

**Faculdade de Tecnologia Professor Francisco de Moura – FATEC Jacareí****ABP - Aprendizagem Baseada em Projetos****2025-1**

Cliente:	Projeto LabWind - CNPq
Período/Curso:	3º DSM
Focal point:	Professor da disciplina de Gestão Ágil de Projetos de Software
Kick off:	18/03/2025
Tema do Semestre	
Desenvolvimento de uma plataforma para a disseminação de dados meteorológicos	
Desafio (problema)	
<p>Três estações meteorológicas estão coletando e gravando dados no lago de Furnas, onde eventos de vento extremo ocorrem com certa frequência, e estão associados a problemas severos, inclusive a naufrágios. Desenvolver uma plataforma para visualização gráfica bem como geração de sistemas de alertas que possam avisar a população dos 30 municípios do entorno do lago quanto a “risco aos navegantes” representaria uma ferramenta de grande impacto tecnológico, social e econômico.</p>	
Requisitos	
<p>Requisitos Funcionais:</p> <p>RF01 – Restringir acesso aos usuários cadastrados;</p> <p>RF02 – Visualizar histórico de dados por estação em formato tabular;</p> <p>RF03 – Visualizar em gráfico os parâmetros de uma estação;</p> <p>RF04 – Visualizar em gráfico o mesmo parâmetro de diversas estações (comparação de valores);</p> <p>RF05 – Download de dados em formato CSV.</p> <p>Requisitos Não Funcionais:</p> <p>RNF01 – Exibir os resultados em gráficos interativos;</p> <p>RNF02 – Garantir que a interface seja responsiva, mantendo um layout consistente em diferentes dimensões de tela;</p> <p>RNF03 – Página com a explicação do projeto.</p> <p>Restrições de Projeto:</p> <p>RP01 – O sistema deve ser prototipado e validado utilizando o Figma;</p> <p>RP02 – O sistema deve seguir o catálogo de tecnologias do semestre:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• O servidor deverá ser codificado utilizando Node.js;</li></ul>	

**Faculdade de Tecnologia Professor Francisco de Moura – FATEC Jacareí**

- A interface de usuário deverá ser codificada utilizando React TypeScript;
- Os dados devem ser armazenados utilizando o SGBD MongoDB;
- Manter a documentação e artefatos de programação em um repositório público do GitHub;
- Utilizar alguma ferramenta de controle de tarefas (ex.: GitHub Projects, Trello).

**Cronograma**

18/mar – Kick off;

18/mar – Data limite para a equipe apresentar a planilha de avaliação do ABP com o nome da equipe, link do repositório no GitHub e integrantes com os seus respectivos papéis (Product Owner, Scrum Master e Dev Team);

24/mar – Início da Sprint 1;

14/abr – O Scrum Master da equipe deve enviar para o professor Focal Point, pelo chat do Teams, o link do vídeo da apresentação da Review da Sprint 1. O vídeo deve ter duração de até 4 min e deverá subir o vídeo no YouTube como “não listado” (somente as pessoas que possuem o link podem ver o vídeo);

15/abr – Review da Sprint 1;

16/abr – Início da Sprint 2;

12/mai – Enviar o link do vídeo da apresentação para o professor Focal Point;

13/mai – Review da Sprint 2;

14/mai – Início da Sprint 3;

09/jun - Enviar o link do vídeo da apresentação para o professor Focal Point;

10/jun – Review da Sprint 3;

11/jun – Apresentação do projeto. A apresentação será no modelo de feira, cada equipe ficará em um computador apresentando o projeto para os visitantes. Observação: essa data pode ser adiada em até uma semana, pois dependeremos de fatores externos.

**Observação:** o arquivo “Desafio 3DSM - Dados meteorológicos.xlsx” possui amostras de dados de duas estações meteorológicas.