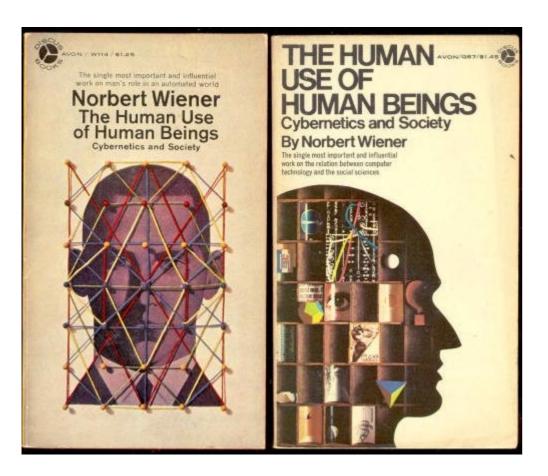
# História da Computação

De 1950 a 1959

#### 6. Da Válvula ao Transistor

- A década de 1950 viu o surgimento da computação comercial.
- De um lado, a Remington Rand, que adquiriu a empresa de Mauchly e Eckert, e passou a produzir os UNIVAC comercialmente; de outro lado a IBM, iniciando com o modelo 701 e depois o 704, que foi um grande sucesso.
- Na Inglaterra, a Ferranti passou a produzir comercialmente os sucessores do Manchester Mark I.
- Em termos de hardware, essa década viu a passagem gradual dos computadores a válvula para computadores transistorizados.
- As memórias dos computadores evoluíam dos tubos CRT e mercúrio para as memórias de núcleo magnético, que podiam ser muito maiores, rápidas e confiáveis a um custo relativamente baixo.
- Em termos de software, a década viu o surgimento das primeiras linguagens de alto nível, em especial FORTRAN e LISP, que ainda hoje são usadas, e o ALGOL, que foi inspiração para a maioria das linguagens de programação usadas hoje em dia.
- Nos anos 1950 foram também desenvolvidos os primeiros jogos eletrônicos, embora ainda apenas como curiosidade, e não como a lucrativa indústria que são hoje.
- Os anos 1950 foram também os anos nos quais os computadores começaram a ser usados para tocar músicas e para digitalizar imagens.

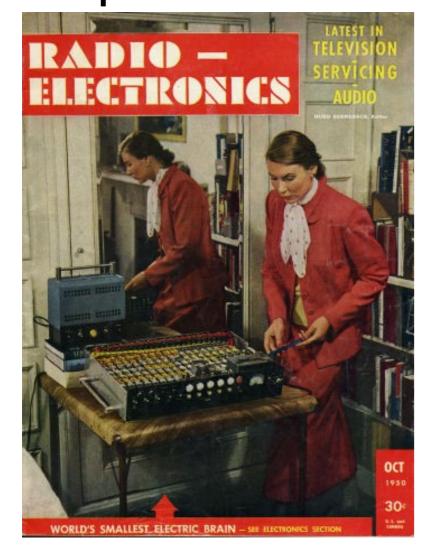
# 6.1 Human Use of Human Beings – 1950



- Considerando o quão incipiente era a computação em 1950 é de se admirar que tenham existido visionários tão fantasticamente influentes em nossa história quanto Norbert Wiener (Estados Unidos, 1894-1964).
- Depois de redefinir o termo "cibernética" em seu livro de 1948 ele brindou o mundo com uma nova e inspiradora visão de um futuro no qual a sociedade passa a ser uma mescla de homens e máquinas, ao publicar em 1950 o livro "The Human Use of Human Beings".
- "Nós modificamos nosso ambiente tão radicalmente que precisamos agora modificar a nós mesmos para existir nesse novo ambiente."

6.2 Simon, o primeiro kit de computador

pessoal – 1950

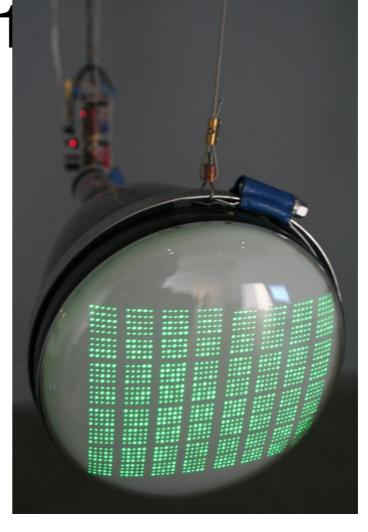




Edmund C. Berkeley (Estados Unidos, 1909-1988)

6.3 Ferranti Mark I, o primeiro computador comercial – 1





/	•	E	@	Α	:	S	ı	U	1/2	D	R	J	N	F	С	K	Т	Z	L	W	Н	Υ	Р	Q	О	В	G	u	М	Χ	٧	£
0	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

# 6.4 UNIVAC - 1951

https://archive.org/details/UNIVAC-AD-2



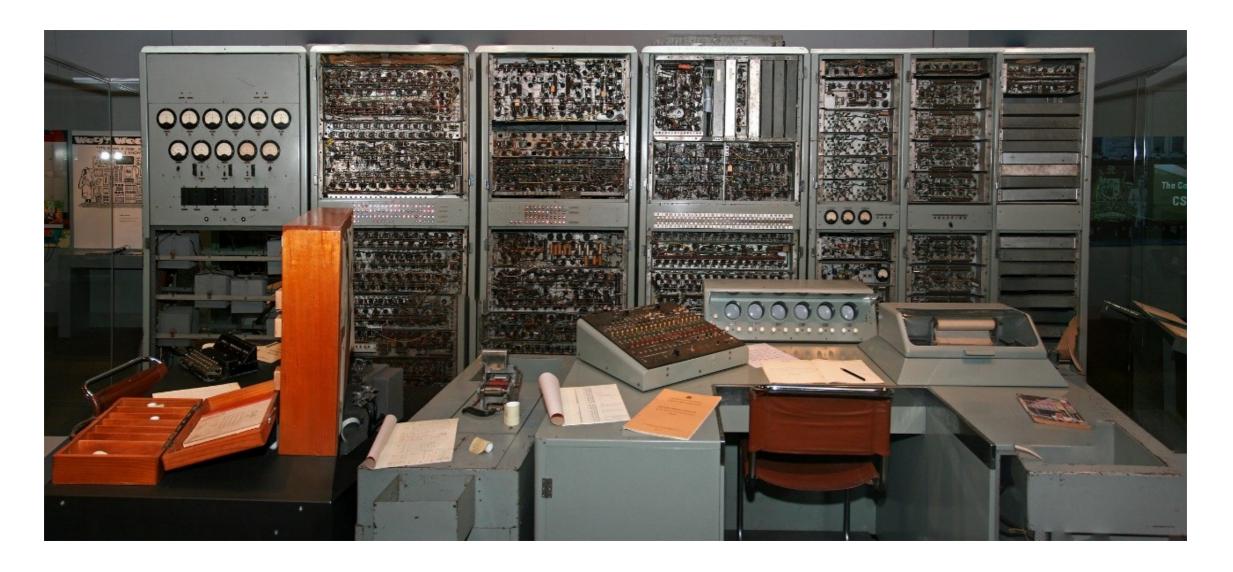




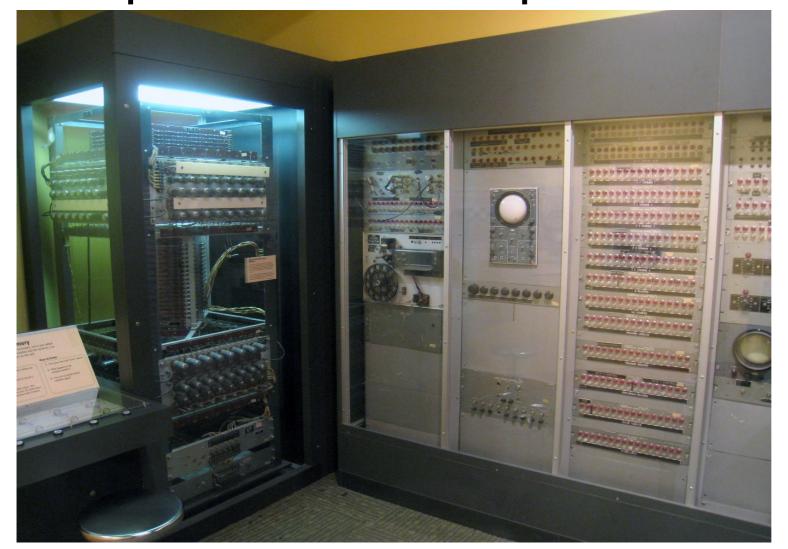
## 6.5 LEO I - 1951

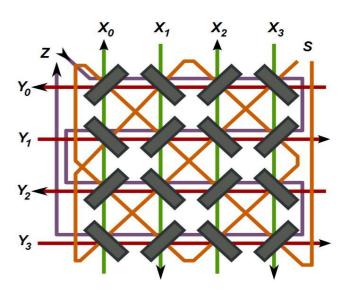


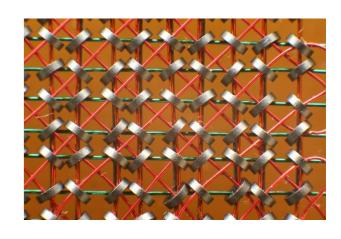
### 6.6 CSIRAC — 1951 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=x7MmrfRr0Hg">https://www.youtube.com/watch?v=x7MmrfRr0Hg</a>



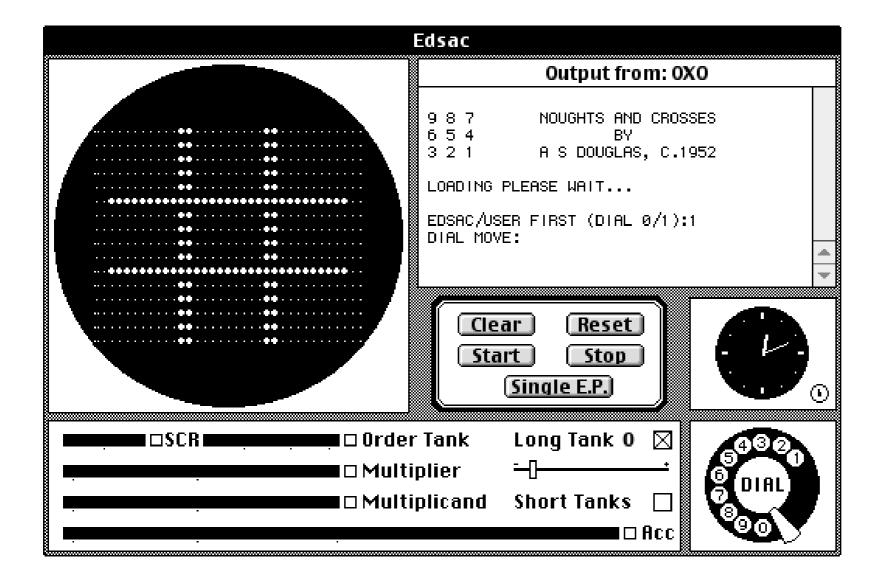
# 6.7 MIT Whirlwind, o primeiro computador de tempo real – 1951







#### $6.8 \, \text{OXO} - 1952$



# 6.9 Compilador A-0 — 195



Grace M. Hopper (Estados Unidos, 1906-1992)

Call-number	aa1000u0000f	apn000n0000f	te0000m0000f
Arguments	1rg001007000	lrg001001000	1rg007004000
1 -1, 41	2rg002000000	2rg010000000	1re000000000
	3rg003000000	1re000000004	
Controls	1cn000000008	2re000000011	
	2en000000001		
Results	1rs000000001		
	Operation 7	Operation 1	Operation
	$x + \Delta x \rightarrow x$	x4 " x1"	xg = sin xy
	>		
	$(x:L_x)\rightarrow$	x <sub>10</sub> * n	
	$ \begin{array}{c c} \hline x:L_x\\ \text{op }1\downarrow^{\geq} \end{array} $	x <sub>10</sub> * n x <sub>11</sub> * n - 1	
	op 1 +		H.
	$ \begin{array}{c} x : L_{x} \rightarrow \\ \text{op } 1 \downarrow \geq \\ \text{op } 8 \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_{1} = x \\ x_{2} = \Delta x \end{array} $		og.

#### FLOW-MATIC CODE

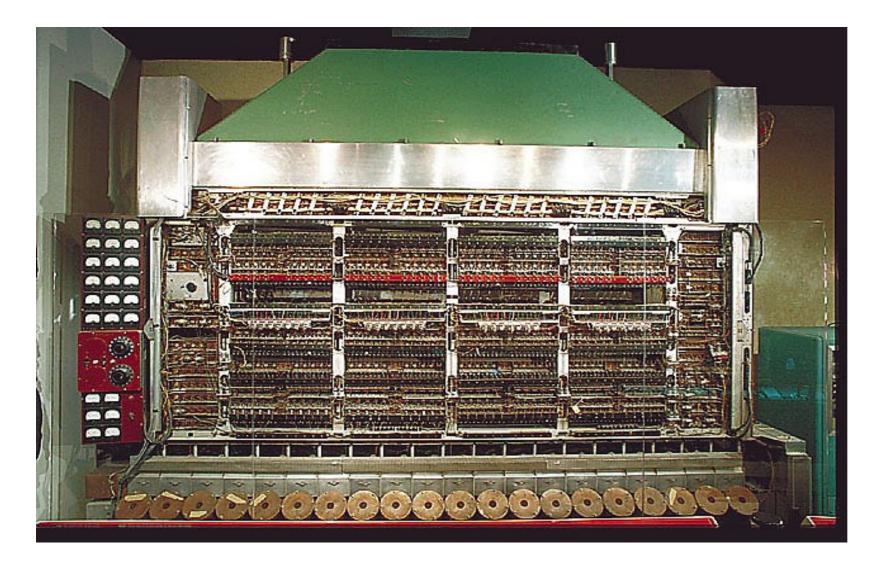
- (0) INPUT INVENTORY FILE-A PRICE FILE-B, OUTPUT PRICED-INV FILE-C UNPRICED-INV FILE-D, HSP 0.
- (1) COMPARE PRODUCT-NO(A) WITH PRODUCT-NO (E) IF GREATER GO TO OPERATION 10;
  IF EQUAL GO TO OPERATION 5, OTHERWISE GO TO OPERATION 2.
- 191 TRANSFER A TO D.
- (3) WRITE-TEM D.
- (4) JUMP TO OPERATION 8.
- (5) TRANSFER A TO C.
- (6) MOVE UNIT-PRICE(B) TO UNIT-PRICE(C).
- DI MOITE ITEM C
- (8) READ-ITEM A; IF END OF DATA GO TO OPERATION 14.
- (9) JUMP TO OPERATION 1.
- BO READ-ITEM B; IF END OF DATA GO TO OPERATION 12.
- CE JUMP TO OPERATION 1.
- 12 SET OPERATION 9 TO CO TO OPERATION 2.
- ME JUMP TO OPERATION 2.
- (14) TEST PRODUCT-NO (B) AGAINST TEETETETET; IF EQUAL GO TO OPERATION 15; OTHERWISE GO TO OPERATION 15.
- ESI REWIND B.
- 46 CLOSE-OUT FILESC, D.
- THE STOP. (END)

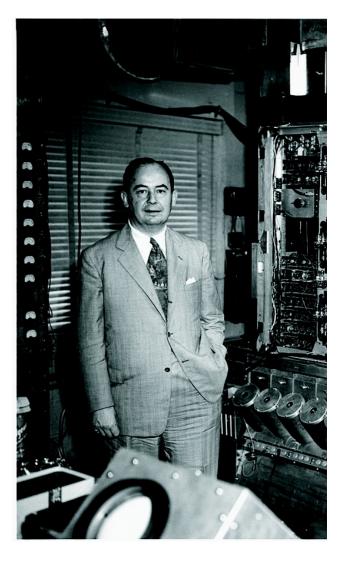
### 6.10 IBM 701 – 1952





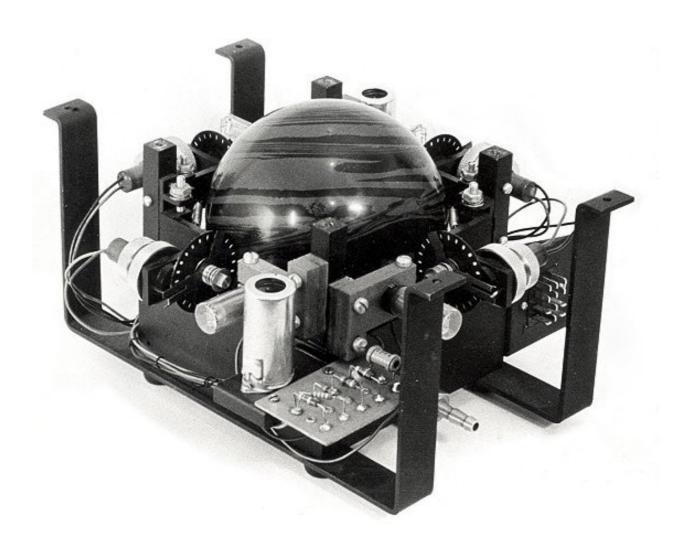
## 6.11 IAS – 1952





John von Neumann

# 6.12 Trackball – 1952





#### 6.13 IBM 650 e 704 – 1953



0: 10-10000

1: 10-01000

2: 10-00100

3: 10-00010

4: 10-00001

5: 01-10000

6: 01-01000

7: 01-00100

8: 01-00010

9:01-00001

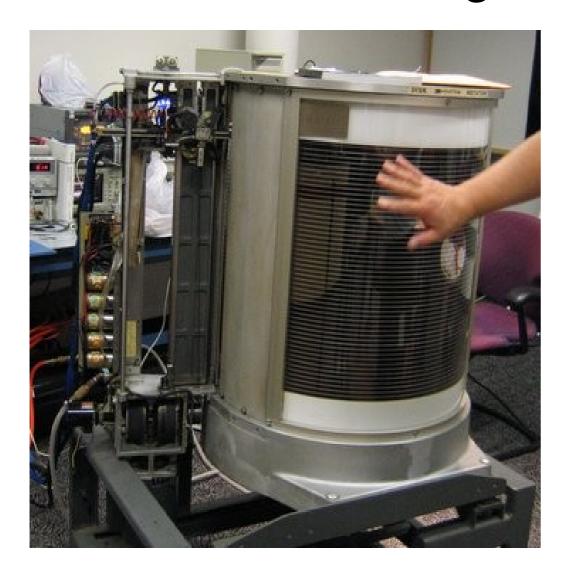
# 6.14 Primeiros Sistemas Operacionais – 1954

- Os três primeiros sistemas operacionais foram desenvolvidos em 1954, 1955 e 1956.
- Em 1954, o MIT desenvolveu uma espécie de sistema operacional chamado Tape Director para o seu UNIVAC.
- Em 1955 A General Motors desenvolveu um sistema operacional para o seu IBM 701.
- E em 1956 ela também desenvolveu um sistema chamado GM-NAA I/O para o seu IBM 704.

# 6.15 Harwell Cadet, o primeiro computador totalmente transistorizado – 1955



# 6.16 Disco Magnético – 1956





#### Logic Theorist – 1956 6.17

#### **Logic Theorist**

In about 12 minutes LT produced, for theorem 2.45:

$$\neg (p \lor q) \to \neg p$$
1.  $A \to (A \lor B)$ 

2. 
$$p \rightarrow (p \lor q)$$

3. 
$$(A \rightarrow B) \rightarrow (\neg B \rightarrow \neg A)$$

4. 
$$(n \rightarrow (n \lor q)) \rightarrow (\neg (n \lor q) \rightarrow \neg n)$$

4. 
$$(p \rightarrow (p \lor q)) \rightarrow (\neg(p \lor q) \rightarrow \neg p)$$
  
5.  $\neg(p \lor q) \rightarrow \neg p$ 

5.  $\neg (p \lor q) \rightarrow \neg p$ Q. E. D.

(Theorem 2.45, to be proved.) (Theorem 2.2.)

(Subst. p for A, q for B in 1.)

(Theorem 2.16.)

(Subst. p for A,  $(p \lor q)$  for B in 3.)

(Detach right side of 4, using 2.)



Herbert A. Simon (Estados Unidos, 1916-2001) Allen Newell (Estados Unidos, 1927-1992)

#### 6.18 MUSIC – 1957

https://www.youtube.com/watch?v=ZFUVR-clo8g

 O primeiro programa especificamente projetado para ajudar usuários de computador a produzirem sons musicais foi o MUSIC, criado pelo engenheiro Max Mathews (Estados Unidos, 1926-2011) dos laboratórios Bell em 1957.

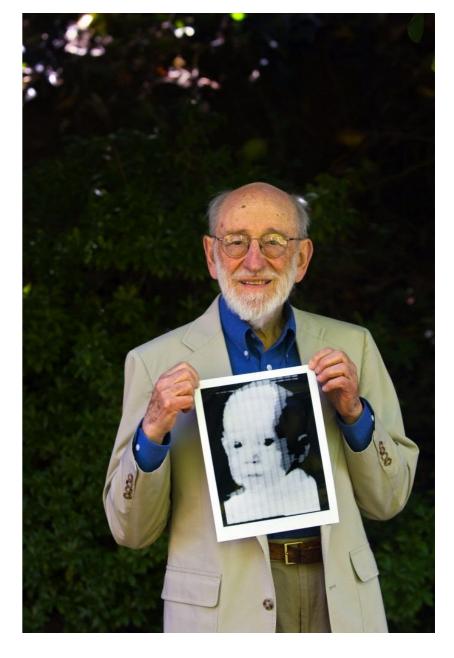




### 6.19 Scanner - 1957

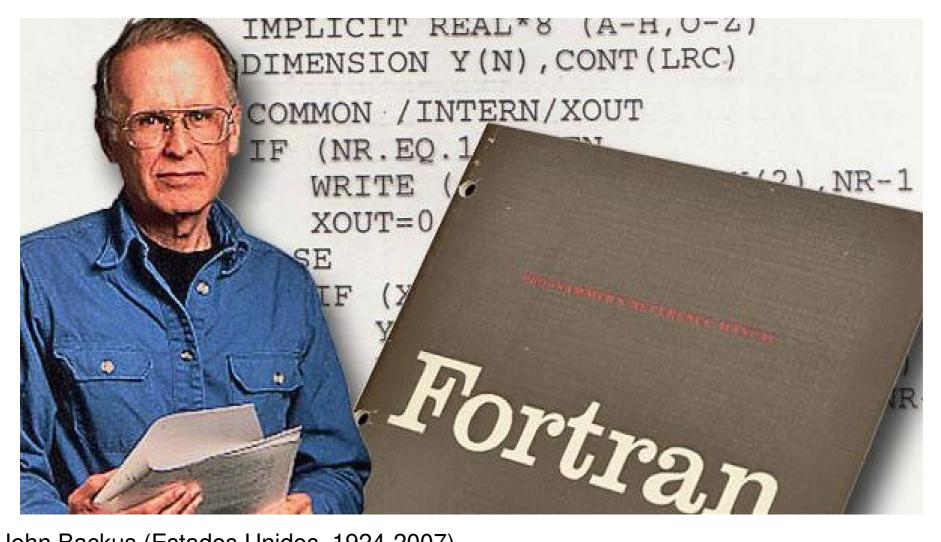


The SEAC Scanner with control console in background



Russel Kirsch (Estados Unidos, 1929)

#### 6.20 FORTRAN – 1957



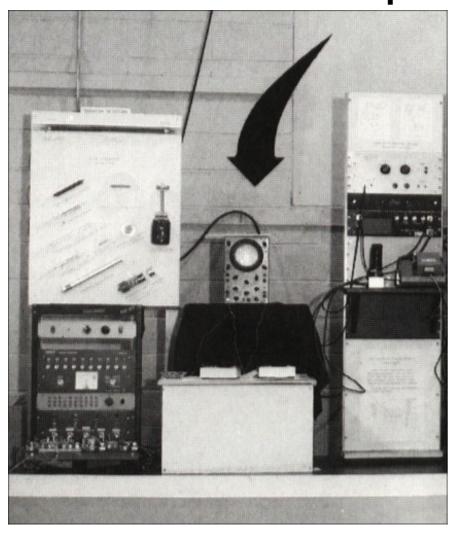
John Backus (Estados Unidos, 1924-2007)

#### 6.21 ALGOL – 1958



William Higinbotham (Estados Unidos, 1910-1994

6.22 Tênis para Dois – 1958





#### 6.23 LISP – 1958



John McCarthy (Estados Unidos, 1927-2011)

## Até Aqui...

- A década de 1950 testemunhou o início da computação comercial acessível às empresas e demais organizações.
- Nessa década surgiram os sistemas operacionais, o disco magnético e os primeiros computadores transistorizados.
- Três importantes linguagens de programação surgiram nos anos 1950: FORTRAN, ALGOL e LISP.
- Duas delas ainda são bastante usadas e a outra (ALGOL) deixou vários descendentes que hoje são dominantes na indústria.
- Na área comercial, a década viu também a evolução do "compilador" A-0 que gerou o FLOW-MATIC, o qual acabou sendo a principal influência para a definição da linguagem padrão do comércio, o COBOL, logo no início dos anos 1960.
- Durante os anos 1950 viu-se também que era possível usar computadores para produzir música e reconhecer imagens.
- A inteligência artificial, que começou a ser imaginada como possibilidade nos anos 1940 vê surgir seu primeiro triunfo: o Logic Theorist.
- Em termos de equipamentos, os principais fornecedores dessa década foram a IBM, com seus modelos 701, 650 e 704 e a Remington Rand com o UNIVAC.
- Em termos de computador pessoal, merece menção o Simon que com um processador de apenas 2 bits foi o primeiro equipamento de computação acessível ao cidadão comum.
- Toda essa evolução, mas especialmente a evolução do transistor, das memórias de núcleo magnético, dos sistemas operacionais e da computação de tempo real preparou o caminho para desenvolvimentos ainda maiores na década seguinte.