Trabalho IV de Algoritmos e Estrutura de Dados

Ciência da Computação campus Foz do Iguaçu

Data: Maio/2023 Prof. Rômulo Silva

Modalidade: em grupo (no máximo 3 alunos por grupo)

Data de entrega: 26/junho até 23:59 na tarefa do Microsoft Teams. Entregar UM ÚNICO ARQUIVO COMPACTADO .ZIP CONTENDO APENAS OS ARQUIVOS FONTES e o arquivo *readme*.

Fazer um programa em linguagem C para gerenciar um dicionário, implementado como uma árvore PATRICIA, conforme a $\mathbf{1}^a$ abordagem apresentada nos *slides* vistos em aula.

O programa deve seguir as seguintes regras:

- O programa deve ler um arquivo .txt contendo palavras e construir a árvore PATRICIA correspondente.
- As palavras no arquivo texto não estão necessariamente ordenadas alfabeticamente
- O programa não deve fazer distinção entre maiúsculas e minúsculas
- Palavras com acento e caracteres especiais devem ser ignoradas (não inseridas na árvore PATRICIA)
- Nos arquivos textos de entrada há uma única palavra por linha.

O programa deve permitir ao usuário as seguintes operações:

- Carregar arquivo texto: lê um arquivo contendo palavras (1 por linha) e constrói a árvore PATRICIA
- Consultar palavra: dada a palavra w, imprimir na tela as palavras do dicionário que tem w como prefixo separadas por vírgula, em ordem alfabética, limitadas ao número de 10 palavras. Por exemplo: considerando a árvore da Figura 1, e sendo w = neuro, a saída é: neurociencia, neurologia, neurologista, neuronio, neuropatia, neuropsicologia
- Imprimir dicionário: imprime todas as palavras armazenadas no dicionário em ordem alfabética. Por exemplo, considerando a árvore da Figura 1, a saída é: angstron, angular, borda, brahma, brahms, brasil, neurociencia, neurologia, neurologista, neuronio, neuropatia, neuropsicologia
- Carregar arquivo de *stopwords*: remove do dicionário todas as palavras contidas no arquivo carregado (1 palavra por linha)
- ullet imprimir subárvore por níveis: dada um prefixo w, imprimir todas as subárvores abaixo de w por nível, mostrando o número filhos em cada súbárvore. Por exemplo, considerando a árvore PATRICIA mostrada na Figura 1 e

```
w = \text{neuro}, saída é:
nivel 0: (-:3)
nível 1: (neuro:4)
```

nível 2: (ciencia:0) (logi:2) (nio:0) (p:2) nivel 3: (a:0) (sta:0) (atia:0) (sicologia:0)

Considerando w = bra, saída é:

nivel 0: (-:3) nivel 1: (b:2) nivel 2: (ra:2) nivel 3: (hm:2) (sil:0)

nivel 4: (a:0) (s:0)

O arquivo readme deve conter:

- $\bullet\,$ nomes dos componentes do grupo
- opções implementadas, seguidas de uma breve explicação para o usuário do programa

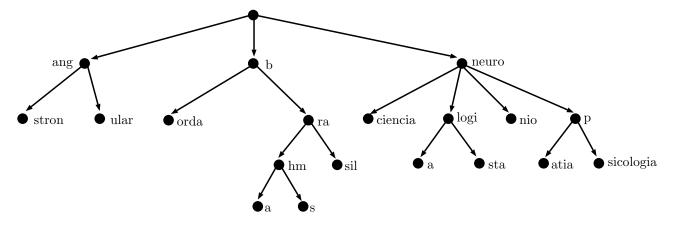


Figura 1: Exemplo de árvore PATRICIA

Critérios de avaliação:

- o trabalho deverá ser apresentado oralmente em grupo, seguido de arguição sobre o código/teoria relacionada.
 - a nota referente à apresentação oral é individual conforme desempenho do aluno na arguição.
 - o aluno do grupo que não esteja presente durante a apresentação oral, não terá a nota correspondente.
- documentação/organização do código-fonte: peso 1
- arquivo readme: peso 1
- implementação correta das funcionalidades: 8

Em todas as funcionalidades, a avaliação será feita considerando corretude e qualidade do código. Trabalhos copiados ou plagiados receberão nota ZERO!