

História da Computação

De 2000 a 2009

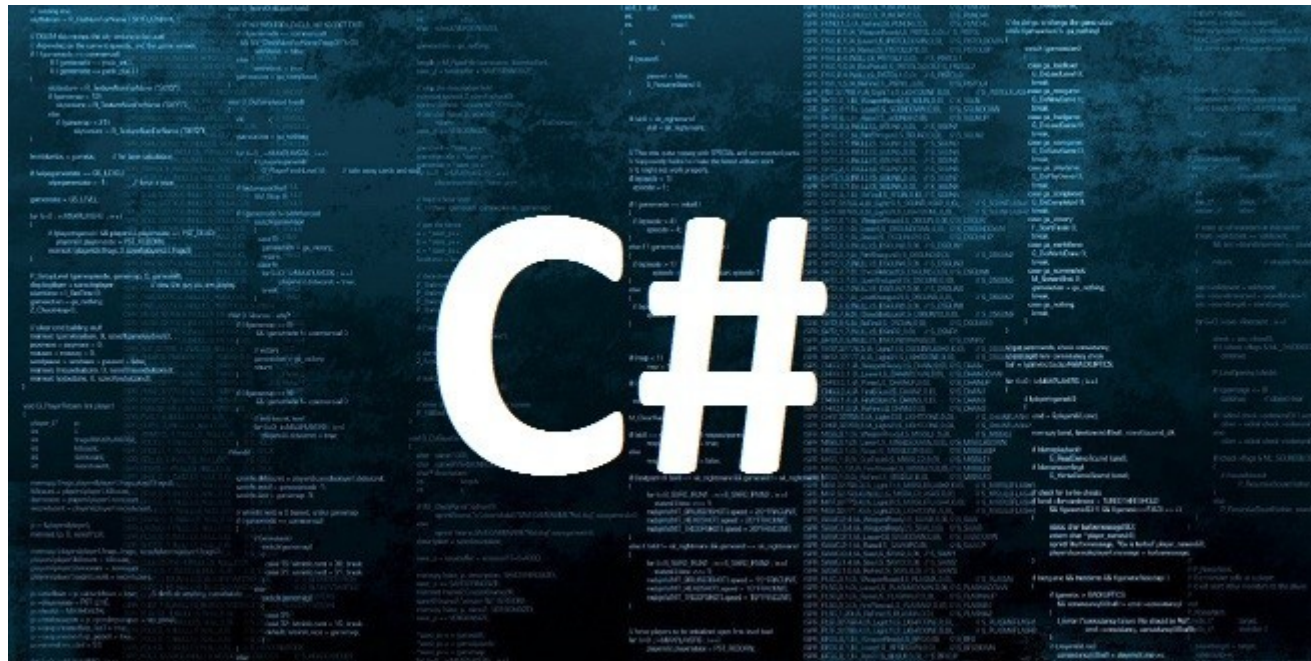
11. Computação Móvel

- O mundo sobreviveu ao Bug do Milênio e iniciaram os anos 2000. Os computadores já eram pessoais e já estavam ligados em uma rede mundial.
- Agora era o momento de miniaturizá-los ainda mais para que pudessem ser carregados no bolso. O pioneirismo da IBM com o Simon na década anterior rendeu frutos para outras empresas.
- Os anos 2000 foram os anos da guerra dos smartphones. Inicialmente a Apple lança o iPhone, uma cartada de gênio de Jobs, que com isso salvou a empresa da insolvência e a colocou de novo entre as grandes.
- Mas logo em seguida vem o Android da Google, que por ser um sistema livre acabou ganhando uma enorme fatia do mercado de smartphones, deixando a Apple em segundo e a Microsoft em terceiro.
- Em termos de desenvolvimento de software esse período viu a consolidação e adoção cada vez em maior escala dos modelos ágeis, um contraponto aos processos de desenvolvimento mais burocráticos definidos nas décadas anteriores.
- A sociedade também começou a sofrer mudanças importantíssimas nos anos 2000 causadas pela tecnologia, seja com a disponibilização de smartphones cada vez mais poderosos e baratos, seja com a criação das redes sociais como o Facebook, os meios de comunicação global sem custo com o Skype e a organização do conhecimento humano na Wikipédia.
- As transformações ocorrem cada vez mais rápido porque cada vez temos mais tecnologia para promover essas mesmas transformações.

11.1 C# - 2000



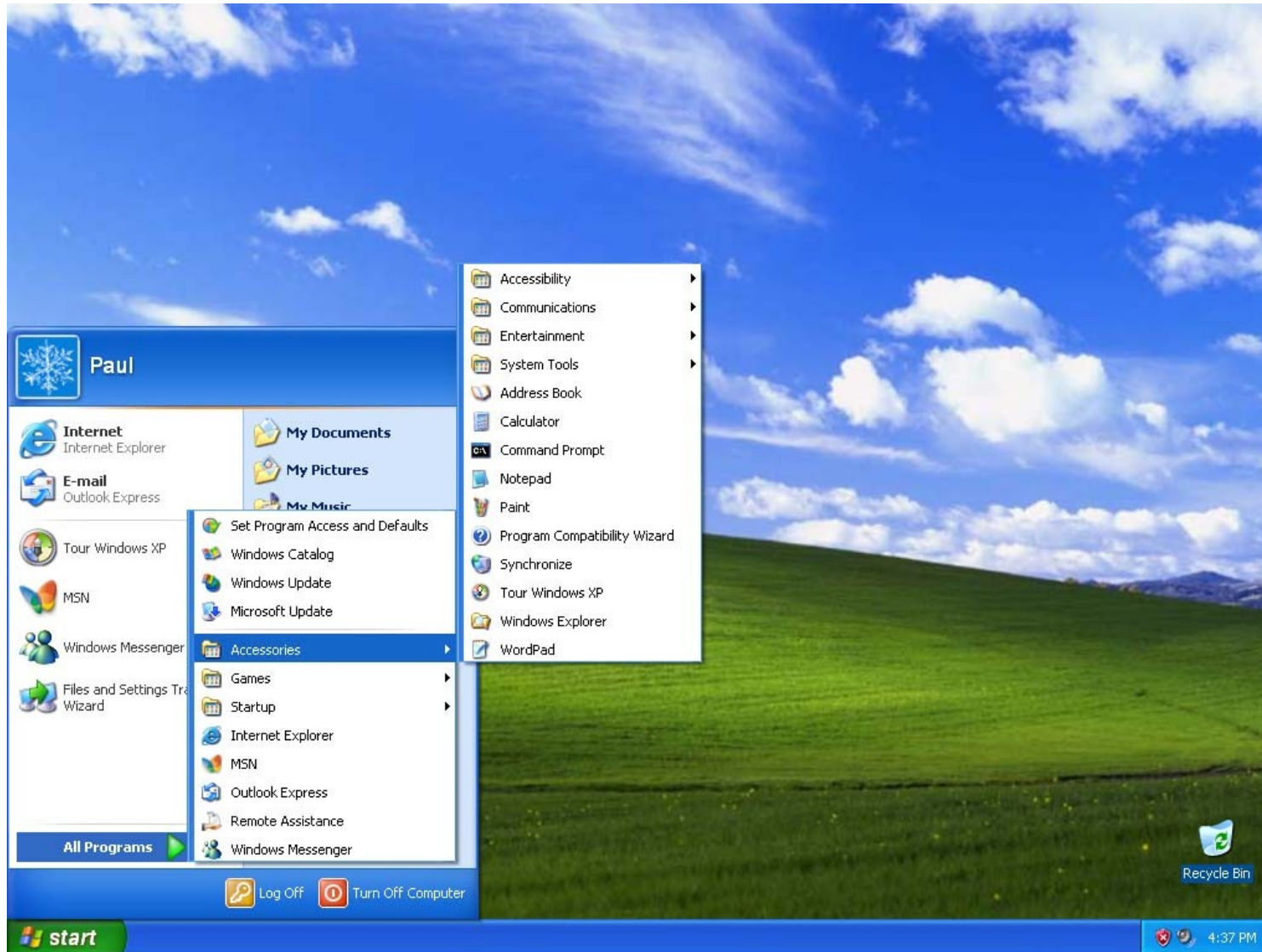
Anders Hejlsberg (Dinamarca, 1960)



11.2 Manifesto Ágil – 2001



11.3 Windows XP – 2001

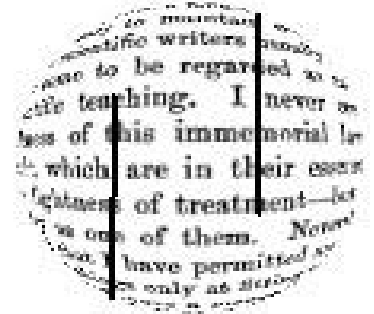


11.4 BitTorrent – 2001



Bram Cohen (Estados Unidos, 1975)

11.5 Wikipedia – 2001



Jimmy Wales (Estados Unidos, 1966)



Larry Sanger (Estados Unidos, 1968)

UuU

Revision as of 15:08, January 16, 2001; [view current revision](#)

[← Older revision](#) | [Newer revision →](#)

[Main Page](#) | [Recent changes](#) | [Edit this page](#) | [Page history](#) | [Log out](#) |

[Printable version](#) | [Disclaimers](#) | [Current revision](#)

- [United Kingdom](#)
- [United States](#)
- [Uruguay](#)

[Edit this page](#) | [Watch this page](#) | [Discuss this page](#) | [Page history](#) | [What links here](#) | [Related changes](#)
| [Move this page](#)

[Main Page](#) | [About Wikipedia](#) |

11.6 Skype – 2003



Janus Friis (Dinamarca, 1976) Niklas Zennström (Suécia, 1966)

11.7 Fundação Eclipse – 2004

Members of Eclipse



11.8 Facebook – 2004



The screenshot shows the homepage of 'thefacebook' in 2004. The header features a blue background with a pixelated profile picture on the left and the text '[thefacebook]' in a large, stylized font. Below the header, there are links for 'login', 'register', and 'about'. The main content area is titled 'Welcome to Thefacebook!' and includes a sub-header '[Welcome to Thefacebook]'. The text describes the site as an online directory for social networks at colleges, specifically mentioning Harvard University. It lists four features: searching for people at your school, finding out who is in your classes, looking up friends' friends, and seeing a visualization of your social network. At the bottom of the main content area, there are 'Register' and 'Login' buttons. The footer contains links for 'about', 'contact', 'faq', 'terms', and 'privacy', followed by the text 'a Mark Zuckerberg production' and 'Thefacebook © 2004'.

Email:

Password:

[register](#)

[login](#)

Welcome to Thefacebook!

[Welcome to Thefacebook]

Thefacebook is an online directory that connects people through social networks at colleges.

We have opened up Thefacebook for popular consumption at **Harvard University**.

You can use Thefacebook to:

- Search for people at your school
- Find out who are in your classes
- Look up your friends' friends
- See a visualization of your social network

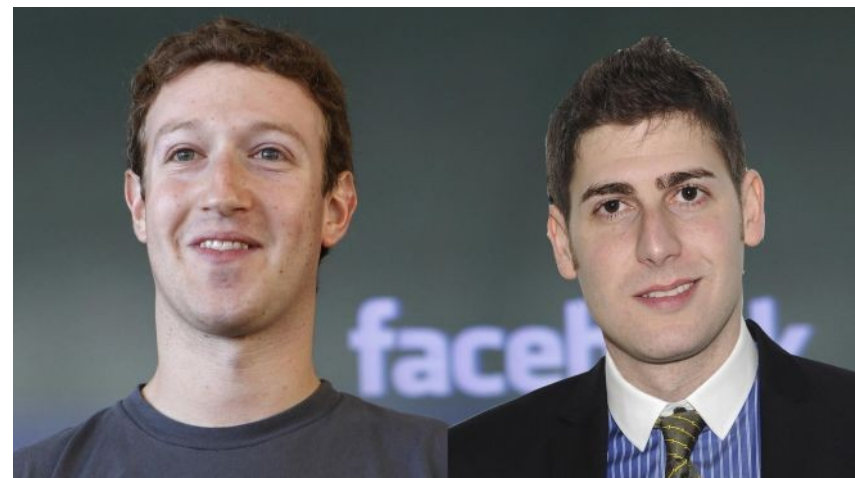
To get started, click below to register. If you have already registered, you can log in.

[Register](#) [Login](#)

[about](#) [contact](#) [faq](#) [terms](#) [privacy](#)

a Mark Zuckerberg production

Thefacebook © 2004



Mark Zuckerberg (Estados Unidos, 1984) e Eduardo Saverin (Brasil, 1982)

11.9 YouTube – 2005



Chad Hurley (Estados Unidos, 1977), Steve Chen (Taiwan, 1978) e Jawed Karim (Alemanha, 1979)

- Primeiro vídeo: <https://www.YouTube.com/watch?v=jNQXAC9IVRw>

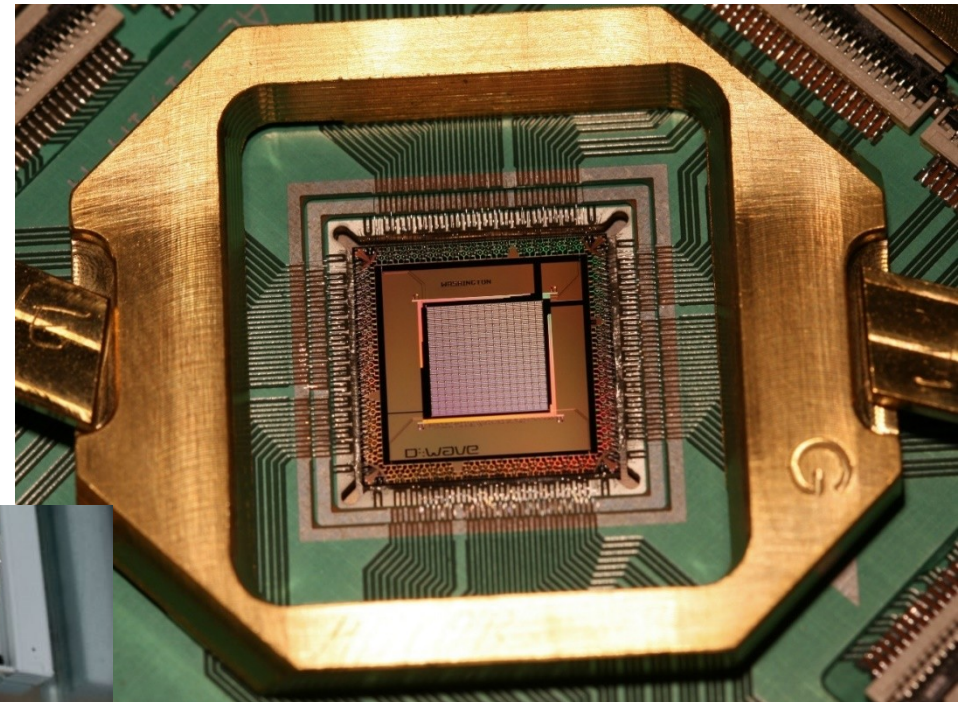
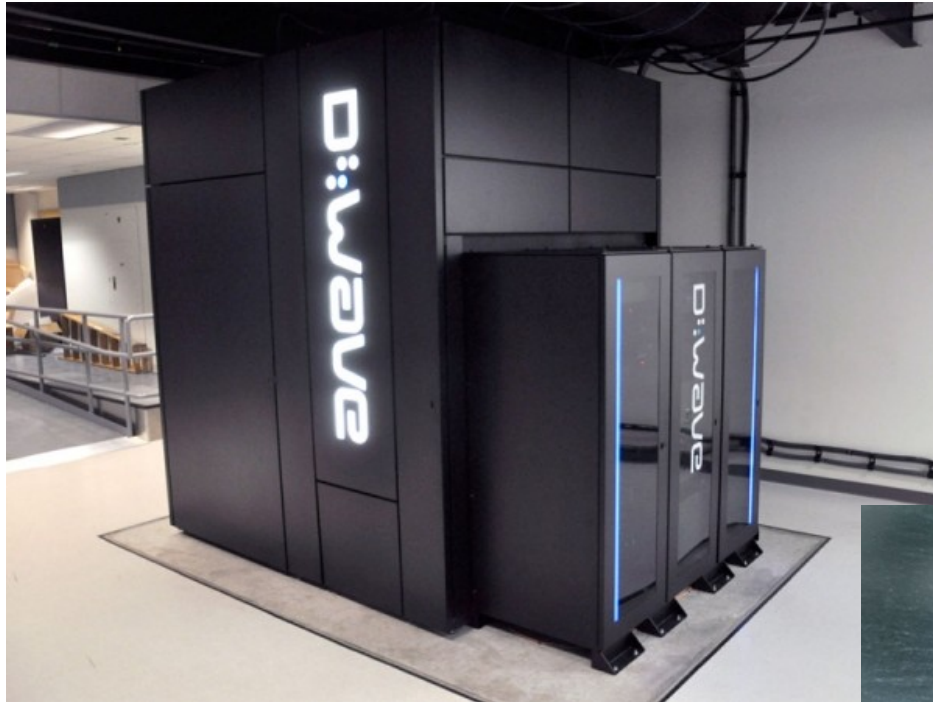
11.10 Twitter – 2006



Jack Dorsey (Estados Unidos, 1976)



11.11 Computador Quântico – 2007



11.12 iPhone– 2007



11.13 Android – 2008



Andy Rubin



Rich Miner



Nick Sears



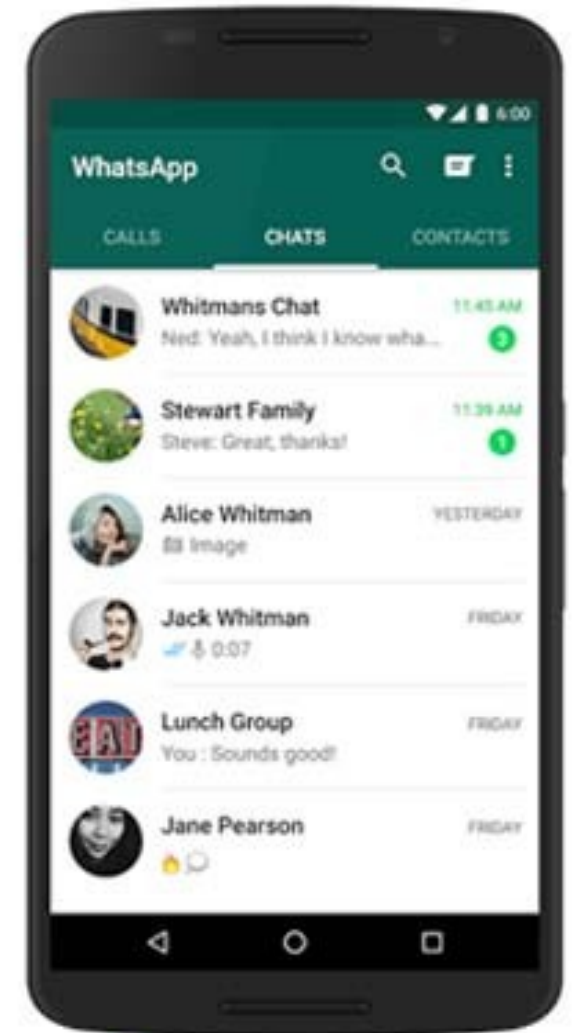
Chris White



11.14 WhatsApp – 2009



Jan Koum (Ucrânia, 1976)

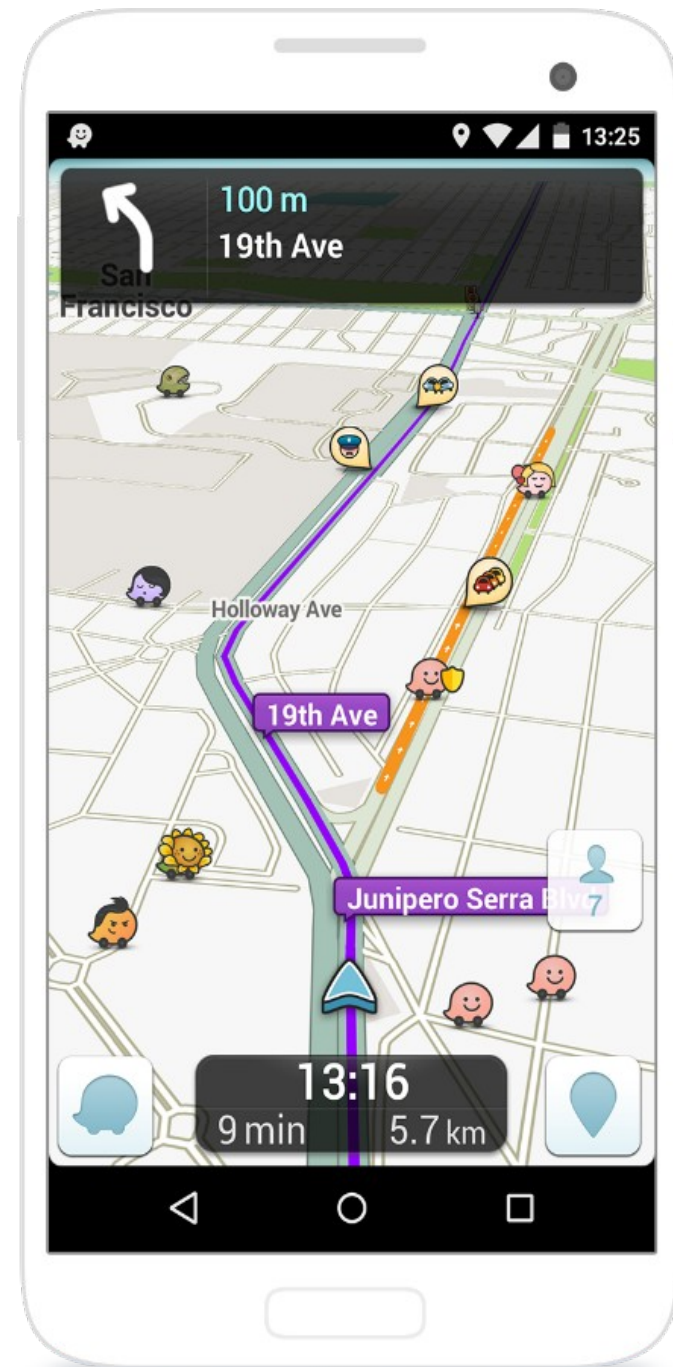


 Send messages in WhatsApp

11.15 Waze – 2009



Ehud Shabtai



Até Aqui...

- Os primeiros anos do Século XXI viram surgir uma computação com a qual Babbage, von Neumann e mesmo Vannevar Bush possivelmente nem sonhavam: máquinas minúsculas, que cabem em um bolso, com mais capacidade de processamento do que um supercomputador Cray-2.
- A área de produção de software nesse período dá uma guinada na direção de métodos ágeis, afastando assim, de muitos projetos, o engessamento de estruturas rígidas de processos que são comuns em outras indústrias.
- Alguns produtos também mudaram paradigmas: a Wikipédia dominou as enciclopédias, o Skype mudou a telefonia, o YouTube acabou com as videolocadoras, o Facebook criou uma gigantesca comunidade global e o WhatsApp liquidou com as mensagens tarifadas de SMS.
- Foram muitas mudanças nessa época. Mas o progresso continua. Talvez você até se surpreenda por perceber que determinadas tecnologias que parecem estar por aí há tanto tempo são tão recentes quanto a década passada.