



PROCESSOS PRESCRITIVOS

Prof. Raul Sidnei Wazlawick

UFSC-CTC-INE

CONTEÚDO

- Codificar e Consertar
- Modelo Cascata
- Modelo Sashimi (Cascata Entrelaçado)
- Modelo V
- Modelo W
- Modelo Cascata com Subprojetos
- Modelo Cascata com Redução de Risco
- Modelo Espiral
- Prototipação Evolucionária
- Entrega em Estágios
- Modelo Orientado a Cronograma
- Entrega Evolucionária
- Modelos Orientados a Ferramentas
- Linhas de Produto de Software



QUESTÕES QUE DETERMINAM A ESCOLHA DE UM MODELO

Quão bem os analistas e o cliente podem conhecer os requisitos do sistema?

Quão bem é compreendida a arquitetura do sistema?

Qual o grau de confiabilidade necessário em relação ao cronograma?

Quanto planejamento é efetivamente necessário?

Qual o grau de risco que este projeto apresenta?

Existe alguma restrição de cronograma?

Será necessário entregar partes do sistema funcionando antes de terminar o projeto todo?

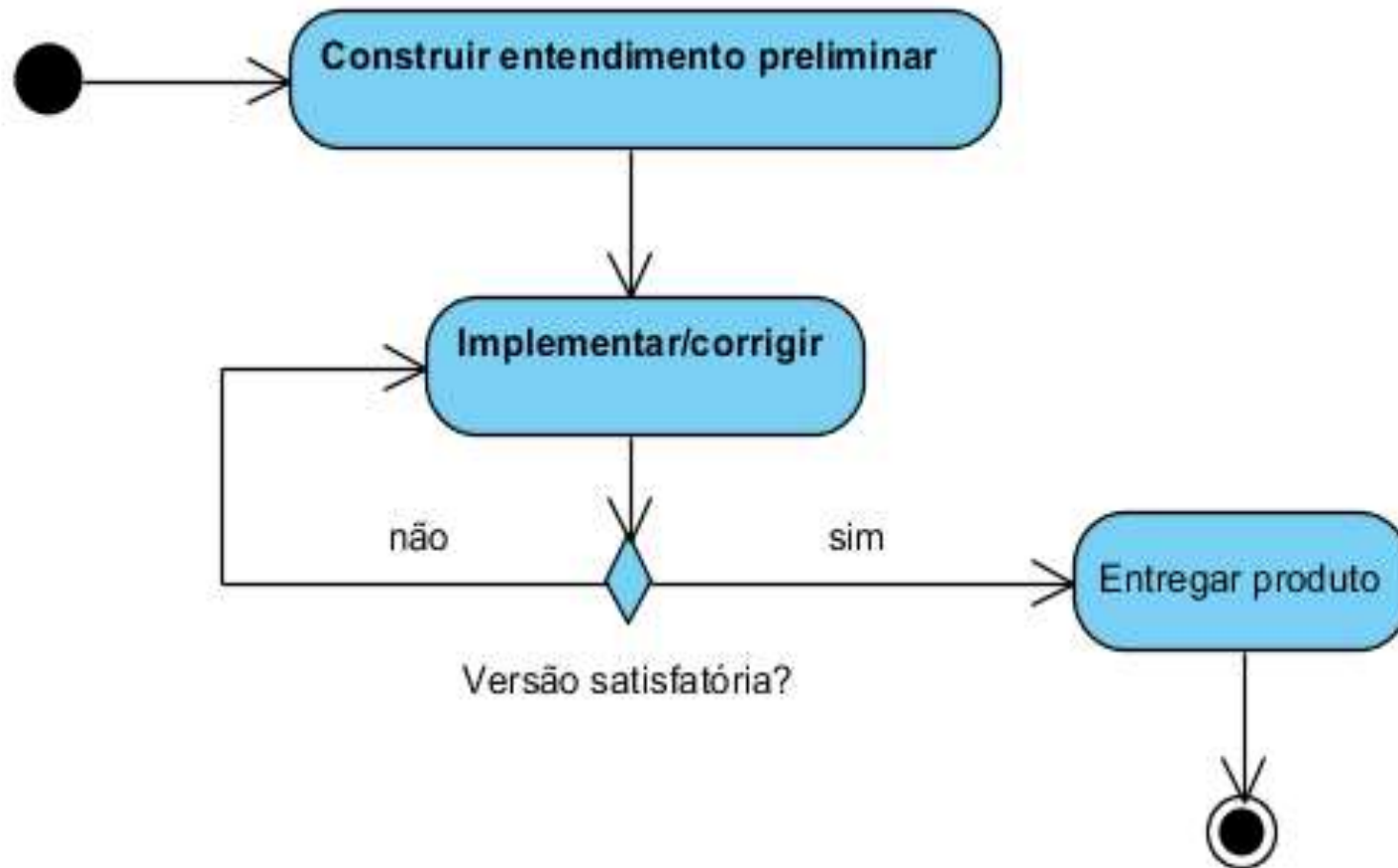
Qual o grau de treinamento e adaptação necessários para a equipe poder utilizar o ciclo de vida que parece mais adequado ao projeto?

Será desenvolvido um único sistema ou uma família de sistemas semelhantes?

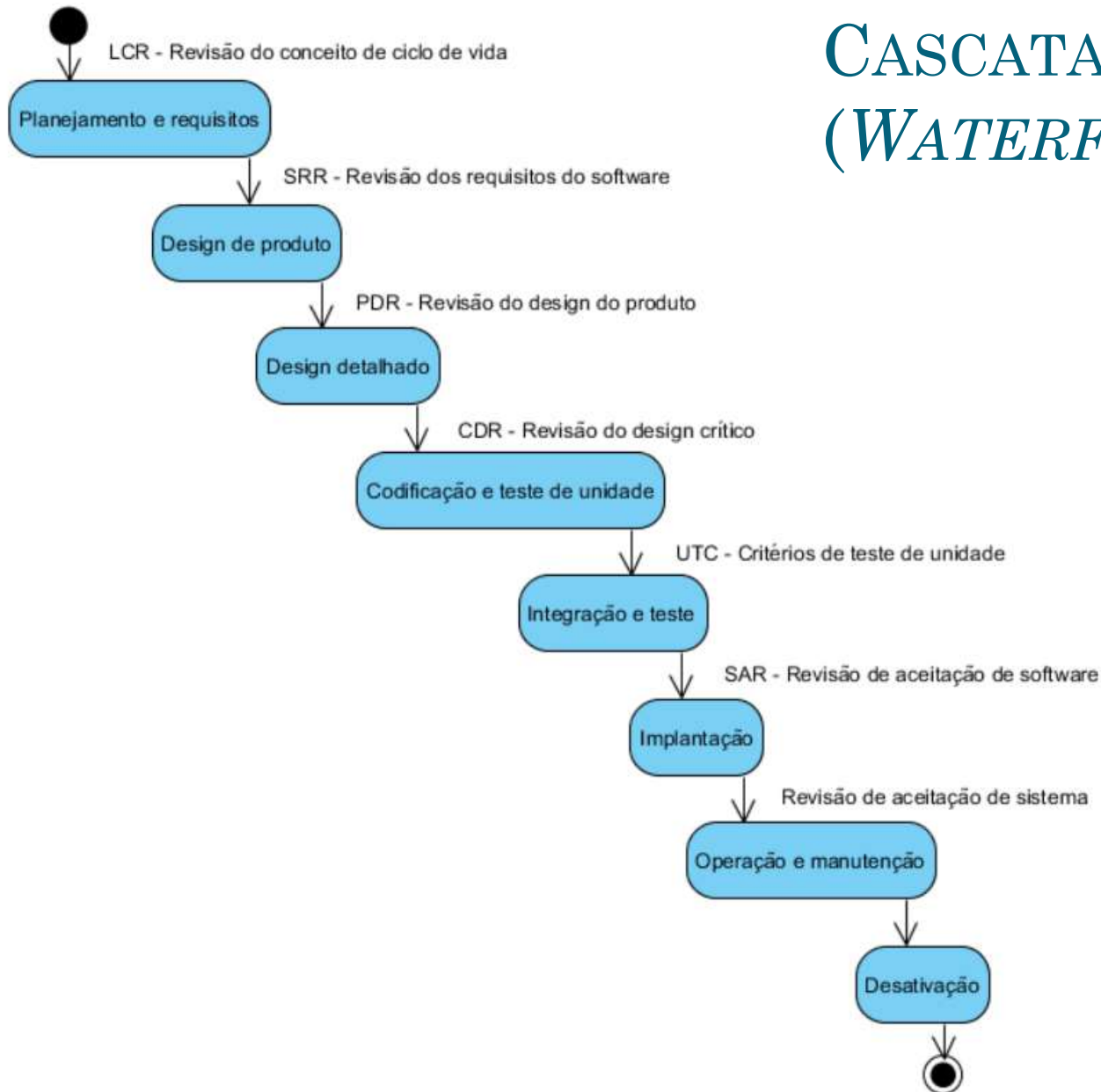
Qual o tamanho do projeto?



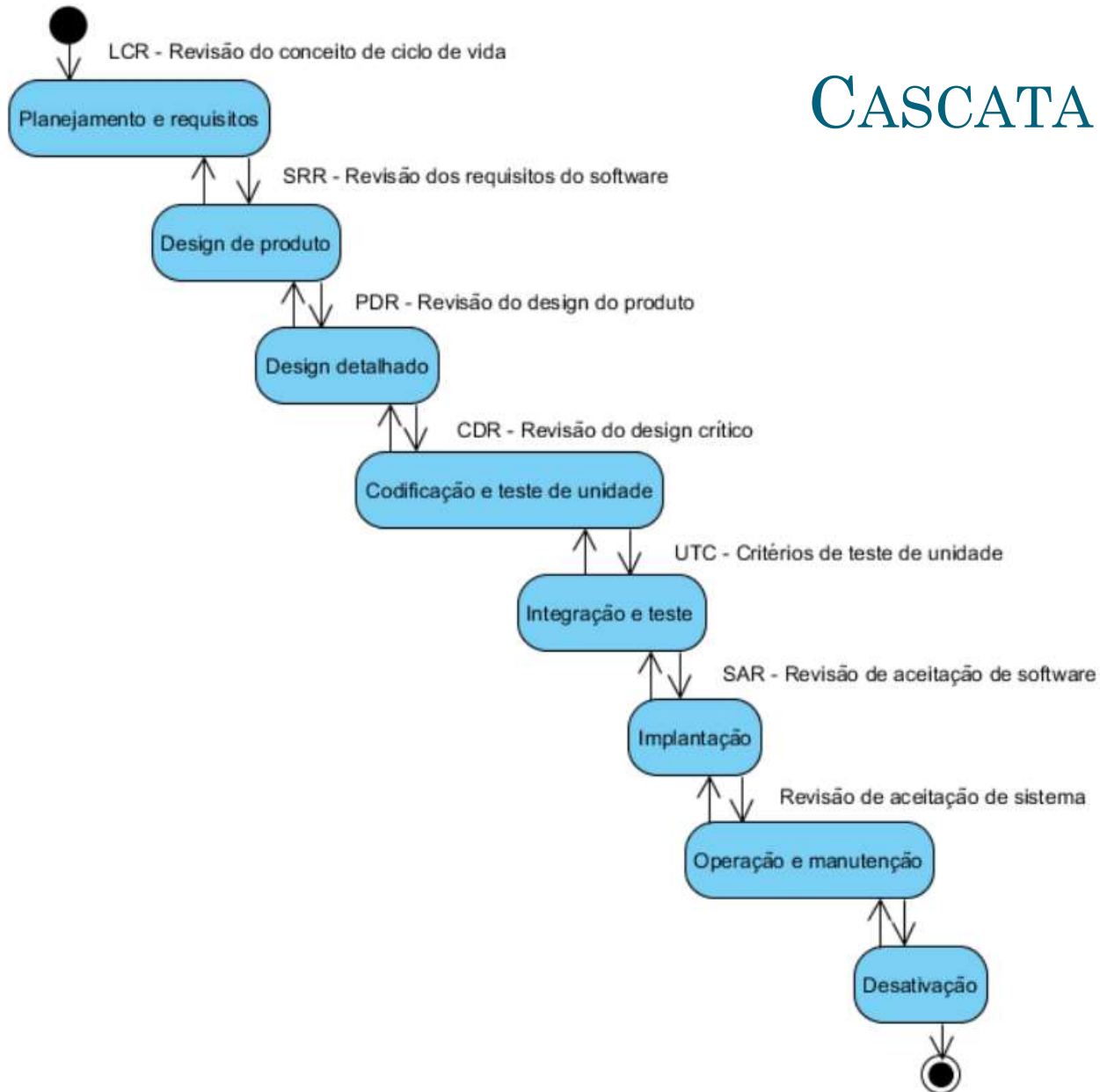
CONDIFICAR E CONSERTAR (*CODE AND FIX*)



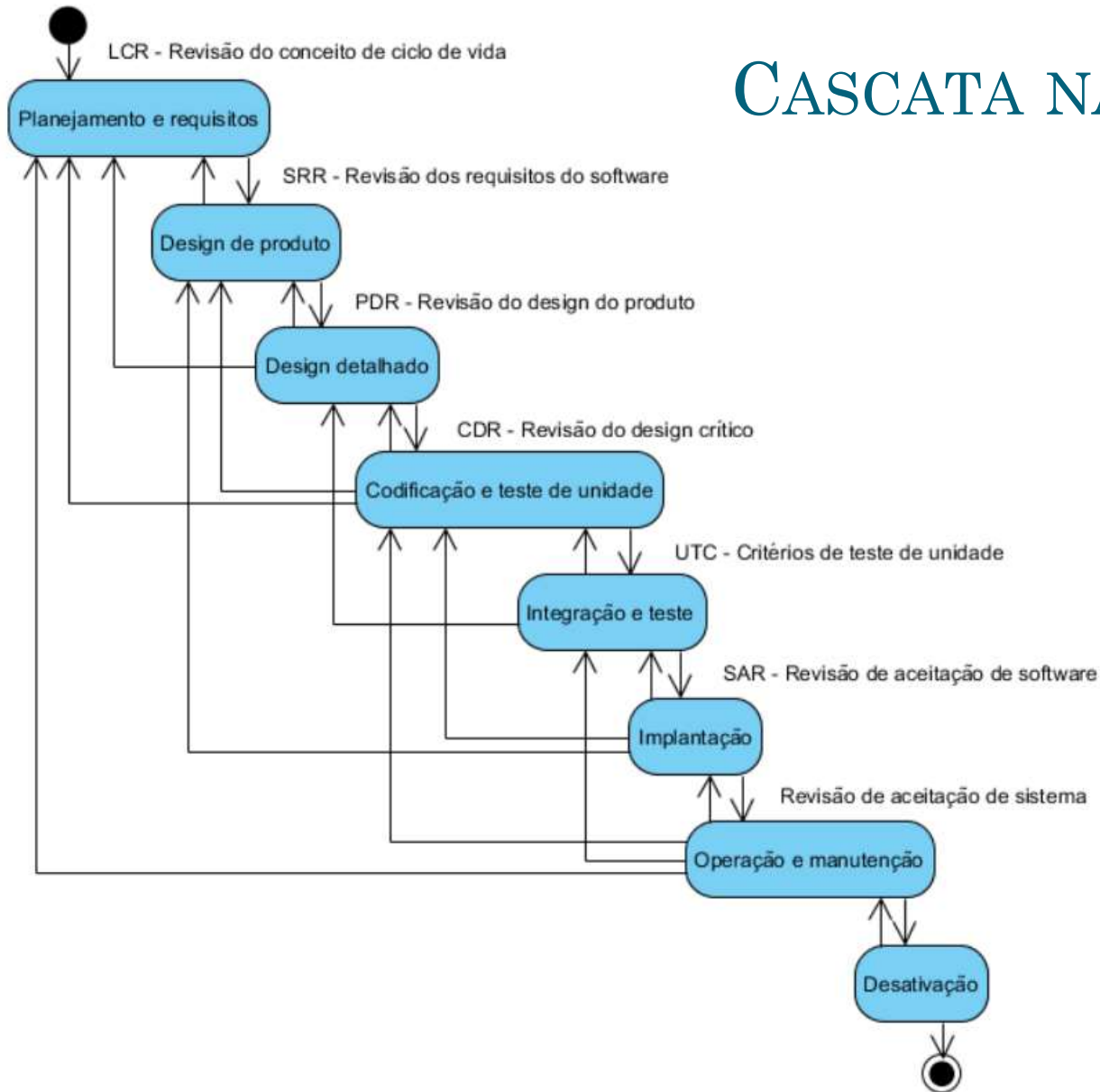
CASCATA (*WATERFALL*)



CASCATA DUPLA



CASCATA NA PRÁTICA



SUGESTÕES DE ROYCE (1970)



Inserir uma fase de design entre o levantamento dos requisitos e sua análise.



Produzir documentação.



Fazer duas vezes.



Planejar, controlar e monitorar o teste.



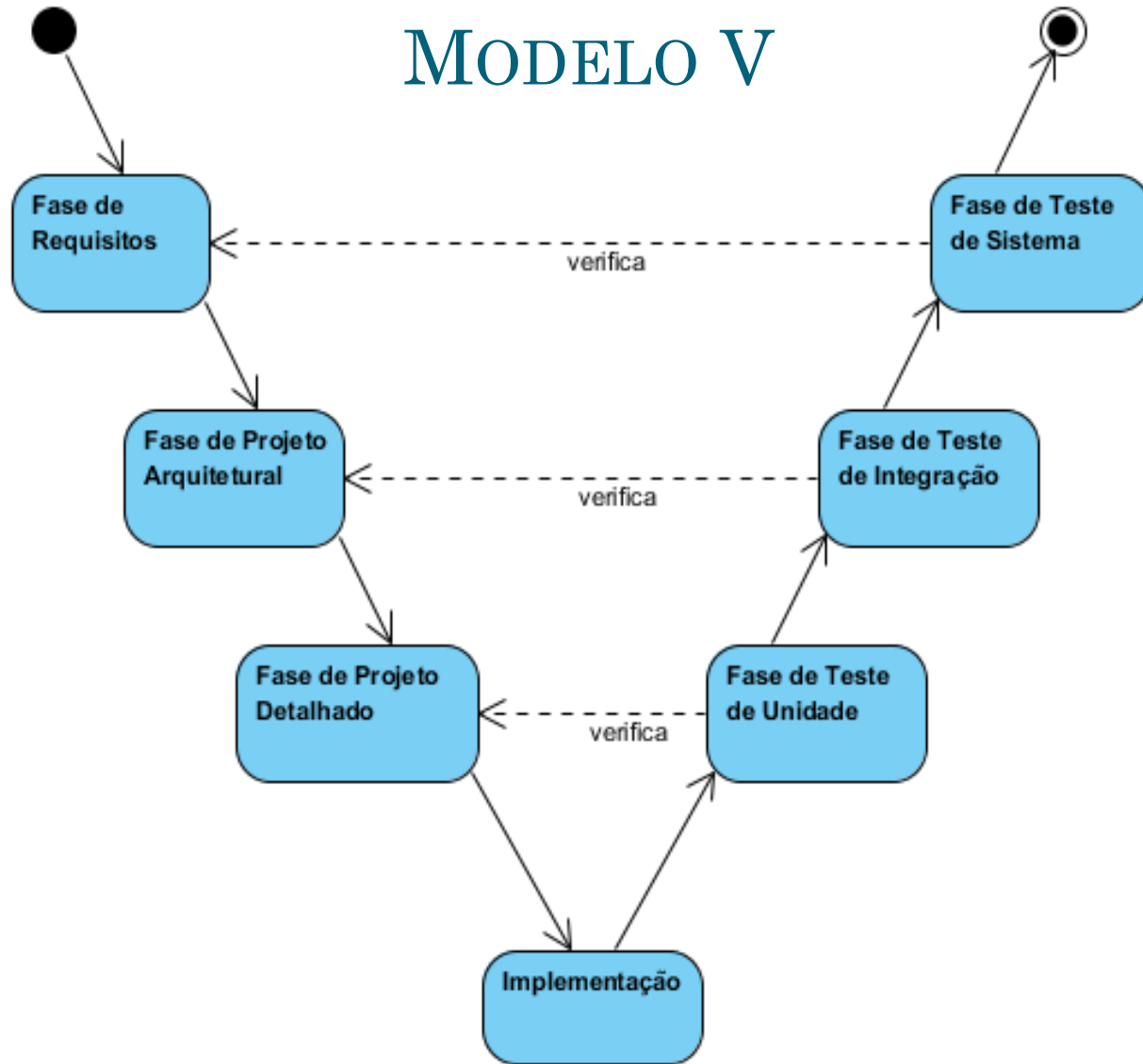
Envolver o cliente.



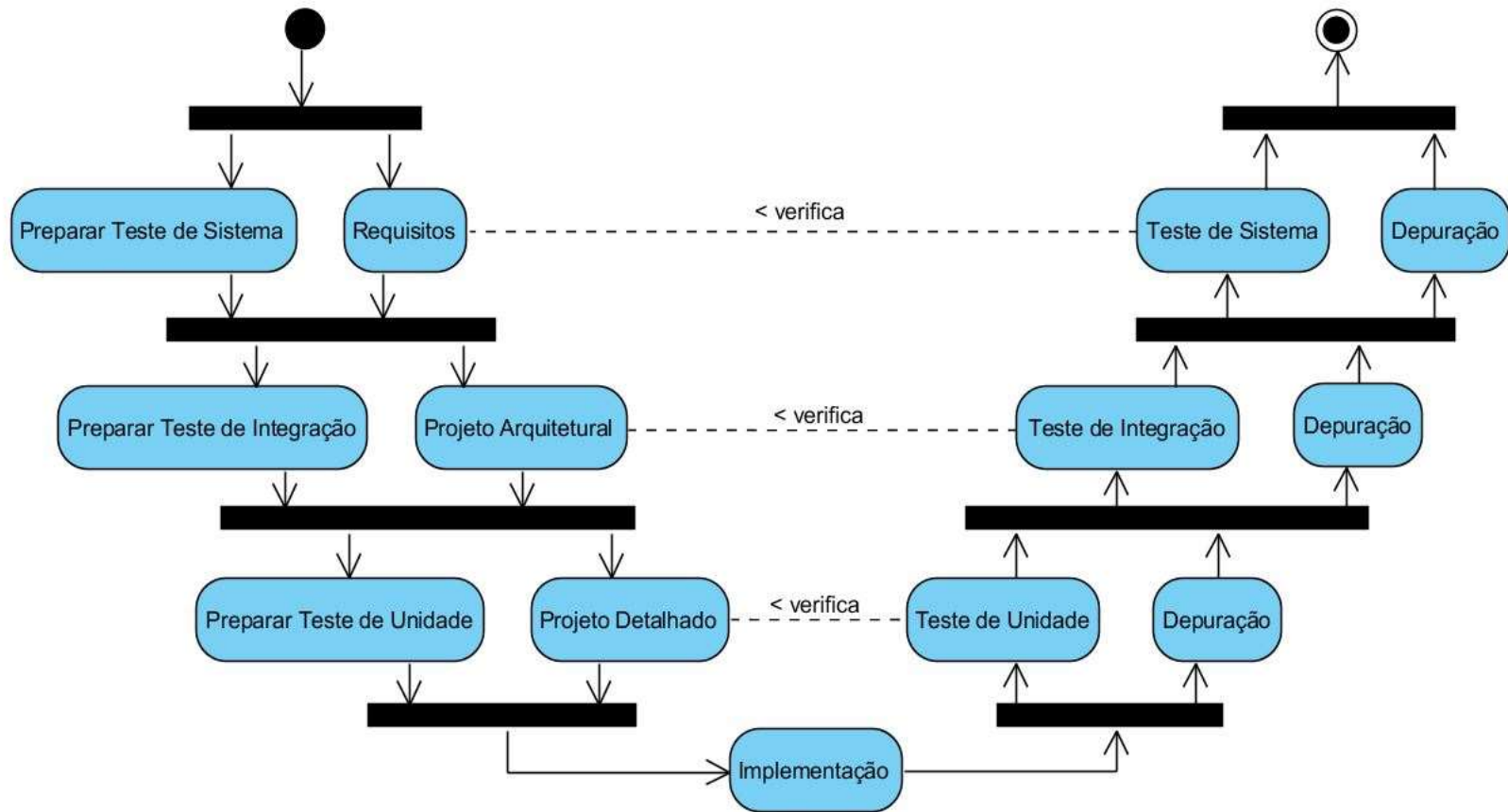
MODELO SASHIMI



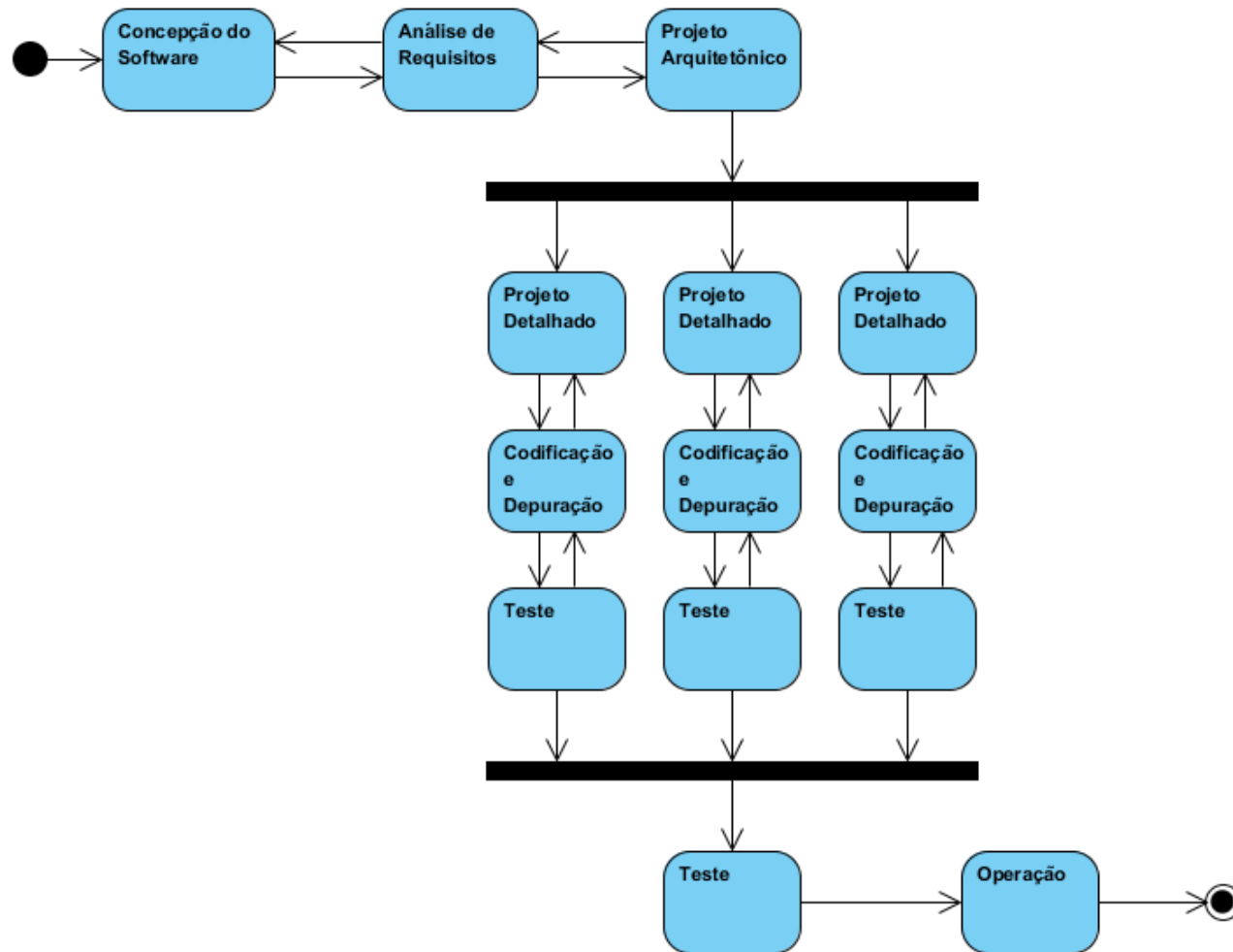
MODELO V



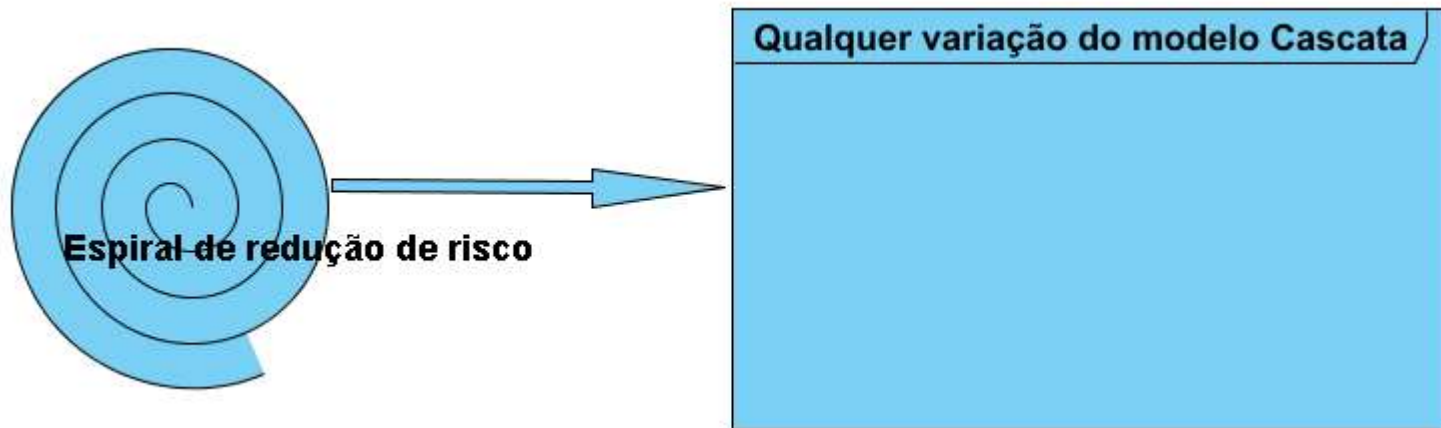
MODELO W



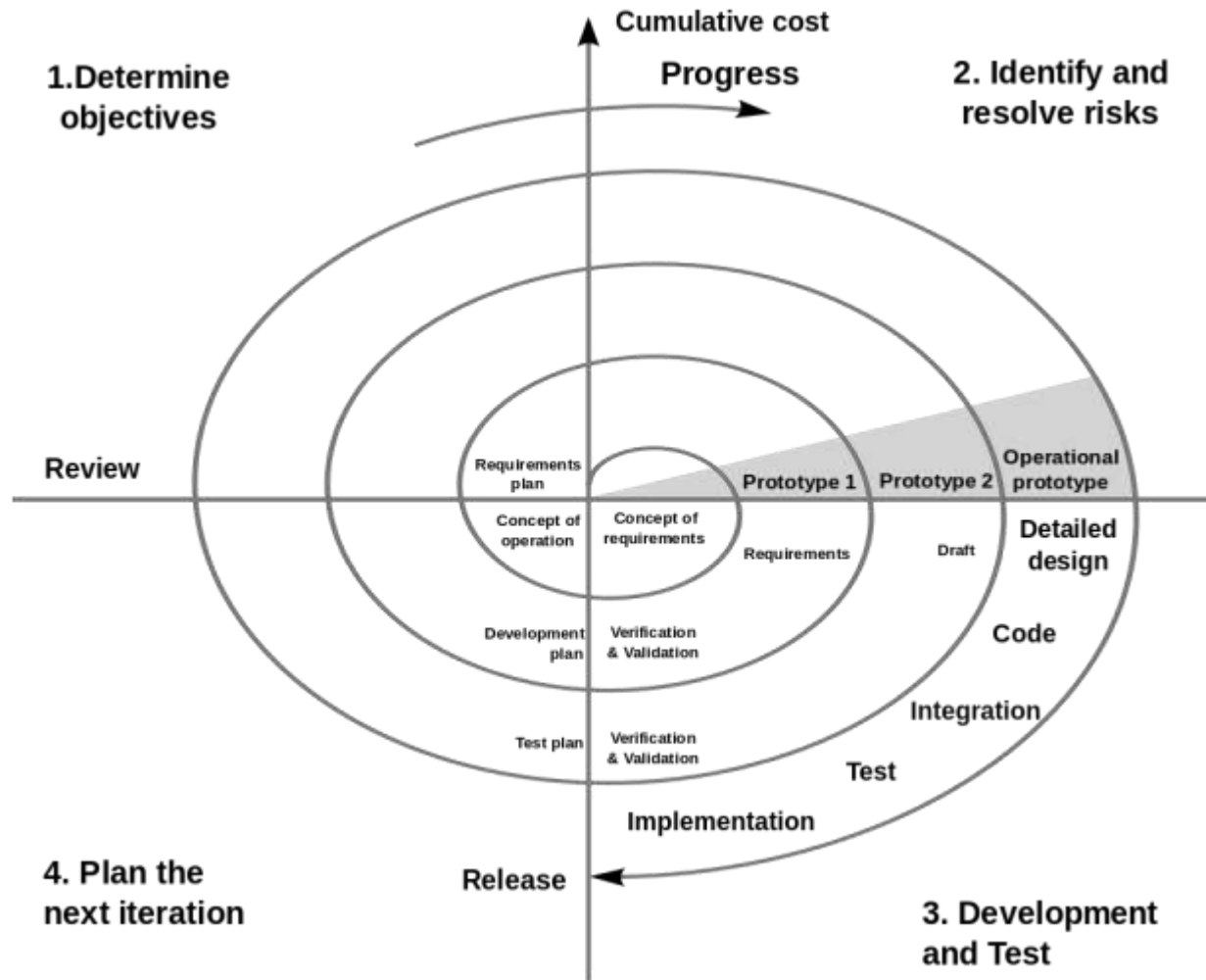
CASCATA COM SUBPROJETOS



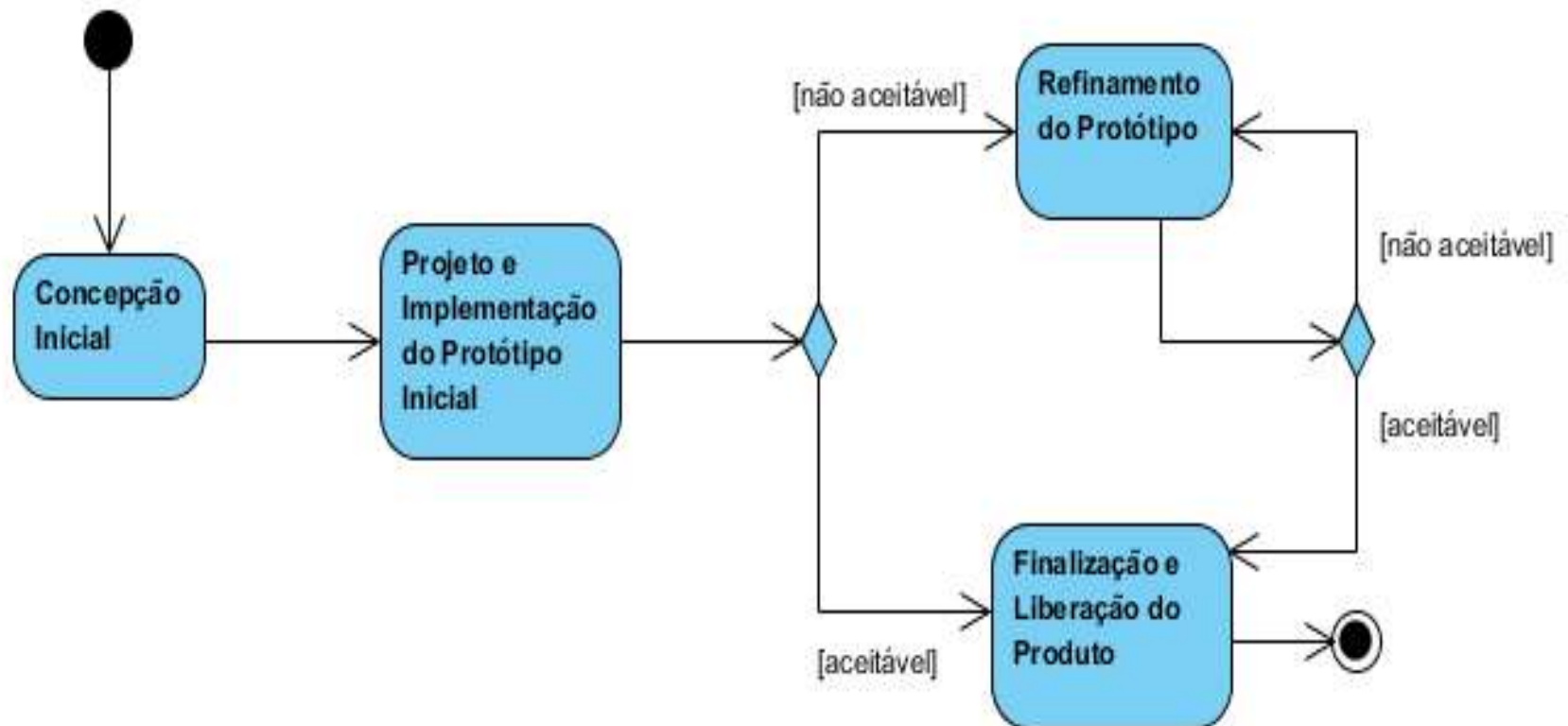
CASCATA COM REDUÇÃO DE RISCO



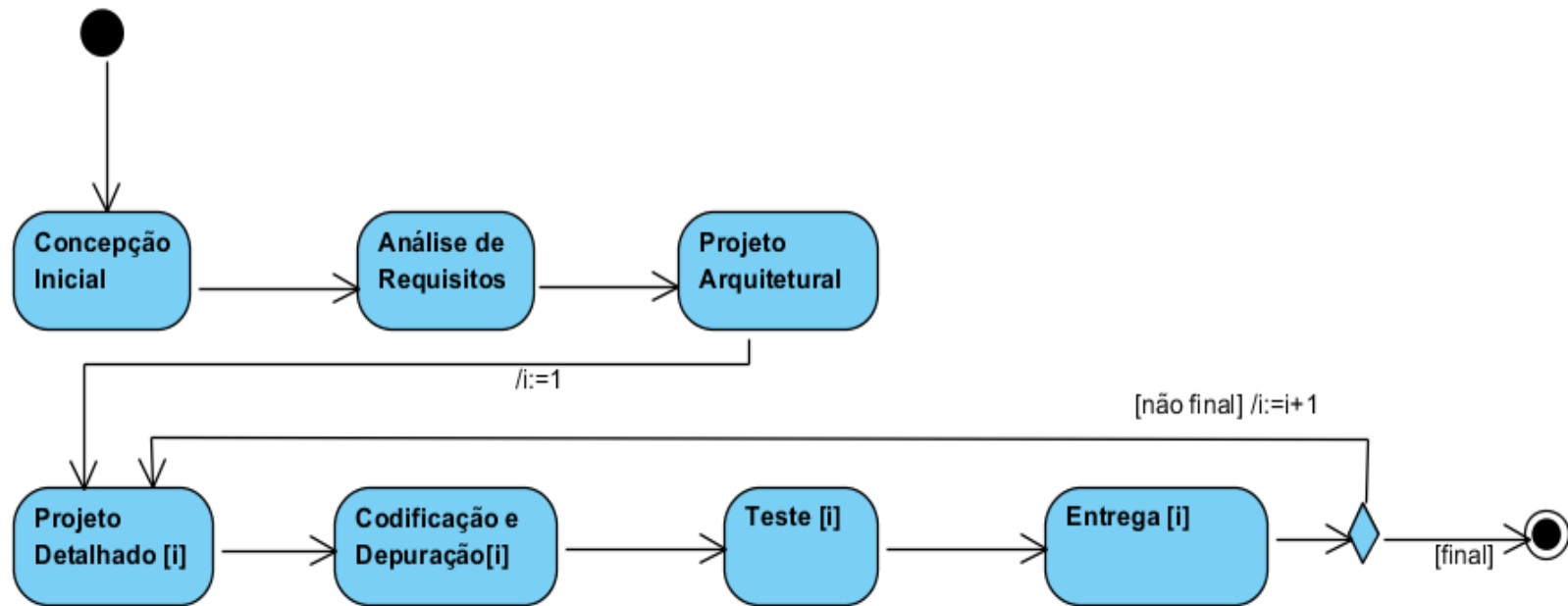
MODELO ESPIRAL



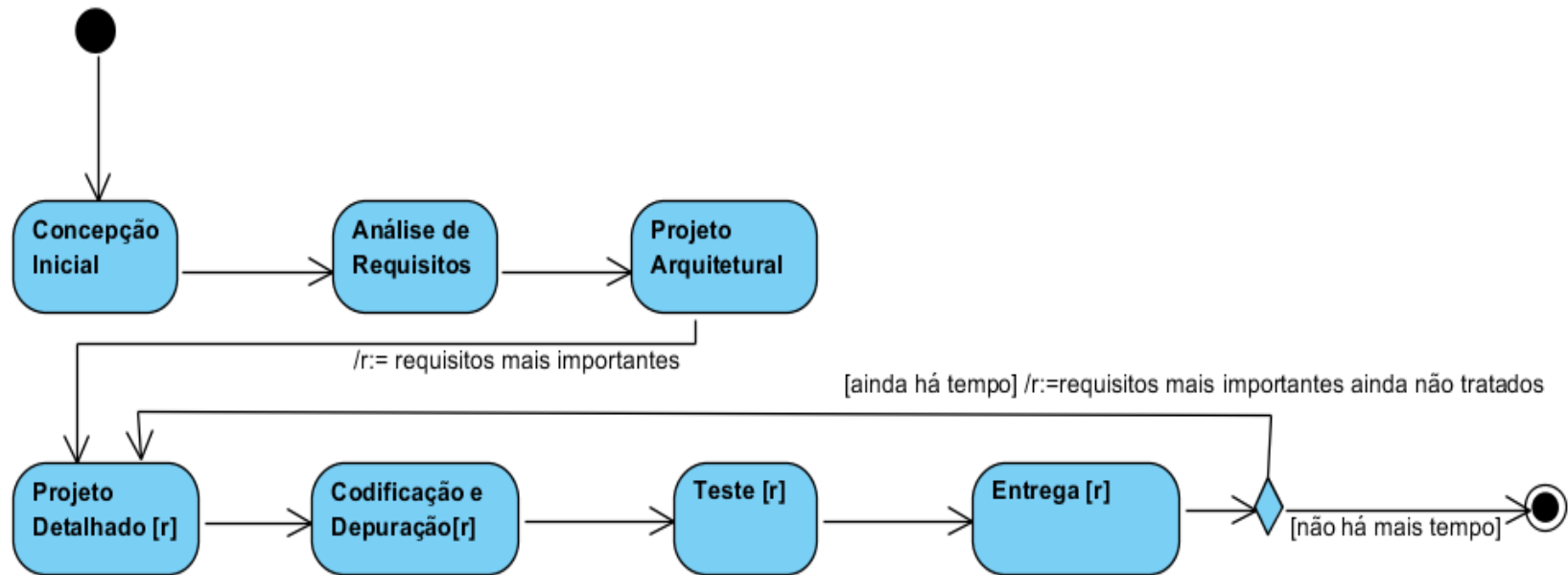
PROTOTIPAÇÃO EVOLUCIONÁRIA



ENTREGAS EM ESTÁGIOS



MODELO ORIENTADO A CRONOGRAMA



ENTREGA EVOLUCIONÁRIA



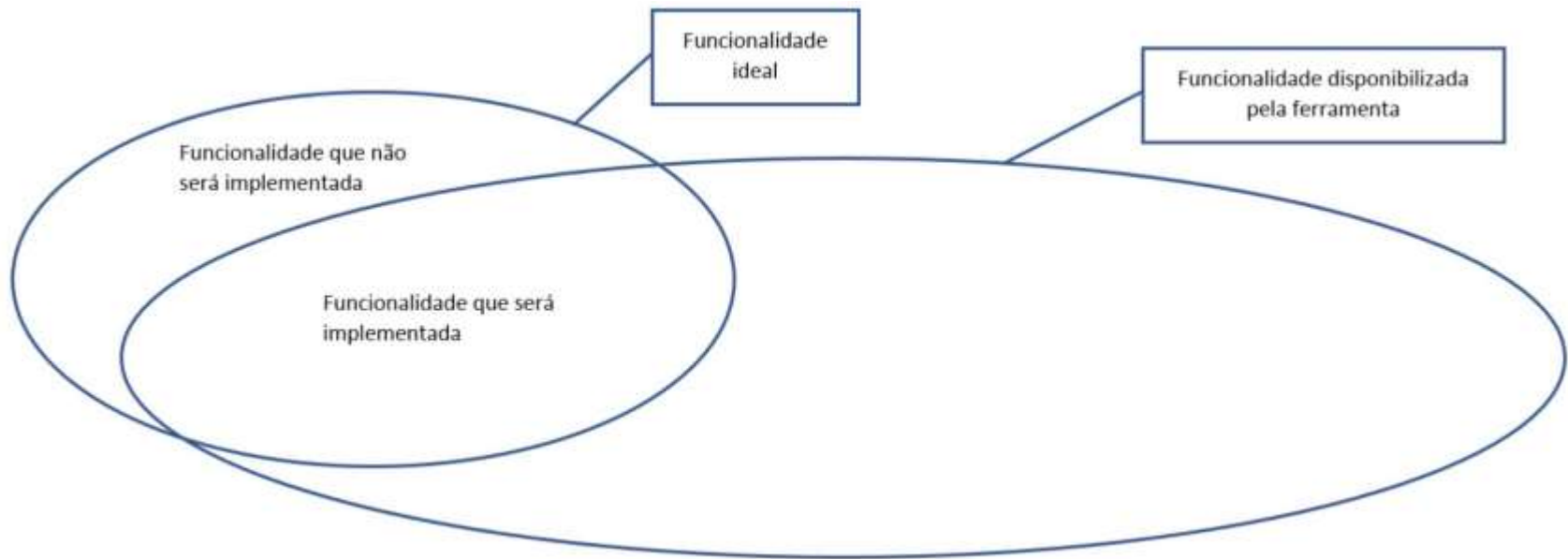
Se a ideia é acomodar todos ou a grande maioria das modificações, então a abordagem tende mais para Prototipação Evolucionária.



Se, entretanto, as entregas continuarão sendo planejadas de acordo com o previsto e as modificações acomodadas aos poucos nas entregas, então a abordagem se parece mais com Entrega em Estágios.



MODELOS ORIENTADOS A FERRAMENTAS



LINHAS DE PRODUTO DE SOFTWARE (SPL)

1960: Subrotinas

1970: Módulos

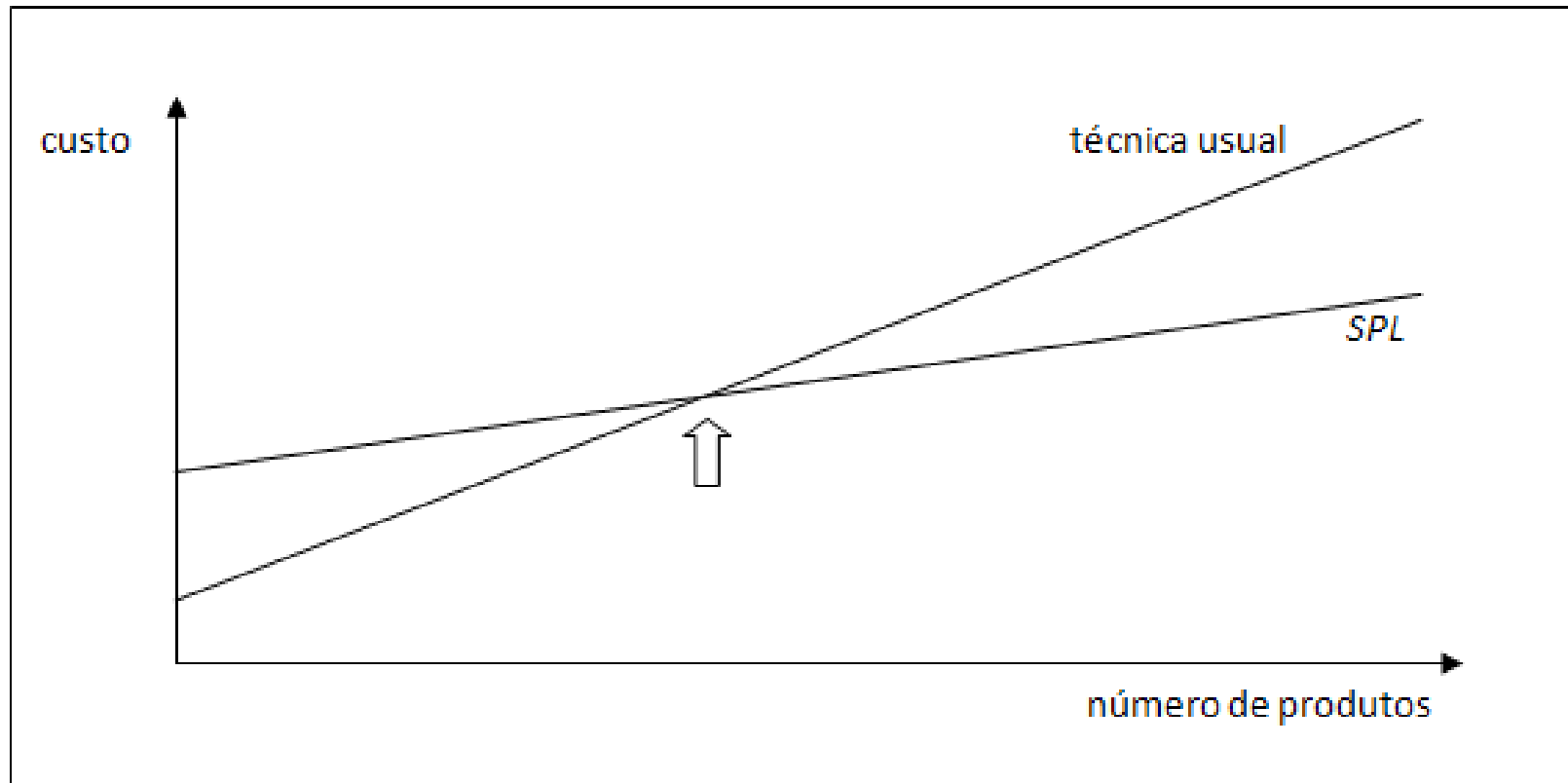
1980: Objetos

1990: Componentes

2000: Serviços

2010: Linhas de Produto de Software

CUSTO/BENEFÍCIO DA SPL



ATIVIDADES ESSENCIAIS PARA SPL

