Essas máquinas, bem como o tear mecânico, que usava cartões perfurados já no início do Século XIX foram fundamentais para a concepção posterior dos computadores de propósito geral, ou seja, máquinas programáveis para executar qualquer função computável e não apenas as quatro operações.
- Esse mesmo período também testemunhou o desenvolvimento da aritmética binária e o surgimento dos primeiros computadores humanos, ou seja, pessoas cuja profissão era executar cálculos repetitivos a mão.

# 2.1 Relógio Calculador de Schickard – 1623

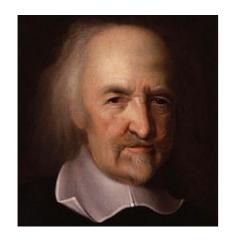


#### 2.2 Pascalina – 1642



#### 2.3 Leviathan de Thomas Hobbes – 1651

By ratiocination,I mean computation



Thomas Hobbes (Inglaterra, 1588-1679)



### 2.4 O Método Llullístico de Athanasius Kircher – 1669

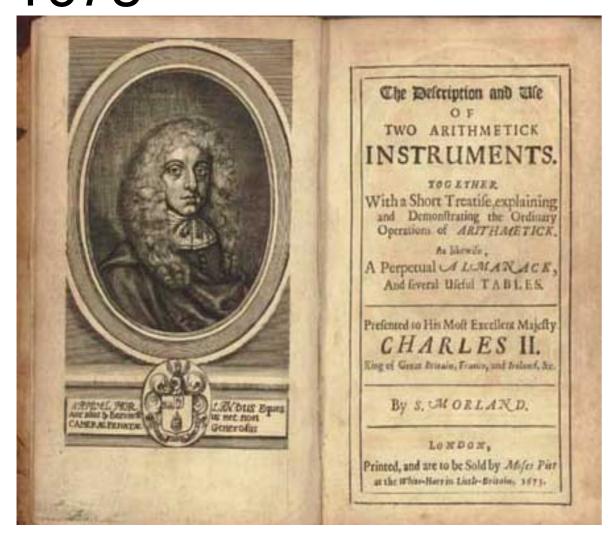


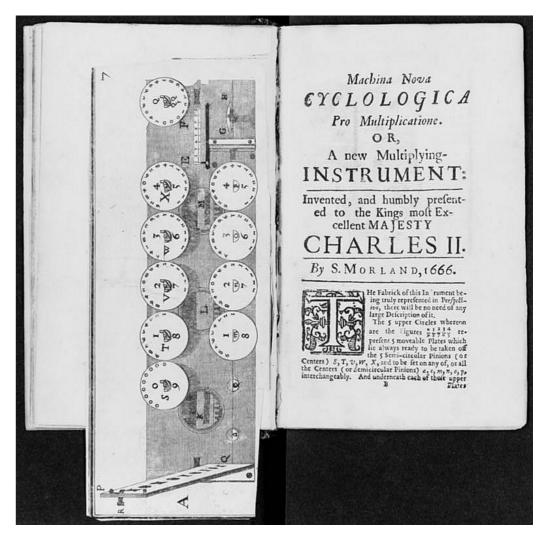
P. ATHANASIVS KIRCHERVS FVLDENSIS ê Societ: Iesu Anno ætatis LIII. Honoris et observantia ergò sculpsit et D.D.C. Bloemaert Roma 2 May A. 1655.

#### Athanasius Kircher (Alemanha, 1602-1680)

#### LIBRI TERTII. PARS I. De Alphabetis eorumque applicatione. CAPUT I. De Alphabeto Artis Lulliana, ejusque Combinationibus & usu. Uamvis Alphabetum Artis nostræ nitiùs ad mentem Lulli exponenda duxifulè in primo Libro exposuerimus, mus. Nota Lector, sequens Alphabetum quia tamen omnia, quæ tum ad non Lulli, sed nostrum esse. Quomodo veterminos ejus combinandos, tum roid regulis Artis à Lullo traditæ applicari ad usum ejus infiguem & maximum perti- possit & debeat ad habitum scientificum nent, ibidem omifimus, hîc fingula ordi- faciliori methodo adquirendum; hac parte ne ad majorem Lectoris instructionem pe- demonstrabitur. Alphabetum Artis Magna. II. VI. VII. VIII. IX. Principia abfoluta. Vc. G. Respecti-Quæftio-Qui. cum quo Subjecta univertalia. Tempe-Fortitu-Virtutes. Patien-Pictas. rantia. Gula. Luxuria. Invidia. Vitia. Super-Acedia. Menda- | Inconcium. ftantia. De Combinatione Alphabeti, & de Tabulis contractè. Combinationem expansam ita adorieris. ex eo concinnandis. Cum in Alphabeto novem fint literæ: B.M. Nota, dupliciter Alphabeti terminos in- D.P.S.Vo. Vi.Ve. G. quæ novem principia ter fe combinari poffe; vel expanse, vel absoluta per initiales suas literas fignificante

## 2.5 Calculadoras de Samuel Morland – 1673





## 2.6 Sistema Binário de Leibniz– 1679



Soma	Subtraçã	Multiplicaçã	Divisão
	0	0	
0+0=0	0-0=0	0×0=0	Sejam x e y números binários com o mesmo número de dígitos,
0+1=1	10-1=1	$0 \times 1 = 0$	se $x \ge y$ então $x \div y = 1$ , senão $x \div y = 0$ .
1+0=1	1-0=1	1×0=0	
1+1=10	1-1=0	1×1=1	

Gottfried Leibniz (Alemanha, 1646-1716)

• 12+6

Passo 1	Passo 2	Passo 3	Passo 4	
		1	1	
110 <b>0</b>	11 <b>0</b> 0	1 <b>1</b> 00	<b>1</b> 100	
<u>+110</u>	<u>+1<b>1</b>0</u>	<b>+1</b> 10	+110	
0	<b>1</b> 0	<b>0</b> 10	<b>10</b> 010	

• 13x5

Passo 1	Passo 2	Passo 3	Passo 4	
1101	1101	1101	1101	
<u>×10<b>1</b></u>	<u>×101</u>	<u>×<b>1</b>01</u>	<u>×101</u>	
1101	1101	1101	1101	
	0000	0000	0000	
		1101	<u>+1101</u>	
			1000001	

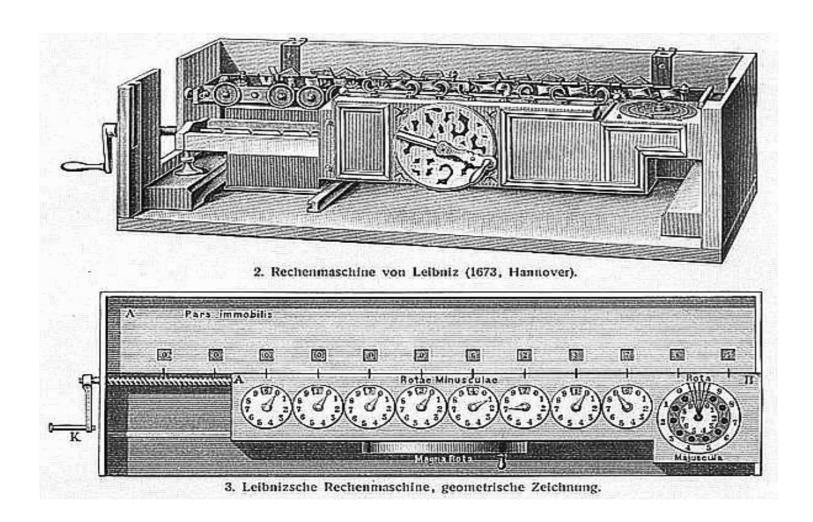
• 13-6

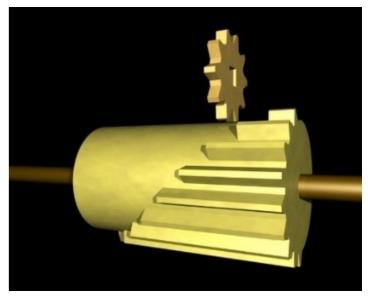
Passo 1	Passo 2	Passo 3	
	0	0	
110 <b>1</b>	1 <b>10</b> 1	<b>1</b> 101	
<u>-110</u>	<u>-1<b>1</b>0</u>	<u>-<b>1</b>10</u>	
1	<b>1</b> 1	<b>1</b> 11	

• 18/2

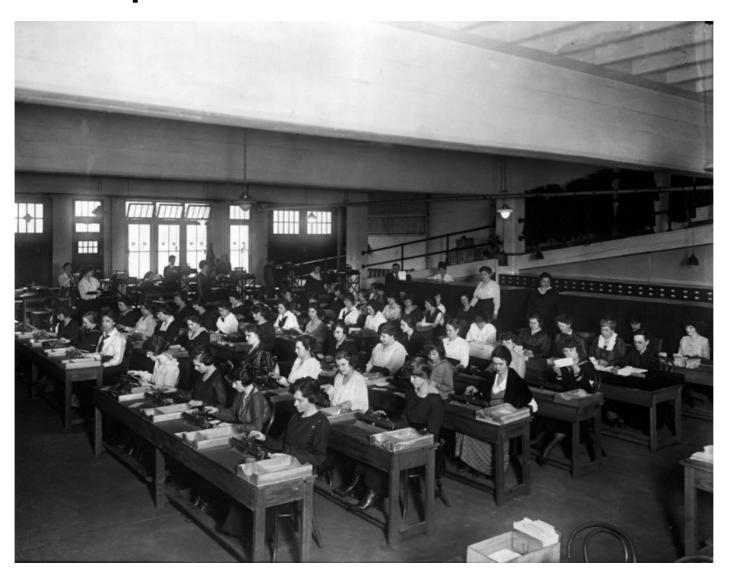
Passo 1		Passo 2		Passo 3		Passo 4	
<b>10</b> 010  <u>10</u>		10010  <u>10</u>		10010  <u>10</u>		10010  <u>10</u>	
0	1	00	10	00	10 <b>0</b>	00	100 <b>1</b>
		0		01		01	
				1		10	)
						0	

#### 2.7 Contador Mecânico de Leibniz — 1694

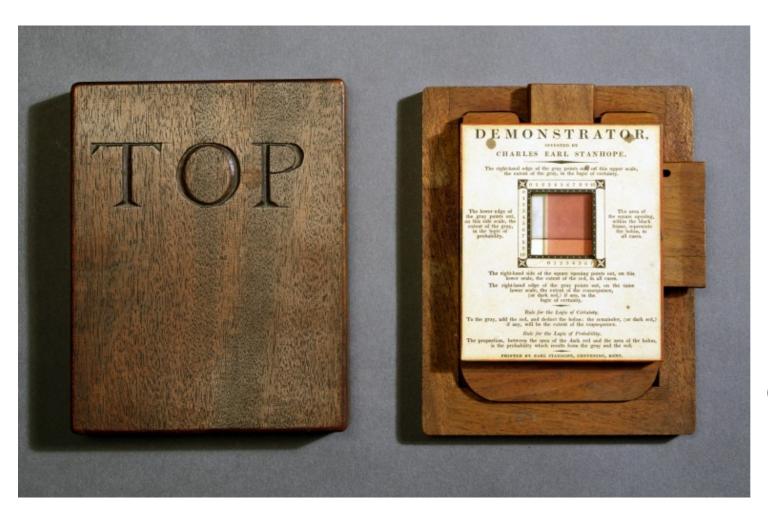


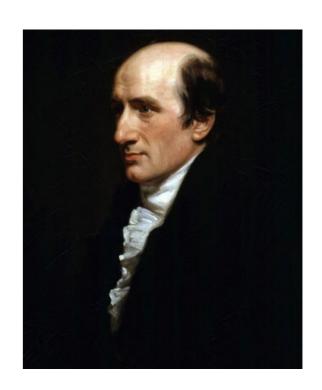


#### 2.8 Computadores Humanos – 1758



## 2.9 Demonstrador de Charles Stanhope – 1775

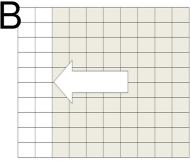




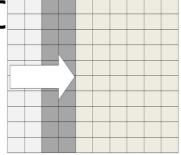
Charles Stanhope (Inglaterra, 1753-1816)

### Silogismos numéricos

• 8 em 10 A's são B



• 4 em 10 A's são C



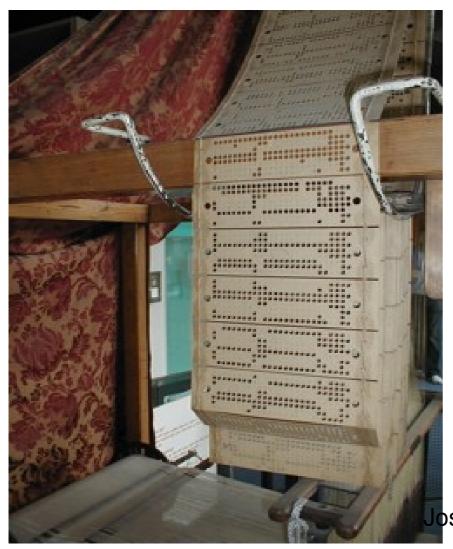
• .: 2 em 10 B's são C

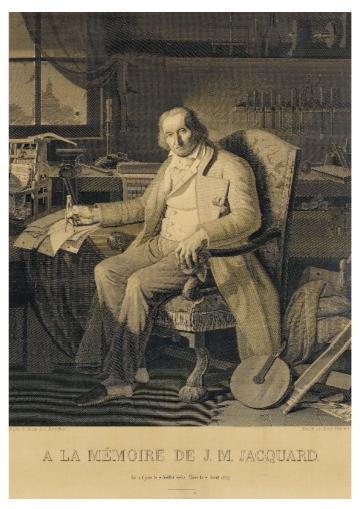
#### 2.10 Calculadora e Máquina Diferencial de Johann H. Müller – 1783





### 2.11 O Tear de Jacquard – 1801



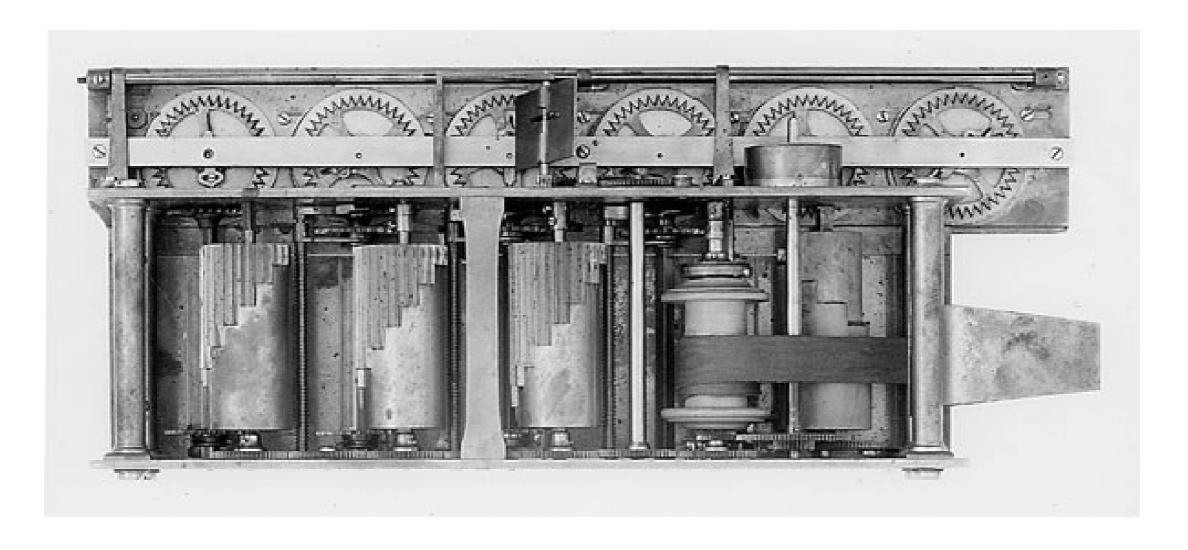


oseph Marie Charles *dit* Jacquard (França, 1752-1834)

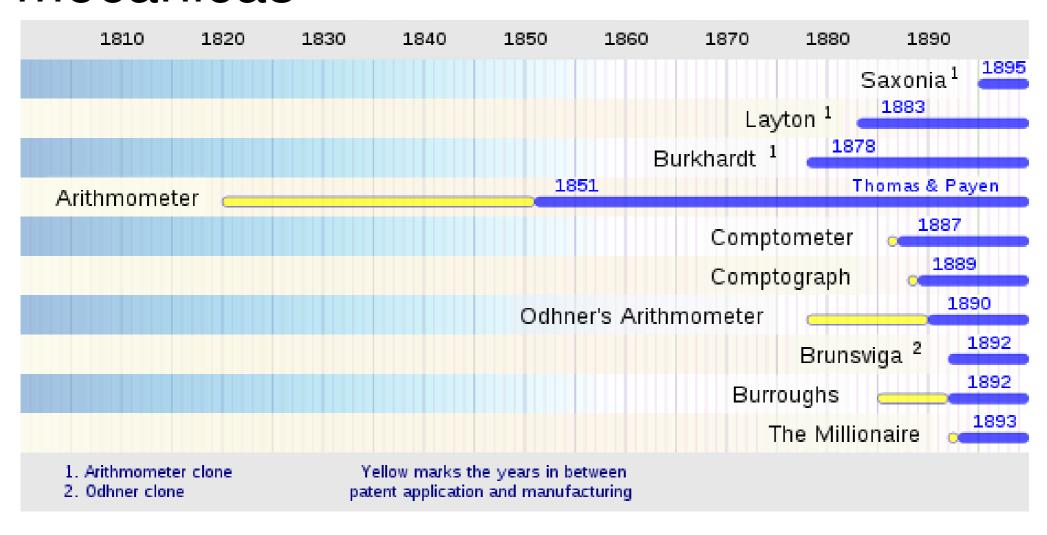
2.12 Arithmometer – 1820



#### Visão interna



### Linha de tempo das calculadoras mecânicas



### Até aqui...

- Os Séculos XVII a XIX viram a necessidade de realização de cálculos mais rápidos, pois diversos problemas, inicialmente na astronomia, e depois em outras áreas, exigiam a realização de cálculos repetitivos à exaustão.
- Nesta época surgiu o conceito de "computador", que era uma profissão, e o conceito de calculadora mecânica.
- Pascal e Leibniz foram as duas maiores influências na construção destas máquinas, o primeiro por divulgar amplamente um mecanismo capaz de somar e subtrair e o segundo por criar um mecanismo para fazer multiplicações e divisões.
- Sua contribuição com a aritmética binária também foi importante, mas só seria relevante em meados do Século XX com os computadores eletrônicos.
- A partir da metade do Século XIX, calculadoras mecânicas como a Arithmometer e seus clones se tornaram acessíveis ao grande público e uma nova revolução estava prestes a iniciar.