Curso C# primeiros passos: Lógica de Programação e Algoritmos

Capítulo: Estrutura sequencial

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

Conteúdo

- Expressões aritméticas
- Variáveis e tipos básicos de C#
- Três operações básicas de programação

 - Entrada de dados
 Processamento de dados
- Funções matemáticas em C#

- Nesta seção do curso:
 - Explicações teórico-práticas
 Excelente para aprendizado e revisão
 PRÁTICA!

 - Exercícios resolvidos
 - Debug (execução passo a passo)

 - URI Online Judge
 Exercícios resolvidos
 Exercícios propostos

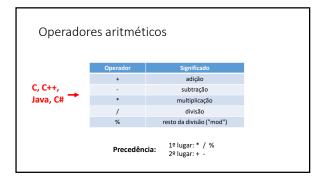
Expressões aritméticas

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

Expressões aritméticas

expressão resultado valor numérico

4 + 5 resultado 9



Exemplos de expressões aritméticas

2 * 6 / 3 Resultado = 4

3 + 2 * 4 Resultado = 11

(3 + 2) * 4 Resultado = 20

60 / (3 + 2) * 4 Resultado = 48

60 / ((3 + 2) * 4) Resultado = 3

Exemplos com o operador "mod"

14 % 3 Resultado = 2

19 % 5 Resultado = 4

Pois:

14 3

19 5

Variáveis e tipos básicos em C#

http://educandoweb.com.br

Visão geral

- Um programa de computador em execução lida com dados
- Como esses dados são armazenados?
- Em VARIÁVEIS!

Variáveis Definição informal: Em programação, uma variável é uma porção de memória (RAM) utilizada para armazenar dados durante a execução dos programas. (8 Gigo Bytes) Desenho esquemático: "Maria" nome

Declaração de variáveis Sintaxe: <tipo> <nome> = <valor inicial>; (opcional) Exemplos: int idade = 25; double altura = 1.68; char sexo = 'F'; Uma variável possui: Nome (ou identificador) Tipo Valor Endereço

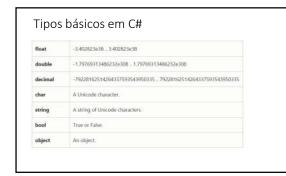
byte	0_255	
sbyte	-126_127	
short	-32,768 = 32,767	
ushort	0_65,535	
int	-2,147,483,648 - 2,147,483,647	
uint	0., 4,294,967,295	
long	-9,223,372,036,854,775,808 - 9,223,372,036,854,775,807	
ulong	0 18,446,744,073,709,551,615	

Um bit pode armazenar 2 valores possíveis (0 ou 1)

Cada bit = 2 possibilidades

8 bits:

2 x 2 x 2 x 2 x 2 x 2 x 2 x 2 x 2 = 2⁸ = 256 possibilidades



Nomes de variáveis

- \bullet Não pode começar com dígito: use uma letra ou $_$
- Não pode ter espaço em branco
- Não usar acentos ou til
- Sugestão: use o padrão "camel case"



Errado:

int 5minutos; int salário; int salário do funcionario; Correto:

int _5minutos;
int salario;
int salarioDoFuncionario;

Variáveis e tipos básicos em C#

- Conceito informal
- Declaração de variáveis: <tipo> <nome> = valor;
- Tipos básicos em C#
- Nomes de variáveis / padrão camel case





As três operações básicas de programação

http://educandoweb.com.br





Processamento de dados

É quando o programa realiza os cálculos

O processamento de dados se dá por um comando chamado ATRIBUIÇÃO

media = (x + y) / 2.0;

	•
Saída de dados Dispositivo de Saída	
Programa → Usuário	
Seu saldo: \$ 3500.00	
Também chamada de ESCRITA:	
"O programa está escrevendo dados."	
O programa esta escrevendo dados.	
	1
As três operações básicas de programação	
Entrada de dados (leitura)	
Processamento de dados Saída de dados (escrita)' - Saída de dados (escrita)'	-
VAMOS VER A SEGUIR COMO FAZER NA PRÁTICA CADA UMA DESSAS TRÊS	
OPERAÇÕES	
₹/educandoweb	
EducandoWeb.com.br	
	1
	-
Saída de dados em C#	
1 Jaina ac addos cili cii	

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves





Para escrever na tela um texto qualquer

Sem quebra de linha ao final:

Console.Write("Bom dia!");

Com quebra de linha ao final:

Console.WriteLine("Bom dia!");

Para escrever o conteúdo de uma variável com ponto flutuante Suponha uma variável tipo double declarada e iniciada: double x = 10.35784; Console.WriteLine(x); Console.WriteLine(x.ToString("F2")); Console.WriteLine(x.ToString("F4")); Console.WriteLine(x.ToString("F4")); using System.Globalization;

Para concatenar vários elementos em um mesmo comando de escrita

```
Regra geral:

elemento1 + elemento2 + elemento3 + ... + elementoN

Console.WriteLine("RESULTAD0 = " + x);

Console.WriteLine("O valor do troco é " + x + " reais");

Console.WriteLine("O valor do troco é " + x.ToString("F2") + " reais");
```

• Console.Write • Console.WriteLine • x.ToString("F2") • CultureInfo.InvariantCulture • Como concatenar vários elementos em um mesmo write • Exemplo completo EducandoWeb.com.br

Processamento de dados em C#, Casting

http://educandoweb.com.br

Processamento de dados	
Comando de atribuição.	
Sintaxe:	REGRA:
<pre><variável> = <expressão>;</expressão></variável></pre>	1) A expressão é calculada 2) O resultado da expressão é armazenado na variável

Exemplo 1 int x, y; x = 5; y = 2 * x; Console.WriteLine(x); Console.WriteLine(y);

```
Exemplo 2

int x;
double y;

x = 5;

y = 2 * x;

Console.WriteLine(x);
Console.WriteLine(y);
```

```
Exemplo 3

double b, B, h, area;

b = 6.0;
B = 8.0;
h = 5.0;

area = (b + B) / 2.0 * h;

Console.WriteLine(area);

b = 6

area = \frac{(b + B)}{2} \times h

No exemplo:

area = \frac{(6 + B)}{2} \times 5

area = \frac{(6 + B)}{2} \times 5
```

```
double b, B, h, area;

b = 6.0;
B = 8.0;
h = 5.0;

area = (b + B) / 2.0 * h;

Console.WriteLine(area);

Boa prática:

Sempre indique o tipo do número, se a expressão for de ponto flutuante (não inteira).

Para double use:
.0

Para float use:
f
```

```
float b, B, h, area;

b = 6f;
B = 8f;
h = 5f;

area = (b + B) / 2f * h;

Console.WriteLine(area);

Boa prática:

Sempre indique o tipo do número, se a expressão for de ponto flutuante (não inteira).

Para double use:
.0

Para float use:
f
```

```
Exemplo 4

int a, b;
double resultado;

a = 5;
b = 2;

resultado = a / b;

Console.WriteLine(resultado);
```

Casting É a conversão explícita de um tipo para outro. É necessário quando o compilador não é capaz de "adivinhar" que o resultado de uma expressão deve ser de outro tipo. Exemplo 4 int a, b; double resultado; a = 5; b = 2; resultado = a / b; Console.WriteLine(resultado); Exemplo 4 int a, b; double resultado; a = 5; b = 2; resultado = (double) a / b; Console.WriteLine (resultado);

Everante E	
Exemplo 5	
double a; int b;	
a = 5.0;	
b = a;	
Console.WriteLine(b);	
	<u> </u>
	_
Processamento de dados / Casting	
Comando de atribuição Casting	
• Casung	
To describe	
EducandoWeb.com.br (1997) Educandoweb	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	_
 Entrada de dados em C#	
http://educandoweb.com.br	
Prof. Dr. Nelio Alves	

Soponba una variabet tipo String decianda: string x; x - Console . Readi.ine(); Para lier um número inteiro (até a quebra de linha) Soponba una variabet tipo int decianada: Int x; x = int . Parse(Console . Readi.ine()); Para lier um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) supurba de linha) ponha variabet tipo double decianda: unit accident de linha) ponha variabet tipo double decianda: unit ex - double . Parse(Console . Readi.ine());	Para ler um texto (até a quebra de linha)	
Para ler um número inteiro (até a quebra de linha) Suporha una variavel tipo int declarada: int x; x = int.Parase(Console.Readl.ine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) porha una variavel tipo declarada: int x; a = int.Parase(Console.Readl.ine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) porha una variavel tipo deuble declarada: uble x; double.Parase(Console.Readl.ine()); double.Parase(Console.Readl.ine());		
Para ler um número inteiro (até a quebra de linha) Suponta uma variável spo int declarada: sint x; x = int.*Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) ponta uma variável tipo declarada: suponta uma variável tipo declarada: suponta uma variável tipo declarada: suble x; doubts.*Parse(Console.ReadLine()); doubts.*Parse(Console.ReadLine());		
Para ler um número inteiro (até a quebra de linha) Suponta uma variavel tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) ponha uma variavel tipo double declarada: uble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine());		-
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) ponha uma variável tipo double declarada: ubble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		-
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);		\neg
Suponha uma variável tipo int declarada: int x; x = int.Parse(Console.ReadLine()); Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: ouble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), CultureInfo.InvariantCulture);	Para ler um número inteiro (até a quebra de linha)	
para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) sponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine()), GultureInfo.InvariantCulture);		
Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);		
Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: buble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);		-
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>	x = Int.Parse(Consule.ReadLine()),	
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>		_
<pre>quebra de linha) uponha uma variável tipo double declarada: puble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>	Para ler um número com ponto flutuante (até a	
<pre>couble x; = double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>	quebra de linha)	
= double.Parse(Console.ReadLine()); = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);	iponha uma variável tipo double declarada:	
= double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);	ouble x;	
	= double.Parse(Console.ReadLine());	
using System.Globalization;	<pre>= double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);</pre>	
using system dioualization,	using Sustan Clabali-+1	
	using system.Globalization;	

Para ler um caractere (até a quebra de linha)

```
Suponha uma variável tipo char declarada:

char x;

x = char.Parse(Console.ReadLine());
```

```
using System;
using System.Globalization;
namespace curs {
    class Program {
        string x;
        int y;
        double z;
        chan w;

        x = Console.ReadLine();
        y = int.Parse(Console.ReadLine());
        z = double.grame(Console.ReadLine());
        z = double.grame(Console.ReadLine());

        Console.WriteLine(x);
        Console.WriteLine(x);
        Console.WriteLine(x);
        Console.WriteLine(x);
        Console.WriteLine(x);
        Console.WriteLine(x);
        Console.WriteLine(x);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Para ler vários dados na mesma linha

Entrada de dados em C# • Console.ReadLine() • Conversões para string: int.Parse double.Parse char.Parse $\bullet \ {\it Culture Info. Invariant Culture}$ • Como ler vários dados distintos em uma mesma linha EducandoWeb.com.br F/educandoweb

Funções matemáticas

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

Algumas funções matemáticas em C#

Exemplo	Significado
A = Math.Sqrt(x);	Variável A recebe a raiz quadrada de x
A = Math.Pow(x, y);	Variável A recebe o resultado de x elevado a y
A = Math.Abs(x);	Variável A recebe o valor absoluto de x

```
using System;
using System.Globalization;
     mespace curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {
```

Incluindo funções em expressões maiores

$$x=\ \frac{-b\ \pm\sqrt{\Delta}}{2.a}$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

delta = Math.Pow(b, 2.0) - 4*a*c; x1 = (-b + Math.Sqrt(delta)) / (2.0 * a); x2 = (-b - Math.Sqrt(delta)) / (2.0 * a);

Funções matemáticas

- sqrt raiz quadrada
- pow potenciação
- abs valor absoluto
- Exemplos





Como utilizar o Debug no Visual Studio (execução passo a passo) http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves Exercício resolvido 01 http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves Fazer um programa para ler as medidas da largura e comprimento de um terreno retangular com uma casa decimal, bem como o valor do metro quadrado do terreno com duas casas decimais. Em seguida, o programa deve mostrar o valor da área do terreno, bem como o valor do preço do terreno, ambos com duas casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: 10.0 AREA = 300.00 30.0 PRECO = 60000.00 200.00

```
using System;
double largura;
double largura;
comprisento = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);
comprisento = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);
preccelerrOquadrado = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);
area = langura = 'comprisento';
precco = area * precoMetroQuadrado;
Console.WriteLine(*PREC = * + area.ToString(*F2*, CultureInfo.InvariantCulture));
Console.WriteLine(*PREC = * + preco.ToString(*F2*, CultureInfo.InvariantCulture));
Console.ReadLine();
}
}
```

Como executar o debug do Visual Studio

- Para marcar uma linha de breakpoint:
 - Depurar -> Alternar ponto de interrupção (F9)
- Para iniciar o debug:
 - Depurar -> Iniciar depuração (F5)
- Para executar uma linha:
 - F10
- Para interromper o debug:
 - SHIFT + F5





Nosso primeiro exercício no URI Online Judge

http://educandoweb.com.br

Nosso primeiro exercício no URI Online Judge

- Cadastrar no URI Online Judge
- Selecionar um problema para resolver
- Enviar a solução do problema
- Prevenção de erros:
 - Wrong answer
 - Presentation error

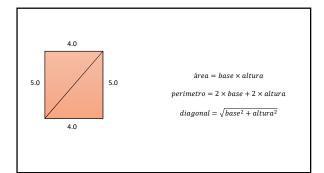
Exercício URI 1001

```
using System;
namespace Curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {
            int A, B, X;
            A = int.Parse(Console.ReadLine());
            X = A + B;
            Console.WriteLine("X = " + X);
        }
}
```

Exercícios propostos - PARTE 1

http://educandoweb.com.br

Exercício resolvido: * Bardidos propostos do URE: ** 1002: 1003. 1004. 1016. 1016. 1016. 1017 ** 1002: 1003. 1003. 1009. 1010. 1016. 1016. 1017 ** 1002: 1003. 1004. 1007. 1008. 1010. 1016. 1016. 1017 ** 1002: 1003. 1004. 1009. 1009. 1016. 1016. 1017 ** Soluphes: ** Ifficial candinates and facendial cano legita de presonances cabara Exercício resolvido O2 http://educationate.com/acendial/cano legita de presonances cabara Prod. Dr. Role Alves Prod. Dr. Role Al			
Exercício propostos do URI:	. Francista and 111		1
Exercício propostos do UR: - 1002, 1003, 1004, 1007, 1008, 1010, 1014, 1016, 1017 - 1002, 1005, mêdia provinciada Soluções: Intrast / fal thub. com/acondiso/curso ingica de programação coham. Exercício resolvido 02 Mital / folucandioveito com be Prof. Dr. Bello Alves Fazer um pograma para ler as medidas da base e altura de um retángulo. Em seguida, montar o valer da inte, perimetro e diagonal dente retángulo, cem quarto cases dectinas, cultorior acençolo. Exergolio. Exe			
Soluções: Intro://sithuk.com/acenello/curo-logica-de-programacao-coherp Exercício resolvido 02 http://sithuk.com/acenello/curo-logica-de-programacao-coherp Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, nomar a cualer da faza, perimetra e diagonal deste retângulo, com quatro casa setemas, cumber escenarios. Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, nomar a cualer da faza, perimetra e diagonal deste retângulo, com quatro casa setemas, cumber escenços. Ferenços: Exemple: Fazer Saida:			
Soluções: Intro://sithuk.com/acenello/curo-logica-de-programacao-coherp Exercício resolvido 02 http://sithuk.com/acenello/curo-logica-de-programacao-coherp Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, nomar a cualer da faza, perimetra e diagonal deste retângulo, com quatro casa setemas, cumber escenarios. Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, nomar a cualer da faza, perimetra e diagonal deste retângulo, com quatro casa setemas, cumber escenços. Ferenços: Exemple: Fazer Saida:	Exercícios propostos do LIR	ŀ	
Exercício resolvido 02 http://github.com/acenello/carso-logita-de-programacao-caharo Exercício resolvido 02 http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nello Alvas fazer um programa para ler as medidas dia base e altura de um retángulo. Em seguida, morstra o valor dia área, perimetro e diagonal deste retángulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Enemplo: Enemplo: Enetrada: 5.0 AREA = 2.0.0000	• 1002, 1003, 1004, 1007, 100	8, 1010, 1014, 1016, 1017	
Exercício resolvido O2 http://github.com/acenetio/curso-logica-de-programacao-c-charp Exercício resolvido O2 http://educandoweb.com.br Prof. Or. Nello Alves Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retangulo. Em seguida, montrar o valor da área, perimetro e diagonal deste retángulo, com quatro casas decimals, conforme exemplo. Exemple: Enemple: E	• 1005, 1006 - média pondera	da	
Exercício resolvido O2 http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retángulo. Em seguida, mostar o valor da área, perimetro e diagonal deste retángulo, com quatro casas decimais, conforme esemplo. Exemplos: Exemplos: Campido Campid	• Soluções:		-
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000	https://github.com/acenelio/c	urso-logica-de-programacao-csharp	
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			-
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			_
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			_
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000	Exercício reso	olvido 02	
Fazer um programa para ler as medidas da base e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			_
seguida, mostrar o valor da área, perímetro e diagonal deste retângulo, com quatro casas decimais, conforme exemplo. Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
Exemplo: Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			-
Entrada: Saída: 5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000		•	
5.0 AREA = 20.0000 4.0 PERIMETRO = 18.0000			
4.0 PERIMETRO = 18.0000			
DIAGONAL = 6.4031		PERIMETRO = 18.0000	
		DIAGONAL = 6.4031	
<u> </u>			



Exercício resolvido: estrutura sequencial

- Funções matemáticas
 - sqrt • pow
- Precedência de operadores e uso de parêntesis
- Código fonte na próxima página

Exercício http://educandoweb	o resolvido 03 o.com.br		
Fazer um programa pa Ao final mostrar uma n com uma casa decimal	rra ler o nome (apenas uma palavra) e idade de duas pessoas. nensagem com os nomes e a idade média entre essas pessoas, , conforme exemplo.		
Exemplo:			
Entrada:	Saída: A idade média de Maria e Joaquim é de 19.5 anos		
		٦	
Exercício re	solvido: estrutura sequencial]	
Aplicamos:	solvido: estrutura sequencial		
	solvido: estrutura sequencial		
Aplicamos: String			
Aplicamos:StringCasting			
Aplicamos:StringCasting			

```
using System;
using System.Globalization;
namespace Curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {
                   string nome1, nome2;
int idade1, idade2;
double media;
string[] vet;
                   vet = Console.ReadLine().Split(' ');
nome1 = vet[0];
idade1 = int.Parse(vet[1]);
                   vet = Console.ReadLine().Split(' ');
nome2 = vet[0];
idade2 = int.Parse(vet[1]);
                   media = (double)(idade1 + idade2) / 2.0;
                  Console.WriteLine("A idade média de " + nome1 + " e " + nome2 + " é de " + media.ToString("F1", CultureInfo.InvariantCulture) + " anos");
  -.e("A
- media.ToString

Console.ReadLine();
}
```

Exercícios propostos - PARTE 2

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

- Exercícios resolvidos:
 - Resolvidos 02 e 03
- Exercícios propostos do URI:

 - 1009 string 1011 casting 1012 geometria 1013 abs 1015 sqrt, pow
- Soluções:

https://github.com/acenelio/curso-logica-de-programacao-csharp

Exercício resolvido 04 - URI 1019 http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves	
ANÁLISE: 1 minuto = 60 segundos 1 hora = 60 minutos = 3600 segundos 140153 segundos contém quantas horas? 140153 / 3600 = 38,931388 38 x 3600 = 136800 SOBRA: 3353 3353 / 60 = 55,8833 55 x 60 = 3300 SOBRA: 53	
Exercício resolvido: estrutura sequencial • URI 1019 • Aplicamos: • Operador % ("mod") • Código fonte na próxima página	

```
using System;
 namespace Curso {
   class Program {
    static void Main(string[] args) {
}
              int N, resto, horas, minutos, segundos;
              N = int.Parse(Console.ReadLine());
              horas = N / 3600;
resto = N % 3600;
Console.ReadLine();
}
}
              Console.WriteLine(horas + ":" + minutos + ":" + segundos);
```

Exercícios propostos - PARTE 3

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

• Exercício resolvido:

• URI 1019

• Exercícios propostos do URI: • 1018 - mod • 1020 - mod

- 1021 mod / (desafio casting)
 1061 mod / string (desafio interpretação)
- Soluções:

https://github.com/acenelio/curso-logica-de-programacao-csharp