



FUNDAMENTOS DO DESIGN PARA WEB

## ARQUIVOS EIMAGENS

Antes de iniciarmos nossos estudos, não esqueça que o nosso curso é introdutório.

Você está conhecendo os primeiros passos da web.

Ao apresentar um projeto a um cliente, como se deve proceder?

O que devemos perguntar ao cliente?

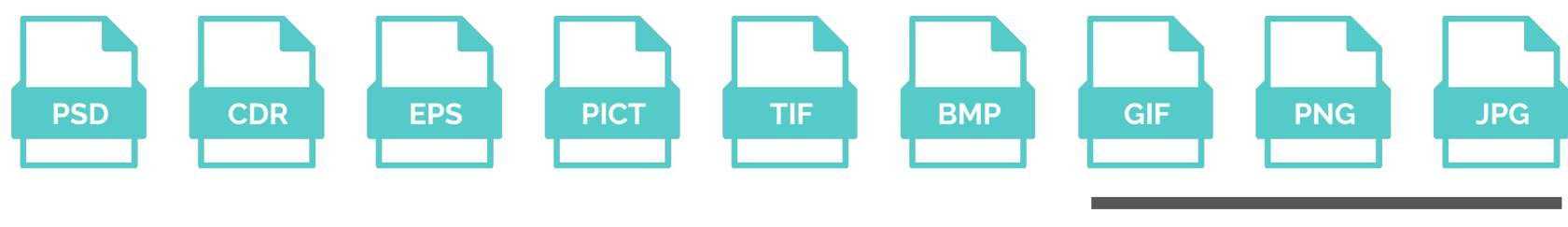
Assim, nosso próximo passo será o de conhecer os formatos de arquivos.



Extensões de arquivos são como o sobrenome do arquivo. Cada programa pode gerar uma extensão de arquivo diferente. Elas indicam o formato e a função que exercem no computador.

Cada uma das extensões tem suas características próprias e demandam de softwares específicos para trabalharmos com elas. Todo arquivo tem uma extensão.

Quando utilizamos softwares para criar uma imagem, temos algumas extensões que podem ser chamadas de extensões nativas.



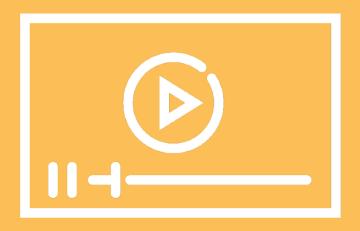
Extensões de imagens para o uso na web.





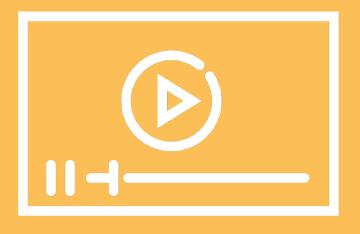
Agora vamos para as extensões de áudio e vídeo suportados pelos navegadores com HTML5!





Navegador	MP3	Wav	Ogg
Internet Explorer	SIM	NÃO	NÃO
Chrome	SIM	SIM	SIM
Firefox	SIM	SIM	SIM
Safari	SIM	SIM	NÃO
Opera	SIM	SIM	SIM





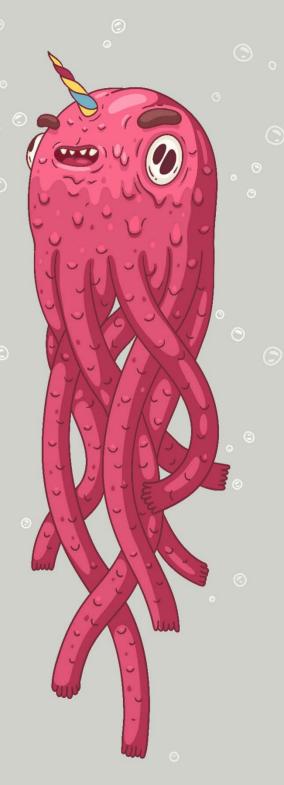
Navegador	MP4	WebM	Ogg
Internet Explorer	SIM	NÃO	NÃO
Chrome	SIM	SIM	SIM
Firefox	SIM	SIM	SIM
Safari	SIM	NÃO	NÃO
Opera	SIM (para o Opera 25)	SIM	SIM

Chegou o momento das imagens, elementos presentes em muito do que vemos na web.

Podemos classificá-las em vetorial e bitmap. Iniciaremos pelas vetoriais.

Os gráficos de vetor são compostos das linhas e das curvas definidas pelos objetos matemáticos chamados vetores, que descrevem uma imagem de acordo com suas características geométricas. Você pode livremente mover ou modificar gráficos de vetor sem perda de detalhes da imagem.

Consequentemente, os gráficos de vetor são a melhor escolha para a arte-final, tal como os logotipos, que serão usados em vários tamanhos e em vários meios de saída. Os objetos que você cria usando o desenho e as ferramentas da forma são exemplos de gráficos de vetor.



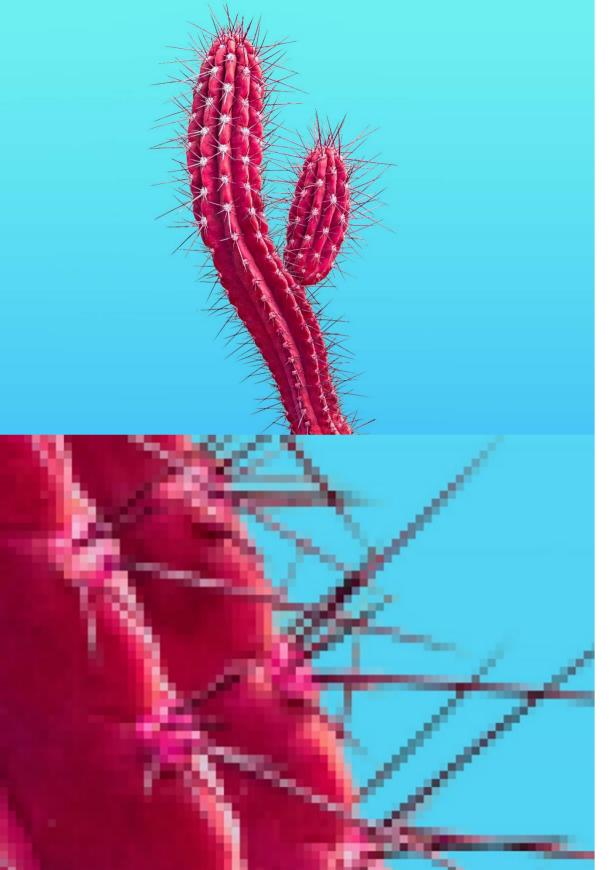


Imagem bitmap

Imagem bitmap aumentada

Já a imagem Bitmap (imagem de varredura ou raster) usam uma grade retangular de elementos (pixels) para representar imagens.

Para cada pixel é atribuído um valor específico da posição e da cor.

As imagens Bitmap são o meio eletrônico mais comum para imagens de tons contínuos, tais como fotografias ou pinturas digitais, porque podem, de forma mais eficiente, representar gradações sutis das máscaras e da cor.

Consequentemente podem perder detalhes e parecer irregulares se ampliadas em escala elevada ou se impressas em uma definição mais baixa. As imagens do Bitmap exigem, às vezes, grandes quantidades de espaço de armazenamento.

Os gráficos para a web devem ser criados em softwares gráficos.



Ainda sobre a resolução, entenda que devemos ter cuidado para não inserir imagens muito grandes no nosso site, pois dependemos da internet do cliente para abrir uma página web. Algumas pessoas podem querer abrir pelo celular, outras pelo Wi-fi e outros por internet cabeada.

Assim, se salvarmos uma imagem com 300 dpi, que é o necessário para impressão, podemos gerar uma imagem com vários megabytes (MB).

O ideal é construir imagens com 72 dpi. Mas não é uma regra absoluta, então se você conseguir usar uma resolução maior e o tamanho da imagem em MB for bom, poderá usá-la sem problemas.

Imagens e vídeos são o que mais consomem banda de internet. Então se conseguirmos reduzir o tamanho desses itens, vamos ganhar uma performance maior para o nosso site.

