

## **GERENCIAMENTO DE RISCOS**

Prof. Raul Sidnei Wazlawick UFSC-CTC-INE

#### CONTEÚDO

Plano de Gerência de Riscos

Identificação de Riscos

Checklist de Riscos

Análise de Riscos Planos de Mitigação de Riscos

Plano de Contingência

Monitorament o de Riscos

Controle de Risco

Comunicação de Riscos

### Risco

- o incertezas
- o problemas
- o planos



### Modelo de gerenciamento de riscos (SEI)

- Identificação.
- Análise.
- Planejamento.
- Rastreamento ou monitoramento.
- Controle.
- Comunicação.



### PLANO DE GERÊNCIA DE RISCOS



Quais são os riscos identificados.



Uma análise qualitativa ou quantitativa de cada risco, por exemplo, indicando a probabilidade de sua ocorrência e seu provável impacto sobre o projeto, caso ocorra.



Como a probabilidade do risco ocorrer pode ser reduzida.



Como o impacto do risco, caso ocorra, pode ser reduzido.



O que fazer se o risco ocorrer.



Como monitorar os riscos.

# CLASSIFICAÇÃO DOS RISCOS EM RELAÇÃO AO CONHECIMENTO QUE SE TEM SOBRE ELES

Riscos conhecidos.

tratar

Riscos desconhecidos.

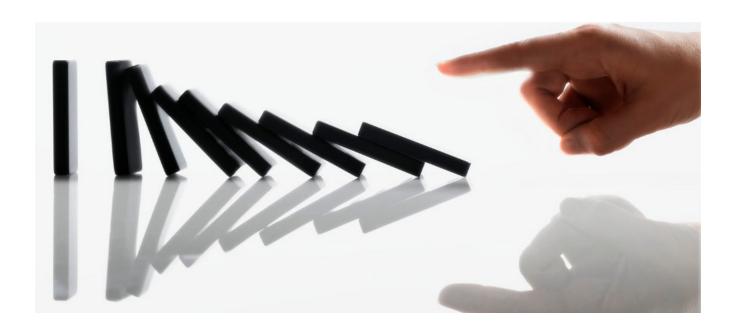


• Riscos impossíveis de prever.

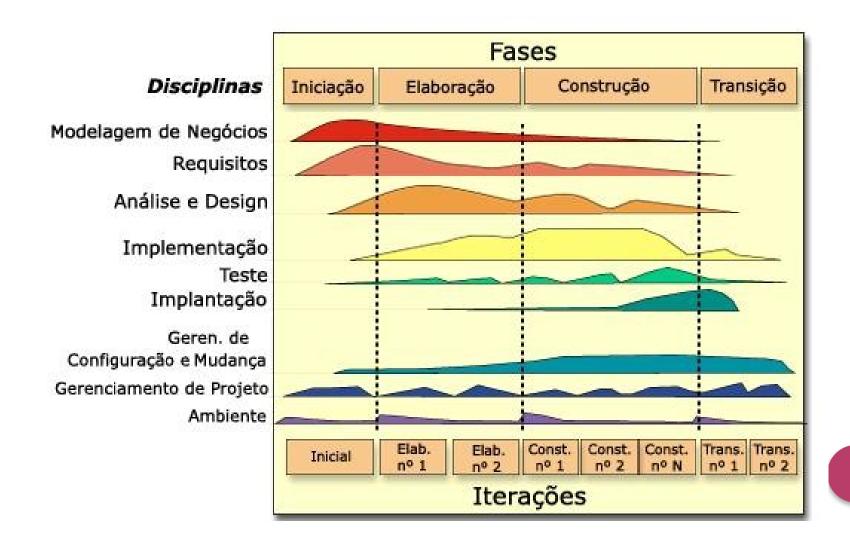


## IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS

- Elementos que compõe um risco:
  - Uma causa
  - Um problema



### RISCOS NAS DIFERENTES FASES DO UP



## TÉCNICAS PARA IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS

- Checklists
- Brainstormings
- Análise de cenários



### FONTES DE RISCOS



- Tecnologia
- Pessoas
  - Pessoal
  - Cliente
  - Negócio
  - Legal
- Projeto
  - Requisitos
  - Processo
  - Orçamento
  - Cronograma

### CHECKLIST DE RISCOS (SEI)

- São definidas três grandes classes de risco:
  - Engenharia do produto.
  - Ambiente de desenvolvimento
  - Restrições externas.



### EXEMPLO (DA ENGENHARIA DO PRODUTO)

- a) Requisitos
  - a. Estabilidade: os requisitos podem mudar durante o desenvolvimento?
    - Os requisitos s\u00e3o est\u00e1veis?
      - Se não, quais os efeitos disso no sistema? (qualidade / funcionalidade / cronograma / integração / design / teste)
    - ii. As interfaces externas do sistema estão mudando ou vão mudar?
  - b. Completeza: estão faltando requisitos ou estão especificados de forma incompleta?
    - Existem tópicos a serem esclarecidos nas especificações?
    - ii. Existem requisitos que se sabe que deveriam estar nas especificações mas não estão?
      - Se sim, é possível obter esses requisitos e colocá-los na especificação?
    - iii. O cliente tem expectativas ou requisitos que não estão escritos?
      - Se sim, há forma de capturá-los?
      - As interfaces externas s\u00e3o completamente definidas?
  - c. Clareza: os requisitos estão obscuros ou necessitam interpretação?
    - i. Você é capaz de entender os requisitos da forma como estão escritos?
      - 1. Se não, há ambiguidades sendo resolvidas satisfatoriamente?
      - Se sim, não há ambiguidades ou problemas de interpretação?
  - d. Validade: os requisitos vão levar ao produto que o cliente tem em mente?
    - i. Existem requisitos que podem n\u00e3o especificar exatamente o que o cliente quer?
      - Se sim, como você está resolvendo isso?

### ANÁLISE DE RISCOS



# Propriedades dos riscos



# FORMA DE CÁLCULO DA IMPORTÂNCIA OU EXPOSIÇÃO DE UM RISCO

Tabela 8-1: Forma de cálculo para a importância de um risco.

|         |       | Probabilidade     |                   |                   |  |  |
|---------|-------|-------------------|-------------------|-------------------|--|--|
|         |       | Alta              | Média             | Baixa             |  |  |
|         | Alto  | Alta importância  | Alta importância  | Média importância |  |  |
| Impacto | Médio | Alta importância  | Média importância | Baixa importância |  |  |
|         | Baixo | Média importância | Baixa importância | Baixa importância |  |  |

### Planos de Mitigação de Riscos

- o plano de redução de probabilidade
- o plano de redução de impacto.



### **EXEMPLO** (CONTINUA)

Tabela 8-2: Identificação e análise de riscos de um projeto fictício.

| ld  | Causa  | Risco  | Efeito   | Р | 1 | E |
|-----|--|--|--|---|---|---|
| pr3 | Requisitos ainda muito<br>instáveis  | Pode haver mudancas<br>importantes nos requisitos<br>ao longo do<br>desenvolvimento                  | Perda de tempo desenvolvendo partes que depois nao serao usadas e atrasos no cronograma.   | Α | A | Α |
| pr2 | O tempo de<br>desenvolvimento pode ser<br>alto   | Pode haver concorrentes<br>que lancem produtos antes   | Chegar ao mercado depois da janela de oportunidade   | Α | Α | Α |
| t8  | Necessidade de muitos<br>comandos baseados em<br>gestos                                      | Gestos muito parecidos<br>podem significar comandos<br>diferentes                                    | O sistema pode interpretar erroneamente<br>os comandos (desenhos, formas). Usuario<br>pode ter que decorar muitos comandos<br>diferentes.  | А | М | А |
| pe1 | Ainda nao se sabe se será<br>possivel contratar equipe<br>com experiencia nas<br>tecnologias | Necessidade de<br>treinamento  | Atrasos de cronograma e custos com treinamento   | Α | М | Α |
| t4  | O processo implementado<br>pela ferramenta pode nao<br>atender aos desejos do<br>usuário     | O usuário não vai escolher<br>a ferramenta porque usa<br>um processo de<br>desenvolvimento diferente | Problemas relacionados à venda. Pode<br>haver necessidade de implementar vários<br>processos, o que vai contra a filosofia inicial<br>da ferramenta. Grandes empresas já têm<br>processo estabelecido e teriam que mudar | М | Α | А |
| t6  | A tecnologia de comando de<br>voz ainda não é bem<br>desenvolvida.                           | Comandos de voz podem<br>nao ser corretamente<br>entendidos.   | Usuários frustrados  | А | В | М |
| t9  | Não existem ferramentas<br>CASE com graficos 3d ou em<br>niveis de profundidade              | Não existe um padrão ou<br>referencia para tais<br>interfaces nem estudos de<br>usabilidade          | Necessidade de pesquisar padrões de<br>usabilidade para interfaces 3d em<br>ferramentas CASE   | А | В | М |
| t3  | Não é conhecido um padrão<br>de usabilidade para CASE<br>em touchscreen                      | Poderá ser desenvolvida<br>uma ferramenta com<br>usabilidade falha                                   | Problemas com usuario final (desinteresse)   | М | М | м |
| pe1 | O projeto será desenvolvido<br>com bolsistas   | Bolsistas nao vêem o<br>projeto como carreira  | Pode-se perder desenvolvedores ao longo<br>do projeto, necessitando substituição   | М | М | М |

# EXEMPLO (CONTINUAÇÃO)

| 11 | Uso de tecnologia de terceiros  | Pagamento de direitos<br>autorais   | Aumento de custo   | М | М | М |
|----|---|---|--|---|---|---|
| t1 | Superfície de toque é<br>tecnologia nova  | Podem ocorrer mudancas<br>nos padrões. Qual o melhor<br>sistema operacional?            | Produto obsoleto ou necessidade de desenvolver para varios sistemas operacionais.  | В | М | В |
| t2 | Tecnologia nova   | Podem não existir<br>bibliotecas suficientemente<br>adequadas para o<br>desenvolvimento | Necessidade de desenvolver novas<br>bibliotecas básicas  | В | В | В |
| t5 | O acesso aos recursos<br>avançados será secundário<br>na interface, que prioriza as<br>ações mais elementares | Pode gerar problemas de<br>usabilidade para usuarios<br>mais avancados                  | Gerar desinteresse por usuarios avancados.<br>É necessaria uma boa analise de caso de<br>uso e usabilidade na ferramenta durante<br>seu desenvolvimento. | В | В | В |
| t7 | O codigo gerado pela<br>ferramenta, por default não<br>será modificavel                                       | O codigo pode não ser o mais eficiente possível.  | Sistemas gerados pela ferramenta podem ser ineficientes.   | В | В | В |

# PLANO DE REDUÇÃO DE PROBABILIDADE DE RISCO

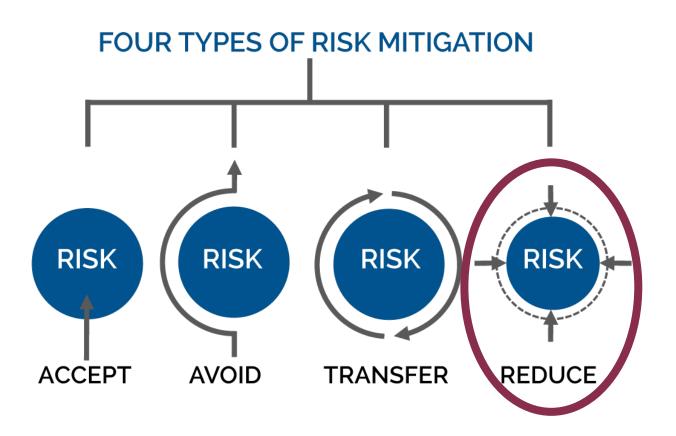
| ld  | Causa do Risco   | Risco  | Plano de redução de probabilidade  |
|-----|--|--|--|
| pr3 | Requisitos ainda muito<br>instáveis  | Pode haver mudancas<br>importantes nos requisitos ao<br>longo do desenvolvimento                     | Realizar reuniões de eliciação de requisitos. Inspecionar requisitos. Procurar produtos semelantes na internet e analisá-los. Planejar desenvolvimento de protótipos.  |
| pr2 | O tempo de<br>desenvolvimento pode ser<br>alto   | Pode haver concorrentes que<br>lancem produtos antes   | Planejar desenvolvimento orientado a cronograma com<br>entregas de versões parciais usáveis em intervalos de 6<br>meses.   |
| t8  | Necessidade de muitos<br>comandos baseados em<br>gestos                                      | Gestos muito parecidos podem<br>significar comandos diferentes                                       | Pesquisar padrões existentes para comandos baseados<br>em gestos e cataloga-los. Definir hierarquia de<br>comandos e comandos baseados em contextos para<br>reduzir a quantidade de comandos necessários.                              |
| pe1 | Ainda nao se sabe se será<br>possivel contratar equipe<br>com experiencia nas<br>tecnologias | Necessidade de treinamento   | Publicar anúncio solicitando currículos para pessoas com as habilidades desejadas.   |
| t4  | O processo implementado<br>pela ferramenta pode nao<br>atender aos desejos do<br>usuário     | O usuário não vai escolher a<br>ferramenta porque usa um<br>processo de desenvolvimento<br>diferente | Pesquisar qual o processo mais usado no mercado alvo.<br>Adaptar a ferramenta para uso com o(s) processo(s)<br>dominantes.   |
| t6  | A tecnologia de comando de<br>voz ainda não é bem<br>desenvolvida.                           | Comandos de voz podem nao<br>ser corretamente entendidos.  | Pesquisar aplicativos operados por tecnologia de voz e<br>testá-los. Verificar existência de módulos reusáveis de<br>comando por voz.  |
| t9  | Não existem ferramentas<br>CASE com graficos 3d ou em<br>niveis de profundidade              | Nao existe um padrão ou<br>referencia para tais interfaces<br>nem estudos de usabilidade             | Catalogar e estudar ferramentas semelhantes com interfaces 3d ou em níveis.  |
| t3  | Não é conhecido um padrão<br>de usabilidade para CASE em<br>touchscreen                      | Poderá ser desenvolvida uma<br>ferramenta com usabilidade<br>falha                                   | Catalogar e estudar ferramentas semelhantes já<br>desenvolvidas para superfícies de toque. Estudar<br>normas de usabilidade em geral e normas específicas<br>para ferramentas CASE e para sistemas baseados em<br>superfície de toque. |
| pe1 | O projeto será desenvolvido<br>com bolsistas   | Bolsistas nao vêem o projeto<br>como carreira  | Verificar valor de salário de mercado. Verificar possibilidade de oferecer salários mais atraentes. Verificar possibilidade de subcontratar desenvolvimento.   |
| I1  | Uso de tecnologia de<br>terceiros  | Pagamento de direitos autorais   | Verificar valores e condições de uso de potenciais tecnologias. Verificar existência de soluções livres.   |

## Plano de Redução de Impacto de Risco

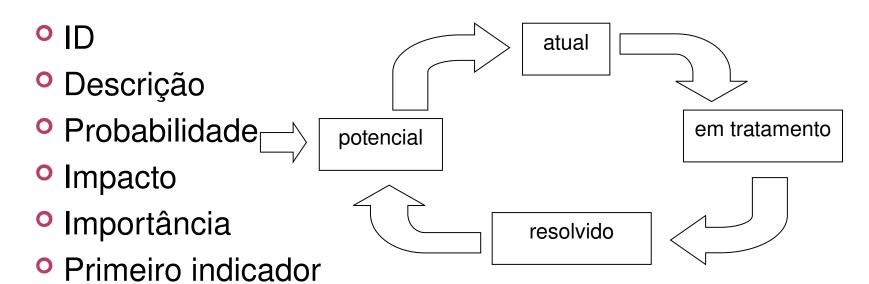
| ld  | Risco   | Efeito   | Plano de redução de impacto   |  |
|-----|---|--|---|--|
| pr3 | Pode haver mudancas<br>importantes nos requisitos<br>ao longo do<br>desenvolvimento   | Perda de tempo desenvolvendo partes que<br>depois nao serao usadas e atrasos no<br>cronograma.   | Enfatizar desenvolvimento modular com<br>baixo acoplamento entre módulos.<br>Estabilizar arquitetura base o quanto<br>antes. Implementar um sistema eficiente<br>de gerenciamento de versões. |  |
| pr2 | Pode haver concorrentes chegar ao mercado depois da janela de oportunidade  |  | Manter estudo constante de mercado<br>para garantir que o produto tenha<br>características inovadoras.  |  |
| t8  | Gestos muito parecidos<br>podem significar comandos<br>diferentes   | O sistema pode interpretar erroneamente os<br>comandos (desenhos, formas). Usuario pode<br>ter que decorar muitos comandos diferentes. | Elaborar design de interface alternativo,<br>considerando gestos e alguma forma de<br>eliminar possíveis ambiguidades em<br>gestos. Implementar sistema de ajuda<br>online para gestos.       |  |
| pe1 | Necessidade de treinamento  | Atrasos de cronograma e custos com<br>treinamento  | Pesquisar e encomendar bibliografia para<br>treinamento de equipe nas tecnologias<br>necessárias. Prever orçamento para<br>treinamento.   |  |
| t4  | O usuário não vai escolhera ferramenta porque usa um processo de desenvolvimento diferente Problemas relacionados à venda. Pode haver necessidade de implementar vários processos, o que vai contra a filosofia inicial da ferramenta. Grandes empresas já têm processo estabelecido e teriam que mudar |  | Verificar se existe possibilidade de defini<br>um meta-processo adaptável para a<br>ferramenta.   |  |
| t6  | Comandos de voz podem<br>nao ser corretamente<br>entendidos.  | Usuários frustrados  | Projetar interfaces alternativas a comandos de voz  |  |
| t9  | Não existe um padrão ou<br>referencia para tais<br>interfaces nem estudos de<br>usabilidade   | Necessidade de pesquisar padrões de<br>usabilidade para interfaces 3 d em<br>ferramentas CASE  | Prever realização de testes de usabilidade<br>para a ferramenta. Prever ciclos de<br>prototipação de interface.   |  |
| t3  | Poderá ser desenvolvida<br>uma ferramenta com<br>usabilidade falha  | Problemas com usuario final (desinteresse)   | Idem ao risco t9.   |  |
| pe1 | Bolsistas nao vêem o projeto<br>como carreira   | Pode-se perder desenvolvedores ao longo do projeto, necessitando substituição  | Usar programação em pares e padrões de<br>codificação. Planejar integrações<br>frequentes e posse coletiva de código.   |  |
| 11  | Pagamento de direitos<br>autorais   | Aumento de custo   | Prever custos com direitos autorais no<br>orçamento. Verificar existência de<br>tecnologias livres.   |  |

### PLANO DE CONTINGÊNCIA

Resposta ao risco



# DOCUMENTO (SISTEMA) DE MONITORAMENTO DE RISCO



- Planos de mitigação e contingência
- Responsável
- Prazo
- Status

### **CONTROLE DE RISCO**

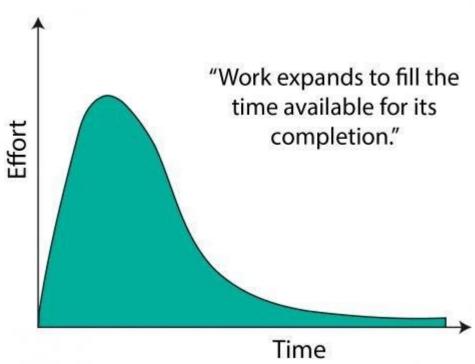
- Observação e gerência
- Estado do risco
- Execução de planos
- Estimação de esforço (...)



### ESFORÇO PARA CONTROLE DE RISCO

 Lei de Parkinson ou Síndrome do Estudante (procrastinação).





# COMUNICAÇÃO DE RISCOS

